



ALX Academy Sp. z o.o.

★★★★★ 4,6 / 5

8 ocen

Python Developer

Numer usługi 2026/09/30/47449/3847631

📍 Warszawa

🏢 Usługa szkoleniowa

📅 stacjonarna

👥 Zajęcia grupowe

🕒 80:00 h

📅 19.12.2026 do 07.03.2027

5 891,70 PLN brutto

4 790,00 PLN netto

73,65 PLN brutto/h

59,88 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Kurs prowadzony od podstaw języka Python skierowany do tych uczestników, którzy wcześniej nie mieli styczności z programowaniem. Odnajdą się na nim osoby, które posiadają analityczne podejście do problemów, systematyczność oraz nie boją się rozwiązywania logicznych problemów. Kursantami mogą być osoby chcące zmienić branżę, poznać nowy język programowania, szukające nowego zawodu, pracownicy zdobywający nowe kompetencje i kwalifikacje czy freelancerzy chcący świadczyć kolejne usługi na rynku.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	18-12-2026
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Kurs prowadzony od podstaw języka Python skierowany do tych uczestników, którzy wcześniej nie mieli styczności z programowaniem. Odnajdą się na nim osoby, które posiadają analityczne podejście do problemów, systematyczność

oraz nie boją się rozwiązywania logicznych problemów. Kursantami mogą być osoby chcące zmienić branżę, poznać nowy język programowania, szukające nowego zawodu, pracownicy zdobywający nowe kompetencje i kwalifikacje czy freelancerzy chcący świadczyć kolejne usługi na rynku.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
W zakresie wiedzy uczestnik wykazuje się znajomością podstawowych elementów języka Python.	- opanował wiedzę teoretyczną z zakresu podstaw programowania, - monitoruje i kontroluje środowisko Python, - definiuje najważniejsze pojęcia.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
W zakresie umiejętności uczestnik opanował podstawy i operuje uniwersalnymi aspektami programowania komputerowego	- charakteryzuje uniwersalne koncepcje programowania komputerowego, - rozróżnia typy danych, kontenery, funkcje, warunki i pętle, - kontroluje składnię i semantykę języka programowania Python - obsługuje środowisko wykonawcze. - pisze funkcje, - obsługuje/zgłasza wyjątki, - pracuje z narzędziami ułatwiającymi pisanie programów, debugowanie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
W zakresie umiejętności społecznych uczestnik używa zdobytej wiedzy w celu usprawnienia swojej pracy.	- wykazuje umiejętność pracy w zespole, - organizuje i realizuje zadania przy pracy nad projektem grupowym, charakteryzuje się odpowiedzialnością za realizację przydzielonych zadań,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Program

1. Wprowadzenie i pierwsze kroki

- Czym są „programy” i „programowanie”?
- Python na tle innych języków
- Zastosowania i możliwości Pythona: historia i współczesność
- Instalacja i konfiguracja środowiska pracy
- Interpreter języka Python
- Zintegrowane środowiska programistyczne (IDE): PyCharm lub VS Code
- Pierwsze programy i przegląd dostępnych sposobów pracy z Pythonem
- Styl kodowania i konwencje (PEP8)

2. Podstawowe elementy języka Python

- Interakcja z użytkownikiem w trybie tekstowym: print i input
- Zmienne i podstawowe typy danych
- Wartości liczbowe, napisowe, logiczne
- Operatory, porównania, spójniki
- Instrukcja warunkowa if
- Dopasowanie wartości match
- Pętle while i for

3. Struktury danych i ich zastosowania

- Listy i krotki
- Wybieranie elementów i zakresów (*slicing*)
- Zbiory i słowniki
- Wyrażenia typu *comprehension*
- Sortowanie danych

4. Programowanie proceduralne

- Podstawy definiowania funkcji
- Tryby przekazywania argumentów
- Importowanie definicji z innych plików
- Organizacja kodu w projekcie Pythonowym: moduły i pakiety
- Dokumentacja i adnotacje

5. Programowanie obiektowe (OOP)

- Podstawy definiowania klas
- Czym są: obiekt, klasa, atrybut, metoda
- Zasady inicjalizacji obiektów i klas
- Metody specjalne (*magic methods*)
- Metody statyczne i klasowe
- Dziedziczenie
- Wprowadzenie do dobrych praktyk OOP: abstrakcja, hermetyzacja (*encapsulation*), spójność (*cohesion*)

6. Obsługa wyjątków

- Zgłaszanie i przechwytywanie wyjątków
- Definiowanie własnych wyjątków

7. Biblioteka standardowa języka Python

- Wyrażenia regularne (moduł `re`)
- Obsługa daty i czasu (moduły `time` i `datetime`)
- Dodatkowe typy kolekcji (moduł `collections`)
- Operacje na plikach
- Otwieranie i zamykanie, konstrukcja `with`
- Odczyt i zapis zawartości pliku
- Przeglądanie katalogów i dostęp do informacji o systemie (moduł `os`)
- Graficzny interfejs użytkownika (GUI) (podstawy modułu `tkinter`)

8. Dodatkowe narzędzia i biblioteki

- Wirtualne środowiska (`venv`) i instalator pakietów `pip`
- Testy jednostkowe na przykładzie `unittest` lub `pytest`
- Debugowanie kodu w IDE
- Pobieranie danych z sieci i dostęp do zdalnych usług
- Wysyłanie zapytań HTTP (moduł `requests`)

Usługi typu REST (tzw. "Web API") i format JSON z perspektywy Pythona

9. Sztuczna inteligencja w pracy programisty

- AI podczas tworzenia oprogramowania, czyli podstawy *vibe coding*
- Asystent AI w IDE – podpowiedzi, autouzupełnianie, generowanie kodu, refaktoryzacja
- Przegląd dostępnych usług i wtyczek
- Rozwiązywanie całych zadań za pomocą modeli językowych (Claude / ChatGPT / Gemini)
- Automatyzacja powtarzalnych czynności
- AI w kontekście testowania i kontroli jakości
- Zdalny dostęp do usług generatywnej sztucznej inteligencji na przykładzie wybranej usługi (ChatGPT, Gemini lub analogicznej)
- Jak dbać o poprawność i bezpieczeństwo?

10. Wstęp do dalszych zastosowań języka Python

- Aplikacje webowe (framework Django)
- Środowiska typu Jupyter i interaktywna praca z Pythonem
- Obliczenia, analiza i wizualizacja danych (biblioteki pandas, numpy i matplotlib)

11.Walidacja

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 51

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 51 Wprowadzenie i pierwsze kroki	Zajęcia	Robert Wasik	19-12-2026	09:00	12:00	03:00
2 z 51 -	Przerwa	-	19-12-2026	12:00	13:00	01:00
3 z 51 Wprowadzenie i pierwsze kroki	Zajęcia	Robert Wasik	19-12-2026	13:00	15:00	02:00
4 z 51 -	Przerwa	-	19-12-2026	15:00	15:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 51 Wprowadzenie i pierwsze kroki	Zajęcia	Robert Wasik	19-12-2026	15:15	17:00	01:45
6 z 51 Podstawowe elementy języka Python	Zajęcia	Robert Wasik	20-12-2026	09:00	12:00	03:00
7 z 51 -	Przerwa	-	20-12-2026	12:00	13:00	01:00
8 z 51 Podstawowe elementy języka Python	Zajęcia	Robert Wasik	20-12-2026	13:00	15:00	02:00
9 z 51 -	Przerwa	-	20-12-2026	15:00	15:15	00:15
10 z 51 Podstawowe elementy języka Python	Zajęcia	Robert Wasik	20-12-2026	15:15	17:00	01:45
11 z 51 Struktury danych i ich zastosowania	Zajęcia	Robert Wasik	16-01-2027	09:00	12:00	03:00
12 z 51 -	Przerwa	-	16-01-2027	12:00	13:00	01:00
13 z 51 Struktury danych i ich zastosowania	Zajęcia	Robert Wasik	16-01-2027	13:00	15:00	02:00
14 z 51 -	Przerwa	-	16-01-2027	15:00	15:15	00:15
15 z 51 Struktury danych i ich zastosowania	Zajęcia	Robert Wasik	16-01-2027	15:15	17:00	01:45
16 z 51 Programowanie proceduralne	Zajęcia	Robert Wasik	17-01-2027	09:00	12:00	03:00
17 z 51 -	Przerwa	-	17-01-2027	12:00	13:00	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
18 z 51 Programowanie proceduralne	Zajęcia	Robert Wasik	17-01-2027	13:00	15:00	02:00
19 z 51 -	Przerwa	-	17-01-2027	15:00	15:15	00:15
20 z 51 Programowanie proceduralne	Zajęcia	Robert Wasik	17-01-2027	15:15	17:00	01:45
21 z 51 Programowanie obiektywne (OOP)	Zajęcia	Robert Wasik	30-01-2027	09:00	12:00	03:00
22 z 51 -	Przerwa	-	30-01-2027	12:00	13:00	01:00
23 z 51 Programowanie obiektywne (OOP)	Zajęcia	Robert Wasik	30-01-2027	13:00	15:00	02:00
24 z 51 -	Przerwa	-	30-01-2027	15:00	15:15	00:15
25 z 51 Programowanie obiektywne (OOP)	Zajęcia	Robert Wasik	30-01-2027	15:15	17:00	01:45
26 z 51 Obsługa wyjątków	Zajęcia	Robert Wasik	31-01-2027	09:00	12:00	03:00
27 z 51 -	Przerwa	-	31-01-2027	12:00	13:00	01:00
28 z 51 Obsługa wyjątków	Zajęcia	Robert Wasik	31-01-2027	13:00	15:00	02:00
29 z 51 -	Przerwa	-	31-01-2027	15:00	15:15	00:15
30 z 51 Obsługa wyjątków	Zajęcia	Robert Wasik	31-01-2027	15:15	17:00	01:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
31 z 51 Biblioteka standardowa języka Python	Zajęcia	Robert Wasik	20-02-2027	09:00	12:00	03:00
32 z 51 -	Przerwa	-	20-02-2027	12:00	13:00	01:00
33 z 51 Biblioteka standardowa języka Python	Zajęcia	Robert Wasik	20-02-2027	13:00	15:00	02:00
34 z 51 -	Przerwa	-	20-02-2027	15:00	15:15	00:15
35 z 51 Biblioteka standardowa języka Python	Zajęcia	Robert Wasik	20-02-2027	15:15	17:00	01:45
36 z 51 Dodatkowe narzędzia i biblioteki	Zajęcia	Robert Wasik	21-02-2027	09:00	12:00	03:00
37 z 51 -	Przerwa	-	21-02-2027	12:00	13:00	01:00
38 z 51 Dodatkowe narzędzia i biblioteki	Zajęcia	Robert Wasik	21-02-2027	13:00	15:00	02:00
39 z 51 -	Przerwa	-	21-02-2027	15:00	15:15	00:15
40 z 51 Dodatkowe narzędzia i biblioteki	Zajęcia	Robert Wasik	21-02-2027	15:15	17:00	01:45
41 z 51 Sztuczna inteligencja w pracy programisty	Zajęcia	Robert Wasik	06-03-2027	09:00	12:00	03:00
42 z 51 -	Przerwa	-	06-03-2027	12:00	13:00	01:00
43 z 51 Sztuczna inteligencja w pracy programisty	Zajęcia	Robert Wasik	06-03-2027	13:00	15:00	02:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
44 z 51 -	Przerwa	-	06-03-2027	15:00	15:15	00:15
45 z 51 Sztuczna inteligencja w pracy programisty	Zajęcia	Robert Wasik	06-03-2027	15:15	17:00	01:45
46 z 51 Wstęp do dalszych zastosowań języka Python	Zajęcia	Robert Wasik	07-03-2027	09:00	12:00	03:00
47 z 51 -	Przerwa	-	07-03-2027	12:00	13:00	01:00
48 z 51 Wstęp do dalszych zastosowań języka Python	Zajęcia	Robert Wasik	07-03-2027	13:00	15:00	02:00
49 z 51 -	Przerwa	-	07-03-2027	15:00	15:15	00:15
50 z 51 Wstęp do dalszych zastosowań języka Python	Zajęcia	Robert Wasik	07-03-2027	15:15	16:15	01:00
51 z 51 -	Walidacja	-	07-03-2027	16:15	17:00	00:45

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	80:00
w tym suma godzin zajęć	66:45
w tym suma godzin walidacji	00:45
w tym suma przerw	12:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	90:00

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług, jeżeli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 891,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 790,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	73,65 PLN
Koszt osobogodziny netto	59,88 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	80:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Robert Wasik

Programista technologii Web o szerokim zakresie kompetencji m.in. Python i Java. Wieloletni lider przy tworzeniu zintegrowanych systemów klasy ERP, EOD oraz dedykowanych projektów e-Commerce.

Robert prowadzi kursy zawodowe z programowania w językach JavaScript, Python, Java i PHP, a także opracowuje programy szkoleń i tworzy materiały szkoleniowe. Jednak to nie tylko jego wiedza techniczna przyciąga uwagę, ale również jego zdolności dydaktyczne.

Jego doświadczenie praktyczne obejmuje zarówno pracę w dużych zespołach programistycznych, jak i udział w mniejszych projektach, co sprawia, że doskonale rozumie i zna szeroki zakres środowiska programistycznego. Poza programowaniem Robert jest pasjonatem technologii

mobilnych w kontekście stron internetowych oraz konfiguracji sterowników PLC w inteligentnych domach.

Posiada tytuł magistra uzyskany na Wydziale Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Mikołaja Kopernika. Dodatkowo zdobył certyfikaty ITIL Foundation oraz Prince2 Foundation, dzięki czemu jeszcze lepiej rozumie i zna najlepsze praktyki w zarządzaniu projektami i usługami IT.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują autorskie materiały szkoleniowe ALX przekazane drogą elektroniczną.

Warunki uczestnictwa

Dostęp do szkolenia dofinansowanego z EFS/KFS uwarunkowany jest uprzednią rejestracją profilu w Bazie Usług Rozwojowych, przesłaniem zgłoszenia na usługę poprzez system BUR oraz dopełnieniem formalności wymaganych przez właściwego Operatora środków.

Za udział w usłudze uznaje się wyłącznie łączność z włączonym przekazem wideo (kamera włączona i skierowana na uczestnika), pozwalającym na stałe potwierdzanie jego tożsamości.

Warunkiem zaliczenia kursu jest zachowanie co najmniej 80% frekwencji na zajęciach (bądź wartości przewidzianej w indywidualnych ustaleniach z Operatorem). W przypadku braku wymaganego poziomu obecności uczestnik traktowany jest jako nieobecny. Wykaz frekwencji sporządzany jest w oparciu o raporty aktywności platformy Zoom oraz bezpośrednią obserwację trenera.

Informacje dodatkowe

Po zakończeniu zajęć każdemu słuchaczowi zostanie wydany imienny dokument potwierdzający udział i ukończenie kursu przez ALX Academy Sp. z o.o. Harmonogram spotkania przewiduje elastyczne, krótkie przerwy dostosowane do tempa pracy oraz ustaleń z grupą po omówieniu poszczególnych bloków materiału.

Uwaga: Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub przesunięcia terminu usługi w sytuacji, gdy nie zostanie zebrana prognozowana, minimalna grupa uczestników.

Kwestie podatkowe (VAT): Prawo do zwolnienia z podatku od towarów i usług przysługuje wyłącznie w sytuacjach opisanych w art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy o VAT (przy 100% dofinansowaniu ze środków publicznych) bądź na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia MF w sprawie zwolnień z VAT (przy dofinansowaniu ze środków publicznych na poziomie minimum 70%). W przypadku spełnienia powyższych kryteriów cena usługi równa jest kwocie netto. W przeciwnym razie do ceny podstawowej zostanie doliczona stawka 23% VAT.

Adres

Warszawa 14/16A
00-041 Warszawa
woj. mazowieckie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



JUSTYNA KAMIŃSKA

E-mail j.kaminska@alx.pl

Telefon (+48) 604 280 025