



AKTYWNY
NAUCZYCIEL W
GDAŃSKU

★★★★★ 4,8 / 5

8 ocen

Kurs Canva w pracy nauczyciela. Od podstaw po zaawansowane projekty.

Numer usługi 2026/09/25/48174/3835419

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 💻 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 08:00 h
- 📅 30.11.2026 do 30.11.2026

1 000,00 PLN brutto
1 000,00 PLN netto
125,00 PLN brutto/h
125,00 PLN netto/h
128,21 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Inne / Edukacja
Grupa docelowa usługi	Usługa skierowana jest do osób pracujących w sektorze edukacji, w szczególności nauczycieli, wychowawców, pedagogów, specjalistów, dyrektorów oraz kadry zarządzającej placówkami oświatowymi, w tym przedszkola, szkoły podstawowe i szkoły ponadpodstawowe.
Minimalna liczba uczestników	4
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	29-11-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 183 ust. 1 oraz art. 184 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe (tj. Dz. U. z 2025 r. poz. 1043 z późn. zm.)
Zakres uprawnień	Formy doskonalenia zawodowego nauczycieli

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do samodzielnego projektowania, opracowywania i wykorzystywania materiałów dydaktycznych, edukacyjnych oraz organizacyjnych z zastosowaniem Canva, w szczególności do tworzenia pomocy wizualnych, kart pracy, prezentacji, materiałów informacyjnych, narzędzi oceniania oraz zasobów wspierających prowadzenie zajęć z uczniami w edukacji stacjonarnej i zdalnej.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje funkcje Canva wykorzystywane w przygotowaniu materiałów dydaktycznych i organizacyjnych w pracy nauczyciela	Uczestnik rozpoznaje funkcje Canva oraz przyporządkowuje je do określonych zastosowań w pracy edukacyjnej	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Dobiera funkcje i zasoby Canva do tworzenia określonych materiałów edukacyjnych.	Uczestnik dobiera odpowiednie funkcje, szablony i elementy Canva do przygotowania wskazanych rodzajów materiałów dydaktycznych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Dobiera sposoby modyfikowania szablonów i zasobów graficznych do określonych potrzeb edukacyjnych.	Uczestnik rozpoznaje sposoby modyfikacji projektu oraz wybiera rozwiązania odpowiednie do wskazanego celu dydaktycznego i potrzeb uczniów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Rozróżnia sposoby organizowania, eksportowania i udostępniania materiałów przygotowanych w Canva.	Uczestnik dobiera właściwy format eksportu i sposób udostępnienia materiału do określonego zastosowania edukacyjnego.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Dobiera narzędzia Canva, w tym funkcje wykorzystujące AI, do określonych zadań dydaktycznych i organizacyjnych nauczyciela.	Uczestnik rozpoznaje możliwości zastosowania funkcji Canva, w tym funkcji AI, oraz dobiera odpowiednie rozwiązanie do wskazanej sytuacji edukacyjnej.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Moduł 1. Wprowadzenie do pracy w Canva

Cel modułu: przygotowanie do samodzielnego korzystania z platformy.

Treści:

- środowisko pracy,
- interfejs użytkownika,
- konfiguracja konta,
- podstawowe funkcje.

Ćwiczenia praktyczne:

- logowanie,
- konfiguracja przestrzeni,
- organizacja folderów.

Zadanie warsztatowe:

- utworzenie własnego obszaru pracy.

Moduł 2. Tworzenie materiałów edukacyjnych

Cel modułu: przygotowanie materiałów dydaktycznych.

Treści:

- prezentacje,
- karty pracy,
- plansze,
- infografiki.

Ćwiczenia:

- opracowanie pomocy do lekcji,
- dobór szablonów.

Zadanie:

- wykonanie zestawu materiałów dla jednej lekcji.

Moduł 3. Projektowanie zaawansowane

Cel modułu: rozwój kompetencji projektowych.

Treści:

- warstwy,
- animacje,
- multimedia,
- edycja elementów.

Ćwiczenia:

- przygotowanie materiałów interaktywnych.

Zadanie:

- stworzenie projektu dydaktycznego.

Moduł 4. Współpraca i publikacja

Cel modułu: wdrożenie do współpracy i publikacji.

Treści:

- udostępnianie,
- eksport,
- współtworzenie.

Ćwiczenia:

- publikacja materiałów.

Moduł 5. Canva AI i praktyka nauczycielska

Cel modułu: poznanie możliwości wykorzystania funkcji opartych na AI w przygotowywaniu materiałów edukacyjnych.

Treści:

- funkcje AI dostępne w Canva,
- generowanie i przekształcanie treści,
- generowanie elementów wizualnych,
- wykorzystanie AI podczas tworzenia materiałów dydaktycznych.

Ćwiczenia praktyczne:

- przygotowanie materiału edukacyjnego z wykorzystaniem wybranych funkcji AI.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 9

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 9 Wprowadzenie do Canva	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	30-11-2026	09:00	10:00	01:00
2 z 9 Ćwiczenia praktyczne	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	30-11-2026	10:00	11:00	01:00
3 z 9 Warsztat projektowy	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	30-11-2026	11:00	12:00	01:00
4 z 9 -	Przerwa	-	30-11-2026	12:00	12:30	00:30
5 z 9 Praca praktyczna – materiały edukacyjne	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	30-11-2026	12:30	13:30	01:00
6 z 9 Współpraca i publikowanie	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	30-11-2026	13:30	14:30	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 9 -	Przerwa	-	30-11-2026	14:30	15:00	00:30
8 z 9 Tworzenie projektów edukacyjnych	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	30-11-2026	15:00	16:30	01:30
9 z 9 -	Walidacja	TOMASZ ROJEK	30-11-2026	16:30	17:00	00:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	08:00
w tym suma godzin zajęć	06:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	01:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	09:15

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 000,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	125,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	125,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin

Liczba godzin

Liczba godzin zegarowych usługi

08:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

TOMASZ ROJEK

Trener wspomagania oświaty, wykładowca akademicki, instruktor wykorzystania Internetu i narzędzi informatycznych w pracy osobistej, biznesie i edukacji. Pasjonat nowych technologii oraz metod wspierających kreatywność, motywację i współpracę.

Dyrektor Centrum Doskonalenia Nauczycieli Aktywny Nauczyciel. Autor bloga edukacyjnego Aktywny Nauczyciel oraz grupy Facebook Jak wykorzystać TIK w edukacji?

Gemini Certified Educator (Google AI in education), Certified Microsoft Innovative Educator.

Absolwent Uniwersytetu Gdańskiego specjalność Informatyka, Uniwersytetu Szczecińskiego kierunek Zarządzanie i Marketing, licznych kursów i szkoleń trenerskich oraz programu Executive MBA in IT w Zachodniopomorskiej Szkole Biznesu w Szczecinie realizowanego na podstawie doświadczeń Leeds University Business School.

Podczas swoich szkoleń łączy tradycyjne formy nauczania ze światem wirtualnym, tak aby uczenie stało się prostsze i efektywniejsze, a nauczyciele mieli mniej papierkowej pracy, łatwo angażowali uczniów do działania, byli przez nich lubiani i znacząco wpływali na ich rozwój i rozumienie świata.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują materiały dodatkowe w formie kart pracy, praktycznych ebooków oraz scenariuszy do wykorzystania w pracy dydaktycznej.

Warunki uczestnictwa

Szkolenie dla nauczycieli i pracowników oświatowych.

W trakcie realizacji usługi uczestnik wykonuje praktyczne zadania odnoszące się do własnego środowiska pracy, co umożliwia bezpośrednie zastosowanie nabytych kompetencji w działalności zawodowej.

Warunkiem potwierdzenia osiągnięcia efektów uczenia się jest uzyskanie pozytywnego wyniku walidacji przeprowadzonej w formie testu teoretycznego z wynikiem generowanym automatycznie.

Informacje dodatkowe

Jeśli masz dodatkowe wymagania, określony budżet lub wytyczne instytucji finansującej – skontaktuj się z nami. Dopasujemy zakres i formę usługi do Twoich potrzeb.

Więcej informacji:

Email. kontakt@aktywnynauczyciel.pl

Tel. 609060941

Strona internetowa: <https://aktywnynauczyciel.pl/>

Profil Facebook: <https://www.facebook.com/aktywnynauczyciel>

Warunki techniczne

Usługa realizowana jest w formie zdalnej w czasie rzeczywistym, z wykorzystaniem platformy umożliwiającej bezpośredni kontakt uczestnika z prowadzącym.

Wymagana jest podstawowa znajomość obsługi komputera i dostęp do internetu.

Uczestnik powinien dysponować:

- komputerem lub laptopem,
- aktualną przeglądarką internetową,
- dostępem do Internetu,
- urządzeniem audio,
- możliwością korzystania z konta w Canva.

Kontakt



TOMASZ ROJEK

E-mail kontakt@aktywnynauczyciel.pl

Telefon (+48) 609 060 941