



EXPERT-SALES

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIĄ

★★★★★ 4,9 / 5

22 oceny

Sztuczna inteligencja w tworzeniu video z wykorzystaniem: ChatGPT, Canva AI, CapCut, Descript, ElevenLabs, Runway i HeyGen – praktyczne szkolenie 2-dniowe dla biznesu i marketingu - CZĘŚĆ 3

Numer usługi 2026/06/28/199788/3654814

🏠 Usługa szkoleniowa

📄 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 16:00 h

📅 14.12.2026 do 15.12.2026

2 952,00 PLN brutto

2 400,00 PLN netto

184,50 PLN brutto/h

150,00 PLN netto/h

279,73 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Obsługa komputera

Grupa docelowa usługi

Szkolenie jest skierowane do specjalistów marketingu, social media managerów, właścicieli firm, freelancerów, twórców treści, pracowników działów komunikacji, sprzedaży i HR oraz osób odpowiedzialnych za przygotowanie materiałów promocyjnych, edukacyjnych i informacyjnych w formie wideo. Program będzie odpowiedni także dla osób początkujących, które chcą rozpocząć pracę z narzędziami AI do tworzenia video, jak i dla uczestników posiadających podstawowe doświadczenie w edycji materiałów audiowizualnych. Szkolenie zostało zaprojektowane dla osób, które chcą skrócić czas produkcji treści, uporządkować proces tworzenia materiałów oraz nauczyć się praktycznego wykorzystania AI w przygotowaniu scenariusza, obrazu, głosu, napisów i krótkich formatów publikacyjnych.

Minimalna liczba uczestników

3

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

11-12-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do samodzielnego wykorzystania narzędzi AI w procesie planowania, tworzenia, edycji i publikacji materiałów wideo na potrzeby biznesu, marketingu, sprzedaży i komunikacji. Uczestnik pozna konkretne aplikacje, nauczy się projektować prosty workflow produkcji video oraz przygotuje własne materiały z użyciem AI.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza: - zna możliwości i ograniczenia narzędzi AI do tworzenia video; - rozumie etapy procesu produkcji materiału wideo z wykorzystaniem AI; - zna zasady doboru narzędzi do scenariusza, obrazu, głosu, montażu, napisów i publikacji.	Weryfikacja efektów uczenia się zostanie przeprowadzona w formie testu wiedzy obejmującego 30 pytań jednokrotnego wyboru, z progiem zaliczenia na poziomie 60%, zgodnie z założeniami walidacji końcowej.	Test teoretyczny
Umiejętności: - tworzy scenariusz i strukturę materiału wideo z użyciem AI; - generuje lub przygotowuje materiały wizualne i dźwiękowe z wykorzystaniem wybranych narzędzi; - montuje krótki materiał video z napisami, lektorem i elementami brandingowymi; - dobiera narzędzia AI do celu biznesowego i formatu publikacji.	Weryfikacja efektów uczenia się zostanie przeprowadzona w formie testu wiedzy obejmującego 30 pytań jednokrotnego wyboru, z progiem zaliczenia na poziomie 60%, zgodnie z założeniami walidacji końcowej.	Test teoretyczny
Kompetencje społeczne: - krytycznie ocenia jakość materiałów wygenerowanych przez AI; - stosuje odpowiedzialne podejście do praw autorskich, wizerunku i jakości komunikacji; - planuje usprawnienie własnej pracy z użyciem narzędzi AI.	Weryfikacja efektów uczenia się zostanie przeprowadzona w formie testu wiedzy obejmującego 30 pytań jednokrotnego wyboru, z progiem zaliczenia na poziomie 60%, zgodnie z założeniami walidacji końcowej.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program usługi

Dzień 1

- Wprowadzenie do wykorzystania AI w tworzeniu video oraz omówienie możliwości i ograniczeń narzędzi ChatGPT, Canva AI, Runway i HeyGen.
- Tworzenie briefu, scenariusza, storyboardu, hooków i CTA do materiałów video z użyciem ChatGPT.
- Projektowanie materiałów wizualnych do video w Canva AI.
- Generowanie i edycja ujęć video z wykorzystaniem Runway oraz przygotowanie materiałów do publikacji.
- Tworzenie prezentacyjnych form video i avatarów z użyciem HeyGen.
- Warsztat praktyczny: przygotowanie koncepcji własnego materiału video z użyciem wskazanych narzędzi.

Dzień 2

- Montaż materiału video przy użyciu CapCut i Descript.
- Przygotowanie lektora AI, voice-over i wersji językowych z użyciem ElevenLabs.
- Dodawanie napisów, korekta transkrypcji i edycja materiału na podstawie tekstu w Descript.
- Tworzenie krótkich formatów video do social media w CapCut.
- Optymalizacja publikacji, kontrola jakości, zgodność z prawami autorskimi i odpowiedzialne wykorzystanie AI.
- Warsztat końcowy: przygotowanie krótkiego materiału video oraz walidacja efektów uczenia się.

Narzędzia

W szkoleniu proponuje się pracę na następujących narzędziach:

- ChatGPT – tworzenie scenariuszy, konspektów, opisów odcinków, hooków, CTA.
- Claude lub Gemini – rozwijanie scenariuszy, analiza komunikatu, alternatywne wersje narracji.
- Canva AI – projektowanie plansz, miniatur, prostych animacji, materiałów do video.
- CapCut – montaż krótkich materiałów, automatyczne napisy, edycja formatów social media.
- Descript – edycja video i audio na podstawie transkrypcji, usuwanie wypełniaczy, voice tools.
- ElevenLabs – generowanie lektora AI, synteza głosu, wersje językowe.
- Runway – generowanie i edycja klipów video z użyciem AI.
- Pika lub Kling – tworzenie krótkich sekwencji video AI do ujęć ilustracyjnych.
- HeyGen – avatar video, wypowiedzi prezentacyjne, tłumaczenie i synchronizacja mowy.
- Adobe Express lub VEED – szybki montaż, napisy, materiały promocyjne i publikacyjne.
- Suno lub Udio – przygotowanie prostych podkładów muzycznych do materiałów testowych.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 15 M1. AI w video: ChatGPT, Canva AI, Runway, HeyGen – możliwości, ograniczenia i bezpieczeństwo pracy	Zajęcia	KRZYSZTOF LISZKA	14-12-2026	08:30	10:30	02:00
2 z 15 M2. ChatGPT w tworzeniu briefu, scenariusza, storyboardu, hooków i CTA do materiałów video	Zajęcia	KRZYSZTOF LISZKA	14-12-2026	10:30	12:00	01:30
3 z 15 -	Przerwa	-	14-12-2026	12:00	12:30	00:30
4 z 15 M3. Canva AI i Runway – tworzenie grafik, plansz, ujęć i elementów wizualnych do video	Zajęcia	KRZYSZTOF LISZKA	14-12-2026	12:30	14:00	01:30
5 z 15 M4. HeyGen i Runway – przygotowanie avatarów, prezentacji video i materiałów do publikacji	Zajęcia	KRZYSZTOF LISZKA	14-12-2026	14:00	15:30	01:30
6 z 15 -	Przerwa	-	14-12-2026	15:30	16:00	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 15 M5. Warsztat: koncepcja własnego video z użyciem ChatGPT, Canva AI, Runway i HeyGen	Zajęcia	KRZYSZTOF LISZKA	14-12-2026	16:00	16:30	00:30
8 z 15 M6. CapCut i Descript – montaż video, edycja na transkrypcji i porządkowanie materiału	Zajęcia	KRZYSZTOF LISZKA	15-12-2026	08:30	10:30	02:00
9 z 15 M7. ElevenLabs i Descript – lektor AI, voice-over, napisy, korekta tekstu i wersje językowe	Zajęcia	KRZYSZTOF LISZKA	15-12-2026	10:30	12:00	01:30
10 z 15 -	Przerwa	-	15-12-2026	12:00	12:30	00:30
11 z 15 M8. CapCut – krótkie formaty video do social media, napisy automatyczne i wersje pionowe	Zajęcia	KRZYSZTOF LISZKA	15-12-2026	12:30	14:00	01:30
12 z 15 M9. ChatGPT, CapCut i Descript – optymalizacja publikacji, jakość, prawa autorskie i etyka AI	Zajęcia	KRZYSZTOF LISZKA	15-12-2026	14:00	15:00	01:00
13 z 15 -	Przerwa	-	15-12-2026	15:00	15:30	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
14 z 15 M10. Warsztat końcowy: przygotowani e materiału video w ChatGPT, CapCut, Descript i ElevenLabs	Zajęcia	KRZYSZTOF LISZKA	15-12-2026	15:30	16:00	00:30
15 z 15 -	Walidacja	-	15-12-2026	16:00	16:30	00:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	16:00
w tym suma godzin zajęć	13:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	02:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	18:30

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 952,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 400,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto	184,50 PLN
---------------------------	------------

Koszt osobogodziny netto	150,00 PLN
--------------------------	------------

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
---------------	---------------

Liczba godzin zegarowych usługi	16:00
---------------------------------	-------

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

KRZYSZTOF LISZKA

Absolwent studiów Executive MBA w Szkole Biznesu Politechniki Wrocławskiej oraz Biznes.AI – Zarządzanie projektami sztucznej inteligencji na Akademii Leona Koźmińskiego, specjalista w zakresie zarządzania projektami technicznymi i biznesowymi.

Członek zespołu roboczego ds. Sztucznej Inteligencji przy Rzeczniku MŚP od 2025 roku, aktywnie uczestniczy w inicjatywach branżowych i szkoleniach dotyczących AI w biznesie, zarządzania ryzykiem oraz nowoczesnych systemów zarządczych.

W pracy wskazuje na sprawną analizę informacji finansowych, rozliczenia budżetowe inwestycji oraz raportowanie. Realizuje audyt wewnętrzny i kontrolę, wykazując znajomość procedur księgowych. Potrafi planować strategicznie, wdrażać efektywne modele zarządzania, zarządzać ryzykiem oraz interpretować dane dla optymalizacji procesów biznesowych.

Ceniony za wysokie standardy, innowacyjność oraz skuteczne łączenie kompetencji technicznych z ekonomicznymi i zarządczymi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymają materiały szkoleniowe w formie elektronicznej, w tym prezentację, zestaw promptów, instrukcje pracy z narzędziami ChatGPT, Canva AI, CapCut, Descript, ElevenLabs, Runway i HeyGen, ćwiczenia warsztatowe, checklisty, szablony briefu i scenariusza oraz materiały pomocnicze dotyczące jakości treści, praw autorskich i odpowiedzialnego wykorzystania AI.

Warunki techniczne

Uczestnik powinien posiadać komputer lub laptop z dostępem do internetu, aktualną przeglądarkę internetową, aktywny adres e-mail oraz możliwość korzystania z narzędzi online wykorzystywanych podczas szkolenia. Wskazane jest także posiadanie słuchawek oraz mikrofonu do pracy z materiałem audio i video. W formule zdalnej wymagany jest również dostęp do platformy komunikacyjnej wskazanej przez organizatora.

Kontakt



KRZYSZTOF LISZKA

E-mail liszka.k@gmail.com

Telefon (+48) 509 308 253