



Vibe Coding - twórz własne aplikacje bez potrzeby programowania

Numer usługi 2026/05/11/47449/3551532

3 590,00 PLN brutto

2 918,70 PLN netto

99,72 PLN brutto/h

81,07 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

ALX Academy Sp. z o.o.

★★★★★ 4,6 / 5

7 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 36:00 h

📅 27.05.2026 do 08.07.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Dla osób, które mają problem do rozwiązania, a nie chcą czekać miesiącami na zespół deweloperski. Kurs jest szczególnie dobry dla founderów, managerów, analityków, freelancerów i specjalistów, którzy chcą szybko prototypować narzędzia do pracy.
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	26-05-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Nabycie przez uczestników praktycznych umiejętności samodzielnego projektowania, tworzenia i wdrażania działających aplikacji internetowych (prototypów / MVP) oraz narzędzi do automatyzacji przy wykorzystaniu sztucznej inteligencji (tzw. Vibe Coding), bez konieczności tradycyjnego pisania kodu i wcześniejszej znajomości języków programowania.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Uczestnik definiuje pojęcie i założenia Vibe Codingu, rozumie cykl życia oprogramowania (w tym proces wdrożenia aplikacji na serwer i koncepcję budowy MVP), wymienia podstawowe operacje na bazach danych (CRUD) oraz wyjaśnia cel stosowania interfejsów API do komunikacji z modelami językowymi.</p> <p>Uczestnik potrafi zarządzać procesem deweloperskim we współpracy z AI: potrafi przeprowadzić weryfikację wygenerowanego kodu (code review), zdiagnozować problem i wdrożyć poprawki (na podstawie logów błędów), a także zaprojektować logikę automatyzacji (zadania cykliczne) i mechanizmy masowego pobierania danych.</p>	<p>Uczestnik w teście wiedzy poprawnie definiuje: metodykę Vibe Coding (pyt. 1), znaczenie akronimów CRUD (pyt. 2) i MVP (pyt. 8), istotę procesu wdrożenia/deploymentu (pyt. 3) oraz zastosowanie interfejsu API w kontekście modeli LLM (pyt. 4).</p> <p>Uczestnik w analizie scenariuszy testowych wskazuje właściwe kroki dla: przeprowadzenia przeglądu kodu przed jego zatwierdzeniem (pyt. 5), naprawy błędu (bug) za pomocą przekazania logów do AI (pyt. 6), użycia harmonogramu zadań/CRON do automatyzacji (pyt. 7) oraz zastosowania funkcji hurtowej ekstrakcji danych tekstowych (pyt. 9).</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Uczestnik posługuje się profesjonalną terminologią branżową (IT/AI), co pozwala mu na precyzyjne i partnerskie komunikowanie się z zespołami technicznymi i programistami na temat architektury ekosystemu AI.</p>	<p>Uczestnik poprawnie interpretuje zaawansowane branżowe słownictwo techniczne (takie jak protokół MCP, agenci, OpenRouter) w kontekście zawodowej komunikacji projektowej z zespołem IT (pyt. 10).</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Spotkanie 1

Widzę swoje dane

Instalacja narzędzi. Rozmowa z AI po polsku. Pierwszy plik HTML wygenerowany na podstawie danych.

Spotkanie 2

Moje dane są ładne

Filtry, slidery, układ aplikacji. Praca na prostym froncie bez nadmiaru technologii. Pierwsze wykresy i przełączniki.

Spotkanie 3

Planowanie z AI

Specyfikacja, małe kroki. Czytanie diffów, porządkowanie promptów. Migracja do nowocześniejszego stacku.

Spotkanie 4

Aplikacja w internecie

Git jako system zapisu "pod spodem". Baza danych. Publikacja. Celowy, kontrolowany błąd i powrót do działającej wersji.

Spotkanie 5

Aplikacja sama pobiera dane

Automatyczne pobieranie danych, z kanałów i stron. Obsługa błędów, fallbacki. Pierwsze zadania cykliczne.

Spotkanie 6

Moje dane, Twoje dane

Logowanie. Uprawnienia w aplikacji. Dane użytkownika, notatki, tagowanie i podstawowe operacje CRUD.

Spotkanie 7

Dashboard

Wykresy, podsumowania. Praca ze screenshotem jako referencją. Dopracowywanie użyteczności.

Spotkanie 8

AI w moim produkcie

API modeli. Hurtowa ekstrakcja informacji. Generowanie briefu. Wysyłka maili. Pierwsze demo.

Spotkanie 9

Twój projekt

Wybór pomysłów, specyfikacja, wspólne omawianie. Pierwsze funkcje, code review i decyzje produktowe.

Spotkanie 10

Zaawansowane funkcje

Wykład: schedulery lub zewnętrzne integracje. Omawianie działania i code reviews projektów słuchaczy.

Spotkanie 11

Integracje i ekosystem

Rozszerzenia. OpenRouter, agenci, MCP. Alternatywne narzędzia i poszerzanie horyzontów - dodatkowe funkcje.

Spotkanie 12

Polish i demo day

Testy manualne. README. Publikacja. Prezentacje projektów. Certyfikaty ukończenia i LinkedIn dla chętnych.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 37

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	27-05-2026	18:00	19:00	01:00
2 z 37 -	Przerwa	-	27-05-2026	19:00	19:15	00:15
3 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	27-05-2026	19:15	21:00	01:45
4 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	01-06-2026	18:00	19:00	01:00
5 z 37 -	Przerwa	-	01-06-2026	19:00	19:15	00:15
6 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	01-06-2026	19:15	21:00	01:45
7 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	08-06-2026	18:00	19:00	01:00
8 z 37 -	Przerwa	-	08-06-2026	19:00	19:15	00:15
9 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	08-06-2026	19:15	21:00	01:45
10 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	10-06-2026	18:00	19:00	01:00
11 z 37 -	Przerwa	-	10-06-2026	19:00	19:15	00:15
12 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	10-06-2026	19:15	21:00	01:45
13 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	15-06-2026	18:00	19:00	01:00
14 z 37 -	Przerwa	-	15-06-2026	19:00	19:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
15 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	15-06-2026	19:15	21:00	01:45
16 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	17-06-2026	18:00	19:00	01:00
17 z 37 -	Przerwa	-	17-06-2026	19:00	19:15	00:15
18 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	17-06-2026	19:15	21:00	01:45
19 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	22-06-2026	18:00	19:00	01:00
20 z 37 -	Przerwa	-	22-06-2026	19:00	19:15	00:15
21 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	22-06-2026	19:15	21:00	01:45
22 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	24-06-2026	18:00	19:00	01:00
23 z 37 -	Przerwa	-	24-06-2026	19:00	19:15	00:15
24 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	24-06-2026	19:15	21:00	01:45
25 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	29-06-2026	18:00	19:00	01:00
26 z 37 -	Przerwa	-	29-06-2026	19:00	19:15	00:15
27 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	29-06-2026	19:15	21:00	01:45
28 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	01-07-2026	18:00	19:00	01:00
29 z 37 -	Przerwa	-	01-07-2026	19:00	19:15	00:15
30 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	01-07-2026	19:15	21:00	01:45
31 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	06-07-2026	18:00	19:00	01:00
32 z 37 -	Przerwa	-	06-07-2026	19:00	19:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
33 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	06-07-2026	19:15	21:00	01:45
34 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	08-07-2026	18:00	19:00	01:00
35 z 37 -	Przerwa	-	08-07-2026	19:00	19:15	00:15
36 z 37 Vibe Coding	Zajęcia	TOMASZ KANIECKI	08-07-2026	19:15	20:45	01:30
37 z 37 -	Walidacja	TOMASZ KANIECKI	08-07-2026	20:45	21:00	00:15

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	36:00
w tym suma godzin zajęć	32:45
w tym suma godzin walidacji	00:15
w tym suma przerw	03:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	44:00

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 590,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 918,70 PLN
Koszt osobogodziny brutto	99,72 PLN

Koszt osobogodziny netto

81,07 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	36:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

TOMASZ KANIECKI

Ponad 15 lat doświadczenia w programowaniu w językach: Python, Java, JavaScript, C.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Sam kurs obejmuje wszystkie zajęcia i materiały. Na czas kursu pomocna będzie subskrypcja Claude, kosztująca 20 dolarów na miesiąc. Wspomnimy i pokażemy też darmowe alternatywy; niemniej jednak, do samodzielnej pracy kursantów nad projektem zakładamy posiadanie aktywnego abonamentu Claude'a.

Informacje dodatkowe

Jak wyglądają zajęcia?

36 godzin zegarowych zajęć na żywo z trenerem i grupą.

Dwanaście spotkań po trzy godziny (18:00–21:00).

Po dwa spotkania w tygodniu: poniedziałki i środy.

Pomiędzy spotkaniami dostajesz „prace domowe” – najczęściej w postaci kolejnych etapów budowy własnego projektu (spokojnie, nie trzeba wszystkiego robić obowiązkowo). Dodatkowo podrzucamy ciekawe materiały i artykuły do przeczytania.

Warunki techniczne

Wymagamy: ogólnej swobody w pracy z komputerem, gotowości do uczenia się nowych narzędzi technicznych i regularnego uczestnictwa w zajęciach. Nie oczekujemy doświadczenia w programowaniu – mamy słuchaczy, którzy dziś tworzą rozbudowane aplikacje, a wcześniej nigdy nie pisali kodu. Pomocna (choć nieobowiązkowa) jest znajomość Excela lub innych narzędzi analitycznych, podstawowy angielski do czytania komunikatów oraz (później) własny pomysł na projekt, który zechcesz zbudować w drugiej części kursu.

Kontakt



JUSTYNA KAMIŃSKA

E-mail j.kaminska@alx.pl

Telefon (+48) 226 364 164