



Ernabo Adrian Flak

★★★★★ 4,6 / 5

848 ocen

Kurs: DevOps Bootcamp Część 2. Zaawansowane narzędzia i projekty (Edycja weekendowa)

Numer usługi 2026/03/18/22948/3414758

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 50:00 h

📅 13.02.2027 do 20.03.2027

6 765,00 PLN brutto

5 500,00 PLN netto

135,30 PLN brutto/h

110,00 PLN netto/h

332,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Grupa docelowa usługi

Grupa docelowa

- Osoby, które ukończyły Część 1 lub mają podstawowe doświadczenie DevOps
- Junior DevOps / inżynierowie systemów chcący rozwijać umiejętności konteneryzacji i chmury
- Programiści chcący wdrożyć DevOps w swoich projektach
- Zespoły IT firm wdrażających zaawansowane procesy CI/CD

Wymagania wstępne

- Znajomość podstaw Git i CI/CD (Część 1 lub doświadczenie praktyczne)
- Podstawy Linux i pracy w terminalu
- Podstawowa znajomość programowania (Python, Bash lub podobny)
- Umiejętność pracy z prostymi pipeline'ami i testami automatycznymi
- Chęć pracy z narzędziami chmurowymi i kontenerami

Minimalna liczba uczestników

4

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

11-02-2027

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

50

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestników do samodzielnej pracy z kontenerami, Kubernetes i infrastrukturą w chmurze. Uczestnik nauczy się tworzyć i zarządzać kontenerami Docker, wdrażać aplikacje w Kubernetes, automatyzować infrastrukturę z Ansible i Terraform oraz budować pipeline'y CI/CD end-to-end. Kurs kończy się projektem praktycznym gotowym do portfolio, przygotowując do pracy na stanowisku Junior DevOps.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Opisuje i rozróżnia zasoby Docker i Kubernetes	Wskazuje funkcje poleceń Docker	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Rozróżnia rodzaje obiektów Kubernetes: Pod, Deployment, Service, Ingress	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Wybiera prawidłową sekwencję działań przy skalowaniu lub roll-backu aplikacji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Rozpoznaje składnię HCL w Terraform	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Wyjaśnia koncepcję automatyzacji infrastruktury z Terraform i Ansible	Wskazuje prawidłowe moduły i komendy Ansible w scenariuszu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Analizuje scenariusz błędu w provisioning i wybiera poprawne działanie (prawda/fałsz).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Projektuje pipeline CI/CD end-to-end w teorii	Określa poprawną kolejność etapów w pipeline CI/CD	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Wybiera właściwe działania automatyzujące build i deployment w scenariuszu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Analizuje opis projektu i ocenia jego zgodność z wymaganiami funkcjonalnymi	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program szkolenia jest dostosowany do potrzeb uczestników usługi oraz głównego celu usługi i jej charakteru oraz obejmuje zakres tematyczny usługi. Uczestnik nie musi spełniać dodatkowych wymagań dot. poziomu zaawansowania.

Usługa prowadzona jest w godzinach dydaktycznych. Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej. Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

Zajęcia zostaną przeprowadzone przez ekspertów z wieloletnim doświadczeniem, którzy przekazuje nie tylko wiedzę teoretyczną, ale także praktyczne wskazówki i najlepsze praktyki. Uczestnicy mają możliwość czerpania z jego wiedzy i doświadczeń.

Szkolenie będzie realizowane **zdalnie w czasie rzeczywistym** za pomocą platformy **ClickMeeting**, co umożliwi aktywny udział uczestników w warsztatach i ćwiczeniach grupowych.

Szkolenie realizowane jest przez platformę umożliwiającą:

- udostępnianie ekranu,
- czat, komunikację audio-wideo,
- współdzielenie materiałów i plików,
- interaktywną prezentację kodu i analiz danych.

Każdy uczestnik pracuje indywidualnie na swoim komputerze z bieżącym wsparciem trenera.

Przed dokonaniem zapisu i złożeniem karty uczestnictwa do Operatora, zachęcamy do **kontaktowania się z nami telefonicznie, SMS-em lub e-mailem** pod adresem/numerem wskazanym w zakładce „**Kontakt**”.

Pozwoli to **potwierdzić dostępność miejsca** w grupie szkoleniowej oraz rozwiązać ewentualne wątpliwości.

Program szkolenia:

Moduł 1: Jenkins – klasyczne podejście do CI/CD

Uczestnicy poznają jedno z najważniejszych narzędzi w świecie DevOps – Jenkins.

Moduł pokazuje, jak działa architektura Jenkins, czym jest Jenkinsfile i jak budować pipeline'y w podejściu „pipeline as code”. Uczestnicy uczą się także zarządzania pluginami, sekretami oraz agentami.

Dzięki temu rozumieją nie tylko nowoczesne rozwiązania typu GitHub Actions, ale też klasyczne systemy wykorzystywane w wielu firmach.

Moduł 2: Infrastructure as Code – automatyzacja infrastruktury

Ten moduł zmienia sposób myślenia o serwerach – infrastruktura przestaje być konfigurowana ręcznie.

Na przykładzie Ansible uczestnicy uczą się zarządzać wieloma maszynami jednocześnie, tworzyć playbooki oraz organizować kod w role.

Moduł 3: Docker – konteneryzacja aplikacji

Uczestnicy poznają Docker i uczą się pakować aplikacje w kontenery, dzięki czemu działają one identycznie na każdym środowisku.

Moduł obejmuje tworzenie Dockerfile, zarządzanie obrazami, sieciami i wolumenami oraz uruchamianie wielu kontenerów przy użyciu Docker Compose.

Efektom jest pełna umiejętność konteneryzacji aplikacji.

Moduł 4: Kubernetes – orkiestracja na skalę

To najbardziej zaawansowany etap bootcampu. Uczestnicy poznają Kubernetes i uczą się zarządzać aplikacjami w środowisku rozproszonym.

Przechodzimy przez architekturę klastra, deploymenty, skalowanie, networking oraz storage. Wprowadzony zostaje również Helm jako narzędzie do zarządzania aplikacjami.

Moduł 5: Chmura (AWS) i Terraform

Na końcu uczestnicy poznają środowisko chmurowe na przykładzie Amazon Web Services.

Uczą się kluczowych usług takich jak EC2, S3 czy IAM oraz pracy z CLI. Następnie przechodzą do Infrastructure as Code z użyciem Terraform, gdzie tworzą i zarządzają infrastrukturą w sposób deklaracyjny.

Moduł kończy się projektem łączącym Terraform, Ansible i pipeline CI/CD.

Walidacja- test z wynikiem generowanym automatycznie (1h dyd.)

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 0

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 765,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	135,30 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzyma materiały dydaktyczne oraz prezentację w formie e-mail.

Trener prowadzący szkolenie na bieżąco będzie przysyłał zadania oraz ćwiczenia.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem zdobycia certyfikatu potwierdzającego zdobyte kompetencje jest przystąpienie do Egzaminu . Na egzamin uczestnik nie musi dokonywać osobnego zapisu oraz jest w koszt usługi.

Wymagana jest obecność min 80% lub zgodna ze wskazaniami Operatora. Obecność na usłudze weryfikowana będzie na podstawie raportu logowań wygenerowanego z platformy.

Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że usługa może być poddana monitoringowi z ramienia Operatora lub PARP i wyrażają na to zgodę.

Uczestnik ma obowiązek zapisania się na usługę przez BUR co najmniej w dniu zakończenia rekrutacji.

Organizator zapewnia dostępność osobom ze szczególnymi potrzebami podczas realizacji usług rozwojowych zgodnie z Ustawą z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnianiu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (Dz.U. 2022 poz. 2240) oraz „Standardami dostępności dla polityki spójności 2021-2027”. **W przypadku potrzeby zapewnienia specjalnych udogodnień prosimy o kontakt przed zapisem na usługę!**

Informacje dodatkowe

- **Zapis BUR nie jest jednoznaczny z zarezerwowaniem miejsca.** W celu potwierdzenia miejsca prosimy o dodatkowy kontakt telefoniczny/sms lub mailowy na adres/numer wskazany w zakładce "kontakt"
- zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek Rozwój
- zawarto umowę z WUP w Krakowie w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery
- zawarto umowę z WUP w Szczecinie w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- usługi dedykowane również uczestnikom innych programów dofinansowań

Podstawa zwolnienia z VAT:

1) **art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług - w przypadku dofinansowania w wysokości 100%**

2) **§ 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień - w przypadku dofinansowania w co najmniej 70%**

3) **W przypadku braku uzyskania dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć 23% VAT**

Warunki techniczne

1. Sprzęt uczestnika:

- **komputer lub laptop** z systemem operacyjnym Windows 10 / 11, macOS lub Linux,
- **procesorem** co najmniej **Intel i5 / Ryzen 5** lub równoważnym,
- **pamięcią RAM: minimum 8 GB** (zalecane 16 GB dla płynnej pracy z dużymi zbiorami danych),
- **wolną przestrzenią dyskową: minimum 10 GB**,
- **stabilne łącze internetowe (min. 10 Mbps)** – w przypadku zajęć zdalnych,
- **aktualna przeglądarką internetową (Chrome, Edge, Firefox)**,

Obowiązkowe:

- **Kamera:** Uczestnik powinien posiadać działającą kamerę (wbudowaną w laptop/komputer lub zewnętrzną). Kamera umożliwia aktywny udział w sesjach, prezentację ćwiczeń grupowych oraz interakcję z prowadzącym.
- **Mikrofon:** Niezbędny jest sprawny mikrofon (wbudowany lub zewnętrzny, np. w zestawie słuchawkowym). Umożliwia zadawanie pytań, udział w dyskusjach i ćwiczeniach grupowych.
- Zalecane użycie słuchawek z mikrofonem, aby zredukować echo i poprawić jakość dźwięku.

2. Oprogramowanie:

Nie jest wymagane wcześniejsze przygotowanie środowiska programistycznego. Wszystkie niezbędne programy, dane i narzędzia zostaną przekazane przez trenera w trakcie trwania szkolenia.

3. Łącze internetowe:

- Minimum 10 Mbps download / 5 Mbps upload
- Stabilne połączenie bez dużych przerw i opóźnień

4. Środowisko pracy:

- Ciche miejsce do pracy i nauki
- Dostęp do powierzchni roboczej umożliwiającej komfortowe używanie komputera
- Możliwość dzielenia ekranu w trakcie sesji praktycznych i konsultacji

5. Środowisko szkoleniowe

Szkolenie realizowane jest przez platformę umożliwiającą:

- udostępnianie ekranu,
- czat, komunikację audio-wideo,
- współdzielenie materiałów i plików,
- interaktywną prezentację kodu i analiz danych.

Każdy uczestnik pracuje indywidualnie na swoim komputerze z bieżącym wsparciem trenera.

Kontakt



AGATA FLAK

E-mail kontakt@dofinansowanekursy.pl

Telefon (+48) 530 642 270