



AI Graphic Designer – nowoczesne projektowanie graficzne z wykorzystaniem sztucznej inteligencji

Numer usługi 2025/10/13/30963/3074241

3 600,00 PLN brutto

3 600,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

OŚRODEK
SZKOLENIA
DOKSZTAŁCANIA I
DOSKONALENIA
KADR KURSÓR
SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 4,6 / 5

490 ocen

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 40 h

📅 08.01.2026 do 30.01.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Biznes / Marketing

Szkolenie skierowane jest do:

- Grafików, projektantów oraz freelancerów chcących wzbogacić swoje portfolio o nowoczesne narzędzia AI;
- Specjalistów ds. marketingu i content creatorów rozwijających kanały social media i kampanie reklamowe;
- Pracowników działów PR i komunikacji wizualnej;
- Osób chcących zmienić zawód i rozwinąć nowe kompetencje cyfrowe;
- Osób kreatywnych planujących samodzielne prowadzenie działalności gospodarczej w branży kreatywnej.

Grupa docelowa usługi

Usługa jest dostępna dla wszystkich zainteresowanych – zarówno osób indywidualnych, jak i kierowanych przez urzędy, firmy, instytucje oraz wszystkich operatorów.

Mogą w niej uczestniczyć także osoby z programów regionalnych, w tym m.in.

- Kierunek - Rozwój WUP Toruń

- Usługi rozwojowe województwa śląskiego

- Małopolski pociąg do kariery – sezon 1,

- Nowy start w Małopolsce z EURESem1

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji	05-01-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	40
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego projektowania materiałów graficznych, ilustracji oraz filmów z wykorzystaniem narzędzi sztucznej inteligencji, przy jednoczesnym uwzględnieniu zasad zrównoważonego tworzenia treści oraz efektywnego zarządzania cyfrowymi zasobami.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza Rozróżnia funkcje i przeznaczenie narzędzi AI używanych w projektowaniu graficznym Definiuje pojęcie promptu i jego wpływ na wynik graficzny lub wideo Charakteryzuje etapy tworzenia koncepcji wizualnej Wskazuje zasady zrównoważonego tworzenia treści cyfrowych	rozdziela zastosowania MidJourney, Canva AI, Freepik AI, Heygen definiuje prompt i charakteryzuje jego strukturę wskazuje etapy od briefu do wizualizacji rozdziela praktyki sprzyjające niskiej emisji cyfrowej i optymalizacji danych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Umiejętności Rozróżnia elementy stylu wizualnego marki Dobiera narzędzie AI do konkretnego zadania projektowego Określa strukturę workflow tworzenia materiału multimedialnego Analizuje błędy w przygotowaniu promptów Ocena efektywność generowanych materiałów względem briefu	identyfikuje składniki: kolory, fonty, układy, logo wskazuje właściwe narzędzie do grafiki, animacji, tłumaczenia porządkuje kroki: tekst – obraz – wideo wskazuje błędy logiczne, językowe lub nieadekwatne do stylu wybiera najtrafniejsze dopasowanie wizualne do opisu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Kompetencje społeczne Rozpoznaje znaczenie etyki w wykorzystaniu AI w projektowaniu Wskazuje dobre praktyki współpracy zespołowej w środowisku AI Ocena znaczenie ciągłego rozwoju w obszarze projektowania AI	uzasadnia potrzebę świadomego i odpowiedzialnego użycia narzędzi charakteryzuje zasady komunikacji i pracy zdalnej rozdziela źródła aktualizacji wiedzy i trendów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Korzyści dla uczestnika

- Poznasz najnowocześniejsze narzędzia AI do grafiki, zdjęć i wideo.
- Nauczysz się projektować treści atrakcyjne wizualnie i zgodne z etyką cyfrową.
- Zbudujesz kompletne portfolio gotowe do prezentacji klientowi lub pracodawcy.
- Rozwiniesz kompetencje zgodne z GreenComp i ESCO.
- Zwiększysz swoją konkurencyjność na rynku pracy i freelancingu.

Praktyczne umiejętności:

Program szkolenia jest nastawiony na praktyczne ćwiczenia i studia przypadków, co pozwala uczestnikom na zastosowanie zdobytej wiedzy w realnych sytuacjach. Praktyczne podejście gwarantuje, że uczestnicy będą gotowi do efektywnej pracy po ukończeniu szkolenia.

Interaktywna forma zdalna:

Szkolenie odbywa się w formie zdalnej, w czasie rzeczywistym, za pomocą platformy Zoom. Umożliwia to uczestnictwo z dowolnego miejsca, oszczędzając czas i koszty związane z dojazdami. Interaktywne sesje wideo, współdzielenie ekranu i chat pozwalają na aktywny udział i bieżącą komunikację z prowadzącymi oraz innymi uczestnikami.

Metody pracy:

Zajęcia prowadzone są metodą ćwiczeniową, połączoną z rozmową na żywo oraz współdzieleniem ekranu. Warunkiem niezbędnym do osiągnięcia celu szkolenia jest samodzielne wykonanie wszystkich ćwiczeń zadanych przez trenera.

Godziny realizacji szkolenia:

Szkolenie obejmuje 40 godzin edukacyjne. Każda godzina szkolenia obejmuje 45 minut, tj. 30 godzin zegarowych.

Walidacja wliczona jest w czas trwania usługi.

Przerwy:

Nie są wliczane w czas trwania usługi. Są ustalane w sposób elastyczny.

Harmonogram szkolenia:

Szczegółowy harmonogram zajęć, uwzględniający podział na dni i godziny oraz przerwy, zostanie ustalony i uzupełniony na 6 dni przed rozpoczęciem szkolenia, zgodnie z regulaminem BUR. Będzie on dostosowany do preferencji czasowych uczestników.

Osoby zainteresowane udziałem w szkoleniu prosimy o kontakt w celu określenia preferowanych godzin szkolenia.

- Szkolenie może być realizowane zarówno raz jak i kilka razy w tygodniu w trybie dziennym, umożliwiając intensywną naukę i skoncentrowane zajęcia lub popołudniowym, co pozwala uczestnikom z innymi obowiązkami dostęp do wartościowej edukacji.
- **w związku z powyższym nie wskazano szczegółowego harmonogramu** - jesteśmy gotowi dostosować się do potrzeb całej grupy zapisanych osób, tworząc harmonogram, który uwzględni zróżnicowane preferencje czasowe uczestników.
- Harmonogram szkolenia może ulegać nieznacznemu przesunięciu czasowemu, zależnie od czasu potrzebnego na wykonanie poszczególnych ćwiczeń i zdolności przyswajania materiału przez uczestników, zgodnie z ich indywidualnym tempem nauki

Dostępność kurs do potrzeb osób ze szczególnymi potrzebami

- Wsparcie techniczne: Zapewniamy wsparcie techniczne dla uczestników, którzy mogą potrzebować pomocy w obsłudze platformy szkoleniowej lub dostępu do materiałów.
- Sesje Q&A: sesje pytań i odpowiedzi, gdzie uczestnicy mogą zadawać pytania w czasie rzeczywistym, również poprzez czat tekstowy,
- co jest pomocne dla osób, które mogą mieć trudności z komunikacją werbalną.
- platforma ZOOM, na której prowadzone jest szkolenie, jest zgodna z międzynarodowymi standardami dostępności,
- takimi jak WCAG 2.1.
- elastyczny harmonogram szkolenia, aby dostosować tempo nauki do indywidualnych możliwości uczestników.

Certyfikat ukończenia:

Zaświadczenie wydane na podstawie § 23 ust. 4 rozporządzenia Ministra Edukacji i Nauki z dnia 6 października 2023 r. w sprawie kształcenia ustawicznego w formach pozaszkolnych (Dz. U. poz. 2175).

Weryfikacja efektów uczenia się:

Program obejmuje weryfikację efektów uczenia się poprzez test teoretyczny, który pozwala na ocenę zdobytej wiedzy i umiejętności. Taki system oceny gwarantuje, że uczestnicy faktycznie przyswoili potrzebne informacje i są gotowi do ich praktycznego zastosowania.

Program kursu

Moduł 1: Wprowadzenie do projektowania z AI (3h)

- Czym jest generatywna AI – zastosowania w praktyce
- Narzędzia używane w szkoleniu – omówienie możliwości
- Co to jest prompt i jak wpływa na wynik
- Wprowadzenie do stylu wizualnego marki

Moduł 2: ChatGPT i Gemini – pomysł, styl, język wizualny (8h)

- Tworzenie briefów graficznych i wideo
- Stylizowanie treści: od opisu do stylu wizualnego
- Transformacja stylów (np. retro, fashion, edukacyjny, tech)
- Generowanie koncepcji treści, opisów scen, copy do grafik i filmów

Moduł 3: Freepik AI – zdjęcia, obróbka, wideo (5h)

- Generowanie zdjęć ludzi, produktów, wnętrz
- Obróbka własnych zdjęć: usuwanie tła, poprawa stylu, kompozycja
- Stylizacja obrazów do social media, e-commerce i reklamy
- Przejście do wideo: animowanie, efekty, ruch
- Wykorzystanie Runway, Kling AI, Veo 3,

Moduł 4: MidJourney – kreatywna grafika, video i ilustracja (5h)

- Tworzenie ilustracji, filmów, oraz grafik
- Praca ze światłem, stylem, kompozycją
- Eksport i przygotowanie do animacji lub montażu

Moduł 5: Canva AI – projektowanie graficzne i styl marki (8h)

- Magic Design, Magic Write, Text to Image
- Tworzenie animacji, postów, rolek, prezentacji
- Budowanie Canwowego zestawu stylu wizualnego: kolory, fonty, układy, branding, szablony
- Tworzenie kompletnego zestawu contentu do kanałów społecznościowych

Moduł 6: Heygen – AI wideo z awatarem i lektorem (5h)

- Tworzenie filmów z awatarem i tekstem
- Tłumaczenie i dubbing AI
- Zastosowanie: intro, pitch, tutorial, explainer
- Lokalizacja (języki, napisy, głos)

Moduł 7: Workflow + portfolio finalne (6h)

- Łączenie: tekst + grafika + wideo w jednym projekcie
- Wykorzystanie poznanych wcześniej narzędzi
- Finalny projekt uczestnika:

- 3 różne filmy AI

- Zestaw grafik publikacyjnych

- Zestaw stylu wizualnego w Canvie

- Feedback i prezentacja

Usługa adresowana również dla uczestników projektu:

- Kierunek - Rozwój WUP Toruń

- Usługi rozwojowe województwa śląskiego

- Małopolski pociąg do kariery – sezon 1,

- Nowy start w Małopolsce z EURESem

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 600,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Jędrysik Tomasz

Dyplomowany trener zarządzania MATRIK - Szkoła Trenerów

2020 - obecnie prowadzenie szkoleń z zakresu social media i e-commerce, wykorzystanie graficzne AI w działaniach marketingowych i komunikacyjnych.

Osoba prowadząca usługę posiada doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat lub kwalifikacje nabyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą opublikowania usługi rozwojowej

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Zestaw promptów do ChatGPT, Gemini, MJ, Freepik, Heygen

Lista narzędzi i źródeł

Warunki uczestnictwa

znajomość obsługi komputera i internetu w stopniu dobrym. Dzięki temu uczestnicy będą mogli w pełni korzystać z interaktywnych sesji szkoleniowych i narzędzi online.

Informacje dodatkowe

Podczas szkolenia obowiązkowe jest korzystanie z kamery internetowej przez uczestników.

Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia.

Zawarto umowę WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek - Rozwój

„Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” i projektu „Nowy start w Małopolsce z EURESem” został obustronnie podpisany regulamin współpracy i rozliczenia usług z wykorzystaniem elektronicznym bonów szkoleniowych w ramach projektu.

Kompetencje związane z zieloną i cyfrową transformacją.

Osrodek Szkolenia Doksztalcania i Doskonalenia Kadr Kursor Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością świadczy usługi zwolnione z podatku od towarów i usług na podstawie Art. 43., ust. 1. Ustawy o podatku od towarów i usług z dnia 11 marca 2004 r.

Warunki techniczne

platforma zoom

Warunki techniczne szkolenia na platformie Zoom:

1. Sprzęt komputerowy:

- Wymagany komputer PC lub Mac z dostępem do internetu.
- Zalecana kamera internetowa oraz mikrofon dla udziału w sesjach wideo.

2. Przeglądarka internetowa:

- Zalecane przeglądarki: Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari.
- Wymagane zaktualizowane wersje przeglądarek dla optymalnej wydajności.

3. Stabilne połączenie internetowe:

- Minimalna prędkość łącza: 2 Mbps dla udziału w sesjach wideo.
- Zalecane połączenie kablowe dla stabilności.

4. Platforma Zoom:

- Konieczne pobranie i zainstalowanie najnowszej wersji aplikacji Zoom przed szkoleniem.
- Aktywne konto Zoom (możliwość utworzenia bezpłatnego konta).

5. System operacyjny:

- Kompatybilność z systemem Windows lub macOS.

6. Oprogramowanie dodatkowe:

- Zalecane zainstalowanie najnowszych wersji programów, takich jak przeglądarka, Java, Flash itp.

7. Dźwięk i słuchawki:

- Zalecane użycie słuchawek z mikrofonem dla lepszej jakości dźwięku.
- Sprawdzenie działania dźwięku przed rozpoczęciem szkolenia.

8. Przygotowanie przed sesją:

- Testowanie sprzętu i połączenia przed planowanym szkoleniem.
- Zapewnienie cichego miejsca pracy dla minimalizacji zakłóceń.

9. Wsparcie techniczne:

- Zapewnienie kontaktu z pomocą techniczną w razie problemów podczas sesji.

10. Zaplanowane przerwy:

- Uwzględnienie krótkich przerw w grafiku dla odpoczynku uczestników.

Zapewnienie powyższych warunków technicznych umożliwi płynny przebieg szkolenia na platformie Zoom, zminimalizuje zakłócenia i zagwarantuje efektywną interakcję między prowadzącym a uczestnikami.

Kontakt



Aleksandra Wróbel

E-mail a.wrobel@kursor.edu.pl

Telefon (+48) 535 170 007