



West Pomeranian
Tomasz Krysiak



Kurs tworzenie /programowania gier- Małopolski Pociąg do kariery

Numer usługi 2024/08/19/145365/2268318

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 50 h

📅 14.10.2024 do 18.11.2024

6 950,00 PLN brutto

6 950,00 PLN netto

139,00 PLN brutto/h

139,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikator projektu	Małopolski Pociąg do kariery
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Nasz kurs tworzenie i programowanie gier nauczy cię tworzenia gier, za pomocą najważniejszych i przyjaznych języków programowania i aplikacji. Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	13-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	50
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Cele kursu obejmują najważniejsze aspekty tworzenia i programowania gier. Kurs został specjalnie zaprojektowany tak, aby zawierały wszystko, co jest potrzebne do warsztatu programisty gier. Nie musisz znać wszystkich języków programowania, wystarczą podstawy których nauczymy na tym kursie.

W naszym szkoleniu kandydaci znajdują wszystko, czego potrzebują aby od razu odnieść sukces w realizacji swoich pierwszych projektów, celem szkolenia jest napisanie własnej gry przez każdego uczestnika.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
	<ul style="list-style-type: none">-rozdziela i definiuje najważniejsze elementy z języków programowania-uczestnik opanował proces tworzenia gier	Test teoretyczny
Uczestnik posiada wiedzę teoretyczną z zakresu podstaw programowania gier, aby samodzielnie napisać grę.	<ul style="list-style-type: none">-uczestnik potrafi scharakteryzować najważniejsze funkcjonalności- korzysta z gotowych zasobów oraz frameworków-planuje i tworzy animacje	Prezentacja
Uczestnik posiada umiejętności z zakresu podstaw programowania gier.	<ul style="list-style-type: none">-programuje własną grę-tworzy produkt pod kątem prostoty i innowacyjności.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak.

Program

Moduł 1. Architektura projektu gry

Moduł 2. Proces tworzenia gier

Moduł 3. Najważniejsze funkcjonalności

Moduł 4. Korzystanie z gotowych zasobów oraz frameworków

Moduł 5. Tworzenie animacji

Moduł 6. Programowanie własnej gry

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 950,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 950,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	139,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	139,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Jacek Szydłowski

Software developer: 11 lat

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik kursu otrzymuje materiały w wersji elektronicznej, dostęp do aplikacji i silnika umożliwiającego pracę nad własną grą.

Warunki uczestnictwa

Nie wymagamy znajomości języków programowania, choć na pewno jeśli ktoś zna podstawy języków programowania: Pythona, JavaScript, HTML czy Scratch będzie mile widziane.

Informacje dodatkowe

Interesuje Cię kurs w innych terminach? Być może również jesteś zainteresowany innym zakresem szkoleniowym? – żaden problem!

Zadzwoń do nas – przygotujemy kurs odpowiadający Twoim potrzebom.

ZAPRASZAMY DO KONTAKTU TELEFONICZNEGO LUB MAILOWEGO.

Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. (45 minut).

Szkolenie zwolnione z vat pod warunkiem finansowania minimum 70% ze środków publicznych.

Warunki techniczne

Dotyczy szkolenia zdalnego:

- usługa prowadzona za pośrednictwem technologii MS Teams
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:
 - system operacyjny: Windows 10 lub nowszy, MacOS lub Linux
 - procesor Intel i5 lub AMD A10
 - minimum 8GB RAM
 - 10 GB wolnego miejsca na dysku
 - kamera internetowa (laptop lub USB)
 - słuchawki i mikrofon systemu: Windows, MacOS
 - zalecany drugi monitor
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego to prędkość połączenia co najmniej 10 Mbit/s
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: instalacja aplikacji MS Teams oraz np. Slack (komunikator), każda przeglądarka internetowa.

Kontakt



Tomasz Krysiak

E-mail biuro@westpomeranian.pl

Telefon (+48) 535 858 656