



UNICO SP. Z O.O.



Unico IT: Specjalista ds. Projektowania i programowania stron internetowych zgodnych ze standardem WCAG 2.1.

Numer usługi 2024/07/19/160223/2229199

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

22 h

12.10.2024 do 13.10.2024

4 200,00 PLN brutto

4 200,00 PLN netto

190,91 PLN brutto/h

190,91 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie jest przeznaczone dla: • Web developerów, designerów oraz programistów, którzy chcą nauczyć się projektować i tworzyć strony internetowe zgodne ze standardem WCAG 2.1. • Osób, które chcą podnieść swoje umiejętności w zakresie projektowania stron internetowych i wdrożenia standardów dostępności. • Osób, które pracują w agencjach interaktywnych, firmach IT lub innych firmach związanych z projektowaniem stron internetowych. • Nauczycieli, trenerów i innych specjalistów zajmujących się edukacją, którzy chcą nauczyć się projektować strony internetowe zgodne z zestandardami dostępności. • Osób związanych z organizacjami pozarządowymi i rządowymi, które chcą tworzyć strony internetowe, aby spełnić wymagania ustawowe dotyczące dostępności stron internetowych.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	3
Data zakończenia rekrutacji	11-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	22

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje Uczestników do samodzielnego projektowania i programowania stron internetowych zgodnych z wytycznymi określonymi w standardzie WCAG 2.1. Usługa prowadzi do poszerzenia wiedzy na temat zasad projektowania stron internetowych zgodnych z WCAG 2.1, dostępności dla osób z niepełnosprawnościami, narzędzi i technik umożliwiających tworzenie stron internetowych zgodnych z wytycznymi WCAG 2.1, oceny dostępności strony internetowej i sposobów jej poprawy.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się wiedzą dotyczącą dostępności cyfrowej stron internetowych zgodnie ze standardem WCAG 2.1.	Charakteryzuje i rozróżnia grupy użytkowników narażonych na wykluczenie cyfrowe (osoby niewidome, niedowidzące, głuche, głuchoniewidome, niepełnosprawne ruchowo, intelektualnie, osoby starsze, osoby korzystające z urządzeń mobilnych).	Wywiad ustrukturyzowany
	Omawia problemy i bariery jakie napotykają osoby z różnymi dysfunkcjami na stronach internetowych.	Wywiad ustrukturyzowany
	Opisuje zasady dostępności cyfrowej zawarte w ustawie z dnia 4 kwietnia 2019 r.	Wywiad ustrukturyzowany
	Charakteryzuje kryteria sukcesu podzielone na cztery główne zasady WCAG 2.1 (Postrzegalność, Funkcjonalność, Zrozumiałość, Rzetelność).	Wywiad ustrukturyzowany

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Programuje (koduje) strony internetowe zgodne z wytycznymi WCAG 2.1.	Stosuje odpowiednią strukturę i semantykę strony, korzystając z właściwego kodu HTML i CSS. Używa znaczników nagłówków, etykiet i sekcji do ułatwienia nawigacji strony.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
		Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
	Dobiera odpowiednie kolory i kontrasty oraz weryfikuje ich poprawność. Tworzy alternatywne sposoby prezentacji treści niestandardowych (obrazy, pliki dźwiękowe, wideo) za pomocą etykiet tekstowych i opisów alternatywnych. Prawidłowo oznacza formularze i elementy interaktywne.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
		Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
		Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
	Zaznacza aktywne elementy interaktywne i obsługuje serwis za pomocą urządzeń asystujących.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Ocena dostępności strony internetowej i sposoby poprawy wykrytych błędów.	Wykonuje audyt dostępności serwisów internetowych przy użyciu listy kontrolnej.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
	Korzysta z narzędzi do automatycznej weryfikacji i testowania dostępności stron internetowych.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
	Samodzielnie przeprowadza audyt dostępności serwisu.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
	Identyfikuje błędy dostępności i proponuje sposoby ich poprawy.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, zaświadczenie potwierdzające uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, zaświadczenie potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, zaświadczenie potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

Szkolenie przekazuje uczestnikom niezbędną wiedzę teoretyczną i praktyczną związaną m.in. z problemami w dostępie do treści i materiałów audiowizualnych na stronach internetowych grup narażonych na wykluczenie cyfrowe.

Przedstawia problemy i bariery jakie napotykają na serwisach internetowych osoby z dysfunkcjami ruchu, wzroku czy słuchu.

Szkolenie dostarcza uczestnikom wiedzę z zakresu szeroko pojętej dostępności cyfrowej.

Podczas szkolenia będą przeprowadzane praktyczne ćwiczenia z projektowania i programowania stron internetowych zgodnych ze standardem WCAG 2.1

Podczas egzaminu dokonana będzie ocena wykonanych ćwiczeń pod kątem zgodności ze standardem WCAG 2.1

Dzień 1.

1. Dostępność (Accessibility) stron internetowych – wprowadzenie do tematyki.

2. Niepełnosprawny w sieci – grupy użytkowników narażone na wykluczenie cyfrowe:

- Osoby niewidome i niedowidzące (prezentacja działania programów czytających),
- Osoby głuche i głuchoniewidome,
- Osoby niepełnosprawne intelektualnie,
- Osoby niepełnosprawne ruchowo,
- Osoby z zaburzeniami poznawczymi.
- Osoby starsze,
- Osoby korzystające z urządzeń mobilnych.

3. Problemy i bariery jakie napotykają na serwisach internetowych osoby wykluczone cyfrowo.

Przerwa lunchowa (12:00 – 12:30).

4. Omówienie Ustawy z dnia 4 kwietnia 2019 r. o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych.

5. Omówienie wszystkich (61) kryteriów sukcesu podzielonych na cztery główne zasady WCAG 2.1:

- Postrzegalność,
- Funkcjonalność,
- Zrozumiałość,
- Rzetelność.

Weryfikacja postępów w uczeniu się oraz uwagi trenera

Dzień 2.

1. Tworzenie i programowanie stron WWW dostępnych dla osób z niepełnosprawnością:

- Odpowiednia struktura i semantyka strony, rzetelny kod HTML i CSS,
- Odpowiednie użycie znaczników nagłówków, etykiet i sekcji, które umożliwią łatwe zrozumienie i nawigację na stronie,
- Dostępna nawigacja serwisu - jasne i spójne menu, etykiety elementów interaktywnych i klawisze skrótów,
- Kolejność informacji na stronie, jasna i zrozumiała struktura nagłówków, tekstu, list i innych elementów struktury strony,
- Dobór odpowiednich kolorów i kontrastu serwisu, narzędzia do weryfikacji ich poprawności,
- Dobór kroju czcionki, wielkości i kontrastu,
- Alternatywne sposoby prezentacji treści niestandardowych, takich jak obrazy, pliki dźwiękowe i wideo, za pomocą etykiet tekstowych i opisów alternatywnych.
- Odpowiednie oznaczenia formularzy i elementów interaktywnych,
- Jednoznaczne tytuły stron serwisu,
- Zasady tworzenia i nazewnictwo linków wewnętrznych i zewnętrznych,
- Prawidłowe ukrywanie treści,
- Zaznaczenie aktywnych elementów interaktywnych,
- Obsługa serwisu za pomocą urządzeń asystujących, takich jak czytniki ekranowe, klawiatura, urządzenia do sterowania głosem, itp.,
- Dostęp do informacji na różne sposoby,
- Zapewnianie dostępności treści dla różnych ekranów urządzeń, responsywność serwisów internetowych
- Dodatkowe ułatwienia.

Przerwa lunchowa (12:00 – 12:30).

2. Ocena dostępności strony internetowej i sposoby poprawy wykrytych błędów.

- Lista kontrolna i poziomy badania dostępności,
- Audyt dostępności serwisów internetowych,

- Narzędzia do automatycznej weryfikacji i testowania dostępności stron internetowych,
- Samodzielny audyt dostępności serwisu,
- Sposoby poprawy błędów po przeprowadzonym audycie.

3. Porady i odpowiedzi na pytania uczestników szkolenia.

Walidacja efektów uczenia się (15:30 - 16:00).

- Szkolenie prowadzone jest w formie indywidualnej lub w małych grupach 2/3-osobowych
- Każdy Uczestnik posiada samodzielne stanowisko pracy.
- Warunkiem koniecznym osiągnięcia celu szkolenia jest 100% frekwencja oraz zaangażowanie Uczestnika
- Usługa realizowana jest w 22 godzinach dydaktycznych (godzina dydaktyczna = 45 minut).
- Metoda weryfikacji obecności Uczestnika: eksport logowania z aplikacji Zoom..
- Przerwy na lunch i kawę wliczają się do godzin usługi.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 17

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 17 Dzień 1. Dostępność (Accessibility) stron internetowych – wprowadzenie do tematyki Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	12-10-2024	08:00	09:00	01:00
2 z 17 Dzień 1. Niepełnosprawny w sieci – grupy użytkowników narażone na wykluczenie cyfrowe Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	12-10-2024	09:00	10:15	01:15
3 z 17 Dzień 1. Przerwa kawowa	Tomasz Kościański	12-10-2024	10:15	10:30	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 17 Dzień 1. Problemy i bariery jakie napotykają na serwisach internetowych osoby wykluczone cyfrowo Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	12-10-2024	10:30	12:00	01:30
5 z 17 Dzień 1. Przerwa lunchowa	Tomasz Kościański	12-10-2024	12:00	12:30	00:30
6 z 17 Dzień 1. Omówienie Ustawy z dnia 4 kwietnia 2019 r. o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	12-10-2024	12:30	14:30	02:00
7 z 17 Dzień 1. Przerwa kawowa	Tomasz Kościański	12-10-2024	14:30	14:45	00:15
8 z 17 Dzień 1. Omówienie kryteriów sukcesu podzielonych na cztery główne zasady WCAG 2.1 Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	12-10-2024	14:45	15:45	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 17 Dzień 1. Weryfikacja postępów w uczeniu się oraz uwagi trenera Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	12-10-2024	15:45	16:00	00:15
10 z 17 Dzień 2. Tworzenie stron WWW dostępnych dla osób z niepełnosprawnościami Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	13-10-2024	08:00	10:15	02:15
11 z 17 Dzień 2. Przerwa kawowa	Tomasz Kościański	13-10-2024	10:15	10:30	00:15
12 z 17 Dzień 2. Tworzenie stron WWW dostępnych dla osób z niepełnosprawnościami Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	13-10-2024	10:30	12:00	01:30
13 z 17 Dzień 2. Przerwa lunchowa	Tomasz Kościański	13-10-2024	12:00	12:30	00:30
14 z 17 Dzień 2. Ocena dostępności strony internetowej i sposoby poprawy wykrytych błędów Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	13-10-2024	12:30	14:30	02:00
15 z 17 Dzień 2. Przerwa kawowa	Tomasz Kościański	13-10-2024	14:30	14:45	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
16 z 17 Dzień 2. Porady i odpowiedzi na pytania uczestników szkolenia Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	13-10-2024	14:45	15:30	00:45
17 z 17 Dzień 2. Walidacja efektów uczenia się.	-	13-10-2024	15:30	16:00	00:30

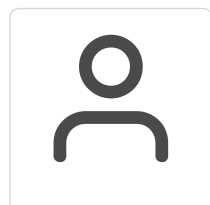
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 200,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	190,91 PLN
Koszt osobogodziny netto	190,91 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Tomasz Kościański

Tomasz Kościański
trener grafiki komputerowej / operator DTP / webdesigner / webmaster

Od 2002 zdobywał doświadczenie przy projektowaniu serwisów internetowych jako grafik oraz koder (XHTML, HTML, CSS, W3C) dla wielkopolskich firm z branży IT oraz poprzez hobbistyczną realizację własnych projektów graficznych.

Tworząc dziesiątki stron WWW, rozwinął swoje zdolności i poszerzył wiedzę z zakresu

projektowania interfejsów oraz grafiki.

Od 15 lat pracuje na stanowisku operatora DTP. Przez ten czas opanował wiele technik druku (offset, flexo, uszlachetniania druku itp)

W swojej pracy biegle posługuje się programami graficznymi takimi jak: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, QuarkXPress, Acrobat, Dreamwaver, Corel Draw, Affinity Designer Affinity Designer, Affinity Photo, Affinity Publisher oraz tworzenia stron www - Wordpress, Joomla, Drupal, HTML i CSS

Posiada ukończony kurs kształcenia pedagogicznego przedmiotów ścisłych dla szkół podstawowych, gimnazjów i szkół średnich

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik otrzymuje skrypt szkoleniowy przygotowany przez Unico Sp. z o.o.

Informacje dodatkowe

Możliwość dostosowania terminu szkolenia!

Termin można ustalić bezpośrednio z Unico: Monika Lisser, tel. (+48) 607 711 681.

Każde szkolenie w Unico Sp. z o.o. jest ubezpieczone.

Usługa szkoleniowa jest zwolniona z podatku VAT, pod warunkiem że dofinansowanie pokrywa co najmniej 70% kosztów szkolenia. W przypadku mniejszego wsparcia finansowego, do ceny netto usługi dodawany jest podatek VAT w wysokości 23%.

Przepis na podstawie którego stosowane jest zwolnienie od podatku (stawka VAT zw.): Zwolnienie z podatku VAT na podstawie §3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz.U. z 2015 r., poz.736).

Warunki techniczne

Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa

- Platforma Zoom (<https://zoom.us/>)

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji

- Komputer, laptop lub tablet z dostępem do internetu.
- Procesor: Minimalnie jednordzeniowy 1 GHz, zalecany dwurdzeniowy 2 GHz lub lepszy (np. Intel i3/i5/i7 lub AMD ekwiwalent).
- Pamięć RAM: Minimalnie 2 GB, zalecane 4 GB lub więcej.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować uczestnik

- Minimalna prędkość łącza: 600 kb/s dla wideo wysokiej jakości, zalecane minimum 1,2 Mb/s dla wideo 720p i 3,8 Mb/s dla wideo 1080p.

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów

- System operacyjny: Windows 7 lub nowszy, macOS 10.10 lub nowszy, Linux, iOS, Android.
- Zainstalowana aktualna wersja jednej z przeglądarek: Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Edge lub Opera.
- Nie ma potrzeby instalowania specjalnego oprogramowania, ale dostęp do aplikacji Zoom może poprawić jakość połączenia.

Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu online

- Link jest ważny do momentu zakończenia spotkania lub webinaru.

Zalecane parametry łącza internetowego

- Łącze internetowe o minimalnej przepustowości 600 kb/s dla wideo wysokiej jakości, zalecane minimum 1,2 Mb/s dla wideo 720p i 3,8 Mb/s dla wideo 1080p. Dla grupowych połączeń wideo zalecane 1,0 Mb/s dla wideo wysokiej jakości i do 3,8 Mb/s dla wideo 1080p. Udostępnianie ekranu bez miniaturki wideo wymaga 50–75 kb/s, z miniaturką 50–150 kb/s. Audio VoIP: 60–80 kb/s, Zoom Phone: 60–100 kb/s.

Kontakt



Monika Lisser

E-mail m.lisser@unico-szkolenia.pl

Telefon (+48) 607 711 681