



WYŻSZA SZKOŁA
INFORMATYKI I
ZARZĄDZANIA Z
SIEDZIBĄ W
RZESZOWIE



Studia podyplomowe "Inżynieria oprogramowania"

Numer usługi 2024/01/25/14073/2057091

📍 Rzeszów / mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

📄 Studia podyplomowe

🕒 220 h

📅 05.10.2024 do 30.06.2025

7 200,00 PLN brutto

7 200,00 PLN netto

32,73 PLN brutto/h

32,73 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Studia adresowane są do osób, które planują rozszerzyć swoje kwalifikacje o umiejętność tworzenia oprogramowania i wiązać swoją przyszłość z pracą jako programista.
Minimalna liczba uczestników	18
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	01-10-2024
Forma prowadzenia usługi	mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
Liczba godzin usługi	220
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
Zakres uprawnień	Studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Studia przygotowują słuchaczy do pracy w zespołach wytwarzających oprogramowanie. Inżynieria oprogramowania stanowi jedną z ważniejszych dziedzin współczesnej informatyki i jest związana z różnymi aspektami wytwarzania oprogramowania od projektowania, poprzez programowanie, a na testowaniu i dokumentowaniu aplikacji skończywszy.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Zna i rozumie istotne fakty, pojęcia, zasady i teorie na których bazuje programowanie, w tym elementy zarządzania informacją, jej gromadzenia oraz przetwarzania.	Słuchacz potrafi wyjaśnić podstawowe pojęcia dotyczące złożoności obliczeniowej i definiowania algorytmów oraz określić złożoność algorytmu.	Test teoretyczny
Zna i rozumie zasady doboru oraz wykorzystania standardów i norm pozwalających na skuteczne programistyczne rozwiązywanie zadań naukowych, technicznych, organizacyjnych oraz z obszaru zarządzania.	Potrafi stworzyć prostą aplikację w języku Java w oparciu o wytyczne	Prezentacja
Zna i rozumie zagadnienia w zakresie metod, technik i narzędzi stosowanych podczas programistycznego rozwiązywania zadań naukowych, technicznych oraz z obszaru zarządzania.	Potrafi użyć wybrane techniki i metody programowania obiektowego	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Zna i rozumie zagadnienia związane rolą i organizacją poszczególnych etapów cyklu życia projektu informacyjnego, a także szacowania kosztów jego projektowania, budowy oraz eksploatacji.	Potrafi sprawnie posługiwać się technikami i metodami programowania obiektowego	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Zna, rozumie i potrafi stosować zasady, sposoby oraz metody projektowania aplikacji informatycznych, a także pojmując znaczenie kompromisów w fazie wyboru efektywnego rozwiązania projektowego.	Wymienia wszystkie dyscypliny procesu produkcyjnego oprogramowania	Test teoretyczny
Zna i rozumie zagadnienia w zakresie algorytmiki oraz metod i technik programowania, w różnych obszarach zawodowej i społecznej aktywności człowieka.	Wyjaśnia zagadnienia w zakresie algorytmiki oraz metod i technik programowania, w różnych obszarach zawodowej i społecznej aktywności człowieka.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Zna i rozumie metodykę wdrażania i eksploatacji systemów informacyjnych, pojmuje zależności między komponentami i ich wpływ na cykl życia produktu.</p> <p>Potrafi przygotować założenia systemu informacyjnego, bazującego na dostępnych narzędziach i technologiach.</p>	<p>Wykorzystuje techniki programistyczne stosując różne techniki dla danego zagadnienia</p> <p>Projektuje strukturę aplikacji z podziałem na warstwy i komponenty</p>	<p>Test teoretyczny</p> <p>Test teoretyczny</p>
<p>Potrafi opracować specyfikację funkcjonalną systemu informacyjnego z uwzględnieniem dostępnych technologii, aspektów prawnych, w tym ochrony własności intelektualnej oraz innych względów pozatechnicznych, takich jak: uwarunkowania środowiskowe, społeczne i ekonomiczne.</p> <p>Potrafi rozwiązywać zadania informatyczne, świadomie i skutecznie korzystać ze standardowych narzędzi oraz ogólnodostępnych zasobów programistycznych.</p>	<p>Przeprowadza analizę wymagań. Buduje analityczny model dziedziny oraz model przypadków użycia.</p> <p>Projektuje bazę danych dla systemu informatycznego</p>	<p>Test teoretyczny</p> <p>Test teoretyczny</p>
<p>Potrafi ocenić oraz porównać aspekty sprzętowe i programowe systemów informacyjnych ze względu na zadane kryteria użytkowe i ekonomiczne (możliwości funkcjonalne, szybkość działania, koszty zakupu oraz eksploatacji itp.).</p>	<p>Potrafi efektywnie wykorzystywać cechy języka programowania, w szczególności standardowe struktury danych do rozwiązania postawionego zagadnienia.</p>	<p>Test teoretyczny</p>
<p>Potrafi zaplanować procedurę testowania systemu informacyjnego oraz określić modyfikacje mające na celu jego dostosowanie do konkretnych potrzeb użytkowników.</p> <p>Potrafi opracować dokumentację użytkową opisującą pracę z przygotowanym rozwiązaniem informatycznym.</p>	<p>Potrafi zaprojektować i zaimplementować program dla zadanego problemu z wykorzystaniem instrukcji złożonych oraz zweryfikować poprawność jego działania.</p> <p>Projektuje na poziomie komponentów aplikację trójwarstwową.</p>	<p>Test teoretyczny</p> <p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>
<p>Jest gotów do korzystania, gromadzenia i krytycznego analizowania informacji, wyznaczać cele i znajdować sposoby ich osiągnięcia w warunkach kształtowania i rozwoju społeczeństwa informacyjnego.</p>	<p>Potrafi pracować w zespole deweloperskim</p>	<p>Wywiad swobodny</p>

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Jest gotów do uświadomienia socjalnego znaczenia swojego zawodu, posiada wysoką motywację do prowadzenia działalności zawodowej.	Prezentuje wyniki swoich prac i badań	Wywiad swobodny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Absolwent otrzymuje zaświadczenie o uzyskanych efektach uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Każdy przedmiot kończy się zaliczeniem, zaliczeniem na ocenę lub egzaminem.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Dokumentem potwierdzającym ukończenie studiów podyplomowych jest świadectwo, które absolwent uzyskuje po zaliczeniu wszystkich przedmiotów i zdaniu egzaminu końcowego.

Program

Program studiów zawiera następujące zagadnienia:

- Algorytmy i struktury danych
- Języki i metody programowania
- Bazy danych
- Aplikacje korporacyjne
- Techniki wytwarzania złożonego oprogramowania.

Podczas oferowanych zajęć studenci realizują autoryzowane szkolenia firmy Oracle, co pozwala im na zdobyć wiedzy teoretycznej i praktycznej z zakresu baz danych i przygotować do uzyskania certyfikatu z języków SQL, PL/SQL i JAVA.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
Brak wyników.					

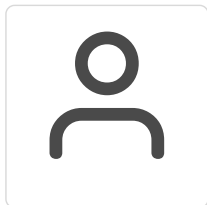
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 200,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	32,73 PLN
Koszt osobogodziny netto	32,73 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Wiesław Stręciwilk

systemy informatyczne, bazy danych, opiekun merytoryczny kierunku

Posiada wieloletnie doświadczenie w prowadzeniu zajęć i szkoleń informatycznych, praktycznym wdrażaniu systemów informatycznych oraz zarządzaniu zespołami utrzymania systemów informatycznych.

wyższe magister inżynier

Trener licencjonowanych szkoleń informatycznych takich firm jak Sun, Cisco z zakresu baz danych, sieci komputerowych i programowania. Autor kilkunastu publikacji naukowych w tym dwóch książek. Kierownik wdrożeń systemów informatycznych. Prowadzi zajęcia dydaktyczne na studiach I i II stopnia oraz na studiach podyplomowych.



2 z 2

Maciej Koryl

Programowanie, architektura systemów informatycznych, opiekun merytoryczny kierunku

Posiada duże doświadczenie związane z budowaniem złożonego oprogramowania, zarówno w zakresie architektury i struktury systemów, jak i w zakresie metod wytwarzania. Jako punkt wyjścia stosuje sprawdzone wzorce i praktyki projektowe, dochodząc na zasadzie syntezy do bardziej złożonych konstrukcji. Interesuje się możliwością wykorzystania koncepcji epistemologicznych w budowaniu oprogramowania. Od 1996 roku programista, projektant, architekt i szef zespołów deweloperskich w firmie Asseco Poland S.A. Współtwórca rozwiązań dla sektora bankowego, specjalizujący się w budowaniu systemów transakcyjnych i sprzedażowych.

wyższe magister inżynier
Doświadczony dydaktyk, prowadzi zajęcia dla studentów I i II stopnia oraz na studiach podyplomowych z zakresu objętego doświadczeniem zawodowym.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Zapewniamy uczestnikom studiów dostęp do materiałów przekazywanych przez wykładowców poszczególnych przedmiotów drogą elektroniczną oraz na platformie Moodle.

Warunki uczestnictwa

Osoby z wykształceniem wyższym (I lub II stopnia). Rejestracja <https://podyplomowe.wsiz.pl/rekrutacja/>

Informacje dodatkowe

Zajęcia prowadzone weekendowo co dwa tygodnie, średnio od 6 do 8 godzin dziennie, realizowane w formie stacjonarnej i zdalnej.

Studia realizowane we współpracy z firmą Asseco Poland. Zajęcia prowadzą: Maciej Koryl, Mariusz Tymowicz, Wiesław Stręciwilk, Damian Lombara, dr Barbara Fryc.

Warunki techniczne

Zajęcia on line prowadzone są z użyciem platformy Cisco Webex. Słuchacz, aby skorzystać z zajęć online musi posiadać stanowisko pracy spełniające poniższe minimalne wymagania: Komputer/laptop/ z zainstalowanym systemem Windows 8.1, stabilne połączenie internetowe z przeglądarką internetową: Chrome, Opera, Firefox, Microsoft Edge. Uczestnictwo w zajęciach jest również możliwe poprzez większość urządzeń mobilnych.

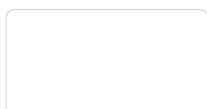
Adres

ul. mjr. Henryka Sucharskiego 2
35-225 Rzeszów
woj. podkarpackie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Udogodnienia dla osób ze szczególnymi potrzebami
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Marta Cisek-Babiarz



E-mail mcisek@wsiz.edu.pl

Telefon (+48) 17 8661 517