

STUDIA PODYPLOMOWE - APLIKACJE INTERNETOWE - FRONT-END DEVELOPMENT - EDYCJA 6

Informacje o usłudze

Czy usługa może być dofinansowana?	Tak
Sposób dofinansowania	<ul style="list-style-type: none">• wsparcie dla osób indywidualnych• wsparcie dla przedsiębiorców i ich pracowników
Rodzaj usługi	Usługa szkoleniowa
Podrodzaj usługi	Studia podyplomowe
Dostępność usługi	Otwarta

Numer usługi	2019/07/30/7712/436465		
Cena netto	6 400,00 zł	Cena brutto	6 400,00 zł
Cena netto za godzinę	23,27 zł	Cena brutto za godzinę	23,27
Usługa z możliwością dofinansowania	Tak		
Liczba godzin usługi	275		
Termin rozpoczęcia usługi	2019-10-12	Termin zakończenia usługi	2020-05-24
Termin rozpoczęcia rekrutacji	2019-07-30	Termin zakończenia rekrutacji	2019-10-11
Maksymalna liczba uczestników	35		
Kategoria główna KU	Informatyka i telekomunikacja		

Podstawa uzyskania wpisu w zakresie świadczenia usług współfinansowanych	Akt prawny: posiada uprawnienia do świadczenia usług rozwojowych prowadzących do zdobycia kwalifikacji nadawanych po ukończeniu studiów podyplomowych, o których mowa w art. 2 ust. 1 pkt 11 ustawy z dnia 27 lipca 2005 r. – Prawo o szkolnictwie wyższym (Dz. U. z 2012 r poz. 572, z późn. zm.)
Zakres tematyczny	STUDIA PODYPLOMOWE
Czy usługa pozwala na uzyskanie kwalifikacji lub części kwalifikacji zarejestrowanych w ZRK?	Nie
Czy usługa pozwala na uzyskanie kwalifikacji innych niż kwalifikacje zarejestrowane w ZRK?	Nie
Czy usługa prowadzi do nabycia kompetencji?	Tak

Informacje o podmiocie świadczącym usługę

Nazwa podmiotu	Politechnika Białostocka		
Osoba do kontaktu	Paweł Tadejko	Telefon	+48 504 142 530
E-mail	p.tadejko@pb.edu.pl		

Cel usługi

Cel edukacyjny

Studia poświęcone są zagadnieniom dotyczącym wytwarzania nowoczesnych aplikacji internetowych i koncentrują się na warstwie interfejsu użytkownika, z wykorzystaniem HTML5/CSS3, JavaScript oraz technikach wytwarzania stron w technologii Responsive Web Design (RWD).

Szczegółowe informacje o usłudze

Ramowy program usługi

Po uzyskaniu pozytywnych ocen z zaliczeń i egzaminów z przedmiotów przewidzianych w programie kształcenia słuchacze otrzymują świadectwo ukończenia studiów podyplomowych. Po zakończeniu studiów student będzie posiadał m.in. wiedzę:

- dotyczącą projektowania, designu, typografii i kompozycji z uwzględnieniem zastosowania tej wiedzy przy projektowaniu serwisów internetowych;
- na temat metodologii pracy przy projektach – PM Book, Scrum;

- opracowywania stron WWW na podstawie dostarczonego projektu graficznego;
- o bieżących standardach kodowania w języku HTML5/CSS3 oraz technikach wytwarzania stron w technologii Responsive Web Design (RWD);
- na temat programowania stron WWW w języku JavaScript wykorzystując do tego popularne frameworki typu jQuery, itp.;
- o testowaniu i walidacji budowanych rozwiązań pod kątem zgodności ze standardami W3C i obsługą przez różne przeglądarki;
- kodowaniu strony WWW z wykorzystaniem i zachowaniem standardów organicznego SEO;
- przyjętych standardach animacji i zachowań elementów na stronie określanych mianem User Experience;
- na temat obsługi programów graficznych, w tym w szczególności Adobe XD na potrzeby edycji obrazów oraz na potrzeby przygotowania szablonów HTML.

Plan studiów

Plan studiów „Aplikacje Internetowe – Front-End Development” obejmuje 275 godzin zajęć, z przewagą zajęć praktycznych i dotyczy następujących zagadnień:

Semestr I

1. Podstawy programowania HTML5/CSS3 – wykład/pracownia: 16h/30h
2. Podstawy programowania JavaScript – wykład/pracownia: 16h/30h
3. Tworzenie szablonów HTML na podstawie projektów graficznych - wykład/pracownia: 4h/4h
4. Narzędzia front-end developera 1 - pracownia: 6h
5. Web Design – Wprowadzenie – wykład/pracownia: 8h/16h
6. Projektowanie User Experience – wykład/pracownia: 8h/8h

Semestr II

1. Zaawansowane techniki programowania HTML5/CSS3 – Responsive Web Design - wykład/pracownia: 16h/30h
2. Język JavaScript w praktyce – wykład/pracownia: 16h/30h
3. Web Design – Zagadnienia zaawansowane – pracownia: 16h
4. Zaawansowane frameworki JavaScript – pracownia: 12h
5. Narzędzia Front-End Developera 2 – pracownia: 9h

Zajęcia realizowane są w systemie niestacjonarnym. Program przewiduje 8- 10 dwudniowych zjazdów w semestrze

(sobota-niedziela). Podczas każdego zjazdu zaplanowane jest średnio po 14 godzin dydaktycznych odbywających się w godzinach 8 - 17.

WARUNKI URUCHOMIENIA:

Zajęcia dla słuchaczy studiów i kursantów odbywają się wspólnie. Minimalna liczba osób, dla której jest uruchamiany kierunek to 30 (łącznie kandydatów studiów podyplomowych i kursu). W przypadku mniejszej liczby kandydatów decyzję o uruchomieniu kierunku podejmuje Dziekan.

LIMIT MIEJSC - 34 słuchaczy. W przypadku większej liczby kandydatów decyzję o uruchomieniu dodatkowych grup podejmuje Dziekan.

Z uwagi na ograniczoną liczbę miejsc, o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

Efekty usługi (produkty), efekty uczenia się/kształcenia

Po uzyskaniu pozytywnych ocen z zaliczeń z przedmiotów (lub projektów) przewidzianych w programie kształcenia uczestnicy otrzymują świadectwo ukończenia studiów podyplomowych.

Uczestnik nabywa wiedzę i zdobywa umiejętności opisane w poniższej tabeli.

Symbol	Efekty Uczenia się dla kierunkupodstawie art.7 ust.3 Ustawy z dn. 22 grudnia 2015 r. o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji na poziomie 6 PRK	Odniesienie do drugiego stopniadokreślonych na podstawie art.7 ust.224 Ustawy z dn. 22 grudnia 2015 r. o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji na poziomie 6 PRK	Odniesienie do drugiego stopniadokreślonych na podstawie art.7 ust.224 Ustawy z dn. 22 grudnia 2015 r. o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji na poziomie 6 PRK
--------	--	--	--

Wiedza: absolwent zna i rozumie

FED_W01	pojęcia i standardy związane z językiem znaczników HTML5 i językiem kaskadowych arkuszy stylów CSS3.	P6S_WG, P6S_WK	P6Z_WT, P6Z_WO	P6Z_WZ,
FED_W02	wybrane konstrukcje, funkcje i zastosowanie języka JavaScript.	P6S_WG, P6S_WK	P6Z_WT, P6Z_WO	P6Z_WZ,
FED_W03	pojęcia dotyczące projektowania Web Design, programów graficznych oraz wytycznych w zakresie projektowania User Experience.	P6S_WG, P6S_WK	P6Z_WT, P6Z_WO	P6Z_WZ,
FED_W04	analizy wymagań, zarządzania projektem internetowym i wykorzystania narzędzi pracy.	P6S_WG, P6S_WK	P6Z_WT, P6Z_WO	P6Z_WZ,
FED_W05	zasady budowy serwisów RWD - Responsive Web Design oraz wykorzystania do tego celu HTML5/CSS3 i JavaScript.	P6S_WG, P6S_WK	P6Z_WT, P6Z_WO	P6Z_WZ,

Umiejętności: absolwent potrafi

FED_U01	posługiwać się językiem znaczników HTML5 i językiem kaskadowych arkuszy stylów CSS3 w tworzeniu prostych stron internetowych.	P6S_UW, P6S_UK	P6Z_UI, P6Z_UO	P6Z_UN,
FED_U02	wykorzystać odpowiednie konstrukcje, funkcje języka JavaScript w tworzeniu dynamicznych elementów stron internetowych oraz rozwijać te umiejętności	P6S_UW, P6S_UU	P6Z_UI, P6Z_UO	P6Z_UN,
FED_U03	zastosować na stronach WWW podstawowe wytyczne dotyczące projektowania Web Design i User Experience.	P6S_UW	P6Z_UI, P6Z_UO	P6Z_UN,
FED_U04	pracować projektowo indywidualnie oraz w zespole, zbudować środowisko pracy i wykorzystywać w pracy wybrane narzędzia oraz przygotować dokumentację techniczną.	P6S_UW, P6S_UK,	P6S_UO, P6Z_UI, P6Z_UO	P6Z_UN,
FED_U05	wykorzystać zasady budowy RWD - Responsive Web Design oraz HTML5/CSS3 i JavaScript do budowy responsywnych serwisów internetowych.	P6S_UW	P6Z_UI, P6Z_UO	P6Z_UN,

Kompetencje społeczne: absolwent jest gotów do

FED_S01	rozwiązywania problemów w sposób poznawczy i praktyczny.	P6S_KK	P6Z_KP	
FED_S02	wejścia na rynek pracy jako Junior Front-End Developer i odpowiedzialnego pełnienia roli zawodowej zgodnie z zasadami etyki oraz dbałością o dorobek zawodu	P6S_KR, P6S_KO	P6Z_KP, P6Z_KW	

Grupa docelowa

Studia są przeznaczone dla każdego kto chce swoją przyszłość związać z tworzeniem serwisów internetowych. Kandydaci nie muszą posiadać wykształcenia technicznego, gdyż jedynym, najbardziej technicznym elementem edukacji jest nauka programowania w języku JavaScript.

Absolwent będzie przygotowany do podjęcia pracy na stanowiskach określanych na rynku pracy jako Web Developer, Web Designer czy Front-End Developer w agencjach interaktywnych jak i innych firmach związanych w rynkiem WEB Development.

Informacje dodatkowe

Kandydat na studia po zapisaniu na usługę powinien złożyć następujące dokumenty:

- podanie o przyjęcie na studia – ankieta osobowa (dostępne na stronie studiów podyplomowych)
- kserokopia dyplomu ukończenia studiów wyższych potwierdzona za zgodność z oryginałem przez upoważnionego pracownika PB lub notariusza;
- dowód wpłaty wpisowego w wysokości 100 zł

Dokumenty należy składać osobiście w biurze studiów podyplomowych Wydziału Informatyki p. 118, lub przesłać pocztą na adres:

Studia Podyplomowe Wydziału Informatyki

Politechnika Białostocka

15-351 Białystok, ul. Wiejska 45A

Harmonogram

LP	Przedmiot / Temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1	Semestr zimowy - Zjazd 1	2019-10-12	09:00	16:00	7:00
2	Semestr zimowy - Zjazd 1	2019-10-13	08:00	16:00	8:00
3	Semestr zimowy - Zjazd 2	2019-10-19	09:00	16:00	7:00
4	Semestr zimowy - Zjazd 2	2019-10-20	09:00	16:00	7:00
5	Semestr zimowy - Zjazd 3	2019-10-26	08:00	16:00	8:00
6	Semestr zimowy - Zjazd 3	2019-10-27	08:00	16:00	8:00
7	Semestr zimowy - Zjazd 4	2019-11-16	09:00	16:00	7:00
8	Semestr zimowy - Zjazd 4	2019-11-17	08:00	16:00	8:00
9	Semestr zimowy - Zjazd 5	2019-11-23	09:00	16:00	7:00
10	Semestr zimowy - Zjazd 5	2019-11-24	08:00	16:00	8:00
11	Semestr zimowy - Zjazd 6	2019-12-07	09:00	16:00	7:00

LP	Przedmiot / Temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12	Semestr zimowy - Zjazd 6	2019-12-08	08:00	16:00	8:00
13	Semestr zimowy - Zjazd 7	2019-12-14	09:00	16:00	7:00
14	Semestr zimowy - Zjazd 7	2019-12-15	09:00	16:00	7:00
15	Semestr zimowy - Zjazd 8	2020-01-11	09:00	16:00	7:00
16	Semestr zimowy - Zjazd 8	2020-01-12	09:00	16:00	7:00
17	Semestr zimowy - Zjazd 9	2020-01-18	09:00	16:00	7:00
18	Semestr zimowy - Zjazd 9	2020-01-19	09:00	16:00	7:00
19	Semestr zimowy - Zjazd10	2020-01-25	09:00	16:00	7:00
20	Semestr zimowy - Zjazd10	2020-01-26	09:00	16:00	7:00
21	Semestr letni - Zjazd 1	2020-02-08	09:00	15:00	6:00
22	Semestr letni - Zjazd 1	2020-02-09	09:00	16:00	7:00
23	Semestr letni - Zjazd 2	2020-02-22	09:00	15:00	6:00
24	Semestr letni - Zjazd 2	2020-02-23	09:00	16:00	7:00
25	Semestr letni - Zjazd 3	2020-03-07	09:00	15:00	6:00
26	Semestr letni - Zjazd 3	2020-03-08	09:00	16:00	7:00
27	Semestr letni - Zjazd 4	2020-03-14	09:00	15:00	6:00
28	Semestr letni - Zjazd 4	2020-03-15	09:00	16:00	7:00

LP	Przedmiot / Temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
29	Semestr letni - Zjazd 5	2020-03-28	09:00	15:00	6:00
30	Semestr letni - Zjazd 5	2020-03-29	09:00	16:00	7:00
31	Semestr letni - Zjazd 6	2020-04-04	09:00	15:00	6:00
32	Semestr letni - Zjazd 6	2020-04-05	09:00	16:00	7:00
33	Semestr letni - Zjazd 7	2020-04-25	09:00	16:00	7:00
34	Semestr letni - Zjazd 7	2020-04-26	09:00	15:00	6:00
35	Semestr letni - Zjazd 8	2020-05-09	09:00	16:00	7:00
36	Semestr letni - Zjazd 8	2020-05-10	09:00	16:00	7:00
37	Semestr letni - Zjazd 9	2020-05-16	09:00	15:00	6:00
38	Semestr letni - Zjazd 9	2020-05-17	09:00	15:00	6:00
39	Semestr letni - Zjazd 10	2020-05-23	09:00	15:00	6:00
40	Semestr letni - Zjazd 10	2020-05-24	09:00	15:00	6:00

Osoby prowadzące usługę

Imię i nazwisko	mgr inż. Marek Korch
Obszar specjalizacji	Programowanie HTML5, JavaScript
Doświadczenie zawodowe	Pracuje w Infinity Group, gdzie jako Team Leader zarządza działem Web Development. Lubi wyzwania. Pracował przy projektach dla takich marek jak: Allianz, Citi Handlowy, Danwood, Korkunov, Netia, TUI, Nordea, Polsat Sport i inne.

Doświadczenie w świadczeniu tego typu usług	W branży internetowej od ponad 7 lat, absolwent Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej. Jest programistą z zacięciem do HTML5, JS oraz do prowadzenia dużych projektów IT. Prowadził zajęcia w poprzednich edycjach na Studiach Podyplomowych.
Wykształcenie	Absolwent Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej.

Imię i nazwisko	dr inż. Marek Tabędzki
Obszar specjalizacji	Zaawansowanie techniki programistyczne, tworzenia aplikacji w środowisku Windows
Doświadczenie zawodowe	Pasjonat programowania, zdobywał doświadczenie uczestnicząc w projektach komercyjnych, a obecnie jest pracownikiem naukowo-dydaktycznym Politechniki Białostockiej. Jego badania naukowe obejmują zagadnienia związane z przetwarzaniem obrazów, rozpoznawaniem wzorców oraz sztuczną inteligencją, a także – we współpracy z Wydziałem Architektury – projektowaniem nowoczesnych interfejsów oraz projektowaniem generatywnym.
Doświadczenie w świadczeniu tego typu usług	Prowadzi zajęcia dydaktyczne z zakresu zaawansowanych technik programistycznych, tworzenia aplikacji w środowisku Windows oraz aplikacji sieciowych
Wykształcenie	Absolwent Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej.

Imię i nazwisko	Leszek Kobus
Obszar specjalizacji	Specjalista od front-end'u. Przygodę z zawodowym programowaniem zaczął jako Flash Developer.
Doświadczenie zawodowe	Od 2008 roku pracuje w firmie Infinity Group.
Doświadczenie w świadczeniu tego typu usług	Brał udział w projektach dla takich marek jak: Alico, Allianz, Basf, BNP Paribas, BOŚ, Citi Handlowy, Danwood, Era, Netia, Nikon, Rossmann, TUI. Prowadził zajęcia w poprzednich edycjach na Studiach Podyplomowych.

Wykształcenie

Absolwent Wydziału Informatyki Uniwersytetu w Białymstoku

Lokalizacja usługi

Adres:

Wiejska 45A
15-351 Białystok, woj. podlaskie

Szczegóły miejsca realizacji usługi:

Politechnika Białostocka Wydział
Informatyki ul. Wiejska 45A, 15-351
Białystok

Warunki logistyczne: