

# Usługa - Corel Draw- operacje podstawowe- forma zdalna



4.3/5 z 4785 ocen

## Corel Draw- operacje podstawowe-forma zdalna

Numer usługi: 2021/02/23/5395/953345

Dostawca usług: NT Group Systemy Informatyczne Sp. z  
o.o.

Miejsce usługi: Łódź

Dostępność: Usługa otwarta

Status usługi: zrealizowana



960,00 zł netto za osobę

960,00 zł brutto za osobę

60,00 zł netto za  
osobogodzinę

60,00 zł brutto za  
osobogodzinę



Rodzaj  
Usługa szkoleniowa



Kategoria / Podkategoria  
Informatyka i telekomunikacja /  
Projektowanie graficzne i  
wspomagane komputerowo



Dofinansowanie  
Tak



od 19.04.2021  
do 22.04.2021

### Informacje o usłudze

Sposób dofinansowania:

wsparcie dla przedsiębiorców i ich pracowników  
usługa prowadzona w formie zdalnej

Grupa docelowa usługi:

Pracownicy biurowi, którzy korzystają lub zaczną pracę w programie Corel Draw.

Minimalna liczba uczestników:

1

Maksymalna liczba uczestników:

10

Data zakończenia rekrutacji:

14-04-2021

Liczba godzin usługi:

16

Podstawa uzyskania wpisu do świadczenia usługi:

Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

### Ramowy program usługi

1. Grafika wektorowa i grafika rastrowa.

2. Omówienie możliwości programu.

3. Interfejs.

4. Narzędzia.

5. Rodzaje plików.

6. Rysowanie obiektów.

7. Edycja obiektów.

8. Właściwości obiektów:

- grupowanie
- kolejność
- zaznaczanie odręczne (rysowanie zaznaczenia)

9. Obrys i wypełnienie:

- edycja obrysu
- wypełnienia specjalne
- wycinek koła
- zaokrąglanie narożników

10. Wprowadzanie i edycja tekstu:

- tekst ozdobny i akapitowy
- tekst na ścieżce
- dłuższe formy tekstowe
- tekst zastępczy typu Lorem Ipsum
- dodatkowe narzędzia edycji tekstu (ligatury, indeksy, wypunktowanie)

#### 11. Praca na krzywych:

- rysowanie kształtów przy pomocy krzywych Beziera
- edycja krzywych
- łączenie i rozłączanie krzywych
- funkcja kształtowanie
- zamiana obiektów na krzywe
- swobodne przekształcanie (rozmywanie, wir, przyciąganie, odpychanie)

#### 12. Funkcje dodatkowe:

- funkcja środki artystyczne
- transformacje
- wyrównanie i rozkład
- prowadnice i linijki
- inteligentne przyciąganie
- warstwy
- kompatybilność plików Corela z innymi programami.

Szkolenie będzie realizowane za pośrednictwem aplikacji Microsoft Teams. Do poprawnego udziału w usłudze uczestnik powinien posiadać komputer z kamerą, mikrofonem oraz dostępem do Internetu. Uczestnik powinien posiadać aktualną wersję przeglądarki Microsoft Edge, Internet Explorer, Safari lub Chrome oraz szybkość pobierania 500 kb/s; szybkość przesyłania 500 kb/s. Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji Komputer i procesor Windows: 1,6 GHz lub szybszy, 2-rdzeniowy; macOS: Procesor firmy Intel Pamięć Windows: 4 GB pamięci RAM; 2 GB pamięci RAM (wersja 32-bitowa); macOS: 4 GB pamięci RAM.

Przed rozpoczęciem uczestnik otrzymuje link umożliwiający uczestnictwo w spotkaniu, który jest aktywny podczas trwania szkolenia. Link można otworzyć za pomocą przeglądarki, nie jest wymagana instalacja dodatkowego programu.

#### Harmonogram usługi

<u>Przedmiot / temat zajęć</u>	<u>Data realizacji zajęć</u>	<u>Godzina rozpoczęcia</u>	<u>Godzina zakończenia</u>	Liczba godzin
Grafika wektorowa i grafika rastrowa.	19-04-2021	13:00	14:30	01:30
Przerwa	19-04-2021	14:30	14:45	00:15
Omówienie możliwości programu.	19-04-2021	14:45	16:15	01:30
Narzędzia	20-04-2021	13:00	14:30	01:30
Przerwa	20-04-2021	14:30	14:45	00:15
Rysowanie obiektów	20-04-2021	14:45	16:15	01:30
Edycja obiektów	21-04-2021	13:00	14:30	01:30
Przerwa	21-04-2021	14:15	14:45	00:30
Obrys i wypełnienie	21-04-2021	14:45	16:15	01:30
Wprowadzanie i edycja tekstu	22-04-2021	13:00	14:30	01:30

Przerwa	22-04-2021	14:15	14:45	00:30
---------	------------	-------	-------	-------

Praca na krzywych	22-04-2021	14:45	16:15	01:30
-------------------	------------	-------	-------	-------

## Główny cel usługi

### Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest zdobycie podstawowych umiejętności tworzenia grafik w formacie wektorowym z użyciem popularnej aplikacji CorelDraw.

### Efekty uczenia się

Podczas szkolenia uczestnik zdobędzie wiedzę dotyczącą, grafiki wektorowej i rastrowej, rysowania, edycji, pozna właściwości obiektów, pracy na krzywych a także wprowadzania i edycji tekstów w programie. Uczestnik nauczy się rastrować obiekty, grupować obiekty, wprowadzać i edytować tekst czy rysować kształty przy pomocy krzywych Beziera.

Czy usługa prowadzi do nabycia kompetencji? **Tak**

## Kwalifikacje

Brak wyników.

## Cena

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto 960,00 zł

Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto 960,00 zł

Koszt osobogodziny netto 60,00 zł

Koszt osobogodziny brutto 60,00 zł

## Adres realizacji usługi

ul. Traugutta 25, 90-113 Łódź, woj. łódzkie

## Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

## Zajęcia poprowadzą



**Tomasz Wajnka**

Wiedza z zakresu projektowania, kompozycji, typografii i innych zagadnień plastycznych.

Wieloletnie doświadczenie w prowadzeniu szkoleń komputerowych z programów graficznych.

## Kontakt



**Monika Wiktorko**

email: [mwiktorko@ntg.pl](mailto:mwiktorko@ntg.pl)

tel: (+48) 505 096 602

---

#### Informacje dodatkowe

#### Informacje dodatkowe

Szkolenie będzie nagrywane ze względu na jego realizację w formie zdalnej, pozwoli to Operatorowi na przeprowadzenie kontroli. Uczestnik zapisując się na szkolenie wyraża zgodę na nagrywanie we wcześniej opisanym celu.

---

Usługa będzie realizowana z wykorzystaniem różnych form przekazu (ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu), które będą się odbywały podczas trwania szkolenia a ich czas może być uzależniony od wielkości grupy czy potrzeb uczestników.

---

W celu utrwalenia materiału poznanego na szkoleniu uczestnicy otrzymają materiały w wersji elektronicznej

---

Szkolenie zawiera 16 godzin lekcyjnych.