



QUALITY ISLAND  
SPÓŁKA Z  
OGRANICZONĄ  
ODPOWIEDZIALNOŚ  
CIĄ

★★★★☆ 4,2 / 5

2 oceny

## Projekt szkoleniowo-praktyczny: Tester oprogramowania automatyzujący - szkolenie w formie zdalnej połączonej ze zdalną w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2026/10/16/196109/3884430

- 🏠 Usługa szkoleniowa
- 📄 mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
- 👥 Zajęcia grupowe z praktyką indywidualną
- 🕒 174:00 h
- 📅 27.11.2026 do 29.01.2027

6 517,77 PLN brutto  
5 299,00 PLN netto  
37,46 PLN brutto/h  
30,45 PLN netto/h  
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

## Informacje podstawowe

|                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|--------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Kategoria</b>                     | Informatyka i telekomunikacja / Programowanie                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Identyfikatory projektów</b>      | Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do kariery, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Grupa docelowa usługi</b>         | <p>Projekt skierowany jest do osób posiadających podstawową wiedzę z zakresu testowania oprogramowania, które chcą zdobyć praktyczne doświadczenie w automatyzacji testów aplikacji webowych. Usługa przeznaczona jest dla:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• testerów manualnych planujących rozwój w kierunku automatyzacji,</li><li>• początkujących testerów automatyzujących,</li><li>• absolwentów kierunków informatycznych</li><li>• osób przygotowujących się do pracy na stanowisku Test Automation Engineer.</li></ul> <p>Projekt będzie również odpowiedni dla specjalistów QA chcących rozwinąć umiejętności związane z projektowaniem, implementacją i utrzymaniem testów automatycznych oraz pracą zespołową w środowisku projektowym.</p> <p>Spotkania online prowadzone przez trenera odbywają się w godzinach wieczornych, dzięki czemu udział w projekcie można pogodzić z obowiązkami zawodowymi lub nauką. Jest to rozwiązanie szczególnie korzystne dla osób pracujących, studentów oraz osób planujących zmianę ścieżki zawodowej i przebranżowienie do branży IT.</p> |
| <b>Minimalna liczba uczestników</b>  | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Maksymalna liczba uczestników</b> | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

# Cel

## Cel edukacyjny

Celem projektu jest zdobycie praktycznych kompetencji w zakresie automatyzacji testów oprogramowania poprzez realizację zadań projektowych odzwierciedlających pracę Test Automation Engineera. Uczestnik nauczy się projektować, tworzyć i rozwijać testy automatyczne, wykorzystywać narzędzia wspierające automatyzację, analizować wyniki testów oraz współpracować z zespołem projektowym zgodnie z dobrymi praktykami QA. Nauka odbywa się poprzez użycie realnej aplikacji, na której będą wykonywane testy.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się                                                                                                                                                      | Kryteria weryfikacji                                                             | Metoda walidacji                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| Uczestnik charakteryzuje proces automatyzacji testów oprogramowania oraz narzędzia i dobre praktyki stosowane podczas projektowania i utrzymania testów automatycznych. | wyjaśnia etapy procesu automatyzacji testów                                      | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
|                                                                                                                                                                         | opisuje rolę frameworków testowych i narzędzi wspierających automatyzację        | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
|                                                                                                                                                                         | omawia dobre praktyki tworzenia i utrzymania testów automatycznych               | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
|                                                                                                                                                                         | charakteryzuje znaczenie integracji testów z procesem wytwarzania oprogramowania | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| Uczestnik opisuje zasady organizacji pracy testera automatyzującego oraz współpracy z zespołem projektowym podczas realizacji procesu testowego                         | opisuje role i odpowiedzialności członków zespołu projektowego                   | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
|                                                                                                                                                                         | wyjaśnia zasady pracy z repozytorium kodu i dokumentacją projektową              | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
|                                                                                                                                                                         | omawia proces zgłaszania i analizy błędów                                        | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
|                                                                                                                                                                         | charakteryzuje znaczenie code review oraz ciągłego doskonalenia jakości testów   | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |

| Efekty uczenia się                                                                                                                 | Kryteria weryfikacji                                            | Metoda walidacji                                      |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| Uczestnik projektuje, implementuje i rozwija testy automatyczne dla aplikacji webowych zgodnie z dobrymi praktykami automatyzacji. | przygotowuje scenariusze i przypadki testowe                    | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
|                                                                                                                                    | implementuje testy automatyczne                                 | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
|                                                                                                                                    | organizuje strukturę projektu testowego                         | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
|                                                                                                                                    | stosuje dobre praktyki programistyczne podczas tworzenia testów | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| Uczestnik realizuje zadania projektowe z wykorzystaniem narzędzi stosowanych w pracy testera automatyzującego                      | realizuje zadania zgodnie z wymaganiami projektu                | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
|                                                                                                                                    | wykorzystuje narzędzia wspierające automatyzację testów         | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |

## Kwalifikacje i kompetencje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1.** Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

**Pytanie 2.** Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

**Pytanie 3.** Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

### Moduł 1. Onboarding i organizacja projektu

Omówienie organizacji projektu szkoleniowo-praktycznego, zasad współpracy, harmonogramu realizacji, wymagań technicznych, konfiguracja środowiska pracy oraz przygotowanie narzędzi wykorzystywanych podczas projektu.

## Moduł 2. Rynek IT i rola testera automatyzującego

Charakterystyka rynku IT, ścieżki rozwoju Test Automation Engineera, kompetencje wymagane na stanowisku testera automatyzującego, współpraca z zespołem projektowym oraz organizacja pracy w metodykach Agile.

## Moduł 3. Projektowanie i zarządzanie procesem testowym zgodnie z ISTQB® Foundation Level

Analiza procesu testowego w cyklu życia oprogramowania, dobór poziomów i typów testów do ryzyka oraz specyfiki projektu, stosowanie technik projektowania testów opartych na specyfikacji, strukturze i doświadczeniu, planowanie pokrycia testowego, zarządzanie defektami oraz wykorzystanie metryk i raportów do oceny jakości produktu i skuteczności testów.

## Moduł 4. Testowanie usług API z wykorzystaniem Postmana

Podstawy REST API, metody HTTP, testowanie usług z wykorzystaniem Postmana, tworzenie kolekcji testów, walidacja odpowiedzi, przygotowanie scenariuszy testowych dla API.

## Moduł 5. Bazy danych i SQL w pracy testera

Podstawy relacyjnych baz danych, wykonywanie zapytań SQL, filtrowanie i łączenie danych, przygotowanie danych testowych oraz analiza informacji przechowywanych w bazach danych.

## Moduł 6. Java dla testera automatyzującego

Podstawy programowania w języku Java, zmienne, instrukcje sterujące, metody, programowanie obiektowe, kolekcje oraz elementy wykorzystywane podczas tworzenia testów automatycznych.

## Moduł 7. Automatyzacja testów aplikacji webowych z wykorzystaniem Playwright

Tworzenie projektu automatyzacji testów, konfiguracja środowiska, budowa frameworka testowego, Page Object Model, lokalizacja elementów, synchronizacja, raportowanie wyników oraz dobre praktyki automatyzacji.

## Moduł 8. Narzędzia wspierające pracę Test Automation Engineera

Praca z systemem kontroli wersji Git, podstawy procesów CI/CD, organizacja projektu w JIRA, zarządzanie zadaniami oraz wykorzystanie narzędzi wspierających automatyzację testów.

## Moduł 9. Praca projektowa na rzeczywistej aplikacji

Analiza wymagań, projektowanie scenariuszy testowych, implementacja testów automatycznych, rozwój frameworka testowego, analiza błędów, dokumentowanie wyników oraz praca zgodnie z praktykami stosowanymi w projektach komercyjnych.

## Moduł 10. Mentoring QA, przygotowanie do rynku pracy, walidacja efektów uczenia się i zakończenie projektu

Regularne spotkania mentoringowe, konsultacje techniczne, code review, przygotowanie CV i profilu LinkedIn, przygotowanie do rozmów rekrutacyjnych na stanowisko Test Automation Engineer, prezentacja projektu końcowego, walidacja efektów uczenia się poprzez test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie oraz obserwację w warunkach symulowanych podczas realizacji projektu praktycznego, podsumowanie projektu.

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 65

| Przedmiot / temat                                                | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 1 z 65<br>Onboarding i organizacja projektu                      | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 27-11-2026            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| 2 z 65<br>Szkolenie zdalne: Wprowadzenie do testowania API cz. 1 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 28-11-2026            | 08:00               | 11:30               | 03:30         |
| 3 z 65 -                                                         | Przerwa        | -               | 28-11-2026            | 11:30               | 12:30               | 01:00         |
| 4 z 65<br>Szkolenie zdalne: Wprowadzenie do testowania API cz. 2 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 28-11-2026            | 12:30               | 16:00               | 03:30         |
| 5 z 65<br>Szkolenie zdalne: Wprowadzenie do testowania API cz. 3 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 29-11-2026            | 08:00               | 11:30               | 03:30         |
| 6 z 65 -                                                         | Przerwa        | -               | 29-11-2026            | 11:30               | 12:30               | 01:00         |
| 7 z 65<br>Szkolenie zdalne: Wprowadzenie do testowania API cz. 4 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 29-11-2026            | 12:30               | 16:00               | 03:30         |
| 8 z 65 Rynek IT i rola testera automatyzującego                  | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 01-12-2026            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |

| Przedmiot / temat                                                                                   | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <div>9 z 65</div> Projektowanie i zarządzanie procesem testowym zgodnie z ISTQB® Foundation Level   | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 03-12-2026            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| <div>10 z 65</div> Szkolenie zdalne: AI sztuczna inteligencja w testowaniu oprogramowania cz. 1     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 05-12-2026            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| <div>11 z 65</div> -                                                                                | Przerwa        | -               | 05-12-2026            | 11:00               | 12:00               | 01:00         |
| <div>12 z 65</div> Szkolenie zdalne: AI sztuczna inteligencja w testowaniu oprogramowania cz. 2     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 05-12-2026            | 12:00               | 15:00               | 03:00         |
| <div>13 z 65</div> Testowanie API w projekcie: omówienie zadań po szkoleniu i scenariusze negatywne | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 08-12-2026            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| <div>14 z 65</div> Bazy danych i SQL w pracy testera                                                | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 10-12-2026            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| <div>15 z 65</div> Szkolenie zdalne: Wprowadzenie do programowania od podstaw JavaScript cz. 1      | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 12-12-2026            | 08:00               | 11:30               | 03:30         |

| Przedmiot / temat                                                                            | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 16 z 65 -                                                                                    | Przerwa        | -               | 12-12-2026            | 11:30               | 12:30               | 01:00         |
| 17 z 65<br>Szkolenie zdalne:<br>Wprowadzenie do programowania od podstaw JavaScript cz. 2    | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 12-12-2026            | 12:30               | 16:00               | 03:30         |
| 18 z 65<br>Szkolenie zdalne:<br>Wprowadzenie do programowania od podstaw JavaScript cz. 3    | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 13-12-2026            | 08:00               | 11:30               | 03:30         |
| 19 z 65 -                                                                                    | Przerwa        | -               | 13-12-2026            | 11:30               | 12:30               | 01:00         |
| 20 z 65<br>Szkolenie zdalne:<br>Wprowadzenie do programowania od podstaw JavaScript cz. 4    | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 13-12-2026            | 12:30               | 16:00               | 03:30         |
| 21 z 65<br>Przygotowanie danych testowych i analiza zawartości baz danych                    | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 15-12-2026            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| 22 z 65<br>Sztuczna inteligencja w pracy testera: zastosowania, ryzyka i weryfikacja wyników | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 17-12-2026            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |

| Przedmiot / temat                                                                                               | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <div>23 z 65</div> Szkolenie zdalne: Automatyzacja testów z narzędziem Playwright (JavaScript/TypeScript) cz. 1 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 19-12-2026            | 08:00               | 11:30               | 03:30         |
| <div>24 z 65</div> -                                                                                            | Przerwa        | -               | 19-12-2026            | 11:30               | 12:30               | 01:00         |
| <div>25 z 65</div> Szkolenie zdalne: Automatyzacja testów z narzędziem Playwright (JavaScript/TypeScript) cz. 2 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 19-12-2026            | 12:30               | 16:00               | 03:30         |
| <div>26 z 65</div> Szkolenie zdalne: Automatyzacja testów z narzędziem Playwright (JavaScript/TypeScript) cz. 3 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 20-12-2026            | 08:00               | 11:30               | 03:30         |
| <div>27 z 65</div> -                                                                                            | Przerwa        | -               | 20-12-2026            | 11:30               | 12:30               | 01:00         |
| <div>28 z 65</div> Szkolenie zdalne: Automatyzacja testów z narzędziem Playwright (JavaScript/TypeScript) cz. 4 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 20-12-2026            | 12:30               | 16:00               | 03:30         |
| <div>29 z 65</div> Praca z systemem kontroli wersji Git                                                         | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 22-12-2026            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |

| Przedmiot / temat                                                                              | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <b>30 z 65</b><br>Organizacja pracy projektowej w JIRA                                         | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 29-12-2026            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| <b>31 z 65</b> Praca własna:<br>analiza ryzyk jakościowych i wybór zakresu automatyzacji       | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 04-01-2027            | 17:30               | 19:30               | 02:00         |
| <b>32 z 65</b> -                                                                               | Przerwa        | -               | 04-01-2027            | 19:30               | 19:45               | 00:15         |
| <b>33 z 65</b> Praca własna:<br>analiza ryzyk jakościowych i wybór zakresu automatyzacji       | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 04-01-2027            | 19:45               | 21:30               | 01:45         |
| <b>34 z 65</b><br>JavaScript w kodzie testów:<br>omówienie zadań po szkoleniu i analiza błędów | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 05-01-2027            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| <b>35 z 65</b><br>Podstawy procesów Continuous Integration i Continuous Delivery (CI/CD)       | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 07-01-2027            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| <b>36 z 65</b> Praca własna:<br>projektowanie scenariuszy i przypadków testowych               | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 08-01-2027            | 17:30               | 19:30               | 02:00         |
| <b>37 z 65</b> -                                                                               | Przerwa        | -               | 08-01-2027            | 19:30               | 19:45               | 00:15         |

| Przedmiot / temat                                                                 | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <b>38 z 65</b> Praca własna: projektowanie scenariuszy i przypadków testowych     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 08-01-2027            | 19:45               | 21:30               | 01:45         |
| <b>39 z 65</b> Praca własna: konfiguracja projektu automatyzacji i pierwsze testy | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 11-01-2027            | 17:30               | 19:30               | 02:00         |
| <b>40 z 65</b> -                                                                  | Przerwa        | -               | 11-01-2027            | 19:30               | 19:45               | 00:15         |
| <b>41 z 65</b> Praca własna: konfiguracja projektu automatyzacji i pierwsze testy | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 11-01-2027            | 19:45               | 21:30               | 01:45         |
| <b>42 z 65</b><br>Nowoczesne podejście do automatyzacji testów                    | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 12-01-2027            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| <b>43 z 65</b> Praca własna: locatory, asercje i stabilność testów                | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 13-01-2027            | 17:30               | 19:30               | 02:00         |
| <b>44 z 65</b> -                                                                  | Przerwa        | -               | 13-01-2027            | 19:30               | 19:45               | 00:15         |
| <b>45 z 65</b> Praca własna: locatory, asercje i stabilność testów                | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 13-01-2027            | 19:45               | 21:30               | 01:45         |

| Przedmiot / temat                                                                   | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 46 z 65<br>Projektowanie i implementacja scenariuszy testowych w Playwright         | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 14-01-2027            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| 47 z 65<br>Praca własna: rozwój frameworka testowego i wzorzec Page Object Model    | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 18-01-2027            | 17:30               | 19:30               | 02:00         |
| 48 z 65 -                                                                           | Przerwa        | -               | 18-01-2027            | 19:30               | 19:45               | 00:15         |
| 49 z 65<br>Praca własna: locatory, asercje i stabilność testów                      | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 18-01-2027            | 19:45               | 21:30               | 01:45         |
| 50 z 65<br>Wykonywanie testów automatycznych i analiza wyników                      | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 19-01-2027            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| 51 z 65<br>Praca własna: dane testowe, stan aplikacji i uruchamianie zestawu testów | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 20-01-2027            | 17:30               | 19:30               | 02:00         |
| 52 z 65 -                                                                           | Przerwa        | -               | 20-01-2027            | 19:30               | 19:45               | 00:15         |
| 53 z 65<br>Praca własna: dane testowe, stan aplikacji i uruchamianie zestawu testów | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 20-01-2027            | 19:45               | 21:30               | 01:45         |

| Przedmiot / temat                                                                   | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 54 z 65 Analiza defektów i raportowanie wyników testów                              | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 21-01-2027            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| 55 z 65 Praca własna: analiza wyników, raportowanie defektów i dokumentacja testowa | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 25-01-2027            | 17:30               | 19:30               | 02:00         |
| 56 z 65 -                                                                           | Przerwa        | -               | 25-01-2027            | 19:30               | 19:45               | 00:15         |
| 57 z 65 Praca własna: analiza wyników, raportowanie defektów i dokumentacja testowa | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 25-01-2027            | 19:45               | 21:30               | 01:45         |
| 58 z 65 Testy wydajnościowe i testy bezpieczeństwa w projekcie automatyzacji        | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 26-01-2027            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| 59 z 65 Praca własna: przygotowanie projektu końcowego i opis doświadczenia do CV   | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 27-01-2027            | 17:30               | 19:30               | 02:00         |
| 60 z 65 -                                                                           | Przerwa        | -               | 27-01-2027            | 19:30               | 19:45               | 00:15         |
| 61 z 65 Praca własna: przygotowanie projektu końcowego i opis doświadczenia do CV   | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 27-01-2027            | 19:45               | 21:30               | 01:45         |

| Przedmiot / temat                                                           | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|-----------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 62 z 65<br>Przygotowanie CV, profilu LinkedIn oraz do rozmów rekrutacyjnych | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 28-01-2027            | 18:30               | 19:30               | 01:00         |
| 63 z 65 -                                                                   | Przerwa        | -               | 28-01-2027            | 19:30               | 19:45               | 00:15         |
| 64 z 65<br>Przygotowanie CV, profilu LinkedIn oraz do rozmów rekrutacyjnych | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 28-01-2027            | 19:45               | 20:45               | 01:00         |
| 65 z 65 -                                                                   | Walidacja      | -               | 29-01-2027            | 18:30               | 20:15               | 01:45         |

## Podsumowanie

| Rodzaj godzin                                         | Liczba godzin |
|-------------------------------------------------------|---------------|
| Suma godzin zegarowych usługi                         | 174:00        |
| w tym suma godzin zajęć                               | 96:00         |
| w tym suma godzin walidacji                           | 01:45         |
| w tym suma przerw                                     | 09:15         |
| w tym liczba godzin zajęć praktycznych indywidualnych | 06:00         |
| w tym liczba godzin zdalnych                          | 61:00         |
| Suma godzin dydaktycznych bez przerw                  | 219:30        |

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania ze zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia

20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

## Cennik

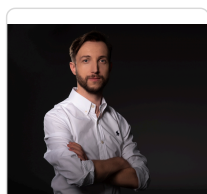
| Rodzaj ceny                               | Cena         |
|-------------------------------------------|--------------|
| Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto | 6 517,77 PLN |
| Koszt przypadający na 1 uczestnika netto  | 5 299,00 PLN |
| Koszt osobogodziny brutto                 | 37,46 PLN    |
| Koszt osobogodziny netto                  | 30,45 PLN    |

## Liczba godzin usługi

| Rodzaj godzin                                         | Liczba godzin |
|-------------------------------------------------------|---------------|
| Liczba godzin zegarowych usługi                       | 174:00        |
| w tym liczba godzin zajęć praktycznych indywidualnych | 06:00         |
| w tym liczba godzin zdalnych                          | 61:00         |

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### TOMASZ STELMACH

Ekspert QA z 15-letnim doświadczeniem w testowaniu, automatyzacji testów oraz zapewnianiu jakości oprogramowania. Założyciel i CEO firmy Quality Island, której misją jest wspieranie organizacji w budowaniu wysokiej jakości produktów cyfrowych oraz rozwój kompetencji specjalistów QA i IT poprzez praktyczne szkolenia i projekty edukacyjne.

Specjalizuje się w projektowaniu i wdrażaniu frameworków do automatyzacji testów, budowaniu strategii testowania oraz zarządzaniu zespołami QA. Posiada wieloletnie doświadczenie w realizacji projektów dla sektora finansowego, telekomunikacyjnego, energetycznego i e-commerce, odpowiadając za organizację procesów testowych, rozwój automatyzacji oraz wdrażanie dobrych praktyk zapewnienia jakości.

Od wielu lat prowadzi szkolenia, warsztaty, konsultacje oraz mentoring dla testerów i liderów QA. W projektach szkoleniowo-praktycznych wspiera uczestników w realizacji zadań odzwierciedlających

rzeczywiste obowiązki Test Automation Engineera, przekazując wiedzę opartą na doświadczeniach zdobytych podczas realizacji projektów komercyjnych. Jest pomysłodawcą i organizatorem Testing Ground Conference oraz prelegentem największych konferencji technologicznych w Polsce.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Projekt realizowany jest w formule łączącej zajęcia zdalne w czasie rzeczywistym z dostępem do szkoleń online oraz z pracą własną uczestników. W ramach usługi uczestnicy biorą udział w szkoleniach prowadzonych przez trenerów, realizują zadania projektowe oraz rozwijają praktyczne kompetencje z zakresu automatyzacji testów oprogramowania pod opieką mentorów.

Spotkania online odbywają się w godzinach wieczornych, co umożliwia udział w projekcie osobom pracującym, studentom oraz osobom planującym zmianę ścieżki zawodowej i rozpoczęcie kariery w branży IT.

Integralną częścią projektu są specjalistyczne szkolenia obejmujące: ISTQB® Tester Oprogramowania Poziom Podstawowy – szkolenie przygotowujące do egzaminu, Testowanie integracyjne API z wykorzystaniem Postmana, Java – programowanie dla testerów oprogramowania oraz Playwright – automatyzacja testów aplikacji webowych. Zdobyta wiedza jest następnie wykorzystywana podczas realizacji praktycznych zadań projektowych odzwierciedlających pracę

## Warunki techniczne

Projekt realizowany jest w formule mieszanej, obejmującej usługę zdalną w czasie rzeczywistym oraz usługę zdalną. Zajęcia prowadzone na żywo, konsultacje, mentoring oraz walidacja efektów uczenia się odbywają się z wykorzystaniem platformy ClickMeeting. Pomiędzy spotkaniami uczestnicy samodzielnie realizują zadania projektowe oraz ćwiczenia praktyczne we własnym środowisku pracy.

Minimalne wymagania techniczne:

- komputer lub laptop z systemem Windows 10/11, macOS lub Linux,
- stabilne połączenie z Internetem o przepustowości minimum 10 Mb/s,
- aktualna przeglądarka internetowa (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge lub Safari),
- sprawny mikrofon oraz głośniki lub słuchawki,
- zalecana kamera internetowa umożliwiająca aktywny udział w zajęciach i konsultacjach.

Uczestnik powinien posiadać możliwość instalacji oprogramowania niezbędnego do realizacji ćwiczeń praktycznych, w szczególności:

- środowiska programistycznego (IDE),
- Java Development Kit (JDK),
- narzędzi do automatyzacji testów (Playwright),
- klienta Postman,
- systemu kontroli wersji Git,
- przeglądarek internetowych.

Szczegółowa instrukcja instalacji i konfiguracji środowiska zostanie przekazana przed rozpoczęciem projektu.

Przed rozpoczęciem usługi uczestnicy otrzymają link do platformy ClickMeeting, harmonogram spotkań, instrukcję logowania oraz informacje organizacyjne dotyczące realizacji projektu i dostępu do materiałów dydaktycznych.

Warunkiem pełnego udziału w projekcie jest posiadanie własnego komputera umożliwiającego wykonywanie zadań programistycznych i testowych, aktywny udział w spotkaniach online, realizację pracy własnej pomiędzy spotkaniami, korzystanie z narzędzi wykorzystywanych podczas projektu oraz udział w walidacji efektów uczenia się.

## Kontakt

DOMINIKA STELMACH



**E-mail** [dominikagospodarczyk@qualityisland.pl](mailto:dominikagospodarczyk@qualityisland.pl)

**Telefon** (+48) 531 119 616