



EVENEW SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

Umiejętność skutecznej komunikacji człowieka z AI

Numer usługi 2026/10/04/137520/3856631

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 08:00 h
- 📅 30.10.2026 do 30.10.2026

1 722,00 PLN brutto
1 400,00 PLN netto
215,25 PLN brutto/h
175,00 PLN netto/h
266,67 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Techniczne / Pozostałe techniczne
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do pracowników i pracodawców sektora MŚP, osób indywidualnych i pracowników administracji, którzy chcą efektywnie i świadomie korzystać z narzędzi AI w pracy zawodowej. Uczestnik powinien: • posiadać podstawową umiejętność obsługi komputera i przeglądarki internetowej, • pracować lub planować pracę z narzędziami AI (ChatGPT, Claude, Gemini, Copilot itp.), • nie jest wymagana wiedza programistyczna ani techniczna znajomość ML/AI. Szkolenie kierowane jest szczególnie do: menedżerów, specjalistów ds. marketingu i sprzedaży, analityków, copywriterów, specjalistów HR, pracowników działów obsługi klienta, kierowników projektów, trenerów biznesu, pracowników administracji i edukacji.
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	27-10-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do samodzielnego, efektywnego i krytycznego komunikowania się z modelami językowymi AI (LLM) poprzez świadome projektowanie, testowanie, weryfikowanie i optymalizację promptów – zgodnie z wymaganiami kompetencji: Umiejętność skutecznej komunikacji człowieka z AI (Wdrożenie automatyzacji i kompetencje techniczne).

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje, jak modele językowe (LLM) przetwarzają dane (tokenizacja, architektura Transformer, okno kontekstowe)	uczestnik poprawnie odpowiada na min. 3 z 4 pytań dotyczących mechanizmu działania LLM (tokenizacja, next-token prediction, okno kontekstowe, architektura Transformer) oraz wskazuje co najmniej 2 konsekwencje ograniczeń technicznych LLM dla użytkownika (min. 70% poprawnych odpowiedzi w bloku wiedzy).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje podstawowe zasady działania systemów AI, wskazuje źródła ich ograniczeń oraz opisuje sposób generowania odpowiedzi	uczestnik poprawnie klasyfikuje min. 4 z 5 podanych systemów AI do właściwej kategorii (wąska AI, AGI, modele generatywne/dyskryminatywne) oraz wymienia co najmniej 3 przyczyny ograniczeń LLM (dane treningowe, okno kontekstowe, brak rozumienia przyczynowego, nieaktualność wiedzy modelu).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje zasady poprawnego prompt engineeringu i uzasadnia znaczenie intencji oraz precyzji językowej	uczestnik poprawnie wskazuje co najmniej 5 z 6 elementów anatomii dobrego promptu oraz definiuje co najmniej 5 technik promptowania z listy: zero-shot, few-shot, CoT, Self-Consistency, Meta Prompting, GKP, Prompt Chaining, RAG, ART (min. 70% poprawnych odpowiedzi w bloku wiedzy).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Wskazuje techniki weryfikacji danych pozyskanych przy wykorzystaniu AI oraz przewiduje i koryguje błędy AI (halucynacje)	uczestnik wskazuje co najmniej 5 z 7 typowych błędów/pułapek RAG i halucynacji AI oraz poprawnie przyporządkowuje co najmniej 4 metody redukcji halucynacji do odpowiedniej kategorii (dane/model, RAG, dekodowanie, prompting, samokontrola)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Stosuje kontekstowe zapytania do AI (prompt engineering) i dopasowuje styl komunikacji z AI do celu, jaki zamierza uzyskać Koryguje zapytania w zależności od uzyskanej odpowiedzi (iteracja i optymalizacja promptów)	uczestnik samodzielnie skonstruował prompt spełniający min. 5 z 6 elementów anatomii promptu oraz dobrał właściwy styl/ton/formę do zadanego celu zawodowego (ocena binarna Walidatora: spełnia / nie spełnia) Walidator ocenia przesłany arkusz ćwiczenia zaliczeniowego i weryfikuje, czy uczestnik przekształcił min. 3 złe prompty w dobre, identyfikując konkretny błąd (brak kontekstu / roli / formatu / precyzji) i wprowadzając celową poprawkę. Walidator potwierdza, że wynikowa odpowiedź AI jest lepsza (ocena arkusza ćwiczenia)	Analiza dowodów i deklaracji Analiza dowodów i deklaracji
Weryfikuje i ocenia uzyskane informacje oraz wskazuje, jak i kiedy informacje udzielone przez AI należy poddać ocenie wiarygodności	Walidator analizuje przesłany arkusz ćwiczenia zaliczeniowego, w którym uczestnik ocenił 2 odpowiedzi AI zawierające celowe błędy (halucynację faktyczną i błąd logiczny), i weryfikuje, czy uczestnik wskazał min. 1 nieprawidłowość w każdej odpowiedzi oraz zaproponował metodę weryfikacji, poprawnie stosując schemat: czy twierdzenie jest sprawdzalne / jakie źródło potwierdziłoby / jak zreformułować prompty)	Analiza dowodów i deklaracji
Łączy uzyskane odpowiedzi AI z własną wiedzą i doświadczeniem zawodowym Prezentuje postawę otwartości na nowe technologie	Walidator ocenia przesłany arkusz ćwiczenia zaliczeniowego i weryfikuje, czy uczestnik wskazał, które elementy odpowiedzi AI: (a) akceptuje bez zmian, (b) modyfikuje w oparciu o własną wiedzę, (c) odrzuca jako wymagające weryfikacji, oraz czy uzasadnienie zawiera co najmniej 1 odniesienie do własnej praktyki zawodowej Walidator weryfikuje zdalnie: (1) czy uczestnik złożył pisemną deklarację gotowości do regularnego stosowania co najmniej 1 narzędzia AI w codziennej pracy w ciągu 30 dni od szkolenia (deklaracja w ankiecie ewaluacyjnej wypełnianej po teście końcowym – zapis automatyczny) oraz (2) czy uczestnik przesłał co najmniej 2 z 3 wskazanych arkuszy ćwiczeń wymagających samodzielnej pracy z narzędziem AI (weryfikacja Walidatora).	Analiza dowodów i deklaracji Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie realizowane jest w godzinach zegarowych, w formie synchronicznej zdalnej (na żywo z trenerem). Każdy moduł tematyczny zawiera część wykładową i ćwiczenie praktyczne. Uczestnicy pracują samodzielnie z wybranym narzędziem AI (ChatGPT lub Gemini – wersja bezpłatna wystarczająca do wszystkich ćwiczeń).

PODSTAWY AI

- Definicja i historia sztucznej inteligencji (od Turinga i McCarthy'ego po GPT-5 i Claude)
- Typy inteligencji wg Gardnera i analogie z możliwościami AI
- Typy systemów AI: wąska AI, AGI, modele dyskryminatywne vs. generatywne
- Architektura Transformer, tokenizacja, LLM – jak AI 'widzi' tekst i generuje odpowiedzi; ograniczenia okna kontekstowego

PROMPT ENGINEERING: PODSTAWY

- Definicja, cele i historia promptowania (2017–2025+)
- Przegląd modeli AI: GPT-4o, Claude, Gemini, Grok – kiedy używać którego; porównanie możliwości
- Ćwiczenie 1: dobry vs. zły prompt – wpływ promptu na jakość odpowiedzi AI
- Anatomia dobrego promptu: kontekst, rola/persona, zadanie, format, przykłady, ograniczenia
- Ćwiczenie 2: rola i persona – 3 różne style komunikacji z AI do tego samego celu
- Zadania, długość, formatowanie, przejrzystość, dokumentacja i wersjonowanie promptów
- Techniki weryfikacji odpowiedzi AI: schemat oceny (trafność / dokładność / kompletność / użyteczność)
- Ćwiczenie 3: budowa kompletnego, ustrukturyzowanego promptu wg anatomii

ZAAWANSOWANE TECHNIKI PROMPTOWANIA

- Techniki N-shot: zero-shot, one-shot, few-shot – kiedy podawać przykłady, a kiedy nie
- Ćwiczenie 4: few-shot prompting – klasyfikacja i ekstrakcja danych
- Chain-of-Thought (CoT) – wymuszanie rozumowania krok po kroku w zadaniach logicznych i analitycznych
- Ćwiczenie 5: CoT – rozwiązywanie problemów krok po kroku
- Self-Consistency – generowanie wielu ścieżek rozumowania i wybór najspójniejszej odpowiedzi
- Ćwiczenie 6: Self-Consistency jako narzędzie weryfikacji odpowiedzi AI
- Meta Prompting – AI jako optymalizator własnych promptów
- Ćwiczenie 7: Meta Prompting (etap 1: własny prompt; etap 2: AI optymalizuje prompt)

MODUŁ 4 – RAG, AUTOMATYZACJA I FRAMEWORKI

- Generate Knowledge Prompting – generowanie wiedzy kontekstowej przed odpowiedzią na pytanie
- Ćwiczenie 8: GKP – generowanie faktów branżowych przed analizą
- Prompt Chaining i Tree of Thoughts – łańcuchy promptów i drzewa alternatywnych rozwiązań
- Ćwiczenie 9: Prompt Chaining – wieloetapowy proces twórczy
- RAG (Retrieval Augmented Generation): schemat działania, chunki, pułapki RAG, grafy wiedzy
- Ćwiczenie 10: RAG – klasyczny schemat promptu RAG; identyfikacja pułapek w scenariuszach
- ART (Automatic Reasoning and Tool-Use) – agenci AI z autonomicznym doбором narzędzi
- Ćwiczenie 11: agent AI z użyciem narzędzi (kalkulator, wyszukiwarka, kursy walut)

MODUŁ 5 – PODSUMOWANIE I KRYTYCZNE KORZYSTANIE Z AI

- Porównanie technik promptowania i kiedy używać której (tabela zbiorcza – Złożoność / Dokładność / Szybkość)
- Frameworki: CREATE, RISE, RACE, CLEAR – zastosowania i przykłady praktyczne
- Halucynacje AI: przyczyny (dane, architektura, metody generowania), przykłady, metody redukcji
- Ćwiczenie 12: porównanie modeli AI, optymalizacja promptu (meta prompting); analiza wiarygodności odpowiedzi AI; łączenie odpowiedzi AI z własną wiedzą zawodową
- Przyszłość Prompt Engineeringu (2025–2035+), narzędzia i bazy wiedzy

WALIDACJA (16:15–17:00) | Ocena obszarów: Wiedza (W) + Umiejętności (U)

- Arkusz ćwiczenia zaliczeniowego (oceniany zdalnie przez zewnętrznego Walidatora): przekształcenie min. 3 złych promptów w dobre z identyfikacją błędów, analiza 2 odpowiedzi AI zawierających celowe błędy (weryfikacja wiarygodności) oraz wskazanie, które elementy odpowiedzi AI uczestnik akceptuje, modyfikuje lub odrzuca na podstawie własnej wiedzy zawodowej; ocenie podlega też prompt z Ćwiczenia 3 (Moduł 2), oceniany wg anatomii promptu i dopasowania do celu zawodowego
- Test końcowy z wynikiem generowanym automatycznie (min. 70% = zaliczenie) – obejmuje wyłącznie wiedzę z zakresu W (Wiedza); efekty U i KS są oceniane odrębnie na podstawie arkuszy ćwiczeń i ankiety ewaluacyjnej
- Ankieta ewaluacyjna (wypełniana po teście końcowym): pisemna deklaracja gotowości do stosowania AI w pracy zawodowej oraz potwierdzenie przesłania co najmniej 2 z 3 wskazanych arkuszy ćwiczeń – dowód dla kompetencji społecznych (KS)

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 36

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 36 Wprowadzenie do AI: definicja i historia rozwoju AI	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	09:00	09:15	00:15
2 z 36 Typy inteligencji i AI vs człowiek	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	09:15	09:25	00:10
3 z 36 Model dyskrimnatywny i generatywny	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	09:25	09:30	00:05
4 z 36 LLM i architektura transformer (tokenizacja)	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	09:30	09:35	00:05

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 36 Czym jest Prompt Engineering? Cele i historia promptowania	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	09:35	09:45	00:10
6 z 36 Podstawowe modele AI i ich charakterystyki	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	09:45	09:50	00:05
7 z 36 Ćwiczenie 1: pierwszy prompt i wpływ promptu na jakość odpowiedzi	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	09:50	10:05	00:15
8 z 36 Anatomia dobrego promptu: kontekst, rola i persona, język i ton	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	10:05	10:15	00:10
9 z 36 Ćwiczenie 2: rola i persona	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	10:15	10:30	00:15
10 z 36 -	Przerwa	-	30-10-2026	10:30	10:35	00:05
11 z 36 Zadania, długość, formatowanie, przejrzystość i dokumentacja promptu	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	10:35	10:50	00:15
12 z 36 Ćwiczenie 3: budowa kompletnego, ustrukturyzowanego promptu	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	10:50	11:05	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
13 z 36 Techniki N-shot: zero-shot i few-shot prompting	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	11:05	11:20	00:15
14 z 36 Ćwiczenie 4: few-shot prompting	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	11:20	11:35	00:15
15 z 36 Chain-of-Thought prompting	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	11:35	11:45	00:10
16 z 36 Ćwiczenie 5: Chain-of-Thought	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	11:45	12:00	00:15
17 z 36 Self-Consistency	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	12:00	12:05	00:05
18 z 36 -	Przerwa	-	30-10-2026	12:05	12:10	00:05
19 z 36 Ćwiczenie 6: Self-Consistency	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	12:10	12:25	00:15
20 z 36 Meta Prompting	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	12:25	12:30	00:05
21 z 36 Ćwiczenie 7 (etap 1 i 2): Meta Prompting	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	12:30	12:45	00:15
22 z 36 Generate Knowledge Prompting	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	12:45	12:50	00:05
23 z 36 Ćwiczenie 8: Generate Knowledge Prompting	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	12:50	13:05	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
24 z 36 Prompt Chaining i Tree of Thoughts	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	13:05	13:15	00:10
25 z 36 Ćwiczenie 9: Prompt Chaining	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	13:15	13:30	00:15
26 z 36 RAG: zasada działania, schemat, chunk, pułapki, grafy wiedzy	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	13:30	13:45	00:15
27 z 36 -	Przerwa	-	30-10-2026	13:45	14:30	00:45
28 z 36 Ćwiczenie 10: Retrieval Augmented Generation (RAG)	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	14:30	14:45	00:15
29 z 36 Automatic Reasoning and Tool-Use (ART)	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	14:45	14:50	00:05
30 z 36 Ćwiczenie 11: agent AI z użyciem narzędzi	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	14:50	15:05	00:15
31 z 36 Porównanie technik, kiedy używać której + frameworki (CREATE, RISE, RACE, CLEAR)	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	15:05	15:25	00:20

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
32 z 36 Halucynacje AI: przyczyny, przykłady i metody redukcji	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	15:25	15:50	00:25
33 z 36 Przyszłość Prompt Engineeringu, narzędzia i bazy wiedzy	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	15:50	15:55	00:05
34 z 36 Ćwiczenie 12: porównanie modeli AI i optymalizacja promptu	Zajęcia	MICHAŁ GRABIA	30-10-2026	15:55	16:10	00:15
35 z 36 -	Przerwa	-	30-10-2026	16:10	16:15	00:05
36 z 36 -	Walidacja	-	30-10-2026	16:15	17:00	00:45

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	08:00
w tym suma godzin zajęć	06:15
w tym suma godzin walidacji	00:45
w tym suma przerw	01:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	09:15

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia

20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 722,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 400,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	215,25 PLN
Koszt osobogodziny netto	175,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	08:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

MICHAŁ GRABIA

Dr inż. Michał Grabia - MBA, Adiunkt, pracownik badawczy i wykładowca akademicki na Wyższej Szkole Logistyki w Poznaniu specjalizujący się w technologiach Internetu Rzeczy, Przemysłu 4.0 oraz Gospodarce Cyfrowej, ze szczególnym uwzględnieniem zagadnień Sztucznej Inteligencji. Autor wielu publikacji naukowych i patentów oraz członek krajowych i międzynarodowych organizacji zajmujących się rozwojem nowych standardów i technologii, w tym między innymi CEN/CENELEC, PKN, DASH7 Alliance, RAIN RFID itp., doradca zarządu spółek technologicznych, CEO i współzałożyciel start-up'ów Vayasens i Ultar. Autor wielu publikacji naukowych i patentów z zakresu technologii identyfikacyjnych i lokalizacyjnych (BLE, RFID, UWB itp.). Aktywnie uczestniczy w pracach normalizacyjnych dotyczących DPP w ramach w CEN/CENELEC jak i PKN. Absolwent Wydziału Elektrycznego Politechniki Poznańskiej, Wydziału Matematyki i Informatyki Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza oraz studiów Executive MBA realizowanych w ramach Uniwersytetu Ekonomicznego w Poznaniu oraz Nottingham Trent University.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik otrzymuje (elektronicznie, do 3 dni roboczych po szkoleniu):

- Prezentacja szkoleniowa (PDF, 125+ slajdów) – pełna agenda, definicje, porównania, przykłady promptów
- Arkusz ćwiczeń (PDF/DOCX) – 12 ćwiczeń z instrukcjami i miejscem na notatki
- Quick Reference Card – karta referencyjna z technikami i frameworkami (A4 PDF)
- Zestaw szablonów promptów (DOCX) – gotowe szablony wg CREATE, RISE, RACE, CLEAR
- Schemat weryfikacji odpowiedzi AI (PDF) – schemat krytycznej oceny wiarygodności informacji z AI
- Lista zasobów i narzędzi – platformy, bazy promptów, kursy do samodzielnego dalszego rozwoju

Zaświadczenie ukończenia szkolenia z wykazem efektów uczenia się (W/U/KS) i wynikiem testu (PDF)

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne (zalecane, nieobowiązkowe):

- Podstawowa obsługa komputera i przeglądarki internetowej
- Aktywne konto na platformie AI (ChatGPT.com lub Gemini.google.com – wersja bezpłatna) – założenie konta bezpłatne, możliwe przed szkuleniem
- Urządzenie z kamerą i mikrofonem; stabilne łącze internetowe (min. 5 Mbit/s)
- Brak wymagań w zakresie programowania, matematyki lub ML/AI

Warunki techniczne

Komputer PC/Mac lub tablet z kamerą i mikrofonem; aktualna przeglądarka (Chrome, Edge, Firefox, Safari)

Min. 5 Mbit/s download, 2 Mbit/s upload; stabilne połączenie.

Klient MS Teams/Zoom/Google/ (bezpłatny) lub dostęp przez przeglądarkę;

Konto na platformie AI (ChatGPT.com lub Gemini.google.com – bezpłatne)

Kontakt



EWA KACZMAREK

E-mail office@evenew.eu

Telefon (+48) 721 531 153