



STOWARZYSZENIE
INICJATYW
SPOŁECZNO-
EKONOMICZNYCH
"SUKCES"

★★★★☆ 3,7 / 5

2 oceny

Kurs "GRAFIKA KOMPUTEROWA"

Numer usługi 2026/09/22/199659/3826990

📍 Włocławek

🏠 Usługa szkoleniowa

📅 stacjonarna

👥 Zajęcia grupowe

🕒 35:00 h

📅 16.11.2026 do 20.11.2026

4 200,00 PLN brutto

4 200,00 PLN netto

120,00 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
Grupa docelowa usługi	Osoby dorosłe chcące z własnej inicjatywy nabywać kompetencje lub kwalifikacje, które mieszkają w rozumieniu Ustawy - Kodeks cywilny lub pracują lub uczą się na obszarze województwa kujawsko - pomorskiego, które chcą zdobyć praktyczne umiejętności w tworzeniu projektów wizualnych, w tym początkujący, jak i osoby pragnące poszerzyć swoje kompetencje zawodowe, np. pracownicy działów marketingu, mediów społecznościowych czy reklamy. Usługa adresowana również do Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	15
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Usługa szkoleniowa pn.: „GRAFIKA KOMPUTEROWA” przygotuje do tworzenia i edycji projektów graficznych poprzez rozwinięcie umiejętności obsługi narzędzi graficznych, zasad kompozycji oraz projektowania materiałów wizualnych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Rozróżnia podstawowe rodzaje grafiki komputerowej oraz charakteryzuje grafikę rastrową i wektorową	Wskazuje różnice między grafiką rastrową i wektorową oraz podaje przykłady ich zastosowania	Test teoretyczny
Posługuje się podstawowymi narzędziami programów Adobe Photoshop i Adobe Illustrator	Wykonuje wskazane operacje, wykorzystując podstawowe narzędzia każdego z programów	Obserwacja w warunkach symulowanych
Tworzy proste projekty grafiki wektorowej w programie Adobe Illustrator	Wykonuje projekt zawierający minimum 3 obiekty wektorowe, stosując właściwe narzędzia do ich tworzenia i modyfikacji	Obserwacja w warunkach symulowanych
Edytuje i retuszuje zdjęcia z wykorzystaniem Adobe Lightroom i Adobe Photoshop	Wykonuje korektę jasności, kontrastu i kolorystyki oraz przeprowadza podstawowy retusz wskazanego zdjęcia	Obserwacja w warunkach symulowanych
Stosuje zasady typografii i dobiera kroje pisma do charakteru projektu graficznego	Dobiera minimum dwa kroje pisma oraz prawidłowo formatuje tekst pod względem hierarchii, czytelności i kompozycji	Obserwacja w warunkach symulowanych
Wykorzystuje narzędzia generatywnej sztucznej inteligencji dostępne w Photoshopie i Canvie do tworzenia lub modyfikowania elementów graficznych	Tworzy lub modyfikuje element graficzny z wykorzystaniem narzędzia AI i prawidłowo integruje go z projektem	Obserwacja w warunkach symulowanych
Przygotowuje projekty graficzne do publikacji internetowej i druku	Dobiera odpowiedni format, rozdzielczość i parametry pliku do wskazanego zastosowania	Obserwacja w warunkach symulowanych
Samodzielnie projektuje materiały graficzne przeznaczone do określonego zastosowania	Wykonuje kompletny projekt, np. plakat, ulotkę, baner lub grafikę do mediów społecznościowych, zgodny z określonymi wymaganiami.	Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Wprowadzenie do grafiki komputerowej

- Omówienie podstawowych pojęć związanych z grafiką komputerową
- Przegląd różnych rodzajów grafiki cyfrowej: wektorowej i rastrowej

2. Obsługa oprogramowania Adobe

- Zapoznanie się z interfejsem programu Adobe Photoshop oraz Illustrator
- Nauka podstawowych funkcji i narzędzi

3. Tworzenie projektów w Adobe Illustrator

- Projektowanie grafiki wektorowej za pomocą narzędzi Adobe Illustrator
- Rysowanie kształtów, linii, obiektów, tworzenie ilustracji itp.

4. Edycja zdjęć w Adobe Lightroom oraz Adobe Photoshop

- Techniki edycji w Adobe Lightroom
- Retusz w programie Adobe Photoshop
- Wykorzystanie narzędzi do korekcji kolorów, jasności, kontrastu, i innych parametrów zdjęć

5. Typografia w Canva

- Projektowanie tekstów i typografii w projektach graficznych w Adobe Photoshop i Illustrator
- Dobieranie odpowiednich fontów, formatowanie tekstu, tworzenie efektów tekstowych

6. Generatywna sztuczna inteligencja

- Photoshop
- Canva

7. Kombinowanie programów

- Importowanie i eksportowanie projektów pomiędzy różnymi programami

8. Praca z warstwami i efektami specjalnymi

- Organizowanie projektu za pomocą warstw w Adobe Photoshop
- Wykorzystanie efektów specjalnych, takich jak gradienty, cienie, przezroczystość, itp.

9. Przygotowanie projektów do druku i Internetu

- Formatowanie projektów dla różnych mediów, w tym druku, webu, mediów społecznościowych itp.
- Wybór odpowiednich formatów i rozdzielczości dla różnych zastosowań

10. Projektowanie grafiki dla konkretnych zastosowań

- Tworzenie materiałów reklamowych, takich jak plakaty, ulotki, banery reklamowe
- Projektowanie grafiki dla stron internetowych, mediów społecznościowych, aplikacji mobilnych itp.

Warunki organizacyjne dla przeprowadzenia usługi

Usługa szkoleniowa realizowana będzie w wyposażonej sali szkoleniowej, zapewniającej odpowiednie warunki do prowadzenia zajęć teoretycznych i praktycznych. Uczestnicy będą mieli dostęp do stanowisk komputerowych z dostępem do Internetu oraz oprogramowania niezbędnego do realizacji programu, w szczególności Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Lightroom i Canva.

Zajęcia będą prowadzone w formie teoretycznej i praktycznej, z wykorzystaniem prezentacji, materiałów dydaktycznych, ćwiczeń indywidualnych oraz zadań praktycznych. Liczebność grupy zostanie dostosowana do charakteru zajęć, tak aby zapewnić możliwość samodzielnej pracy każdego uczestnika i bieżącego wsparcia trenera.

Sposób organizacji walidacji

Walidacja efektów uczenia się zostanie przeprowadzona po zakończeniu zajęć dydaktycznych, w sposób umożliwiający sprawdzenie osiągnięcia założonych efektów uczenia się.

Zostanie przeprowadzona w dwóch formach: testu teoretycznego oraz obserwacji w warunkach symulowanych. Wiedza uczestników zostanie zweryfikowana za pomocą testu zawierającego pytania odnoszące się bezpośrednio do efektów uczenia się i przypisanych do nich

kryteriów weryfikacji. Umiejętności praktyczne zostaną zweryfikowane poprzez obserwację uczestnika, na podstawie arkusza obserwacji zawierającego wcześniej określone kryteria oceny.

Pozytywny wynik egzaminu końcowego umożliwi nabycie przez uczestników kwalifikacji/kompetencji zawodowych i uzyskanie zaświadczenia wydanego na podstawie § 23 ust. 4 Rozporządzenia Ministra Edukacji i Nauki z dnia 6 października 2023 r. w sprawie kształcenia ustawicznego w formach pozaszkolnych (Dz. U. z 2023 r. poz. 2175).

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 11

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 11 Wprowadzenie do grafiki komputerowej , Obsługa oprogramowania Adobe	Zajęcia	Kacper Sachajdak	16-11-2026	09:00	15:00	06:00
2 z 11 -	Przerwa	-	16-11-2026	15:00	16:00	01:00
3 z 11 Tworzenie projektów w Adobe Illustrator, Edycja zdjęć w Adobe Lightroom oraz Adobe Photoshop	Zajęcia	Kacper Sachajdak	17-11-2026	09:00	15:00	06:00
4 z 11 -	Przerwa	-	17-11-2026	15:00	16:00	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 11 Edycja zdjęć w Adobe Lightroom oraz Adobe Photoshop, Typografia w Canva, Generatywna sztuczna inteligencja	Zajęcia	Kacper Sachajdak	18-11-2026	09:00	15:00	06:00
6 z 11 -	Przerwa	-	18-11-2026	15:00	16:00	01:00
7 z 11 Kombinowanie programów, Praca z warstwami i efektami specjalnymi, Przygotowanie projektów do druku i Internetu	Zajęcia	Kacper Sachajdak	19-11-2026	09:00	15:00	06:00
8 z 11 -	Przerwa	-	19-11-2026	15:00	16:00	01:00
9 z 11 Projektowanie grafiki dla konkretnych zastosowań	Zajęcia	Kacper Sachajdak	20-11-2026	09:00	14:00	05:00
10 z 11 -	Przerwa	-	20-11-2026	14:00	15:00	01:00
11 z 11 -	Walidacja	-	20-11-2026	15:00	16:00	01:00

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	35:00
w tym suma godzin zajęć	29:00
w tym suma godzin walidacji	01:00
w tym suma przerw	05:00

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	40:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 200,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	120,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	120,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	35:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Kacper Sachajdak

5 lat - doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi. Trener posiada wyższe wykształcenie oraz ukończone kursy z zakresu tematyki szkolenia; w trakcie ostatnich 5 lat przeprowadził około 12 szkoleń z zakresu grafiki komputerowej wraz z egzaminami.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymają materiały piśmiennicze (teczka, zeszyt, długopis) oraz kopie materiałów omawianych na kursie / skrypt, pliki dokumentów przygotowanych w dowolnym formacie

Informacje dodatkowe

- Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu "Kierunek - Rozwój"
- Aby ukończyć szkolenie wymagana jest frekwencja na poziomie 80%

HARMONOGRAM ZOSTANIE ZMIENIONY W PRZYPADKU ZAKWALIFIKOWANIA NA KURS MINIMALNE LICZBY OSÓB OKREŚLONEJ WKARCIE USŁUGI. ZOSTANIE DOSTOSOWANY DO INDYWIDUALNYCH POTRZEB UCZESTNIKÓW KURSU.

Adres

ul. Młynarska 1a/3
87-800 Włocławek
woj. kujawsko-pomorskie

Szkolenie realizowane będzie we Włocławku przy ul. Młynarskiej 1A/3. Budynek w ścisłym centrum miasta, blisko przystanków autobusowych). Baza szkoleniowa obejmuje w pełni wyposażone sale szkoleniowe przystosowane do prowadzenia zajęć dydaktycznych - sprzęt multimedialny, stanowiska komputerowe oraz dostęp do niezbędnych narzędzi wspierających proces nauczania (laptopy, komputery z odpowiednim oprogramowaniem, drukarki, skanery, tablice suchościeralne, projektory multimedialne, ekrany, flipcharty itp. W całym budynku – bezprzewodowy Internet. Obiekt całkowicie dostosowany do potrzeb osób niepełnosprawnych (podjazdy, winda, toalety, szerokość drzwi min. 90 cm, brak progów, pomieszczenia wyraźnie oznaczone, system informacyjno – udźwiękowiający STEP HEAR dla osób niewidomych/słabowidzących). Przed budynkiem znajduje się parking. Wejście do budynku od parkingu, bez utrudnień. Ciągi komunikacyjne umożliwiają os. z niepełnosprawnościami poruszanie się w sposób samodzielny.

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



AGATA KWIATKOWSKA

E-mail sise.sukces@onet.eu

Telefon (+48) 798 570 252