



AKTYWNY
NAUCZYCIEL W
GDAŃSKU

★★★★★ 5,0 / 5

1 ocena

Kurs Canva w pracy nauczyciela. Od podstaw po zaawansowane projekty

Numer usługi 2026/09/11/48174/3805807

- 🗂 Usługa szkoleniowa
- 💻 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 10:00 h
- 📅 16.09.2026 do 21.09.2026

900,00 PLN brutto
900,00 PLN netto
90,00 PLN brutto/h
90,00 PLN netto/h
128,21 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Inne / Edukacja
Grupa docelowa usługi	Usługa skierowana jest do osób pracujących w sektorze edukacji, w szczególności nauczycieli, wychowawców, pedagogów, specjalistów, dyrektorów oraz kadry zarządzającej placówkami oświatowymi, w tym przedszkoli, szkół podstawowych i szkół ponadpodstawowych. Szkolenie jest przeznaczone zarówno dla osób rozpoczynających pracę w Canva, jak i dla uczestników, którzy znają podstawowe funkcje programu i chcą stworzyć bardziej zaawansowane materiały edukacyjne.
Minimalna liczba uczestników	4
Maksymalna liczba uczestników	10
Data zakończenia rekrutacji	15-09-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 183 ust. 1 oraz art. 184 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe (tj. Dz. U. z 2025 r. poz. 1043 z późn. zm.)
Zakres uprawnień	Formy doskonalenia zawodowego nauczycieli

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do samodzielnego projektowania, opracowywania i wykorzystywania materiałów dydaktycznych, edukacyjnych oraz organizacyjnych z zastosowaniem Canva. Po zakończeniu szkolenia uczestnik

samodzielnie tworzy i modyfikuje prezentacje, karty pracy, infografiki, materiały wizualne i multimedia, wykorzystuje funkcje sztucznej inteligencji, organizuje projekty oraz eksportuje i udostępnia przygotowane zasoby.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje funkcje Canva wykorzystywane w pracy nauczyciela	Rozpoznaje podstawowe i zaawansowane funkcje Canva oraz wskazuje ich zastosowanie w edukacji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Dobiera narzędzia Canva do tworzenia materiałów dydaktycznych	Wybiera właściwe funkcje do przygotowania prezentacji, kart pracy, infografik i pomocy wizualnych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Określa zasady modyfikowania projektów edukacyjnych	Wskazuje właściwy sposób dostosowania układu, kolorów, tekstu i grafiki do celu materiału oraz wieku uczniów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Dobiera funkcje zaawansowane i narzędzia AI do określonych zadań	Rozpoznaje możliwości wykorzystania animacji, multimediów i funkcji AI oraz dobiera je do przedstawionego zadania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Określa sposoby eksportowania, publikowania i udostępniania projektów	Wybiera odpowiedni format eksportu oraz właściwy sposób udostępnienia materiału	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program usługi

Moduł 1. Wprowadzenie do Canva i organizacja pracy

- zakładanie i konfiguracja konta,
- omówienie interfejsu,
- rodzaje projektów i szablonów,
- organizowanie folderów i materiałów,
- wyszukiwanie zasobów,
- utworzenie własnej przestrzeni roboczej.

Moduł 2. Podstawy projektowania materiałów edukacyjnych

- dobór formatu i układu projektu,
- praca z tekstem, kolorami i grafiką,
- zasady czytelnego projektowania,
- korzystanie z gotowych szablonów,
- tworzenie prezentacji i pomocy wizualnych,
- opracowanie własnego materiału edukacyjnego.

Moduł 3. Karty pracy, infografiki i materiały do druku

- projektowanie kart pracy,
- tworzenie infografik i schematów,
- dostosowanie materiałów do wieku uczniów,
- modyfikowanie i personalizowanie szablonów,
- przygotowanie materiałów do druku,
- opracowanie zestawu materiałów do wybranej lekcji.

Moduł 4. Zaawansowane projektowanie i multimedia

- praca z warstwami i pozycjonowaniem elementów,
- animacje i przejścia,
- dodawanie dźwięku i materiałów wideo,
- nagrywanie prezentacji,
- tworzenie materiałów multimedialnych,
- przygotowanie multimedialnego projektu dydaktycznego.

Moduł 5. Canva AI w pracy nauczyciela

- generowanie tekstów i pomysłów,
- tworzenie i modyfikowanie grafik z wykorzystaniem AI,
- automatyczne przekształcanie materiałów,
- możliwości wykorzystania Canva Code,
- zasady odpowiedzialnego korzystania z AI,
- przygotowanie materiału z wykorzystaniem funkcji AI.

Moduł 6. Współpraca, publikowanie i udostępnianie

- współtworzenie projektów,
- udostępnianie materiałów uczniom i nauczycielom,
- komentowanie i zarządzanie dostępem,
- eksportowanie do formatów PDF, PNG i MP4,
- publikowanie i prezentowanie projektów,
- porządkowanie przygotowanych materiałów.

Walidacja

- automatyczny test wiedzy online,
- pytania zamknięte dotyczące funkcji Canva i ich zastosowania,
- wynik generowany automatycznie według ustalonego klucza,
- próg zaliczenia: minimum 70% poprawnych odpowiedzi

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 11

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 11 Wprowadzenie do Canva i organizacja pracy	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	16-09-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 11 -	Przerwa	-	16-09-2026	10:30	10:45	00:15
3 z 11 Podstawy projektowania materiałów edukacyjnych	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	16-09-2026	10:45	12:00	01:15
4 z 11 Karty pracy, infografiki i materiały do druku	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	17-09-2026	09:00	10:30	01:30
5 z 11 -	Przerwa	-	17-09-2026	10:30	10:45	00:15
6 z 11 Zaawansowane projektowanie i multimedia	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	17-09-2026	10:45	12:00	01:15
7 z 11 Canva AI w pracy nauczyciela	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	21-09-2026	09:00	10:30	01:30
8 z 11 -	Przerwa	-	21-09-2026	10:30	10:45	00:15
9 z 11 Współpraca, publikowanie i udostępnianie projektów	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	21-09-2026	10:45	12:15	01:30
10 z 11 -	Przerwa	-	21-09-2026	12:15	12:30	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 11 -	Walidacja	TOMASZ ROJEK	21-09-2026	12:30	13:00	00:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	10:00
w tym suma godzin zajęć	08:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	01:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	12:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	900,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	10:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

TOMASZ ROJEK

Trener wspomagania oświaty, wykładowca akademicki, instruktor wykorzystania Internetu i narzędzi informatycznych w pracy osobistej, biznesie i edukacji. Pasjonat nowych technologii oraz metod wspierających kreatywność, motywację i współpracę. Dyrektor Centrum Doskonalenia Nauczycieli Aktywny Nauczyciel. Autor bloga edukacyjnego Aktywny Nauczyciel oraz grupy Facebook Jak wykorzystać TIK w edukacji? Gemini Certified Educator (Google AI in education), Certified Microsoft Innovative Educator. Absolwent Uniwersytetu Gdańskiego specjalność Informatyka, Uniwersytetu Szczecińskiego kierunek Zarządzanie i Marketing, licznych kursów i szkoleń trenerskich oraz programu Executive MBA in IT w Zachodniopomorskiej Szkole Biznesu w Szczecinie realizowanego na podstawie doświadczeń Leeds University Business School. Podczas swoich szkoleń łączy tradycyjne formy nauczania ze światem wirtualnym, tak aby uczenie stało się prostsze i efektywniejsze, a nauczyciele mieli mniej papierkowej pracy, łatwo angażowali uczniów do działania, byli przez nich lubiani i znacząco wpływali na ich rozwój i rozumienie świata.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują materiały szkoleniowe w formie elektronicznej, w tym instrukcje, karty ćwiczeń, przykładowe projekty, materiały pomocnicze oraz zestaw rozwiązań możliwych do wykorzystania w pracy dydaktycznej.

Warunki uczestnictwa

Wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera oraz aktywne konto Canva. Uczestnik powinien brać udział w zajęciach przy użyciu komputera lub laptopa, ponieważ część praktyczna wymaga samodzielnego wykonywania projektów. Warunkiem potwierdzenia osiągnięcia efektów uczenia się jest udział w usłudze oraz uzyskanie co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi w automatycznym teście wiedzy.

Informacje dodatkowe

Usługa ma charakter praktyczny. Uczestnicy wykonują zadania bezpośrednio w Canva i przygotowują materiały związane z własnym środowiskiem pracy.

Więcej informacji:

e-mail: kontakt@aktywnynauczyciel.pl

tel. 609 060 941

strona internetowa: <https://aktywnynauczyciel.pl/>

profil Facebook: <https://www.facebook.com/aktywnynauczyciel>

Warunki techniczne

Usługa realizowana jest zdalnie w czasie rzeczywistym, z wykorzystaniem platformy umożliwiającej bezpośrednią komunikację uczestników z prowadzącym.

Uczestnik powinien posiadać:

- komputer lub laptop,
- stabilny dostęp do internetu,
- aktualną przeglądarkę internetową,
- urządzenie umożliwiające odbiór dźwięku,
- mikrofon umożliwiający komunikację,
- aktywne konto Canva,
- możliwość otwierania i zapisywania materiałów elektronicznych.

Minimalne zalecane parametry łącza wynoszą 10 Mb/s pobierania i 2 Mb/s wysyłania. Zalecane jest korzystanie z aktualnej wersji przeglądarki Google Chrome, Microsoft Edge lub Mozilla Firefox.

Kontakt



TOMASZ ROJEK

E-mail kontakt@aktywnynauczyciel.pl

Telefon (+48) 609 060 941