



IDEA KAMILA
PIEKARNIAK

★★★★★ 5,0 / 5

11 ocen

Obsługa zaawansowanych funkcji aplikacji CANVA z wykorzystaniem sztucznej inteligencji (poziom 2 i 3). Szkolenie.

Numer usługi 2026/09/03/219169/3788188

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 16:00 h
- 📅 23.09.2026 do 24.09.2026

1 800,00 PLN brutto
1 800,00 PLN netto
112,50 PLN brutto/h
112,50 PLN netto/h
200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Grupa docelowa usługi	- Szkolenie skierowane jest do osób posiadających podstawową lub średniozaawansowaną znajomość platformy Canva, które chcą rozwinąć kompetencje w zakresie zaawansowanego projektowania graficznego oraz wykorzystania narzędzi wspieranych przez sztuczną inteligencję. - specjaliści ds. marketingu i komunikacji, - twórcy internetowi i osoby prowadzące media społecznościowe, - przedsiębiorcy i właściciele firm rozwijający własną markę, - pracownicy działów promocji, sprzedaży i HR, - edukatorzy i trenerzy tworzący materiały cyfrowe, - osoby odpowiedzialne za tworzenie treści wizualnych, wideo i stron internetowych.
Minimalna liczba uczestników	2
Maksymalna liczba uczestników	6
Data zakończenia rekrutacji	21-09-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem edukacyjnym usługi jest rozwinięcie zaawansowanych kompetencji uczestników w zakresie projektowania graficznego, tworzenia treści wideo, materiałów interaktywnych i stron internetowych w środowisku Canva z wykorzystaniem narzędzi wspieranych przez sztuczną inteligencję.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje zaawansowane funkcje projektowe oraz narzędzia sztucznej inteligencji dostępne w Canva i wyjaśnia ich zastosowanie w procesie tworzenia treści wizualnych, wideo i projektów interaktywnych.	Rozróżnia funkcje AI (np. generowanie treści, edycja obrazu, automatyzacja projektów) oraz określa ich zastosowanie w konkretnych typach projektów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Omawia zasady budowania spójnej identyfikacji wizualnej oraz wyjaśnia znaczenie Visual Suite i Brand Kit w skalowaniu projektów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Tworzy projekt wideo lub rolkę, integrując elementy graficzne, animacje oraz zsynchronizowaną ścieżkę audio.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Projektuje i publikuje interaktywny projekt (np. quiz, mini aplikację lub stronę internetową), stosując funkcje AI wspierające proces twórczy.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik projektuje i montuje zaawansowane materiały wizualne (wideo, rolki, projekty interaktywne, stronę internetową), wykorzystując funkcje AI do automatyzacji, personalizacji i optymalizacji treści.		
Uczestnik kształtuje odpowiedzialne i świadome podejście do wykorzystania sztucznej inteligencji w procesie projektowym oraz ocenia efektywność i etyczność tworzonych treści cyfrowych.	Uczestnik kształtuje odpowiedzialne i świadome podejście do wykorzystania sztucznej inteligencji w procesie projektowym oraz ocenia efektywność i etyczność tworzonych treści cyfrowych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Stosuje zasady etycznego wykorzystania treści generowanych przez AI oraz uzasadnia wybór zastosowanych rozwiązań projektowych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Szkolenie obejmuje 18 godzin dydaktycznych (w tym 6 godzin - teoretycznych i 12 godzin praktycznych). Każda godzina dydaktyczna szkolenia to 45 minut. Czas trwania usługi - 16 godzin zegarowych - w czas ten wliczone są przerwy i walidacja.
2. Walidacja odbywa się poprzez test online z wynikiem generowanym automatycznie. Test zawiera 15 pytań jednokrotnego wyboru, a jego zakres obejmuje wszystkie kryteria weryfikacji przypisane do efektów uczenia się określonych w Karcie Usługi. Próg zaliczenia to co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi.
3. **Dostawca Usługi korzysta ze zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży.**
4. Z oferty mogą korzystać wszyscy zainteresowani, niezależnie od formy zgłoszenia: osoby prywatne oraz kierowane za pośrednictwem urzędów, przedsiębiorstw, instytucji i dowolnych operatorów. Możliwość udziału obejmuje również osoby objęte programami regionalnymi.

DZIEŃ I

MODUŁ 1

Identyfikacja marki i Visual Suite w Canvie.

- budowanie spójnej identyfikacji wizualnej
- konfiguracja Brand Kit (logo, kolory, fonty)
- zarządzanie stylami projektu
- Visual Suite – praca na wielu formatach w jednym projekcie
- skalowanie projektu do różnych kanałów

MODUŁ 2

Atrakcyjne wizualnie arkusze kalkulacyjne wspierane przez sztuczną inteligencję

- wizualizacja danych w Canva
- generowanie wykresów i tabel
- estetyczne projektowanie raportów
- wykorzystanie AI do analizy i podsumowań danych

MODUŁ 3

Przegląd funkcji AI w Canva

- przegląd narzędzi AI
- generowanie różnych rodzajów treści przy pomocy AI
- zasady odpowiedzialnego korzystania z AI

MODUŁ 4

Tworzenie wideo w Canva

- montaż
- struktura krótkiego wideo
- napisy automatyczne

MODUŁ 5

Tworzenie karuzel i rolek na media społecznościowe

- struktura i sposoby tworzenia karuzeli
- storytelling wizualny
- projektowanie rolek, relacji itp. na media społecznościowe
- wykorzystanie AI do scenariusza i hooków

DZIEŃ II

MODUŁ 6

Praca z plikami audio

- praca ze ścieżkami dźwiękowymi
- biblioteka audio
- lektor AI
- synchronizacja audio z wideo

MODUŁ 7

Tworzenie interaktywnych aplikacji, gier i widżetów w Canva bez znajomości kodowania.

- projektowanie quizów i ankiet
- tworzenie prostych gier edukacyjnych
- mini aplikacje
- publikacja i udostępnianie projektów interaktywnych

MODUŁ 8

Tworzenie strony internetowej w Canva

- wybór szablonu strony
- projektowanie struktury
- przyciski i linkowanie
- formularze i elementy interaktywne
- publikacja strony
- optymalizacja wizualna

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 17

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 17 Identyfikacja marki i Visual Suite w Canvie - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	23-09-2026	08:00	09:00	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
2 z 17 Atrakcyjne wizualnie arkusze kalkulacyjne wspierane przez sztuczną inteligencję - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	23-09-2026	09:00	10:00	01:00
3 z 17 -	Przerwa	-	23-09-2026	10:00	10:15	00:15
4 z 17 Przegląd funkcji AI w Canva - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	23-09-2026	10:15	12:15	02:00
5 z 17 -	Przerwa	-	23-09-2026	12:15	13:00	00:45
6 z 17 Tworzenie wideo w Canva - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	23-09-2026	13:00	14:30	01:30
7 z 17 -	Przerwa	-	23-09-2026	14:30	14:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 17 Tworzenie karuzel i rolek na media społecznościowe - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	23-09-2026	14:45	16:00	01:15
9 z 17 Tworzenie karuzel i rolek na media społecznościowe cd. - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	24-09-2026	08:00	10:00	02:00
10 z 17 -	Przerwa	-	24-09-2026	10:00	10:15	00:15
11 z 17 Praca z plikami audio - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	24-09-2026	10:15	11:00	00:45
12 z 17 Tworzenie interaktywnych aplikacji, gier i widżetów w Canva bez znajomości kodowania. - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	24-09-2026	11:00	12:15	01:15
13 z 17 -	Przerwa	-	24-09-2026	12:15	13:00	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
14 z 17 Tworzenie strony internetowej w Canva - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	24-09-2026	13:00	14:30	01:30
15 z 17 -	Przerwa	-	24-09-2026	14:30	14:45	00:15
16 z 17 Tworzenie strony internetowej w Canva cd. - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	KAMILA PIEKARNIAK	24-09-2026	14:45	15:50	01:05
17 z 17 -	Walidacja	KAMILA PIEKARNIAK	24-09-2026	15:50	16:00	00:10

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	16:00
w tym suma godzin zajęć	13:20
w tym suma godzin walidacji	00:10
w tym suma przerw	02:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	18:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
-------------	------

Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto 1 800,00 PLN

Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto 1 800,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto 112,50 PLN

Koszt osobogodziny netto 112,50 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin

Liczba godzin

Liczba godzin zegarowych usługi

16:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

KAMILA PIEKARNIAK

Absolwentka Politechniki Lubelskiej, trenerka specjalizująca się w nowoczesnych technologiach, projektowaniu wnętrz i edukacji cyfrowej. Od ponad pięciu lat prowadzi szkolenia między innymi z obsługi pakietu Microsoft Office (Word, Excel, Access), Canvy, cyberbezpieczeństwa, e-marketingu, projektowania wnętrz. Ma na koncie ponad 4000 godzin szkoleniowych, w tym kursy przygotowujące do egzaminów ECDL, ECCC i ICVC.

Realizuje również szkolenia zawodowe (pracownik biurowy, sprzedawca, specjalista ds. obsługi klienta), rozwijając zarówno umiejętności techniczne, jak i interpersonalne. Pracuje z różnorodnymi grupami – od przedsiębiorców i pracowników, po osoby bezrobotne, seniorów i osoby z niepełnosprawnością.

W ostatnim czasie skupia się na wykorzystaniu sztucznej inteligencji w pracy i edukacji – prowadzi szkolenia z praktycznego użycia AI oraz automatyzacji zadań. Ukończyła szkolenia z zakresu AI sygnowane przez IBM.

Poza działalnością edukacyjną prowadzi studio projektowania wnętrz Stylowy Kąt oraz tworzy aranżacje domów i mieszkań prywatnych. Prowadząca posiada doświadczenie zawodowe nabyte nie wcześniej niż 5 lat przed rozpoczęciem szkolenia.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Skrypt szkoleniowy w formie elektronicznej (pdf) oraz prezentację (pdf).

Warunki uczestnictwa

Szkolenie przeznaczone jest dla osób z podstawową znajomością obsługi programu CANVA. Wymagana jest również ogólna umiejętność obsługi komputera oraz swobodne poruszanie się po przeglądarce internetowej.

Informacje dodatkowe

Szkolenie realizowane jest w formie zdalnej w czasie rzeczywistym za pośrednictwem platformy Zoom. Link z zaproszeniem zostanie przesłany na e-mail uczestnika najpóźniej na 24 godziny przed planowanym rozpoczęciem zajęć. Każdy uczestnik musi logować się do platformy z własnego konta. Nie dopuszcza się uczestnictwa w usłudze za pomocą jednego konta i jednego urządzenia przez więcej niż jednego uczestnika.

Walidacja przeprowadzana jest w formie testu on-line, a jego wynik generowany jest automatycznie.

Po pozytywnym zaliczeniu procesu walidacji, uczestnik otrzyma imienny certyfikat ukończenia szkolenia, który zostanie przesłany na adres e-mail w formie pliku PDF.

Warunkiem ukończenia szkolenia i uzyskania certyfikatu jest obecność na co najmniej 80% czasu trwania szkolenia.

W przypadku chęci uczestnictwa w szkoleniu w innej formie lub w innym terminie proszę o kontakt

Zapewniamy wsparcie techniczne przed i w trakcie szkolenia

Warunki techniczne

Komputer stacjonarny lub laptop z procesorem min. dwurdzeniowym (np. Intel Core i3 lub odpowiednik) oraz min. 4 GB pamięci RAM. *Zaleca się unikanie tabletów i smartfonów ze względu na ograniczoną funkcjonalność programu Canva na urządzeniach mobilnych.*

Stabilne połączenie o przepustowości min. 10 Mbps (pobieranie) i min. 2 Mbps (wysyłanie). Zalecane połączenie kablowe lub stabilne Wi-Fi.

Najnowsza, zaktualizowana wersja przeglądarki Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge lub Safari.

Sprawną kamerą internetową (wbudowaną lub zewnętrzną) oraz mikrofon i głośniki/słuchawki (umożliwiające swobodną komunikację dwustronną).

Założone darmowe konto na platformie Zoom.

Kontakt



KAMILA PIEKARNIAK

E-mail info@kursnaai.pl

Telefon (+48) 609 304 491