



SZKOŁA GŁÓWNA
GOSPODARSTWA
WIEJSKIEGO W
WARSZAWIE

★★★★★ 4,7 / 5

27 ocen

Inżynieria uczenia maszynowego i sztucznej inteligencji - Studia Podyplomowe- Edycja 2

Numer usługi 2026/08/31/135462/3778371

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📖 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 140:00 h
- 📅 17.10.2026 do 31.07.2027

9 300,00 PLN brutto
9 300,00 PLN netto
66,43 PLN brutto/h
66,43 PLN netto/h
332,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
Grupa docelowa usługi	To kierunek dla osób, które chcą zdobyć praktyczne umiejętności w zakresie sztucznej inteligencji i uczenia maszynowego, oparte na realnych potrzebach rynku pracy. Program oferuje nowoczesne technologie, solidne przygotowanie do pracy w branży oraz możliwość nauki od doświadczonych specjalistów aktywnych zawodowo.
Minimalna liczba uczestników	15
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	30-09-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t. j. Dz. U. z 2024 r. poz. 1571, z późn. zm.)
Zakres uprawnień	kursy i szkolenia

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów jest nauka podstaw i zaawansowanych technik Pythona, teoretycznych podstaw SI, wprowadzenie do uczenia maszynowego, zdobycie praktycznych umiejętności projektowania aplikacji UM/ML, wdrażania usług SI oraz pracy z konteneryzacją, orkiestracją i API. Kierunek adresowany jest do osób o różnych zainteresowaniach,

wykształceniu i celach zawodowych, gdzie przekazanie wiedzy teoretycznej łączy się z praktycznymi umiejętnościami, które pozwolą na zastosowanie SI w gospodarce i nauce.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Otrzymanie dyplomu zakończenia studiów podyplomowych	System oceny na Uczelniach Wyższych zgodny z metodologią wymaganych przez Ministerstwo Nauki i Szkolnictwa Wyższego	Test teoretyczny Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Inżynieria uczenia maszynowego i sztucznej inteligencji obejmuje:

- Programowanie w Pythonie – 16h (w tym ćwiczenia laboratoryjne: 16h),
- Przetwarzanie i wizualizacja danych – 16h (w tym ćwiczenia laboratoryjne: 16h),
- Uczenie maszynowe – 32h (w tym wykład: 8h, ćwiczenia laboratoryjne: 16h),
- Zaawansowane programowanie w Pythonie – 16h (w tym ćwiczenia laboratoryjne: 16h),
- Implementacja systemów AI – 16h (w tym ćwiczenia laboratoryjne: 16h),
- Głębokie sieci neuronowe – 32h (w tym wykład: 8h, ćwiczenia laboratoryjne: 16h),
- Wdrażanie rozwiązań AI – 32h (w tym wykład: 8h, ćwiczenia laboratoryjne: 16h).

Godziny są godzinami "lekcyjnymi", czyli 45-minutowymi. Zajęcia prowadzone są w godzinach: 8:45-15:45 w czterech blokach po 1,5h zegarowej:

- 8:45-10:15
- 10:30-12:00

- 12:30-14:00
- 14:15-15:45

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 140

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 140 Programowanie w Pythonie	Zajęcia	Mateusz Pabiś	17-10-2026	08:45	10:15	01:30
2 z 140 -	Przerwa	-	17-10-2026	10:15	10:30	00:15
3 z 140 Programowanie w Pythonie	Zajęcia	Mateusz Pabiś	17-10-2026	10:30	12:00	01:30
4 z 140 -	Przerwa	-	17-10-2026	12:00	12:30	00:30
5 z 140 Programowanie w Pythonie	Zajęcia	Mateusz Pabiś	17-10-2026	12:30	14:00	01:30
6 z 140 -	Przerwa	-	17-10-2026	14:00	14:15	00:15
7 z 140 Programowanie w Pythonie	Zajęcia	Mateusz Pabiś	17-10-2026	14:15	15:45	01:30
8 z 140 Programowanie w Pythonie	Zajęcia	Mateusz Pabiś	18-10-2026	08:45	10:15	01:30
9 z 140 -	Przerwa	-	18-10-2026	10:15	10:30	00:15
10 z 140 Programowanie w Pythonie	Zajęcia	Mateusz Pabiś	18-10-2026	10:30	12:00	01:30
11 z 140 -	Przerwa	-	18-10-2026	12:00	12:30	00:30
12 z 140 Programowanie w Pythonie	Zajęcia	Mateusz Pabiś	18-10-2026	12:30	14:00	01:30
13 z 140 -	Przerwa	-	18-10-2026	14:00	14:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
14 z 140 Programowanie w Pythonie	Zajęcia	Mateusz Pabiś	18-10-2026	14:15	15:45	01:30
15 z 140 Przetwarzanie i wizualizacja danych	Zajęcia	mgr Marcin Wierzbński	07-11-2026	08:45	10:15	01:30
16 z 140 -	Przerwa	-	07-11-2026	10:15	10:30	00:15
17 z 140 Przetwarzanie i wizualizacja danych	Zajęcia	mgr Marcin Wierzbński	07-11-2026	10:30	12:00	01:30
18 z 140 -	Przerwa	-	07-11-2026	12:00	12:30	00:30
19 z 140 Przetwarzanie i wizualizacja danych	Zajęcia	mgr Marcin Wierzbński	07-11-2026	12:30	14:00	01:30
20 z 140 -	Przerwa	-	07-11-2026	14:00	14:15	00:15
21 z 140 Przetwarzanie i wizualizacja danych	Zajęcia	mgr Marcin Wierzbński	07-11-2026	14:15	15:45	01:30
22 z 140 Przetwarzanie i wizualizacja danych	Zajęcia	mgr Marcin Wierzbński	08-11-2026	08:45	10:15	01:30
23 z 140 -	Przerwa	-	08-11-2026	10:15	10:30	00:15
24 z 140 Przetwarzanie i wizualizacja danych	Zajęcia	mgr Marcin Wierzbński	08-11-2026	10:30	12:00	01:30
25 z 140 -	Przerwa	-	08-11-2026	12:00	12:30	00:30
26 z 140 Przetwarzanie i wizualizacja danych	Zajęcia	mgr Marcin Wierzbński	08-11-2026	12:30	14:00	01:30
27 z 140 -	Przerwa	-	08-11-2026	14:00	14:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
28 z 140 Przetwarzanie i wizualizacja danych	Zajęcia	mgr Marcin Wierzbński	08-11-2026	14:15	15:45	01:30
29 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	21-11-2026	08:45	10:15	01:30
30 z 140 -	Przerwa	-	21-11-2026	10:15	10:30	00:15
31 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	21-11-2026	10:30	12:00	01:30
32 z 140 -	Przerwa	-	21-11-2026	12:00	12:30	00:30
33 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	21-11-2026	12:30	14:00	01:30
34 z 140 -	Przerwa	-	21-11-2026	14:00	14:15	00:15
35 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	21-11-2026	14:15	15:45	01:30
36 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	22-11-2026	08:45	10:15	01:30
37 z 140 -	Przerwa	-	22-11-2026	10:15	10:30	00:15
38 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	22-11-2026	10:30	12:00	01:30
39 z 140 -	Przerwa	-	22-11-2026	12:00	12:30	00:30
40 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	22-11-2026	12:30	14:00	01:30
41 z 140 -	Przerwa	-	22-11-2026	14:00	14:15	00:15
42 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	22-11-2026	14:15	15:45	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
43 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	09-01-2027	08:45	10:15	01:30
44 z 140 -	Przerwa	-	09-01-2027	10:15	10:30	00:15
45 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	09-01-2027	10:30	12:00	01:30
46 z 140 -	Przerwa	-	09-01-2027	12:00	12:30	00:30
47 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	09-01-2027	12:30	14:00	01:30
48 z 140 -	Przerwa	-	09-01-2027	14:00	14:15	00:15
49 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	09-01-2027	14:15	15:45	01:30
50 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	10-01-2027	08:45	10:15	01:30
51 z 140 -	Przerwa	-	10-01-2027	10:15	10:30	00:15
52 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	10-01-2027	10:30	12:00	01:30
53 z 140 -	Przerwa	-	10-01-2027	12:00	12:30	00:30
54 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	10-01-2027	12:30	14:00	01:30
55 z 140 -	Przerwa	-	10-01-2027	14:00	14:15	00:15
56 z 140 Uczenie maszynowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	10-01-2027	14:15	15:45	01:30
57 z 140 Zaawansowane programowanie w Pythonie	Zajęcia	Patryk Palej	30-01-2027	08:45	10:15	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
58 z 140 -	Przerwa	-	30-01-2027	10:15	10:30	00:15
59 z 140 Zaawansowane programowanie w Pythonie	Zajęcia	Patryk Palej	30-01-2027	10:30	12:00	01:30
60 z 140 -	Przerwa	-	30-01-2027	12:00	12:30	00:30
61 z 140 Zaawansowane programowanie w Pythonie	Zajęcia	Patryk Palej	30-01-2027	12:30	14:00	01:30
62 z 140 -	Przerwa	-	30-01-2027	14:00	14:15	00:15
63 z 140 Zaawansowane programowanie w Pythonie	Zajęcia	Patryk Palej	30-01-2027	14:15	15:45	01:30
64 z 140 Zaawansowane programowanie w Pythonie	Zajęcia	Patryk Palej	31-01-2027	08:45	10:15	01:30
65 z 140 -	Przerwa	-	31-01-2027	10:15	10:30	00:15
66 z 140 Zaawansowane programowanie w Pythonie	Zajęcia	Patryk Palej	31-01-2027	10:30	12:00	01:30
67 z 140 -	Przerwa	-	31-01-2027	12:00	12:30	00:30
68 z 140 Zaawansowane programowanie w Pythonie	Zajęcia	Patryk Palej	31-01-2027	12:30	14:00	01:30
69 z 140 -	Przerwa	-	31-01-2027	14:00	14:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
70 z 140 Zaawansowane programowanie w Pythonie	Zajęcia	Patryk Palej	31-01-2027	14:15	15:45	01:30
71 z 140 Implementacja systemów AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	06-03-2027	08:45	10:15	01:30
72 z 140 -	Przerwa	-	06-03-2027	10:15	10:30	00:15
73 z 140 Implementacja systemów AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	06-03-2027	10:30	12:00	01:30
74 z 140 -	Przerwa	-	06-03-2027	12:00	12:30	00:30
75 z 140 Implementacja systemów AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	06-03-2027	12:30	14:00	01:30
76 z 140 -	Przerwa	-	06-03-2027	14:00	14:15	00:15
77 z 140 Implementacja systemów AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	06-03-2027	14:15	15:45	01:30
78 z 140 Implementacja systemów AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	07-03-2027	08:45	10:15	01:30
79 z 140 -	Przerwa	-	07-03-2027	10:15	10:30	00:15
80 z 140 Implementacja systemów AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	07-03-2027	10:30	12:00	01:30
81 z 140 -	Przerwa	-	07-03-2027	12:00	12:30	00:30
82 z 140 Implementacja systemów AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	07-03-2027	12:30	14:00	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
83 z 140 -	Przerwa	-	07-03-2027	14:00	14:15	00:15
84 z 140 Implementacja systemów AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	07-03-2027	14:15	15:45	01:30
85 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	20-03-2027	08:45	10:15	01:30
86 z 140 -	Przerwa	-	20-03-2027	10:15	10:30	00:15
87 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	20-03-2027	10:30	12:00	01:30
88 z 140 -	Przerwa	-	20-03-2027	12:00	12:30	00:30
89 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	20-03-2027	12:30	14:00	01:30
90 z 140 -	Przerwa	-	20-03-2027	14:00	14:15	00:15
91 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	20-03-2027	14:15	15:45	01:30
92 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	21-03-2027	08:45	10:15	01:30
93 z 140 -	Przerwa	-	21-03-2027	10:15	10:30	00:15
94 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	21-03-2027	10:30	12:00	01:30
95 z 140 -	Przerwa	-	21-03-2027	12:00	12:30	00:30
96 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	21-03-2027	12:30	14:00	01:30
97 z 140 -	Przerwa	-	21-03-2027	14:00	14:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
98 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	21-03-2027	14:15	15:45	01:30
99 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	10-04-2027	08:45	10:15	01:30
100 z 140 -	Przerwa	-	10-04-2027	10:15	10:30	00:15
101 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	10-04-2027	10:30	12:00	01:30
102 z 140 -	Przerwa	-	10-04-2027	12:00	12:30	00:30
103 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	10-04-2027	12:30	14:00	01:30
104 z 140 -	Przerwa	-	10-04-2027	14:00	14:15	00:15
105 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	10-04-2027	14:15	15:45	01:30
106 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	11-04-2027	08:45	10:15	01:30
107 z 140 -	Przerwa	-	11-04-2027	10:15	10:30	00:15
108 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	11-04-2027	10:30	12:00	01:30
109 z 140 -	Przerwa	-	11-04-2027	12:00	12:30	00:30
110 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	11-04-2027	12:30	14:00	01:30
111 z 140 -	Przerwa	-	11-04-2027	14:00	14:15	00:15
112 z 140 Głębokie sieci neuronowe	Zajęcia	Bartosz Mikulski	11-04-2027	14:15	15:45	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
113 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	24-04-2027	08:45	10:15	01:30
114 z 140 -	Przerwa	-	24-04-2027	10:15	10:30	00:15
115 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	24-04-2027	10:30	12:00	01:30
116 z 140 -	Przerwa	-	24-04-2027	12:00	12:30	00:30
117 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	24-04-2027	12:30	14:00	01:30
118 z 140 -	Przerwa	-	24-04-2027	14:00	14:15	00:15
119 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	24-04-2027	14:15	15:45	01:30
120 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	25-04-2027	08:45	10:15	01:30
121 z 140 -	Przerwa	-	25-04-2027	10:15	10:30	00:15
122 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	25-04-2027	10:30	12:00	01:30
123 z 140 -	Przerwa	-	25-04-2027	12:00	12:30	00:30
124 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	25-04-2027	12:30	14:00	01:30
125 z 140 -	Przerwa	-	25-04-2027	14:00	14:15	00:15
126 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	25-04-2027	14:15	15:45	01:30
127 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	22-05-2027	08:45	10:15	01:30
128 z 140 -	Przerwa	-	22-05-2027	10:15	10:30	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
129 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	22-05-2027	10:30	12:00	01:30
130 z 140 -	Przerwa	-	22-05-2027	12:00	12:30	00:30
131 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	22-05-2027	12:30	14:00	01:30
132 z 140 -	Przerwa	-	22-05-2027	14:00	14:15	00:15
133 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	22-05-2027	14:15	15:45	01:30
134 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	23-05-2027	08:45	10:15	01:30
135 z 140 -	Przerwa	-	23-05-2027	10:15	10:30	00:15
136 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	23-05-2027	10:30	12:00	01:30
137 z 140 -	Przerwa	-	23-05-2027	12:00	12:30	00:30
138 z 140 Wdrażanie rozwiązań AI	Zajęcia	mgr inż. Oleksandr Fedoruk	23-05-2027	12:30	14:00	01:30
139 z 140 -	Przerwa	-	23-05-2027	14:00	14:15	00:15
140 z 140 -	Walidacja	-	23-05-2027	14:15	15:45	01:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	140:00
w tym suma godzin zajęć	118:30
w tym suma godzin walidacji	01:30
w tym suma przerw	20:00

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	160:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	9 300,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	9 300,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	66,43 PLN
Koszt osobogodziny netto	66,43 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	140:00

Prowadzący

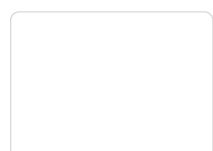
Liczba prowadzących: 5



1 z 5

Mateusz Pabiś

Mateusz od lat związany jest z branżą IT, a swoje pierwsze projekty informatyczne realizował już w szkole podstawowej. Jest absolwentem Politechniki Gdańskiej, gdzie specjalizował się w systemach rozproszonych i równoległych. Karierę zawodową rozpoczął w Poznańskim Centrum Superkomputerowo-Sieciowym Polskiej Akademii Nauk, gdzie tworzył aplikacje high performance computing. Następnie jego działalność skupiła się na cyberbezpieczeństwie, w tym na detekcji zagrożeń z wykorzystaniem metod uczenia maszynowego. Obecnie w pełni poświęca się pracy z uczeniem maszynowym czy szeroko pojętym AI. Pythona stosuje w codziennej praktyce od ponad 8 lat, a od kilku lat przekazuje swoją wiedzę i doświadczenie kolejnym pokoleniom specjalistów.



2 z 5

Bartosz Mikulski



Programista z 14-letnim doświadczeniem w branży IT w tym 5-letnim doświadczeniem w projektach związanych z MLOps i 4-letnim doświadczeniem w projektach inżynierii danych. Specjalizuje się w dużych modelach językowych, MLOps oraz inżynierii danych.

Autor jednego z rozdziałów książki "97 Things Every Data Engineer Must Know". Autor blisko 500 artykułów na temat uczenia maszynowego, inżynierii danych oraz sztucznej inteligencji na stronie mikulskibartosz.name.



3 z 5

mgr Marcin Wierzbński

Analitik danych, badacz sztucznej inteligencji oraz programista z ponad 10-letnim doświadczeniem w branży IT. Zawodowo związany z Uniwersytetem Warszawskim oraz Instytutem Maxa Plancka w Berlinie, gdzie otrzymał stypendium naukowe. Specjalizuje się w uczeniu maszynowym, analizie danych genetycznych oraz skalowalnym przetwarzaniu dużych zbiorów danych. Współpracował z wiodącymi ośrodkami badawczymi i firmami technologicznymi, m.in. deepsense.ai oraz Sano Centre for Computational Medicine.

Autor publikacji naukowych i popularnonaukowych w obszarze analizy danych i sztucznej inteligencji. Stypendysta prestiżowego Instytutu Maxa Plancka w Berlinie.



4 z 5

mgr inż. Oleksandr Fedoruk

Programista, badacz oraz nauczyciel akademicki z doświadczeniem zarówno przy projektach badawczych i biznesowych. Wykładowca w Szkole Głównej Gospodarstwa Wiejskiego, prowadzi zajęcia ze sztucznej inteligencji, wzorcach projektowych oraz programowaniu w chmurze.

Posiada wieloletnie doświadczenie implementacji i wdrażania różnej skali projektów IT.



5 z 5

Patryk Palej

Programista zajmujący się obszarami związanymi z przetwarzaniem danych oraz sztuczną inteligencją. Obecnie pracuje w software house'ie specjalizującym się w projektach AI tworząc rozwiązania oparte o duże modele językowe. Oprócz tego posiada czteroletnie doświadczenie dydaktyczne obejmujące różne rodzaje szkoleń, m.in. bootcampy, dedykowane szkolenia dla firm czy zajęcia na uczelni. Współpracował z firmami z różnych branż, m.in. telekomunikacji, mediów czy bankowości. Prowadził zajęcia dydaktyczne na Akademii Górniczo-Hutniczej oraz Politechnice Warszawskiej.

W trakcie studiów doktoranckich był współautorem publikacji z zakresu wykorzystania obliczeń numerycznych w energetyce odnawialnej.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały i treści dydaktyczne udostępniane uczestnikom obejmują: materiały wewnętrzne (skrypty i prezentacje szkoleniowe), nagrania wideo z zajęć oraz dostęp do platformy online służącej do prowadzenia spotkań i zajęć dydaktycznych. **Uczelnia zapewnia zaplecze techniczne** umożliwiające bezproblemową realizację wszystkich zagadnień przewidzianych w programie, w tym dostęp do zasobów dydaktycznych i materiałów przez cały okres trwania kursu.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa w studiach podyplomowych jest dokonanie rejestracji w systemie Internetowej Rekrutacji Kandydatów SGGW (<https://rekrutacja.sggw.edu.pl/pl/>) na daną edycję studiów podyplomowych pod nazwą „Inżynieria Uczenia Maszynowego i Sztucznej Inteligencji”.

Kandydat zobowiązany jest do:

- uiszczenia opłaty wpisowej w wysokości **500 zł** zgodnie z informacją podaną na stronie studiów (<https://isi.sggw.edu.pl/>),
- dołączenia skanu dokumentu potwierdzającego ukończenie co najmniej studiów pierwszego stopnia (inżynierskich lub licencjackich),
- dokonania płatności za studia przed rozpoczęciem zajęć, zgodnie z harmonogramem.

Informacje dodatkowe

Rekrutacja trwa do 30 września 2026 r. Organizator zastrzega sobie możliwość wcześniejszego zakończenia rekrutacji w przypadku wyczerpania limitu miejsc na kierunku Inżynieria Uczenia Maszynowego i Sztucznej Inteligencji.

Zajęcia w ramach studiów podyplomowych prowadzone są z zastosowaniem metod interaktywnych i aktywizujących, takich jak warsztaty praktyczne, praca projektowa w grupach, analiza studiów przypadku (case study), dyskusje moderowane oraz ćwiczenia z wykorzystaniem specjalistycznego oprogramowania. Taka formuła sprzyja aktywnemu zdobywaniu wiedzy, rozwijaniu umiejętności analitycznych i umożliwia praktyczne zastosowanie omawianych zagadnień.

Warunki zaliczenia oraz formalności dotyczące przebiegu studiów podyplomowych opisane są szczegółowo w systemie Sylabus SGGW (<https://syllabus.sggw.edu.pl>) oraz na stronie Studiów (<https://isi.sggw.edu.pl>).

Ukończenie studiów podyplomowych wymaga spełnienia dwóch kryteriów: uzyskania zaliczenia z każdego przedmiotu przewidzianego w prog

Warunki techniczne

Zajęcia prowadzone są w trybie zdalnym z wykorzystaniem platformy **Microsoft Teams**, udostępnianej przez Uczelnię wszystkim Słuchaczom w ramach studiów podyplomowych.

Minimalne wymagania techniczne dla Uczestników:

- **Komputer klasy PC/laptop** z aktualnym systemem operacyjnym (**Windows 10 lub nowszy, macOS 11 lub nowszy, Linux**), wyposażony w kamerę, mikrofon oraz głośniki/słuchawki;
- **Łącze internetowe** umożliwiające stabilną komunikację głosową i wideo (przepustowość co najmniej **5 Mb/s** w trybie pobierania i wysyłania);
- **Przeglądarka internetowa** w aktualnej wersji lub aplikacja Microsoft Teams.

Wymagania dotyczące oprogramowania dydaktycznego:

Szczegółowe informacje o instalacji i konfiguracji narzędzi są przekazywane na początku zajęć przez prowadzących. Z uwagi na profil studiów (AI, język programowania Python, algorytmy i narzędzia sztucznej inteligencji) wymagany jest sprzęt umożliwiający korzystanie z oprogramowania programistycznego i narzędzi analitycznych.

Aktualne wymagania i warunki uczestnictwa w zajęciach są dostępne na stronie studiów: <https://isi.sggw.edu.pl>.

Kontakt



dr inż. Artur Krupa / mgr Magdalena Magnuszewska

E-mail isi@sggw.edu.pl

Telefon (+48) 225 937 222