



KKW Jakub
Wojciechowski

★★★★★ 5,0 / 5

32 oceny

Szkolenie: Project Manager z AI - praktyczne zarządzanie projektami z wykorzystaniem sztucznej inteligencji

Numer usługi 2026/08/31/211910/3777664

📍 Piotrków Trybunalski
🏠 Usługa szkoleniowa
📅 stacjonarna
👥 Zajęcia grupowe
🕒 40:00 h
📅 14.09.2026 do 21.09.2026

4 000,00 PLN brutto
4 000,00 PLN netto
100,00 PLN brutto/h
100,00 PLN netto/h
332,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Grupa docelowa usługi

Szkolenie jest przeznaczone dla:

- osób przygotowujących się do objęcia stanowiska Project Managera;
- obecnych kierowników i koordynatorów projektów;
- liderów zespołów;
- właścicieli i pracowników małych oraz średnich przedsiębiorstw;
- pracowników odpowiedzialnych za realizację projektów organizacyjnych, marketingowych, informatycznych, sprzedażowych, inwestycyjnych i wdrożeniowych;
- specjalistów uczestniczących w zespołach projektowych;
- osób odpowiedzialnych za harmonogramowanie, raportowanie i koordynację zadań;
- kadry zarządzającej nadzorującej projekty;
- pracowników chcących wykorzystywać sztuczną inteligencję w codziennej pracy projektowej.

Szkolenie jest odpowiednie zarówno dla osób rozpoczynających pracę w zarządzaniu projektami, jak i dla uczestników posiadających doświadczenie praktyczne, ale niekorzystających dotychczas z uporządkowanej metodyki lub narzędzi AI.

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

13-09-2026

Forma prowadzenia usługi

stacjonarna

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do samodzielnego planowania, organizowania, realizowania, monitorowania i zamykania projektów biznesowych z wykorzystaniem klasycznych, zwinnych i hybrydowych metod zarządzania projektami oraz narzędzi opartych na sztucznej inteligencji.

Uczestnik będzie również wykorzystywał sztuczną inteligencję do przygotowywania i analizowania dokumentacji projektowej, tworzenia raportów, planów komunikacji, rejestrów ryzyka, podsumowań spotkań i harmonogramu.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje podstawowe zasady zarządzania projektami oraz rolę Project Managera.	- rozróżnia projekt, proces i zadanie operacyjne; - wymienia etapy cyklu życia projektu; - opisuje role występujące w projekcie; - wskazuje podstawowe ograniczenia projektu; - rozpoznaje odpowiedzialność Project Managera.	Test teoretyczny
Uczestnik definiuje cele, rezultaty i zakres projektu.	- formułuje cel zgodny z zasadami SMART; - określa mierniki sukcesu; - przygotowuje podstawową kartę projektu; - rozróżnia zakres projektu i zakres produktu; - definiuje kryteria akceptacji; - tworzy strukturę WBS.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik planuje harmonogram, zasoby i budżet projektu.	- określa działania niezbędne do realizacji projektu; - wskazuje zależności pomiędzy zadaniami; - wyznacza kamienie milowe; - przygotowuje harmonogram; - przypisuje role i odpowiedzialności; - szacuje podstawowe koszty; - tworzy uproszczony budżet projektu.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik identyfikuje i ocenia ryzyka projektowe.	- odróżnia ryzyko od problemu; - identyfikuje zagrożenia i szanse; - ocenia prawdopodobieństwo i wpływ; - przypisuje właściciela ryzyka; - określa sposób reakcji; - przygotowuje rejestr ryzyka.	Obserwacja w warunkach symulowanych

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik zarządza interesariuszami i komunikacją projektową.	- identyfikuje interesariuszy; - ocenia ich wpływ i zainteresowanie; - dobiera sposób komunikacji; - przygotowuje plan komunikacji; - formułuje komunikat o problemie lub opóźnieniu; - wskazuje sposób raportowania statusu projektu.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik dobiera klasyczne, zwinne lub hybrydowe podejście do realizacji projektu.	- wskazuje różnice między podejściem klasycznym i zwinnym; - rozpoznaje podstawowe role i elementy Scrum; - wyjaśnia zastosowanie tablicy Kanban; - dobiera model realizacji do wskazanego projektu; - uzasadnia wybór podejścia hybrydowego.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik wykorzystuje narzędzia AI do przygotowywania i analizowania dokumentacji projektowej.	- przygotowuje poprawnie skonstruowany prompt; - dostarcza AI odpowiedni kontekst i kryteria; - wykorzystuje AI do analizy celów, zakresu, harmonogramu lub ryzyka; - przygotowuje raport statusowy z użyciem AI; - dostosowuje treść do grupy odbiorców; - poprawia odpowiedź niespełniającą wymagań; - weryfikuje informacje przed ich zastosowaniem.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik bezpiecznie i odpowiedzialnie korzysta ze sztucznej inteligencji.	- rozpoznaje dane, których nie należy przekazywać do publicznego narzędzia AI; - anonimizuje informacje projektowe; - wskazuje ograniczenia modeli generatywnych; - rozpoznaje ryzyko halucynacji; - weryfikuje poprawność odpowiedzi; - zachowuje odpowiedzialność za końcową decyzję; - stosuje zasady ochrony informacji przedsiębiorstwa.	Obserwacja w warunkach symulowanych

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik przygotowuje kompletny, spójny plan projektu.	- zachowuje zgodność pomiędzy celem, zakresem i harmonogramem; - uwzględnia zasoby, budżet i odpowiedzialności; - identyfikuje ryzyka; - planuje komunikację; - określa sposób monitorowania postępu; - wskazuje uzasadnione miejsca wykorzystania AI; - przedstawia sposób kontroli jakości materiałów wygenerowanych przez AI.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik współpracuje z zespołem i podejmuje odpowiedzialne decyzje projektowe.	- komunikuje zadania i odpowiedzialności; - uwzględnia potrzeby interesariuszy; - uzasadnia proponowane działania; - reaguje na zmianę lub problem projektowy; - nie przenosi odpowiedzialności za decyzje na narzędzie AI; - przedstawia informacje w sposób zrozumiały i uporządkowany.	Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program usługi

Nazwa usługi: Project Manager z AI – praktyczne zarządzanie projektami z wykorzystaniem sztucznej inteligencji

Łączna liczba godzin zegarowych usługi: 40 godzin

Forma realizacji: stacjonarna

Wariant zajęć: zajęcia grupowe

Podział czasu usługi:

- zajęcia merytoryczne – 32 godziny 30 minut;
- walidacja efektów uczenia się – 1 godzina 30 minut;
- przerwy – 6 godzin.

Przerwy są wliczone do łącznego czasu trwania usługi.

Moduł 1. Wprowadzenie do zarządzania projektami i roli Project Managera – 3 godziny

- Czym jest projekt i czym różni się od procesu oraz zadania operacyjnego.
- Podstawowe cechy i ograniczenia projektu.
- Cykl życia projektu: inicjowanie, planowanie, realizacja, monitorowanie i zamknięcie.
- Zakres, czas, koszt, jakość i zasoby projektu.
- Rola i zakres odpowiedzialności Project Managera.
- Sponsor, klient, interesariusze i zespół projektowy.
- Najczęstsze przyczyny problemów i niepowodzeń projektów.
- Ćwiczenia: rozpoznawanie ról, etapów i ograniczeń projektu.

Moduł 2. Inicjowanie projektu, cele i interesariusze – 4 godziny

- Identyfikowanie potrzeby biznesowej.
- Uzasadnienie realizacji projektu.
- Określanie celu głównego i celów szczegółowych.
- Formułowanie celów zgodnie z zasadą SMART.
- Określanie rezultatów, produktów i mierników sukcesu.
- Podstawowe elementy karty projektu.
- Identyfikowanie i analizowanie interesariuszy.
- Macierz wpływu i zainteresowania interesariuszy.
- Plan angażowania i komunikowania się z interesariuszami.
- Wykorzystanie AI do porządkowania założeń, formułowania celów i przygotowywania mierników.
- Ćwiczenia: przygotowanie karty projektu, celów SMART i macierzy interesariuszy.

Moduł 3. Zarządzanie zakresem i wymaganiami projektu – 4 godziny

- Definiowanie zakresu projektu.
- Różnica między zakresem projektu a zakresem produktu.
- Wymagania biznesowe, funkcjonalne i niefunkcjonalne.
- Techniki zbierania i porządkowania wymagań.
- Priorytetyzacja wymagań.
- Kryteria akceptacji.
- Struktura podziału pracy WBS.
- Pakiety robocze i przypisywanie odpowiedzialności.
- Kontrolowanie zmian oraz nieuzasadnionego rozszerzania zakresu.
- Wykorzystanie AI do analizy wymagań, tworzenia WBS i wskazywania brakujących elementów.
- Ćwiczenia: lista wymagań, kryteria akceptacji i struktura WBS.

Moduł 4. Harmonogram, zasoby i budżet projektu — 4 godziny

- Definiowanie zadań projektowych.
- Ustalanie kolejności i zależności między zadaniami.
- Szacowanie czasu realizacji.
- Wyznaczanie kamieni milowych.
- Tworzenie harmonogramu projektu.
- Wykres Gantta i podstawy ścieżki krytycznej.
- Planowanie zasobów.
- Macierz odpowiedzialności RACI.
- Szacowanie kosztów i przygotowanie budżetu.
- Rezerwa projektowa.
- Wykorzystanie AI do tworzenia wariantów harmonogramu i analizowania obciążenia zespołu.
- Ćwiczenia: harmonogram, kamienie milowe, macierz RACI i uproszczony budżet.

Moduł 5. Zarządzanie ryzykiem, zmianą i jakością — 3 godziny 30 minut

- Różnica między ryzykiem, problemem i założeniem projektowym.
- Identyfikowanie zagrożeń i szans.
- Ocena prawdopodobieństwa i wpływu ryzyka.
- Macierz i rejestr ryzyka.
- Właściciel ryzyka.
- Sposoby reagowania na ryzyko.
- Monitorowanie zagrożeń i szans.
- Proces zgłaszania i analizowania zmian.
- Wpływ zmiany na zakres, harmonogram, koszt i jakość.
- Podstawy zapewniania jakości.
- Wykorzystanie AI do identyfikowania ryzyk i proponowania działań zapobiegawczych.
- Ćwiczenia: rejestr ryzyka, ocena ryzyk i analiza wniosku o zmianę.

Moduł 6. Komunikacja, zespół i przywództwo projektowe — 3 godziny 30 minut

- Budowanie zespołu projektowego.
- Role i odpowiedzialności członków zespołu.
- Delegowanie zadań.
- Motywowanie i wspieranie zespołu.
- Prowadzenie spotkań projektowych.
- Przygotowywanie agendy, notatek i listy działań.
- Rozwiązywanie konfliktów.
- Komunikowanie problemów i opóźnień.
- Współpraca z osobami bez formalnej podległości.
- Raportowanie do sponsora, klienta i kierownictwa.
- Wykorzystanie AI do przygotowywania agendy, protokołów, raportów i komunikatów.
- Ćwiczenia: plan komunikacji, symulacja spotkania i komunikat o opóźnieniu.

Moduł 7. Klasyczne, zwinne i hybrydowe zarządzanie projektami — 3 godziny

- Klasyczne podejście do zarządzania projektami.
- Planowanie sekwencyjne.
- Podstawowe założenia Agile.
- Iteracyjne i przyrostowe prowadzenie projektu.
- Podstawowe role i elementy Scrum.
- Backlog produktu, sprint i przegląd sprintu.
- Podstawy metody Kanban.
- Tablica zadań i ograniczanie pracy w toku.
- Podejście hybrydowe.
- Dobór metody zarządzania do rodzaju projektu.

- Różnice między Project Managerem, Product Ownerem i Scrum Masterem.
- Wykorzystanie AI w projektach klasycznych i zwinnych.
- Ćwiczenia: dobór podejścia, przygotowanie backlogu i tablicy zadań.

Moduł 8. Bezpieczne i odpowiedzialne wykorzystanie sztucznej inteligencji – 3 godziny

- Możliwości zastosowania AI w pracy Project Managera.
- Podstawowe zasady działania generatywnej sztucznej inteligencji.
- Ograniczenia modeli AI.
- Ryzyko błędnych, nieaktualnych i niepełnych odpowiedzi.
- Halucynacje modeli i konieczność weryfikacji wyników.
- Dane osobowe, dane firmowe i informacje poufne.
- Informacje, których nie należy wpisywać do publicznych narzędzi AI.
- Anonimizowanie danych projektowych.
- Odpowiedzialność użytkownika za końcowy rezultat.
- Prawa autorskie i odpowiedzialne korzystanie z wygenerowanych materiałów.
- Budowa skutecznego promptu: cel, kontekst, rola, zadanie, ograniczenia i format.
- Ćwiczenia: anonimizacja danych, poprawianie promptów i ocena odpowiedzi AI.

Moduł 9. AI w codziennej pracy Project Managera – 3 godziny 30 minut

- Przygotowanie karty projektu z wykorzystaniem AI.
- Tworzenie i poprawianie struktury WBS.
- Porządkowanie wymagań.
- Przygotowanie wariantów harmonogramu.
- Identyfikowanie zależności i konfliktów zasobowych.
- Tworzenie rejestru ryzyka.
- Przygotowywanie planu komunikacji.
- Tworzenie agendy i protokołu spotkania.
- Przygotowywanie raportu statusowego.
- Redagowanie komunikatów dla zespołu, klienta i zarządu.
- Analizowanie opóźnień i problemów.
- Tworzenie wariantów działań naprawczych.
- Przygotowanie podsumowania projektu i lessons learned.
- Weryfikowanie treści wygenerowanych przez AI.
- Ćwiczenia: raport statusowy, analiza ryzyka, podsumowanie spotkania i analiza opóźnienia.

Moduł 10. Ćwiczenia podsumowujące i przygotowanie do walidacji – 1 godzina

- Powtórzenie najważniejszych zasad zarządzania projektami.
- Utrwalenie zasad tworzenia celów, zakresu, harmonogramu i rejestru ryzyka.
- Przygotowanie fragmentu kompletnego planu projektu.
- Dobór sposobów wykorzystania AI na poszczególnych etapach projektu.
- Weryfikowanie materiałów przygotowanych przez AI.
- Powtórzenie zasad ochrony danych i informacji poufnych.
- Omówienie zasad walidacji.

Walidacja efektów uczenia się – 1 godzina 30 minut

- Test teoretyczny.
- Indywidualne zadanie praktyczne dotyczące przygotowania fragmentu dokumentacji projektu.
- Wykorzystanie narzędzia AI podczas realizacji zadania.
- Przygotowanie celu, zakresu, harmonogramu, analizy ryzyka i planu komunikacji.
- Przygotowanie przykładowego promptu.
- Opisanie sposobu weryfikacji odpowiedzi wygenerowanej przez AI.
- Prezentacja rozwiązania i odpowiedzi na pytania osoby walidującej.
- Ocena efektów uczenia się przez osobę walidującą.

- Podsumowanie wyników walidacji.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 25 Moduł 1. Wprowadzenie do zarządzania projektami i roli Project Managera	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	14-09-2026	09:00	12:00	03:00
2 z 25 -	Przerwa	-	14-09-2026	12:00	13:00	01:00
3 z 25 Moduł 2. Inicjowanie projektu, cele i interesariusze - część 1	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	14-09-2026	13:00	16:00	03:00
4 z 25 Moduł 2. Inicjowanie projektu, cele i interesariusze - część 2	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	15-09-2026	09:00	10:00	01:00
5 z 25 Moduł 3. Zarządzanie zakresem i wymaganiami projektu - część 1	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	15-09-2026	10:00	12:00	02:00
6 z 25 -	Przerwa	-	15-09-2026	12:00	13:00	01:00
7 z 25 Moduł 3. Zarządzanie zakresem i wymaganiami projektu - część 2	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	15-09-2026	13:00	15:00	02:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 25 Moduł 4. Harmonogram, zasoby i budżet projektu - część 1	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	15-09-2026	15:00	16:00	01:00
9 z 25 Moduł 4. Harmonogram, zasoby i budżet projektu - część 2	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	16-09-2026	09:00	12:00	03:00
10 z 25 -	Przerwa	-	16-09-2026	12:00	13:00	01:00
11 z 25 Moduł 5. Zarządzanie ryzykiem, zmianą i jakością - część 1	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	16-09-2026	13:00	16:00	03:00
12 z 25 Moduł 5. Zarządzanie ryzykiem, zmianą i jakością - część 2	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	17-09-2026	09:00	09:30	00:30
13 z 25 Moduł 6. Komunikacja, zespół i przywództwo projektowe - część 1	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	17-09-2026	09:30	12:00	02:30
14 z 25 -	Przerwa	-	17-09-2026	12:00	13:00	01:00
15 z 25 Moduł 6. Komunikacja, zespół i przywództwo projektowe - część 2	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	17-09-2026	13:00	14:00	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
16 z 25 Moduł 7. Klasyczne, zwinne i hybrydowe zarządzanie projektami - część 1	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	17-09-2026	14:00	16:00	02:00
17 z 25 Moduł 7. Klasyczne, zwinne i hybrydowe zarządzanie projektami - część 2	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	18-09-2026	09:00	10:00	01:00
18 z 25 Moduł 8. Bezpieczne i odpowiedzialne wykorzystanie AI - część 1	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	18-09-2026	10:00	12:00	02:00
19 z 25 -	Przerwa	-	18-09-2026	12:00	13:00	01:00
20 z 25 Moduł 8. Bezpieczne i odpowiedzialne wykorzystanie AI - część 2	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	18-09-2026	13:00	14:00	01:00
21 z 25 Moduł 9. AI w codziennej pracy Project Managera - część 1	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	18-09-2026	14:00	15:00	01:00
22 z 25 Moduł 9. AI w codziennej pracy Project Managera - część 2	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHO WSKI	21-09-2026	09:00	11:30	02:30
23 z 25 -	Przerwa	-	21-09-2026	11:30	12:30	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
24 z 25 Moduł 10. Ćwiczenia podsumowujące i przygotowanie do walidacji	Zajęcia	JAKUB WOJCIECHOWSKI	21-09-2026	12:30	13:30	01:00
25 z 25 -	Walidacja	-	21-09-2026	13:30	15:00	01:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	40:00
w tym suma godzin zajęć	32:30
w tym suma godzin walidacji	01:30
w tym suma przerw	06:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	45:15

Cennik

Cennik

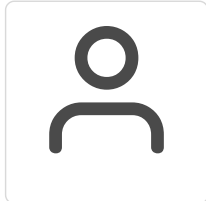
Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 000,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	100,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	100,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
---------------	---------------

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

JAKUB WOJCIECHOWSKI

Jestem informatykiem i programistą z doświadczeniem w projektach komercyjnych i dydaktyce. Od 2022 r. prowadzę własną działalność w IT, projektując i wdrażając aplikacje webowe, desktopowe i mobilne, realizując pełny cykl – analizę wymagań, architekturę, implementację, testy i wdrożenia. Pracuję w JavaScript, PHP, SQL i HTML/CSS, wykorzystuję Node.js i React Native, a w pracy zespołowej Git/GitHub.

Posiadam kompetencje bazodanowe w MySQL: modelowanie relacji, optymalizacja zapytań, indeksowanie, backup i przywracanie danych. Zajmuję się konfiguracją stacji roboczych, instalacją i aktualizacją Windows oraz Linux, imagingiem oraz procedurami backup/restore. Dobrze poruszam się w sieciach LAN (IPv4, DHCP, DNS, NAT), diagnozuję połączenia i konfiguruje urządzenia peryferyjne.

Jestem nauczycielem i trenerem – prowadzę zajęcia praktyczne z programowania, baz danych, administracji systemami i podstaw cyberbezpieczeństwa. Przygotowuję materiały dydaktyczne, ćwiczenia projektowe i konspekty, tłumaczę złożone zagadnienia prostym językiem i wspieram uczestników mentoringiem. Stawiam na pracę warsztatową, dobre praktyki kodowania, dokumentację i samodzielne rozwiązywanie problemów, opierając szkolenia na case'ach, narzędziach branżowych i pracy w repozytoriach IT.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Organizator zapewni uczestnikom materiały szkoleniowe w wersji papierowej lub elektronicznej, niezbędne do prawidłowego udziału w usłudze i utrwalenia zdobytej wiedzy.

Szkolenie ma charakter praktyczny i obejmuje ćwiczenia z zakresu zarządzania projektami oraz wykorzystania sztucznej inteligencji w pracy Project Managera. Uczestnicy pracują na sprzęcie zapewnionym przez organizatora lub na własnym komputerze. Organizator zapewnia dostęp do stanowiska pracy, energii elektrycznej i Internetu.

Przerwy są wliczone w czas i koszt usługi. Warunkiem uzyskania certyfikatu lub zaświadczenia jest udział w co najmniej 80% godzin, przystąpienie do walidacji oraz uzyskanie pozytywnego wyniku.

Walidacja obejmuje test teoretyczny i zadanie praktyczne wykonywane przy komputerze. Oceny dokonuje osoba walidująca, z zachowaniem rozdzielności procesu szkolenia i walidacji.

Adres

ul. Klonowa 3/A
97-300 Piotrków Trybunalski

woj. łódzkie

Usługa będzie realizowana w miejscu przygotowanym do prowadzenia zajęć szkoleniowych w komfortowych, spokojnych i bezpiecznych warunkach. Sala umożliwi swobodny udział uczestników w zajęciach, prowadzenie części teoretycznej, wykonywanie ćwiczeń praktycznych oraz przeprowadzenie walidacji efektów uczenia się. Przestrzeń jest dostosowana do pracy indywidualnej i grupowej, a warunki organizacyjne pozwalają na realizację programu zgodnie z harmonogramem. Liczba uczestników zostanie dopasowana do możliwości sali, tak aby każda osoba miała zapewnione wygodne warunki udziału w szkoleniu.

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Jakub Wojciechowski

E-mail info@kkwdesign.pl

Telefon (+48) 883 226 604