



Ernst & Young

spółka z

ograniczoną

odpowiedzialnością

Academy of

Business sp. k.

★★★★★ 4,6 / 5

459 ocen

Szkolenie: Agile Project Management

Numer usługi 2026/08/21/10940/3760374

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 15:30 h

📅 11.03.2027 do 12.03.2027

3 075,00 PLN brutto

2 500,00 PLN netto

198,39 PLN brutto/h

161,29 PLN netto/h

284,58 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
Grupa docelowa usługi	Szkolenie adresowane jest do kierowników projektów, liderów i członków zespołów projektowych, którzy są zainteresowani zwinnym zarządzaniem projektami (AgilePM) oraz dla pracowników startupów.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	09-03-2027
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie "Agile Project Management" przygotowuje uczestników do zwinnego zarządzania projektami, poprzez stosowanie zasad zwinnego zarządzania, praktycznych umiejętności wdrożenia ich w organizacji, a także wykorzystanie podejścia metodyk zwinnych w konkretnych projektach.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik posługuje się wiedzą w zakresie stosowania zwinnego zarządzania projektami	* identyfikuje filary Agile Project Management	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	* definiuje proces AgilePM	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	* charakteryzuje podejście Agile w projektach	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	* omawia mapowanie zarządzania programem i portfelem PMBOK na AgilePM	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	* zarządza zakresem w zwinnym projekcie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	* szacuje i kontroluje w zwinnym projekcie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik stosuje narzędzia Agile i efektywnie łączy je z metodami klasycznymi	* stosuje techniki priorytetyzowania wartości biznesowej	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	* wykorzystuje dobre praktyki i narzędzia do zastosowania przy współpracy zespołu rozproszonego	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	* wdraża AgilePM w swojej organizacji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	* implementuje podejście Agile w swoich projektach	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

PROGRAM

Wprowadzenie do Agile Project Management

- Z jakich powodów powinniśmy zmienić sposób naszej pracy
- Dlaczego używać AgilePM
- Jak Lean Agile wpływa na lepsze rezultaty
- Czy do wszystkich projektów mogę używać AgilePM
- Kto i jak używa AgilePM

Filary Agile Project Management

Praktyka procesu AgilePM (ćwiczenia)

- Poznanie procesu projektowego w praktyce
- Planowanie i przeprowadzenie projektu
- Zarządzanie zakresem w zwinnym projekcie (rejstry i historie użytkownika)
- Szacowanie i kontrola w zwinnym projekcie – jak zmierzyć efekty
- Priorytetyzowanie wartości biznesowej – techniki
- Plan iteracji oraz plan wdrożenia
- Buforowanie
- Zarządzanie ryzykiem
- Budżetowanie projektu

AgilePM w zastosowaniu

- Servant Leadership
- Agile Project Management i XP
- Agile Project Management i DSDM
- Zastosowanie Kanban w AgilePM

AgilePMO

- Skalowanie Agile w organizacji
- Zarządzanie Programem w AgilePM
- Zarządzanie Portfelem w AgilePM
- Łączenie waterfall z Agile w organizacji
- Kontrakty Agile
- Wdrożenie Agile/SCRUM

AgilePM w organizacji

- Transformacja organizacji – realizacja na podstawie doświadczeń
- Inspirujące praktyczne odpowiedzi zastosowania AgilePM w organizacji
- Dobre praktyki i narzędzia do zastosowania przy współpracy zespołu rozproszonego

INFORMACJE DODATKOWE

Grupa docelowa:

Szkolenie adresowane jest do kierowników projektów, liderów i członków zespołów projektowych, którzy są zainteresowani zwinnym zarządzaniem projektami (AgilePM) oraz dla pracowników startupów.

Czas trwania szkolenia:

Szkolenie trwa **15,5 godzin zegarowej**, w tym: **6 godzin 15 minut** stanowi część praktyczna, **6 godzin 15 minut** część teoretyczna, **30 minut** walidacja. Podana ilość godzin szkolenia zawiera czas trwania przerw.

Walidacja:

Po szkoleniu przeprowadzana będzie walidacja w formie testu teoretycznego. Pytania testowe przygotowane zostały przez niezależnego walidatora, zapewniając rozdzielną funkcję uczenia od walidacji. Test przeprowadzany będzie w formie online, poprzez wykorzystanie platformy zewnętrznej. Osoba walidująca nie jest obecna w części szkoleniowej. W harmonogramie szkolenia, został wskazany przybliżony czas przeprowadzenia walidacji usługi rozwojowej.

Informacje techniczne:

W trakcie szkolenia online korzystamy z platformy Zoom. Każdy uczestnik otrzymuje przed szkoleniem link do platformy internetowej (na wskazany adres mailowy), na której znajdować się będzie transmisja online. Uczestnictwo w streamingu nie wymaga żadnych, specjalnych oprogramowań: wystarczy, że komputer jest podłączony do Internetu (należy korzystać z przeglądarek: Google Chrome, Mozilla Firefox lub Safari). Uczestnicy oglądają i słuchają na żywo tego, co dzieje się w sali szkoleniowej oraz śledzą treści wyświetlane na komputerze prowadzącego. Dodatkowo, wszyscy mogą zadawać pytania za pośrednictwem chatu online. W przypadku mniejszych szkoleń uczestnicy mogą przez mikrofon komunikować się z trenerem i innymi uczestnikami kursu. Link do szkolenia online generowany jest przed szkoleniem i ważny jest przez cały czas trwania szkolenia (uczestnik może połączyć się w dowolnym momencie).

Podczas szkoleń online wykorzystujemy następujące funkcjonalności:

1) Praca w grupach (breakout rooms)

- trener może podzielić uczestników automatycznie lub manualnie
- trener ustala czas trwania pracy w grupach
- pojawia się krótki komunikat na ekranie uczestnika, który informuje, że gospodarz zaprasza do podpokoju
- prowadzący może wysłać wiadomość do wszystkich pokoi jednocześnie, np. z opisem zadania do wykonania.

2) Narzędzia dostępne podczas sesji w breakout rooms:

- tablica, możliwość pisania mają wszyscy uczestnicy, efekt pracy można zapisać i pokazać w pokoju szkoleniowym, wszystkim uczestnikom szkolenia
- pokazywanie ekranu, każdy uczestnik może udostępnić swój ekran
- czat
- użytkownik pracujący w pokoju, może w dowolnym momencie zaprosić prowadzącego do pokoju grupowego.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 15 Wprowadzenie do Agile Project Management-ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Michał Rączka	11-03-2027	09:00	11:00	02:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
2 z 15 -	Przerwa	-	11-03-2027	11:00	11:15	00:15
3 z 15 Filary Agile Project Management-ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Michał Rączka	11-03-2027	11:15	13:00	01:45
4 z 15 -	Przerwa	-	11-03-2027	13:00	13:45	00:45
5 z 15 Praktyka procesu AgilePM (ćwiczenia)-ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Michał Rączka	11-03-2027	13:45	15:00	01:15
6 z 15 -	Przerwa	-	11-03-2027	15:00	15:15	00:15
7 z 15 AgilePM w zastosowaniu - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Michał Rączka	11-03-2027	15:15	16:30	01:15
8 z 15 AgilePMO cz.1-ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Michał Rączka	12-03-2027	09:00	11:00	02:00
9 z 15 -	Przerwa	-	12-03-2027	11:00	11:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 15 AgilePMO cz.2- ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzieleni e ekranu	Zajęcia	Michał Rączka	12-03-2027	11:15	13:00	01:45
11 z 15 -	Przerwa	-	12-03-2027	13:00	13:45	00:45
12 z 15 AgilePM w organizacji cz.1- ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzieleni e ekranu	Zajęcia	Michał Rączka	12-03-2027	13:45	15:00	01:15
13 z 15 -	Przerwa	-	12-03-2027	15:00	15:15	00:15
14 z 15 AgilePM w organizacji cz.2- ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzieleni e ekranu	Zajęcia	Michał Rączka	12-03-2027	15:15	16:30	01:15
15 z 15 -	Walidacja	-	12-03-2027	16:30	17:00	00:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	15:30
w tym suma godzin zajęć	12:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	02:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	17:15

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeżeli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 075,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	198,39 PLN
Koszt osobogodziny netto	161,29 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	15:30

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Michał Rączka

Certyfikowany Project Manager MBA, PMI-ACP, PMP, PSPO, AgilePM, CISA, Dyrektor IT Rozwoju i Utrzymania Aplikacji Biznesowych w mBank S.A. Członek Professional Awards Advisory Group w PMI Globa, wykładowca Akademii Transition Managera na Akademii Leona Koźmińskiego.

Współautor książki Discoveries Through Personal Agility. Członek Rady Fundacji IT Leader Club Polska. Asesor konkursu na najlepszy projekt roku w ramach International Project Management Association oraz Project Management Institute. Skuteczny lider i ekspert w zarządzaniu organizacją z doświadczeniem w branżach nowych technologii. Umiejętnie łączący cele biznesowe z technicznymi. Skupiony na wartości biznesowej. Doświadczony w zarządzaniu projektami o charakterystyce międzynarodowej oraz wielodziałinowej. Wprowadza myślenie systemowe i zmiany w organizacji pracy biznesu i IT. Praktyk z metodycznym podejściem nastawiony na zespół

realizujący projekt. Pasjonat agile oraz zastosowania lean w zarządzaniu IT. Prelegent na konferencjach. Wolontariusz. Mentor.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzyma komplet materiałów szkoleniowych w formie skryptu.

Warunki uczestnictwa

Ogólne warunki świadczenia usług poprzez Ernst & Young spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Academy of Business sp. k. dostępne są na stronie: <https://www.academyofbusiness.pl/ogolne-warunki-swiadczenia-uslug-osobom-prawnym/>

Informacje dodatkowe

- Harmonogram godzinowy szkolenia każdorazowo dostosowywany jest do grupy szkoleniowej.
- Godziny realizacji poszczególnych modułów szkolenia mogą ulec zmianie.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

Do realizacji szkoleń online korzystamy z platformy Zoom. Każdy uczestnik otrzymuje przed szkoleniem link do platformy internetowej (na wskazany adres mailowy), na której znajdować się będzie transmisja online. Uczestnictwo w streamingu nie wymaga żadnych, specjalnych oprogramowań: wystarczy, że komputer jest podłączony do Internetu (należy korzystać z przeglądarek: Google Chrome, Mozilla Firefox lub Safari). Uczestnicy oglądają i słuchają na żywo tego, co dzieje się w sali szkoleniowej oraz śledzą treści wyświetlane na komputerze prowadzącego. Dodatkowo, wszyscy mogą zadawać pytania za pośrednictwem chatu online. W przypadku mniejszych szkoleń uczestnicy mogą przez mikrofon komunikować się z trenerem i innymi uczestnikami kursu. Link do szkolenia online generowany jest przed szkoleniem i ważny jest przez cały czas trwania szkolenia (uczestnik może połączyć się w dowolnym momencie).

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji: Dwurdzeniowy procesor Intel Core i5 2,5 GHz i wyższy.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik: pobieranie: 10 Mb/s, wysyłanie: 5 Mb/s.

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: Nie trzeba pobierać oprogramowania. Aby wziąć udział w szkoleniu online potrzebny jest komputer, laptop, telefon lub tablet ze stabilnym internetem i bez blokad firmowych.

Podczas szkoleń online wykorzystujemy następujące funkcjonalności:

1) Praca w grupach (breakout rooms)

- trener może podzielić uczestników automatycznie lub manualnie
- trener ustala czas trwania pracy w grupach
- pojawia się krótki komunikat na ekranie uczestnika, który informuje, że gospodarz zaprasza do podpokoju
- prowadzący może wysłać wiadomość do wszystkich pokoi jednocześnie, np. z opisem zadania do wykonania.

2) Narzędzia dostępne podczas sesji w breakout rooms:

- tablica, możliwość pisania mają wszyscy uczestnicy, efekt pracy można zapisać i pokazać w pokoju szkoleniowym, wszystkim uczestnikom szkolenia
- pokazywanie ekranu, każdy uczestnik może udostępnić swój ekran

- chat

- użytkownik pracujący w pokoju, może w dowolnym momencie zaprosić prowadzącego do pokoju grupowego.

Usługa jest nagrywana na potrzeby ewentualnej kontroli.

W związku z tym, prosimy o włączenie kamery na czas udziału w szkoleniu. Dziękujemy.

Kontakt



Eilia Pilaszek

E-mail emilia.pilaszek@pl.ey.com

Telefon (+48) 789 407 427