



DIGITAL BRAND
MAGDALENA
GŁOMSKA

★★★★★ 4,6 / 5
2 277 ocen

Szkolenie Marketing cyfrowy: Facebook, Instagram oraz TikTok z elementami AI. Fotografia smartfonowa. Videomarketing - rolki. Canva. System reklamowy Meta Advance. E-COMMERCE + SEO - optymalizacja pod wyszukiwarki. Google Analytics + Google Ads. 9 dni

Numer usługi 2026/08/07/118911/3735727

- Usługa szkoleniowa
- zdalna w czasie rzeczywistym
- Zajęcia grupowe
- 72:00 h
- 02.11.2026 do 20.11.2026

6 480,00 PLN brutto
6 480,00 PLN netto
90,00 PLN brutto/h
90,00 PLN netto/h
250,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Marketing
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
Grupa docelowa usługi	- Jednoosobowych działalności gospodarczych - Przedsiębiorstw, korporacji i dużych firm - prezesów i właścicieli - Specjalistów SEO / SEM - Osób zarządzających działami - dyrektorów, menedżerów i kierowników - Zespołów sprzedażowych i marketingowych - projekt managerów - Wyspecjalizowanych działów w obrębie danej firmy - specjalistów ds. marketingu, PR, e-commerce - Osób chcących podnieść swoje kompetencje Uczestników projektu Kierunek-Rozwój Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe Uczestników projektu Bony rozwojowe - Usługa również jest adresowana do uczestników Projektu MP oraz dla uczestników projektu NSE - Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu "Małopolski pociąg do kariery - sezon 1" i/lub dla Uczestników Projektu "Nowy start w Małopolsce z EURESem".
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	30-10-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego budowania wizerunku marki i zwiększania sprzedaży online za pomocą narzędzi takich jak Facebook, Instagram, TikTok, SEO, Google Ads i Google Analytics. Uczy korzystania z płatnych i bezpłatnych form promocji, optymalizacji stron pod wyszukiwarki oraz analizy wyników marketingowych. Usługa przygotowuje do kompleksowego wsparcia dla firm, które chcą efektywnie zarządzać widocznością w sieci i rozwijać działania reklamowe.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Planuje właściwe strategie SEO	Ocenia kiedy warto inwestować w SEO, a kiedy nie warto	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Definiuje zasady SEO	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Dobiera odpowiednie słowa kluczowe	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Definiuje narzędzia umożliwiające stworzenie poprawnej struktury strony	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Definiuje jak sprawdzić, czy firma pozycjonująca dobrze wykonuje swoją pracę	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Stosuje SEO do pozyskiwania klientów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Tworzy strony optymalne dla Google	Definiuje czym jest algorytm Google	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Omawia czym jest zaufanie Google do strony i jaki ma ono wpływ na ruch	Analiza dowodów i deklaracji
	Tworzy Google Search Console na stronie	Analiza dowodów i deklaracji
	Definiuje kroki umożliwiające skuteczną strategię pozyskiwania klientów z Google	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Definiuje zasady indeksowania strony przez Google	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Używa sztucznej inteligencji (AI) w kontekście SEO Tworzy krótki i długie filmy i zdjęcia bezpośrednio z aplikacji Instagram i TikTok	Wykorzystuje czat GPT oraz Claude jako narzędzie AI do generowania opisów	Analiza dowodów i deklaracji
	Dobiera słowa kluczowe z wykorzystaniem AI: czat GPT, Claude, Yoast	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wykorzystuje sztuczną inteligencję przy kreowaniu strategii e-commerce, tworzeniu opisów, optymalizacji i automatyzacji procesów e-commerce.	Analiza dowodów i deklaracji
	Wykorzystuje dostępne mu narzędzia do tworzenia materiałów video	Analiza dowodów i deklaracji
	Edytuje nagrywane materiały.	Analiza dowodów i deklaracji
	Wykorzystuje aplikację CapCut, Mojo, VN do tworzenia zdjęć i rolek	Analiza dowodów i deklaracji
Wykorzystuje najważniejsze narzędzia na Facebooku i Instagramie w celu dostosowania ich do potrzeb i identyfikacji firmy Tworzy grupy docelowej dostosowanej dla swojej branży	Wykorzystuje Narzędzia do planowania i Creatora Studio do planowania postów	Analiza dowodów i deklaracji
	Tworzy strategie marketingowe za pomocą Social Media	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Charakteryzuje pojęcia nowoczesnego marketingu cyfrowego	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Definiuje zmiany zachodzące w algorytmie Facebooka i dostosuje swoje działania w sieci	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Wykorzystuje Canvę to tworzenia grafik na potrzeby Social Media	Analiza dowodów i deklaracji
	Tworzy niestandardowe grupy w celach reklamowych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Definiuje cele reklamowe w Menedżerze reklam i dostosuje je do strategii marketingowej firmy	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Liczba godzin praktycznych: 54h

Liczba godzin teoretycznych: 18h

DZIEŃ I

Test walidacyjny generowany automatycznie. (pre-test)

I Blok – Eksperckie Sztuczki Instagrama - teoria + praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Przedstawienie Instagrama: Funkcje, różnice, cele
- Najważniejsze kamienie milowe: Stories, Reels, zakupy bezpośrednio z aplikacji
- Analiza profili

II Blok – Zwiększanie wizerunku na Instagramie - praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Hashtagi w nich siła. Jak działają hashtagi w 2026 roku?
- Jak zwiększać organicznie zasięgi
- Triki na Instagramie w podziale na: relacje, posty i rolki

III Blok – Instagram rolki- praktyka - współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Trendy muzyczne na Instagramie, pomysły na ciekawą rolkę.
 - Najważniejsze ustawienia telefonów: Filtry, układ, siatka, nakładki i kategorie.
 - Opis na rolkach
- Aplikacje do tworzenia rolek Mojo

IV Blok – Influencer Marketing na Instagramie- teoria- współdzielenie ekranu

- Dlaczego współpraca z influencerami jest skuteczna?
- Dobór odpowiednich influencerów

DZIEŃ II

I Blok - Dlaczego TikTok?-Profil prywatny, firmowy + system reklamowy – teoria, współdzielenie ekranu

- Dlaczego TikTok?
- Statystyki na TikToku. Nasza grupa docelowa.
- Co nagrywać na TikToku? Pomysł na content. Case study .
- Język TikToka. Najważniejsze pojęcia
- Jak działają Algorytmy na TikToku?

Tworzymy profil prywatny i firmowy. Oświetlenie i sprzęt

- Profil prywatny, a profil biznesowy.
- Jak zmiana profilu wpływa na algorytm?
- Sposoby na duże zasięgi. SEO.
- TikTok Tips
- Wykorzystywanie słów kluczowych w opisach i hasztagach.
- Optymalizacja profilu: jak stworzyć biogram, który pomoże w lepszym pozycjonowaniu?
- Dont make ads. Make TikToks.

II Blok - TikTok rolki - tworzymy efektowne nagrania w aplikacji – praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Trendy muzyczne na TikToku
- Muzyka tworzy emocje i buduje kontekst – wybór odpowiedniego dźwięku wpływa na odbiór treści
- Korzystanie z funkcji „Popularne dźwięki” w aplikacji
- Przeglądanie zakładki „Dźwięki” – sekcje „Trendujące” i „Dla Ciebie”
- Najważniejsze ustawienia: Przejścia, tekst, nakładki TikToka

III Blok - CapCut – aplikacja do tworzenia rolek - praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- CapCut – podstawowe i nieoczywiste funkcje
- Wyodrębnianie/dodawanie dźwięku
- Dodawanie Lektora
- Przykład w pełni zmontowanego materiału- ćwiczenia

IV Blok - Wykorzystanie AI do tworzenia contentu na TikToku - praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- TikTok Creative Center
- Tworzenie złożonych scenariuszy

DZIEŃ III– Fotografia mobilna i komunikacja wizualna

Blok I – Rola fotografii w marketingu – teoria, współdzielenie ekranu

- Fotografia w budowaniu wizerunku marki i w celach marketingowych
- Komunikacja wizualna i przyszłość contentu mobile
- Inspiracje i cechy dobrego zdjęcia

Blok II – Sprzęt i akcesoria. Ustawienia smartfona – praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Dlaczego sprzęt nie jest najważniejszy – świadome wykorzystanie zasobów
- Analiza aparatu w smartfonie i ustawienia zdjęć / nagrań
- Storytelling wizualny – sekwencje zdjęć i ograniczanie nadprodukcji treści

Blok III – Mistrzowska edycja zdjęć i nagrań – praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Narzędzia do edycji zdjęć
- Aplikacje premiowane przez algorytmy SM
- Naturalna edycja, korekta balansu bieli i temperatura barwowa

Blok IV – Promocja w SM – teoria + praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Nagrywanie stories, rolek, shortsów i TikToka
- Możliwości monetyzacji fotografii mobilnej

DZIEŃ IV

I Blok - Charakterystyka nowoczesnych narzędzi cyfrowych w budowaniu marketingu mix - teoria, współdzielenie ekranu

- Analiza konta na Facebooku
- Najważniejsze ustawienia i ukryte, a wartościowe funkcje Fanpage'a.

II Blok - Strategia komunikacji - teoria + praktyka, współdzielenie ekranu

- Planowanie postów na FB i IG
- Narzędzia copywrittera
- Content marketing i Media Plan przy wsparciu sztucznej inteligencji AI – jak pisać by nas czytali
- Konkursy - jak je legalnie tworzyć, o czy warto pamiętać i jak angażować odbiorców

III Blok - Identyfikacja marki z wykorzystaniem programu Canva - teoria, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Podstawy Canvy - omówienie programu
- Najlepsze formaty grafik na FB, Instagrama
- Najlepsze formaty na reklamę

IV Blok - Canva - forma statyczna i dynamiczna- praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Tworzenie podstaw identyfikacji graficznej - logo, infografika, dobór kolorystyki i fontów

DZIEŃ V

I Blok - Konfiguracja Business Menedżera - teoria+ praktyka, współdzielenie ekranu

II Blok - Grupy odbiorców (Audience Insights)

- Analiza i tworzenie grup docelowych
- Grupowanie zainteresowań
- Jakie grupy dają najlepsze efekty

III Blok - Menedżer reklam - teoria+ praktyka, współdzielenie ekranu

- Konfiguracja konta.
- Jak nie zablokować konta reklamowego i czym to grozi – treści zakazane
- Dlaczego nie przez „Promuj post”?
- Jakie koszty reklam osiągać?

Najważniejsze cele reklam:

- Jak pozyskać nowych klientów.
- Jak zwiększać zaangażowanie na fanpage.
- Jak zwiększyć liczbę zapytań w Messengerze.
- Jak kierować fanów na stronę internetową.

IV Blok - Tworzenie reklam - Teksty i formaty reklamowe - praktyka, ćwiczenia, współdzielenie ekranu

I część - Konfiguracja niestandardowych formatów reklam

- Kolekcja
- Formularz kontaktowy
- Post na dzień dobry
- Posty reklamowe na stronie

II część – Meta Advance - techniki zaawansowane - teoria+ praktyka

- Remarketing
- Piksel Facebooka
- Zdarzenia niestandardowe
- Analiza wyników kampanii
- Jak podglądać reklamy konkurencji
- Optymalizacja reklam
- Wykluczenia
- **Zmiany algorytmów w systemie Meta w 2026**
- **Sztuczna inteligencja w Meta Business – „Advantage+” - kiedy korzystać, a kiedy nie**

DZIEŃ VI

BLOK I –Nasz własny sklep internetowy – praktyki na 2026 - teoria, współdzielenie ekranu,

- Z czego składa się dobry sklep internetowy: kategoria, produkt, checkout, mail,
- Jak zaprojektować i zoptymalizować skuteczną stronę produktową?
- Audyt stron sprzedażowych.

BLOK II – Customer journey map w praktyce – identyfikacja touchpointów i projektowanie ścieżki zakupowej klienta - teoria, współdzielenie ekranu

- Strategia STP – segmentacja, targetowanie i pozycjonowanie online w praktyce
- Strategia ustalania cen, modele płatności.
- Modele wysyłki, magazyn, logistyka i śledzenie przesyłek.

- Porzucone koszyki – przyczyny i metody ich ratowania.
- **Automatyzacja procesów pozakupowych z wykorzystaniem sztucznej inteligencji**

BLOK III – Planowanie kampanii sprzedażowych online – działania direct response i generowanie leadów w praktyce - teoria, współdzielenie ekranu

- Jak skłaniać potencjalnych klientów do pozostawienia danych teleadresowych wraz ze zgodą na kontakt handlowy i marketingowy?

BLOK IV – Przedstawienie i omówienie najważniejszych czynników wpływających na pozycję - teoria, współdzielenie ekranu,

- Najważniejsze czynniki wpływające na pozycję w Google – wstęp
- Optymalna budowa adresów stron oraz linki
- Sekcja head

DZIEŃ VII

BLOK I –Czynniki wpływające na pozycję w Google - teoria, współdzielenie ekranu

- Działanie wyszukiwarki – wpływ sztucznej inteligencji na wyniki: personalizacja i hiper-personalizacja
- Roboty, wyszukiwarki, data center, boty AI

BLOK II – SEO Copywriting: warsztaty oraz link building – teoria + praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- SEO Copywriting – jak pisać teksty przyjazne wyszukiwarkom?
- Pisanie tekstów z wykorzystaniem słów kluczowych
- Wykorzystywanie sztucznej inteligencji do tworzenia tekstów
- Sprawdzanie statusów „Ai generated” vs „Human writing”

BLOK III – Narzędzia SEO - teoria, współdzielenie ekranu

- Profesjonalna analiza stron za pomocą dostępnych narzędzi
- Analiza konkurencji
- Automatyczne raporty SEO vs Profesjonalne Audyty SEO

BLOK IV – Zaplecza i przyszłość SEO - teoria, współdzielenie ekranu

- Wszystko o zapleczach SEO
- Znaczenie hostingu w budowie zaplecza SEO
- Jak budować efektywne zaplecza
- Linkowanie mające negatywny wpływ na pozycję
- Najnowsze zmiany w algorytmach Google: sztuczna inteligencja SGE

DZIEŃ VIII

BLOK I – Google Analytics - teoria, współdzielenie ekranu

- Czym jest analityka webowa?
- Dlaczego wybrać Google Analytics?
- Jakie są alternatywy dla Google Analytics?
- Opcje Google Analytics

BLOK II – Instalacja i konfiguracja Google Analytics - teoria+ praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Jak pracować z danymi?
- Zrozumienie podstawowych danych
- Kategorie danych

BLOK III – Analityka - teoria, współdzielenie ekranu

- Kluczowe zakresy konfiguracji
- Odfiltrowanie niepożądanych danych
- Monitorowanie wewnętrznej wyszukiwarki serwisu
- Opcje zaawansowane konfiguracji

BLOK IV – Google Search Console -- teoria+ praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Praktyczne wykorzystanie danych analitycznych
- Podstawowe pojęcia analityczne

- Kluczowe zasady pracy z danymi
- Segmentacja danych
- Weryfikacja zmian i trendów

DZIEŃ IX

BLOK I –Google Ads - system reklamowy - teoria, współdzielenie ekranu

- Typy oraz formaty reklam
- Podstawowa terminologia. Przedstawienie sposobów płatności

BLOK II – Założenie konta Google Ads. Płatności. Budżet kampanii - teoria+ praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Przegląd najważniejszych narzędzi do sprzedaży online
- Wybór i konfiguracja narzędzi, case studies pokazujące ich zastosowanie.

BLOK III – Prawidłowa struktura kampanii - teoria+ praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Typy dopasowań słów kluczowych
- Tworzenie atrakcyjnych przekazów reklamowych
- Rozszerzenia reklam
- Podstawowe wskazówki optymalizacyjne

BLOK IV –Skuteczność kampanii i jej ocena – praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia

- Ocena kampanii

Forma walidacji:

Trener w trakcie szkolenia zbiera dowody, a na koniec szkolenia przekazuje je Walidatorowi. Walidator po zakończonym szkoleniu analizuje dowody w postaci oceny wykonania strony względem założeń. W ramach walidacji przeprowadzany jest także test przed i po szkoleniu z pytaniami zamkniętymi, jednokrotnego wyboru.

Wynik testu generowany jest automatycznie po wypełnieniu testu. Walidator opracowuje protokół.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 75

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 75 -	Walidacja	-	02-11-2026	08:00	08:15	00:15
2 z 75 I Blok – Eksperckie Sztuczki Instagrama - teoria + praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	Paulina Salamon-Kinas	02-11-2026	08:15	10:00	01:45
3 z 75 -	Przerwa	-	02-11-2026	10:00	10:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 75 II Blok – Zwiększanie wizerunku na Instagramie - praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	Paulina Salamon-Kinas	02-11-2026	10:15	12:00	01:45
5 z 75 -	Przerwa	-	02-11-2026	12:00	12:30	00:30
6 z 75 III Blok – Instagram rolki- praktyka - współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	Paulina Salamon-Kinas	02-11-2026	12:30	14:00	01:30
7 z 75 IV Blok – Influencer Marketing na Instagramie- teoria- współdzielenie ekranu	Zajęcia	Paulina Salamon-Kinas	02-11-2026	14:00	15:00	01:00
8 z 75 -	Przerwa	-	02-11-2026	15:00	15:15	00:15
9 z 75 Zajęcia warsztatowe	Zajęcia	Paulina Salamon-Kinas	02-11-2026	15:15	16:00	00:45
10 z 75 I Blok - Dlaczego TikTok?-Profil prywatny, firmowy + system reklamowy – teoria, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Paulina Salamon-Kinas	03-11-2026	08:00	10:00	02:00
11 z 75 -	Przerwa	-	03-11-2026	10:00	10:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 75 II Blok - TikTok rolki - tworzymy efektowne nagrania w aplikacji – praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	Paulina Salamon-Kinas	03-11-2026	10:15	12:00	01:45
13 z 75 -	Przerwa	-	03-11-2026	12:00	12:30	00:30
14 z 75 III Blok - CapCut – aplikacja do tworzenia rolek - praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	Paulina Salamon-Kinas	03-11-2026	12:30	14:00	01:30
15 z 75 IV Blok - Wykorzystanie AI do tworzenia contentu na TikToku - praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	Paulina Salamon-Kinas	03-11-2026	14:00	15:00	01:00
16 z 75 -	Przerwa	-	03-11-2026	15:00	15:15	00:15
17 z 75 Zajęcia warsztatowe	Zajęcia	Paulina Salamon-Kinas	03-11-2026	15:15	16:00	00:45
18 z 75 BLOK 1 Zasady obrazu: fotografia i video smartfonem - Teoria	Zajęcia	Magdalena Szmidt	07-11-2026	08:00	10:00	02:00
19 z 75 -	Przerwa	-	07-11-2026	10:00	10:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
20 z 75 BLOK 2 Twoje mobilne studio: smartfon i akcesoria - Teoria + praktyka	Zajęcia	Magdalena Szmidt	07-11-2026	10:15	12:00	01:45
21 z 75 -	Przerwa	-	07-11-2026	12:00	12:30	00:30
22 z 75 BLOK 3 Rolki, które sprzedają: od pomysłu do ujęć - Teoria + praktyka	Zajęcia	Magdalena Szmidt	07-11-2026	12:30	14:00	01:30
23 z 75 BLOK 4 Publikacja i lojalność: zasięg i powroty klientów - Teoria + praktyka	Zajęcia	Magdalena Szmidt	07-11-2026	14:00	15:00	01:00
24 z 75 -	Przerwa	-	07-11-2026	15:00	15:15	00:15
25 z 75 Zajęcia warsztatowe	Zajęcia	Magdalena Szmidt	07-11-2026	15:15	16:00	00:45
26 z 75 I Blok - Charakterystyka nowoczesnych narzędzi cyfrowych w budowaniu marketingu mix - teoria, współdzielenie ekranu	Zajęcia	MAGDALENA GŁOMSKA	09-11-2026	08:00	10:00	02:00
27 z 75 -	Przerwa	-	09-11-2026	10:00	10:15	00:15
28 z 75 II Blok - Strategia komunikacji - teoria + praktyka, współdzielenie ekranu	Zajęcia	MAGDALENA GŁOMSKA	09-11-2026	10:15	12:00	01:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
29 z 75 -	Przerwa	-	09-11-2026	12:00	12:30	00:30
30 z 75 III Blok - Identyfikacja marki z wykorzystaniem programu Canva - teoria, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	MAGDALENA GŁOMSKA	09-11-2026	12:30	14:00	01:30
31 z 75 IV Blok - Canva - forma statyczna i dynamiczna- praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	MAGDALENA GŁOMSKA	09-11-2026	14:00	15:00	01:00
32 z 75 -	Przerwa	-	09-11-2026	15:00	15:15	00:15
33 z 75 Zajęcia warsztatowe	Zajęcia	MAGDALENA GŁOMSKA	09-11-2026	15:15	16:00	00:45
34 z 75 I Blok - Konfiguracja Business Menedżera - teoria+ praktyka, współdzielenie ekranu	Zajęcia	MAGDALENA GŁOMSKA	10-11-2026	08:00	10:00	02:00
35 z 75 -	Przerwa	-	10-11-2026	10:00	10:15	00:15
36 z 75 II Blok - Grupy odbiorców (Audience Insights)	Zajęcia	MAGDALENA GŁOMSKA	10-11-2026	10:15	12:00	01:45
37 z 75 -	Przerwa	-	10-11-2026	12:00	12:30	00:30
38 z 75 III Blok - Menedżer reklam - teoria+ praktyka, współdzielenie ekranu	Zajęcia	MAGDALENA GŁOMSKA	10-11-2026	12:30	14:00	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
39 z 75 IV Blok - Tworzenie reklam - Teksty i formaty reklamowe - praktyka, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	MAGDALENA GŁOMSKA	10-11-2026	14:00	15:00	01:00
40 z 75 -	Przerwa	-	10-11-2026	15:00	15:15	00:15
41 z 75 Zajęcia warsztatowe	Zajęcia	MAGDALENA GŁOMSKA	10-11-2026	15:15	16:00	00:45
42 z 75 BLOK I –Nasz własny sklep internetowy – praktyki na 2026 - teoria, współdzielenie ekranu,	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	14-11-2026	08:00	10:00	02:00
43 z 75 -	Przerwa	-	14-11-2026	10:00	10:15	00:15
44 z 75 BLOK II – Customer journey map w praktyce – identyfikacja touchpointów i projektowanie ścieżki zakupowej klienta - teoria, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	14-11-2026	10:15	12:00	01:45
45 z 75 -	Przerwa	-	14-11-2026	12:00	12:30	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
46 z 75 BLOK III – Planowanie kampanii sprzedażowych online – działania direct response i generowanie leadów w praktyce - teoria, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	14-11-2026	12:30	14:00	01:30
47 z 75 BLOK IV – Przedstawienie i omówienie najważniejszych czynników wpływających na pozycję - teoria, współdzielenie ekranu,	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	14-11-2026	14:00	15:00	01:00
48 z 75 -	Przerwa	-	14-11-2026	15:00	15:15	00:15
49 z 75 Zajęcia warsztatowe	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	14-11-2026	15:15	16:00	00:45
50 z 75 BLOK I –Czynniki wpływające na pozycję w Google - teoria, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	15-11-2026	08:00	10:00	02:00
51 z 75 -	Przerwa	-	15-11-2026	10:00	10:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
52 z 75 BLOK II – SEO Copywriting: warsztaty oraz link building – teoria + praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	15-11-2026	10:15	12:00	01:45
53 z 75 -	Przerwa	-	15-11-2026	12:00	12:30	00:30
54 z 75 BLOK III – Narzędzia SEO - teoria, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	15-11-2026	12:30	14:00	01:30
55 z 75 BLOK IV – Zaplecza i przyszłość SEO - teoria, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	15-11-2026	14:00	15:00	01:00
56 z 75 -	Przerwa	-	15-11-2026	15:00	15:15	00:15
57 z 75 Zajęcia warsztatowe	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	15-11-2026	15:15	16:00	00:45
58 z 75 BLOK I – Google Analytics - teoria, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	19-11-2026	08:00	10:00	02:00
59 z 75 -	Przerwa	-	19-11-2026	10:00	10:15	00:15
60 z 75 BLOK II – Instalacja i konfiguracja Google Analytics - teoria+ praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	19-11-2026	10:15	12:00	01:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
61 z 75 -	Przerwa	-	19-11-2026	12:00	12:30	00:30
62 z 75 BLOK III – Analityka - teoria, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	19-11-2026	12:30	14:00	01:30
63 z 75 BLOK IV – Google Search Console -- teoria+ praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	19-11-2026	14:00	15:00	01:00
64 z 75 -	Przerwa	-	19-11-2026	15:00	15:15	00:15
65 z 75 Zajęcia warsztatowe	Zajęcia	Krzysztof Bernardyn	19-11-2026	15:15	16:00	00:45
66 z 75 BLOK I –Google Ads - system reklamowy - teoria, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Dagmara Rżyska	20-11-2026	08:00	10:00	02:00
67 z 75 -	Przerwa	-	20-11-2026	10:00	10:15	00:15
68 z 75 BLOK II – Założenie konta Google Ads. Płatności. Budżet kampanii - teoria+ praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	Dagmara Rżyska	20-11-2026	10:15	12:00	01:45
69 z 75 -	Przerwa	-	20-11-2026	12:00	12:30	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
70 z 75 BLOK III – Prawidłowa struktura kampanii - teoria+ praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	Dagmara Rżyska	20-11-2026	12:30	14:00	01:30
71 z 75 BLOK IV –Skuteczność kampanii i jej ocena – praktyka, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Zajęcia	Dagmara Rżyska	20-11-2026	14:00	15:00	01:00
72 z 75 -	Przerwa	-	20-11-2026	15:00	15:15	00:15
73 z 75 Zajęcia warsztatowe	Zajęcia	Dagmara Rżyska	20-11-2026	15:15	15:45	00:30
74 z 75 -	Walidacja	-	20-11-2026	15:45	15:55	00:10
75 z 75 -	Walidacja	-	20-11-2026	15:55	16:00	00:05

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	72:00
w tym suma godzin zajęć	62:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	09:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	84:00

Cennik

Cennik

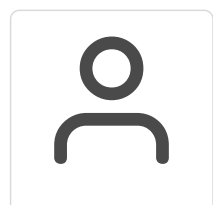
Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 480,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 480,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	72:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 5



1 z 5

Krzysztof Bernardyn

Trener od 2017 roku. Prowadzi indywidualne oraz grupowe kursy i szkolenia z tematyki SEO + nowe technologie, E-commerce, a także Projektowania UI oraz UX wraz z implementacją WordPress / no-code. Przeprowadził ponad 600 godzin szkoleniowych w ostatnich dwóch latach – wśród klientów były zarówno mikro i małe przedsiębiorstwa, jak i liderzy rynku, zatrudniający setki osób.

Najważniejszą wartością szkoleń jest próba indywidualnego / szerokiego spojrzenia i znalezienia najbardziej optymalnego rozwiązania, pomagającego rozwijać konkretne cele biznesowe. Każde szkolenie poprzedzone jest wcześniejszym wywiadem i, w miarę możliwości, szczegółowym audytem oraz analizą konkurencji.

Studiował chemię na Uniwersytecie Gdańskim, którą ukończył w 2007 roku. Od 2007 roku, stale związany z branżą reklamową i kreatywną, gdzie poprzez pracę w agencjach i wydawnictwach zdobywał doświadczenie pracując dla polskich i zagranicznych firm (w tym dla Media Markt Polska). W latach 2015-2023 współwłaściciel agencji reklamowej Snowball Media.

Prowadzący posiada doświadczenie zawodowe zgodne z zakresem szkolenia, zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia usługi rozwojowej



2 z 5

MAGDALENA GŁOMSKA

Magdalena Głomska posiada wykształcenie wyższe magisterskie. Jest absolwentką Politechniki Gdańskiej. Ukończyła wydział Zarządzania i Marketingu. Korzenie jej doświadczenia wywodzą się z dziedziny sprzedaży, z którą związana jest zawodowo od ponad 17 lat. Marketingiem internetowym zajmuje się od 2010 roku. Przez 15 lat obejmowała stanowiska menadżerskie, a także pracowała jako Dyrektor Marketingu zarządzając działem marketingu i sprzedaży. Wdrażała strategie marketingowe w firmie będącej dystrybutorem międzynarodowych marek.

Od 5 lat jest właścicielem firmy i dyrektorem zarządzającym Agencji Marketingowej oraz Centrum Szkoleniowego „Digital Brand”, którą założyła bazując na własnym, praktycznym doświadczeniu marketingowo-sprzedażowym. Współpracuje z klientami różnych branż z całej Polski wspierając ich w potrzebnych dla nich obszarach sprzedażowo-marketingowych. Píše strategie marketingowe oraz wdraża wraz z zespołem jej narzędzia pomagając w przejściu transformacji cyfrowej. Swoją wiedzę przekazuje jako Trener na szkoleniach o tematyce: Marketing dla branż, Social Media (Facebook, Instagram, TikTok, LinkedIn), Content marketing, Strategie marketingowe oraz sprzedażowe, Zarządzanie przedsiębiorstwem, Wprowadzanie produktów na rynek. Zrealizowała ponad 1500 godzin szkoleniowych w ciągu ostatnich 5 lat i przeszkoliła ponad 800 osób. Prowadzący posiada doświadczenie zawodowe zgodne z zakresem szkolenia, zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia usługi rozwojowej



3 z 5

Paulina Salamon-Kinas

Posiada wykształcenie wyższe oraz ponad 6-letnie doświadczenie jako Social Media Manager i specjalistka ds. reklamy internetowej. Specjalizuje się w marketingu cyfrowym, social media, video marketingu oraz tworzeniu i montażu krótkich form wideo, takich jak reels i filmy reklamowe.

Od ponad 2 lat prowadzi własną agencję kreatywną, wspierając firmy i marki osobiste w budowaniu profesjonalnego wizerunku online, tworzeniu strategii, prowadzeniu kampanii reklamowych oraz produkcji treści. Odpowiada również za marketing internetowy na polskim rynku jednej z wiodących europejskich marek produkujących zabawki kreatywne i akcesoria szkolne.

Posiada bogate doświadczenie szkoleniowe – w ciągu ostatnich 5 lat zrealizowała ponad 3800 godzin szkoleń i przeszkoliła ponad 700 osób z zakresu marketingu cyfrowego, social media, video marketingu i projektowania graficznego. W pracy trenerskiej stawia na praktyczne zastosowanie wiedzy i realne przykłady biznesowe.

Prowadzący posiada doświadczenie zawodowe zgodne z zakresem szkolenia, zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia usługi rozwojowej



4 z 5

Dagmara Rżyska

Dagmara Rżyska posiada wykształcenie wyższe magisterskie oraz ukończone studia podyplomowe z zakresu Zarządzania i Marketingu Nowych Mediów. Specjalizuje się w kampaniach reklamowych na Facebooku, Instagramie, LinkedIn oraz Google Ads, a także w optymalizacji SEO. Z branżą digital marketingu związana jest od ponad 13 lat, odpowiadając za strategię obecności marek w Internecie, efektywność kampanii online oraz działania SEO. Współpracowała z takimi markami jak Orange, Żabka, Logitech i Lenovo, skutecznie budując ich wizerunek oraz zwiększając zaangażowanie klientów online. Wykłada na Wyższej Szkole Bankowej, prowadząc zajęcia z digital marketingu, a także szkolenia dla MŚP w zakresie skutecznej reklamy online. Dagmara specjalizuje się w marketingu dla branż takich jak e-commerce, nieruchomości, zdrowie i uroda, szkoleniowa,

chemiczna oraz lifestyle, dostosowując kampanie do specyficznych potrzeb i celów klientów. Liczba zrealizowanych szkoleń: około 50-60 szkoleń Liczba przeszkolonych osób: 400, Liczba zrealizowanych godzin szkoleniowych: ponad 500
Prowadzący posiada doświadczenie zawodowe zgodne z zakresem szkolenia, zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia usługi rozwojowej



5 z 5

Magdalena Szmidt

Ekspertka online marketingu z ponad 13-letnim doświadczeniem w branży, specjalizująca się w marketing automation, e-mail marketingu i social media. Posiada certyfikat DIMAQ wydany przez IAB Polska oraz wykształcenie wyższe – absolwentka Uniwersytetu Warszawskiego, Wydział Dziennikarstwa i Nauk Politycznych, specjalizacja: marketing polityczny.

Od 2019 roku związana z Warner Bros. Discovery TVN, gdzie jako Specjalistka ds. Marketing Automation projektuje ścieżki komunikacji i działania anti-churnowe z wykorzystaniem narzędzi marketing automation, analizy danych oraz testów A/B. Od 2017 roku prowadzi również własną działalność gospodarczą, wspierając firmy w obszarze marketingu internetowego i komunikacji z klientami.

Od 5 lat prowadzi szkolenia z zakresu marketing automation i fotografii smartfonowej. W tym czasie przeszkoliła ponad 50 osób i zrealizowała ponad 160 godzin szkoleń. Swoją wiedzę praktyczną wykorzystuje również podczas wystąpień konferencyjnych, m.in. Social Media Best Practices 2023 organizowanej przez Puls Biznesu.

Prowadzący posiada doświadczenie zawodowe zgodne z zakresem szkolenia, zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia usługi rozwojowej

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują w wersji elektronicznej:

- skrypt z materiałami do samodzielnego utrwalenia materiału
- prezentację ze szkolenia
- certyfikat szkolenia
- zaświadczenie

Z przyczyn niezależnych od Wykonawcy (np. losowych lub organizacyjnych) harmonogram szkolenia może ulec nieznacznej zmianie. Wszystkie zmiany będą przekazywane Operatorowi.

Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów dojazdu, zakwaterowania oraz kosztów środków trwałych przekazywanych uczestnikom projektu.

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub Partnera Operatora w projekcie PSF, FERS ani innym programie regionalnym oraz przez podmiot powiązany z Operatorem lub Partnerem kapitałowo lub osobowo.

W przypadku finansowania w co najmniej 70% ze środków publicznych przysługuje zwolnienie z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29c ustawy o podatku od towarów i usług.

Warunki uczestnictwa

Wymogi unijne związane z realizacją szkolenia z dofinansowaniem:

- Logowanie się pełnym imieniem i nazwiskiem

- Włączona kamera oraz dostęp do mikrofonu
- Konieczność wyposażenia w kamerę oraz mikrofon.

Niespełnienie powyższych może skutkować brakiem dofinansowania

- Warunkiem uzyskania zaświadczenia jest uczestnictwo w co najmniej 80%- 100% (w zależności od programu dofinansowania i podpisanej umowy z Operatorem) zajęć usługi rozwojowej
- W ramach realizacji usług szkoleniowych, Organizator utrwała wizerunek Uczestników w formie nagrań wideo, fotografii lub innych materiałów audiowizualnych wyłącznie w celach archiwizacyjnych, kontrolnych oraz dokumentacyjnych związanych z projektem dofinansowanym.
- Uczestnik zapisując się na szkolenie wyraża zgodę na utrwalenie i wykorzystanie jego wizerunku w wyżej wymienionych celach.
- Organizator nie udostępnia nagrań Uczestnikom po szkoleniu.

Regulamin świadczenia usług szkoleniowych znajduje się na stronie:

<https://digitalbrand.com.pl/>

Informacje dodatkowe

Jak przygotować się do szkolenia aby było jeszcze bardziej efektywne?

- Sprawdź czy masz dostęp do swojego konta prywatnego na Facebooku
- Sprawdź czy masz dostęp do swojej strony firmowej na Facebooku, Instagramie i TikToku – jeśli nie – postaraj się uzyskać
- Sprawdź czy masz dostęp do swojej strony internetowej/sklepu internetowego
- Sprawdź czy masz dostęp do konta w Google Analytics i Google Ads (nie jest to obligatoryjne ale skorzystasz więcej ze szkolenia jeśli będziesz mieć dostęp)
- Załóż bezpłatny program graficzny Canva. Nie trzeba go instalować, wystarczy logować się w przeglądarce internetowej. Można także skorzystać testowej, bezpłatnej wersji Canva PRO (okres testowy wynosi 30 dni)
- Przygotuj 3-4 zdjęcia firmowe (mogą być także prywatne) oraz 1-2 krótkie filmy do 10 sekund

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek – Rozwój.

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Warunki techniczne

Rekomendowane warunki techniczne:

- Procesor dwurdzeniowy 2GHz lub lepszy (zalecany czterordzeniowy);
- 2GB pamięci RAM (zalecane 4GB lub więcej);
- System operacyjny taki jak Windows 8 (zalecany Windows 11), Mac OS wersja 10.13 (zalecana najnowsza wersja), Linux, Chrome OS.
- Szkolenie realizowane jest na platformie ClickMeeting. 3 dni przed szkoleniem Uczestnicy otrzymają link do szkolenia.
- Link jest aktywny od rozpoczęcia szkolenia do daty jego zakończenia
- Ponieważ ClickMeeting jest platformą opartą na przeglądarce, wymagane jest korzystanie z Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Edge (Chromium), Yandex lub Opera. Należy korzystać z najaktualniejszej oficjalnej wersji wybranej przeglądarki.
- Aby mieć pewność, że możemy wziąć udział w wydarzeniu bez jakichkolwiek problemów, warto przed szkoleniem sprawdzić działanie platformy, dźwięku i kamery za pomocą udostępnionego podczas logowania **Testu konfiguracji systemu** i postępować zgodnie z instrukcją
- **Działająca kamera i mikrofon** w celu POTWIERDZENIA I UDOKUMENTOWANIA SWOJEJ OBECNOŚCI PODCZAS SZKOLENIA (warunek obligatoryjny dla szkoleń z dofinansowaniem)
- Urządzenie pozwalające na swobodny udział w szkoleniu (laptop/tablet/telefon – preferowany laptop/komputer)
- Stabilne połączenie z Internetem
- Rekomendujemy, aby podczas szkolenia móc korzystać z dwóch monitorów – na jednym, żeby była wyświetlana szkolenie i prezentowane funkcjonalności, na drugim będą Państwo mogli pracować niemalże jednocześnie wraz z Trenerem. Drugim monitorem może być drugi komputer, telewizor lub tablet.

Instrukcja “Jak korzystać z programu Clickmeeting” znajduje się na stronie:

- **w formie filmu instruktażowego:**
- <https://www.youtube.com/watch?v=BCq6KzIVhdo>

- w formie Instrukcji pdf na stronie
- <https://digitalbrand.com.pl/>

Kontakt



MAGDALENA GŁOMSKA

E-mail biuro@digitalbrand.com.pl

Telefon (+48) 505 139 506