



AI - sztuczna inteligencja w testowaniu oprogramowania - szkolenie online w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2026/08/07/196109/3735402

1 782,27 PLN brutto
1 449,00 PLN netto
297,05 PLN brutto/h
241,50 PLN netto/h
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

QUALITY ISLAND

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIĄ

★★★★☆ 4,2 / 5

2 oceny

🏠 Usługa szkoleniowa

📄 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 06:00 h

📅 29.10.2026 do 29.10.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do osób chcących zdobyć lub rozwinąć kompetencje w zakresie wykorzystania narzędzi sztucznej inteligencji w testowaniu oprogramowania oraz procesach zapewnienia jakości. Usługa dedykowana jest w szczególności testerom manualnym, testerom automatyzującym, specjalistom QA, analitykom testów, liderom zespołów QA oraz osobom zaangażowanym w rozwój i utrzymanie produktów cyfrowych. Szkolenie jest odpowiednie również dla osób początkujących, rozpoczynających karierę w branży IT i testowaniu oprogramowania. Program realizowany jest na poziomie podstawowym i nie wymaga wcześniejszego doświadczenia z narzędziami AI. Usługa ma charakter praktyczny i warsztatowy. Uczestnicy zdobywają umiejętności pozwalające na samodzielne wykorzystywanie narzędzi sztucznej inteligencji do analizy wymagań, tworzenia przypadków testowych, identyfikacji ryzyk jakościowych oraz wspierania codziennej pracy testera.
Minimalna liczba uczestników	2
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	23-10-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestników do samodzielnego wykorzystywania narzędzi sztucznej inteligencji w testowaniu oprogramowania i procesach zapewnienia jakości. Uczestnik po zakończeniu szkolenia potrafi wykorzystywać AI do analizy wymagań, tworzenia przypadków testowych, identyfikacji ryzyk jakościowych oraz wspierania codziennych zadań testerskich. Szkolenie rozwija praktyczne kompetencje umożliwiające efektywne wykorzystanie AI w pracy testera.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
WIEDZA: podejmuje świadome decyzje dotyczące wykorzystania sztucznej inteligencji w procesie testowania zachowuje krytyczne podejście do wyników generowanych przez AI	umiejętność wykorzystania narzędzi AI do analizy wymagań i scenariuszy użytkownika	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	zdolność identyfikowania błędów, nieścisłości i ograniczeń w treściach generowanych przez AI	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	umiejętność oceny przydatności wyników generowanych przez narzędzia AI w procesie testowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
UMIEJĘTNOŚCI: wykorzystuje AI jako narzędzie wspierające pracę testera i proces zapewnienia jakości	poprawność tworzenia przypadków testowych, scenariuszy testowych oraz list kontrolnych przy wsparciu AI,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wykorzystanie AI do wspierania analizy ryzyk jakościowych oraz działań testerskich	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	samodzielność podczas wykonywania ćwiczeń praktycznych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
jest przygotowany do samodzielnego wykorzystywania narzędzi AI w codziennych zadaniach związanych z testowaniem oprogramowania	aktywny udział uczestnika w warsztatach i realizowanych zadaniach	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	samodzielność podczas wykonywania ćwiczeń praktycznych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Moduł 1. Wprowadzenie do sztucznej inteligencji i jej zastosowania w testowaniu oprogramowania

- podstawowe pojęcia związane ze sztuczną inteligencją,
- możliwości i ograniczenia narzędzi AI,
- zastosowanie AI w pracy testera,
- przegląd narzędzi wspierających testowanie.

Moduł 2. Wykorzystanie AI w procesach testowych

- analiza wymagań przy wsparciu AI,
- tworzenie scenariuszy i przypadków testowych,
- wykorzystanie AI do identyfikacji ryzyk jakościowych,
- wspieranie procesów zapewnienia jakości.

Moduł 3. Praktyczne wykorzystanie narzędzi AI

- formułowanie skutecznych poleceń (promptów),
- generowanie dokumentacji i materiałów testowych,
- analiza odpowiedzi generowanych przez AI,
- ocena jakości i poprawności wyników.

Moduł 4. Ograniczenia i dobre praktyki wykorzystania AI

- identyfikowanie błędów i ograniczeń AI,
- weryfikacja informacji generowanych przez narzędzia AI,
- bezpieczeństwo i odpowiedzialne korzystanie z AI,
- dobre praktyki wykorzystania AI w pracy testera.

Moduł 5. Ćwiczenia praktyczne i analiza przykładów

- samodzielna praca z narzędziami AI,
- wykonywanie zadań związanych z testowaniem oprogramowania,
- analiza przykładowych scenariuszy testerskich,
- omówienie możliwości wdrożenia AI w codziennej pracy.

Moduł 6. Podsumowanie szkolenia i dobre praktyki

Moduł 7. Walidacja efektów uczenia się

- test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
- omówienie wyników oraz podsumowanie zdobytych kompetencji.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 9

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 9 Wprowadzenie do sztucznej inteligencji i jej zastosowania w testowaniu oprogramowania	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	29-10-2026	08:00	08:45	00:45
2 z 9 Wykorzystanie AI w procesach testowych	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	29-10-2026	08:45	09:30	00:45
3 z 9 -	Przerwa	-	29-10-2026	09:30	10:00	00:30
4 z 9 Praktyczne wykorzystanie narzędzi AI	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	29-10-2026	10:00	10:45	00:45
5 z 9 Ograniczenia i dobre praktyki wykorzystania AI	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	29-10-2026	10:45	11:30	00:45
6 z 9 Ćwiczenia praktyczne i analiza przykładów	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	29-10-2026	11:30	12:30	01:00
7 z 9 -	Przerwa	-	29-10-2026	12:30	13:00	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 9 Podsumowanie szkolenia i dobre praktyki	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	29-10-2026	13:00	13:30	00:30
9 z 9 -	Walidacja	-	29-10-2026	13:30	14:00	00:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	06:00
w tym suma godzin zajęć	04:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	01:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	06:30

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 782,27 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 449,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	297,05 PLN
Koszt osobogodziny netto	241,50 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	06:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

TOMASZ STELMACH

Tomasz Stelmach to ekspert z ponad 15-letnim doświadczeniem w obszarze testowania oprogramowania, zapewnienia jakości oraz nowoczesnych technologii wspierających procesy QA. Jest założycielem i liderem firmy Quality Island, wspierającej rozwój kompetencji specjalistów IT i QA oraz organizacje budujące wysokiej jakości produkty cyfrowe.

Specjalizuje się w testowaniu oprogramowania, automatyzacji testów, analizie jakości oraz wykorzystaniu nowoczesnych narzędzi wspierających pracę testerów. W swojej pracy wykorzystuje rozwiązania oparte na sztucznej inteligencji do analizy wymagań, tworzenia scenariuszy testowych, identyfikacji ryzyk jakościowych oraz usprawniania procesów związanych z zapewnieniem jakości oprogramowania.

Od wielu lat prowadzi szkolenia, warsztaty, konsultacje i audyty dla testerów, specjalistów QA, programistów oraz liderów technicznych. W pracy szkoleniowej koncentruje się na praktycznym wykorzystaniu narzędzi AI w codziennych zadaniach związanych z testowaniem oprogramowania oraz rozwijaniu kompetencji umożliwiających samodzielne wykorzystywanie sztucznej inteligencji w procesach jakościowych.

Jest organizatorem Testing Ground Conference oraz prelegentem największych konferencji technologicznych w Polsce, gdzie dzieli się praktyczną wiedzą z zakresu jakości oprogramowania, automatyzacji testów, sztucznej inteligencji i nowych technologii w branży IT.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymają materiały szkoleniowe w formie elektronicznej, obejmujące:

- materiały pomocnicze dotyczące zastosowania AI w procesach zapewnienia jakości,
- przykłady wykorzystania narzędzi AI do analizy wymagań, tworzenia przypadków testowych i identyfikacji ryzyk jakościowych,
- zestaw ćwiczeń praktycznych realizowanych podczas szkolenia,
- przykładowe polecenia wspierające pracę testera,
- przykłady scenariuszy testowych i analiz wykonywanych przy wsparciu narzędzi AI,
- dodatkowe materiały umożliwiające samodzielne utrwalanie wiedzy po zakończeniu szkolenia.

Warunki techniczne

Usługa realizowana będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem profesjonalnej platformy szkoleniowej ClickMeeting.

Uczestnik powinien dysponować:

- komputerem lub laptopem wyposażonym w mikrofon oraz głośniki lub słuchawki,
- stabilnym dostępem do Internetu,,
- aktualną przeglądarką internetową,
- aktywnym adresem e-mail umożliwiającym otrzymanie materiałów szkoleniowych i informacji organizacyjnych.

W ramach szkolenia uczestnik powinien posiadać możliwość korzystania z ogólnodostępnych narzędzi opartych na sztucznej inteligencji wykorzystywanych podczas zajęć oraz dostępu do stron internetowych i materiałów prezentowanych przez trenera.

Uczestnicy przed rozpoczęciem szkolenia otrzymają:

- link do pokoju szkoleniowego ClickMeeting,
- instrukcję logowania do platformy,
- informacje organizacyjne dotyczące udziału w szkoleniu,
- informacje dotyczące narzędzi i materiałów wykorzystywanych podczas usługi.

Kontakt



Tomasz Stelmach

E-mail kontakt@qualityisland.pl

Telefon (+48) 531 119 616