

alikom

ALTKOM AKADEMIA
SPÓŁKA AKCYJNA

★★★★☆ 4,4 / 5

2 723 oceny

Szkolenie przygotowujące do egzaminu Professional Scrum Master I

Numer usługi 2026/08/07/120967/3734979

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 14:00 h
- 📅 08.10.2026 do 09.10.2026

1 968,00 PLN brutto
1 600,00 PLN netto
140,57 PLN brutto/h
114,29 PLN netto/h
284,58 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
Grupa docelowa usługi	Usługa szkoleniowa adresowana jest do członków zespołów pracujących nad innowacyjnymi rozwiązaniami w zmiennym środowisku, w szczególności Deweloperów, testerów, Product Ownerów i Scrum Masterów. Ze szkolenia może skorzystać również kadra kierownicza zespołów pracujących lub planujących pracę zwinną. <u>Oczekiwane przygotowanie uczestnika:</u> mile widziane jest doświadczenie w pracy zespołowej nad złożonymi produktami oraz zapoznanie się ze Scrum Guide.
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	28-09-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestnika do rozumienia zasad Scrum i pracy w podejściu zwinnym oraz do egzaminu Professional Scrum Master I. Uczestnik rozróżnia role, zdarzenia i artefakty Scrum, identyfikuje filary i wartości Scrum oraz dobiera podstawowe techniki wspierające pracę zespołu zwinnego.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
WIEDZA: Uczestnik szkolenia identyfikuje podstawowe zasady Agile i Scrum.	– Wyjaśnia znaczenie podejścia zwinnego i Manifestu Agile.	Test teoretyczny
	– Wskazuje znaczenie empiryzmu oraz filarów Scrum: przejrzystości, inspekcji i adaptacji.	Test teoretyczny
	– Rozpoznaje kluczowe wartości Scrum.	Test teoretyczny
	– Rozróżnia role Scrum Team, Deweloperów, Product Ownera i Scrum Mastera.	Test teoretyczny
	– Identyfikuje zdarzenia Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review i Sprint Retrospective.	Test teoretyczny
WIEDZA: Uczestnik szkolenia rozróżnia role, zdarzenia i artefakty Scrum.	– Rozróżnia Product Backlog, Sprint Backlog i Increment.	Test teoretyczny
	– Wskazuje sposób wykorzystania Sprintu w pracy zespołu.	Test teoretyczny
	– Dobiera właściwe zdarzenie Scrum do przedstawionej sytuacji.	Test teoretyczny
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik szkolenia dobiera zasady Scrum do organizacji pracy zespołu.	– Wskazuje sposób wspierania zespołu przez Scrum Mastera.	Test teoretyczny
	– Rozpoznaje zastosowanie INVEST, 3C's i DEEP.	Test teoretyczny
	– Dobiera Planning Poker i Story Points do pracy zespołu.	Test teoretyczny
UMIEJĘTNOŚCI: Uczestnik szkolenia dobiera techniki wspierające pracę w Scrum.	– Rozróżnia Definition of Ready i Definition of Done.	Test teoretyczny
	– Wskazuje znaczenie wartości Scrum dla pracy zespołu.	Test teoretyczny
	– Dostrzega rolę Scrum Mastera we wspieraniu zespołu i organizacji.	Test teoretyczny
KOMPETENCJE SPOŁECZNE: Uczestnik szkolenia dostrzega znaczenie współpracy i wartości Scrum w pracy zespołu zwinnego.	– Identyfikuje znaczenie przejrzystości, inspekcji i adaptacji we współpracy zespołowej.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Adresaci szkolenia

Usługa szkoleniowa adresowana jest do członków zespołów pracujących nad innowacyjnymi rozwiązaniami w zmiennym środowisku, w szczególności Deweloperów, testerów, Product Ownerów i Scrum Masterów. Ze szkolenia może skorzystać również kadra kierownicza zespołów pracujących lub planujących pracę zwinną.

Oczekiwane przygotowanie uczestnika: mile widziane jest doświadczenie w pracy zespołowej nad złożonymi produktami oraz zapoznanie się ze Scrum Guide.

Warunki organizacyjne

- Szkolenie realizowane jest w formule **zdalnej w czasie rzeczywistym**, z wykorzystaniem platformy wideokonferencyjnej (Zoom).
- Grupa szkoleniowa liczy maksymalnie 15 uczestników, co pozwala na interaktywną pracę (zadania praktyczne, dyskusje) w komfortowych warunkach.
- W trakcie szkolenia uczestnicy wykonują samodzielnie ćwiczenia z możliwością konsultacji z trenerem.
- Każdy uczestnik powinien dysponować własnym stanowiskiem komputerowym z dostępem do Internetu – **dostawca usługi nie zapewnia sprzętu ani pomieszczenia do udziału w szkoleniu**.
- Materiały szkoleniowe (np. prezentacje) są udostępniane w formie elektronicznej na dedykowanej platformie Altkom Akademii (dostęp wysyłany mailowo uczestnikom przed rozpoczęciem szkolenia).
- Efekty uczenia się zostaną zweryfikowane poprzez walidację w formie testu teoretycznego, ostatniego dnia usługi tj. testu jednokrotnego wyboru (link do testu zostanie udostępniony uczestnikom w formie mailowej).

Liczba godzin usługi szkoleniowej

Szkolenie liczy łącznie: **14 godzin zegarowych** Przerwy wliczają się do czasu trwania usługi. Trener ma możliwość przesunięcia przerw, tak aby dostosować harmonogram do potrzeb uczestników.

PROGRAM SZKOLENIA

1. Podejście zwinne – czym jest i do czego służy?
2. Manifest Agile – co się za nim kryje?
3. Definicja Scrum – czym jest Scrum w świecie Agile?
4. Co zmieniło się w Scrum w 2020 r.?
5. Co oznacza podejście empiryczne?
6. Czym są filary Scrum? Jak przejawiają się w realizacji Sprintów?

- Przejrzystość
- Inspekcja
- Adaptacja

7. Jakie są kluczowe wartości Scrum oraz jakie postawy się za nimi kryją?

8. Czym jest Sprint?

9. Jakie są kluczowe role w Scrum?

- Scrum Team – skład oraz uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
- Deweloperzy – uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
- Product Owner – uprawnienia, obowiązki i zasady pracy
- Scrum Master – uprawnienia, obowiązki i zasady pracy

10. Jak Scrum Master wspiera Scrum Team, Product Ownera, Deweloperów oraz organizację?

11. Jakie są kluczowe zdarzenia w każdym Sprincie?

- Sprint Planning – zasady oraz przebieg
- Daily Scrum – zasady oraz przebieg
- Sprint Review – zasady oraz przebieg
- Print Retrospective – zasady oraz przebieg

12. Czym jest Refinement?

13. Czym są artefakty Scrum?

- Broduct Backlog – cechy oraz powiązanie z rolami i zdarzeniami
- Sprint Backlog – cechy oraz powiązanie z rolami i zdarzeniami
- Increment – kiedy mamy potencjalnie wdrażalny produkt?

14. Jakie techniki i praktyki wspierają pracę w Scrum?

- INVEST
- 3C's
- DEEP
- Planning Poker i Story Points
- Definition of Ready
- Definition of Done

15. Przykładowe pytania

16. Q&A

17. Walidacja

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 15 Podjęście zwinne i Manifest Agile: czym jest Agile, do czego służy i jakie założenia stoją za Manifestem Agile	Zajęcia	Przemysław Włodkowski	08-10-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 15 -	Przerwa	-	08-10-2026	10:30	10:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
3 z 15 Scrum w świecie Agile: definicja Scrum, zmiany z 2020 r., empiryzm oraz filary Scrum: przejrzystość, inspekcja i adaptacja	Zajęcia	Przemysław Włodkowski	08-10-2026	10:45	12:30	01:45
4 z 15 -	Przerwa	-	08-10-2026	12:30	13:00	00:30
5 z 15 Wartości Scrum, Sprint oraz role w Scrum: Scrum Team, Deweloperzy, Product Owner i Scrum Master	Zajęcia	Przemysław Włodkowski	08-10-2026	13:00	14:30	01:30
6 z 15 -	Przerwa	-	08-10-2026	14:30	14:45	00:15
7 z 15 Rola Scrum Mastera oraz zdarzenia Scrum: wsparcie zespołu i organizacji, Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review i Retrospective	Zajęcia	Przemysław Włodkowski	08-10-2026	14:45	16:00	01:15
8 z 15 Zdarzenia Scrum i Refinement: zasady, przebieg i znaczenie w pracy zespołu	Zajęcia	Przemysław Włodkowski	09-10-2026	09:00	10:30	01:30
9 z 15 -	Przerwa	-	09-10-2026	10:30	10:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 15 Artefakty Scrum: Product Backlog, Sprint Backlog i Increment oraz ich powiązanie z rolami i zdarzeniami	Zajęcia	Przemysław Włodkowski	09-10-2026	10:45	12:30	01:45
11 z 15 -	Przerwa	-	09-10-2026	12:30	13:00	00:30
12 z 15 Techniki wspierające Scrum: INVEST, 3C's, DEEP, Planning Poker, Story Points, Definition of Ready i Definition of Done	Zajęcia	Przemysław Włodkowski	09-10-2026	13:00	14:30	01:30
13 z 15 -	Przerwa	-	09-10-2026	14:30	14:45	00:15
14 z 15 Przygotowanie do egzaminu PSM I: przykładowe pytania oraz Q&A	Zajęcia	Przemysław Włodkowski	09-10-2026	14:45	15:30	00:45
15 z 15 -	Walidacja	-	09-10-2026	15:30	16:00	00:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	14:00
w tym suma godzin zajęć	11:30
w tym suma godzin walidacji	00:30

Rodzaj godzin	Liczba godzin
w tym suma przerw	02:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	16:00

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług, jeżeli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 968,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	140,57 PLN
Koszt osobogodziny netto	114,29 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	14:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Przemysław Włodkowski

Trener posiada wykształcenie wyższe w zakresie inżynierii oprogramowania, ze specjalizacją obejmującą Agile, Scrum oraz zarządzanie projektami. Posiada certyfikat Professional Scrum

Master I oraz doświadczenie w obszarze Scrum, Agile, zarządzania zespołami i projektami IT. Od 2015 roku prowadzi szkolenia i warsztaty z zakresu m.in. Scrum, Scrum Master, Scrum Product Owner, Scrum Team Development, Agile, DevOps, zarządzania projektami oraz budowania i rozwoju zespołów. Posiada ponad 2000 godzin doświadczenia trenerskiego. W ostatnich 5 latach przeprowadził dla Altkom Akademii 150 szkoleń z zakresu Scrum. Posiada również wieloletnie doświadczenie praktyczne w pracy w środowisku IT. Pełnił funkcje związane z zarządzaniem zespołami projektowymi, Scrum Mastera, lidera zespołu oraz project managera. Zarządzał zespołami liczącymi do 20 osób, odpowiadając m.in. za organizację pracy, rozwój zespołu, koordynację komunikacji, zarządzanie projektami oraz doskonalenie procesów tworzenia oprogramowania. Posiada doświadczenie w prowadzeniu szkoleń i warsztatów dla zespołów IT oraz w pracy z wykorzystaniem metodyk Agile i Scrum.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Na platformie Wirtualna Klasa Altkom Akademii udostępnione zostaną bezterminowo materiały szkoleniowe (tj. np. podręczniki/prezentacje/materiały dydaktyczne niezbędne do odbycia szkolenia/ebooki itp.), zasoby bazy wiedzy portalu oraz dodatkowe informacje od trenera. Uczestnicy zachowują bezterminowy dostęp do zasobów Mojej Akademii i materiałów szkoleniowych zgromadzonych w Wirtualnej Klasie szkolenia. Platforma do kontaktu z trenerami, grupą i całą społecznością absolwentów jest portal Moja Akademia.

Warunki uczestnictwa

1. Niezbędnym warunkiem uczestnictwa w szkoleniach dofinansowanych z funduszy europejskich jest założenie konta w Bazie Usług Rozwojowych, zapis na szkolenie za pośrednictwem Bazy oraz spełnienie warunków przedstawionych przez danego Operatora, dysponenta funduszy publicznych.
2. Przez uczestnictwo w usłudze rozwojowej rozumie się aktywny udział Uczestnika w szkoleniu wyłącznie przy włączonej kamerze skierowanej na osobę uczestniczącą i umożliwiającą jej identyfikację.
3. Warunkiem uznania uczestnictwa w szkoleniu jest obecność podczas co najmniej 80% czasu trwania szkolenia (lub zgodnie z warunkami określonymi w umowie z Operatorem). Uczestnik, który nie spełni tego wymagania, traktowany jest jako nieobecny.
4. Frekwencja będzie potwierdzana na podstawie raportów logowań z platformy Zoom oraz bieżącej obserwacji uczestnika przez trenera.
5. Ogólne warunki uczestnictwa w szkoleniach Altkom Akademii zamieszczone są na stronie: <https://www.altkomakademia.pl/ogolne-warunki-uczestnictwa-w-szkoleniach/>

Informacje dodatkowe

Po szkoleniu uczestnik otrzyma zaświadczenie o ukończeniu szkolenia. Trener podczas szkolenia będzie organizował krótkie przerwy w porozumieniu z Uczestnikami, po zakończeniu danego modułu tematycznego.

Uwaga! W przypadku, gdy liczba zapisów na szkolenie nie osiągnie minimalnej liczby Uczestników, usługa może zostać niezrealizowana.

Informacja dot. podatku VAT:

Zwolnienie z podatku VAT może mieć zastosowanie wyłącznie w przypadku spełnienia przesłanek określonych w art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług – w przypadku finansowania usługi w całości ze środków publicznych – albo w § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień – w przypadku finansowania usługi w co najmniej 70% ze środków publicznych. W przypadku zastosowania zwolnienia obowiązuje cena netto, a w pozostałych przypadkach doliczany jest VAT 23%.

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formule **zdalnej w czasie rzeczywistym**, z wykorzystaniem platformy wideokonferencyjnej (Zoom).

Każdy uczestnik powinien dysponować własnym stanowiskiem komputerowym z dostępem do Internetu – **dostawca usługi nie zapewnia sprzętu ani pomieszczenia do udziału w szkoleniu uczestnikom.**

Wymagania ogólne realizacji szkolenia w formule distance learning (online):

Komputer stacjonarny lub notebook wyposażony w mikrofon, głośniki i kamerę internetową z przeglądarką internetową z obsługą HTML 5. Monitor o rozdzielczości FullHD. Szerokopasmowy dostęp do Internetu o przepustowości co najmniej 25/5 (download/upload) Mb/s. W przypadku szkoleń z laboratoriami zalecamy: sprzęt wyposażony w dwa ekrany o rozdzielczości minimum HD (lub dwa komputery), kamerę internetową USB, zewnętrzne głośniki lub słuchawki.

Informacje oraz wymagania dotyczące uczestniczenia w szkoleniach w formule zdalnej dostępne na: <https://www.altkomakademia.pl/distance-learning/#FAQ>

Platforma komunikacji – ZOOM

Oprogramowanie – zdalny pulpit, aplikacja ZOOM

Kody dostępowe do usługi, zgodnie z regulaminem, zostaną udostępnione w karcie usługi najpóźniej 1 dzień przed szkoleniem.

Link do szkolenia jest ważny w trakcie trwania całej usługi szkoleniowej.

Kontakt



AGNIESZKA SIPURA

E-mail agnieszka.sipura@altkom.pl

Telefon (+48) 609 191 281