



InvertArt IFG
Wojciech Walczak
★★★★★ 4,8 / 5
10 ocen

Specjalista Sztucznej Inteligencji AI [biura, kancelarie prawne, rejestracje, marketing, przetwarzanie dokumentów]

Numer usługi 2026/07/25/178189/3709981

- 📍 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 12:58 h
- 📅 22.09.2026 do 26.09.2026

1 300,00 PLN brutto
1 300,00 PLN netto
100,26 PLN brutto/h
100,26 PLN netto/h
154,44 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Biznes / Organizacja

Grupa docelowa usługi

Kurs skierowany jest do osób dorosłych chcących podnieść swoje kompetencje cyfrowe oraz zwiększyć efektywność pracy poprzez praktyczne wykorzystanie narzędzi sztucznej inteligencji (AI). Adresowany jest w szczególności do **przedsiębiorców, pracowników firm, specjalistów, freelancerów** oraz **osób planujących zmianę lub rozwój kariery** zawodowej.

Szkolenie dedykowane jest także osobom pracującym w **administracji, kancelarii prawnych, marketingu, sprzedaży, edukacji, HR oraz branżach kreatywnych**, które chcą automatyzować zadania, usprawniać procesy oraz wykorzystywać AI do analizy danych, tworzenia treści i podejmowania decyzji.

Kurs przeznaczony jest również dla osób bez wykształcenia informatycznego i nie wymaga umiejętności programowania.

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

18-09-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

Cel

Cel edukacyjny

Cel ogólny:
Przygotowanie uczestników do samodzielnego i profesjonalnego wykorzystywania narzędzi sztucznej inteligencji (AI) w pracy zawodowej i życiu codziennym.

- Cele szczegółowe:
- 1. Nabycie umiejętności projektowania skutecznych promptów i pracy z modelami językowymi (LLM).
 - 2. Poznanie możliwości, ograniczeń i zastosowań narzędzi AI w różnych obszarach.
 - 3. Rozwinięcie kompetencji cyfrowych, krytycznego myślenia i kreatywnego rozwiązywania problemów z wykorzystaniem AI.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik wskazuje znaczenie AI i jak działają modele językowe	Uczestnik opisuje podstawy funkcjonowania AI, rodzaje modeli, zastosowania LLM	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik sprawnie obsługuje interfejs i funkcje AI	Uczestnik wskazuje funkcje Gemini Google, modele, narzędzia, dokonuje porównania z innymi modelami AI	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy skuteczne prompty	Uczestnik opisuje prawidłową budowę promptu, kontekst, rolę, cel, wymienia błędy	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik projektuje zaawansowane scenariusze promptów	Uczestnik opisuje czym są Prompty złożone, warstwowe, role i struktury	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik wdraża AI do realnych zadań	Uczestnik charakteryzuje sposoby użycia AI w obszarach: praca, biznes, edukacja, życie codzienne	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik dobiera właściwy model AI do celu działania	Uczestnik wymienia narzędzia i modele AI	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik stosuje kreatywne działania z wykorzystaniem AI	Uczestnik przeprowadza Symulacje, analizy, coaching, testowanie pomysłów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik projektuje i wdraża własne rozwiązanie AI	Uczestnik wskazuje metodę tworzenia mini-projektu AI, sposoby integracji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik świadomie i odpowiedzialnie korzysta z AI	Uczestnik opisuje Prawo, etykę, ryzyka, trendy w zastosowaniach AI	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Cel biznesowy

Celem biznesowym kursu jest zwiększenie konkurencyjności uczestników na rynku pracy oraz w firmach poprzez rozwój praktycznych kompetencji cyfrowych i umiejętności efektywnego wykorzystania narzędzi AI do automatyzacji procesów, tworzenia treści, analizy danych i podejmowania decyzji biznesowych. Szkolenie wspiera także rozwój działalności firm i efektywność zespołów, umożliwiając szybsze i bardziej innowacyjne wykonywanie zadań zawodowych.

Efekt usługi

Efekty uczenia się (zgodne z PRK 5)

Wiedza:

Uczestnik zna modele AI, ich zastosowania, ograniczenia oraz aspekty etyczne i prawne wykorzystania AI.

Umiejętności:

Uczestnik potrafi projektować prompty, wykorzystywać narzędzia AI oraz tworzyć zautomatyzowane rozwiązania z ich użyciem.

Kompetencje społeczne:

Uczestnik odpowiedzialnie i krytycznie wykorzystuje AI w pracy i życiu prywatnym, świadomy wpływu technologii na otoczenie.

System oceniania i zaliczenia

Wariant B – kurs bez pracy końcowej (skala 0–50 pkt)

- Frekwencja: max 10 pkt (20%)
- Test końcowy: max 40 pkt (80%)
- Próg zaliczenia: 30 pkt / 50 pkt (60%)
- Egzamin online, niezależny od procesów nauczania

Metoda potwierdzenia osiągnięcia efektu usługi

Egzamin automatyczny online na platformie Moodle, test wielokrotnego wyboru, złożony z 40 pytań.

Czas egzaminu: 1h

Egzamin dostępny dopiero od dnia egzaminu, z jednokrotnym podejściem oraz możliwością 1 poprawki w ustalonym terminie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Program

Blok / Moduł	Treści nauczania	Liczba godzin	Efekty uczenia się
Blok 1. Wprowadzenie do AI i LLM	Podstawy sztucznej inteligencji, modele językowe (LLM), najważniejsze pojęcia, możliwości i ograniczenia AI.	1	Uczestnik rozumie podstawowe pojęcia związane z AI oraz potrafi wskazać zastosowania modeli językowych.
Blok 2. Gemini + ChatGPT + Claude – interfejs i funkcje	Omówienie i porównanie trzech najpopularniejszych modeli AI. Interfejs, funkcje, mocne i słabe strony, dobór narzędzia do zadania.	2	Uczestnik sprawnie korzysta z ChatGPT, Gemini i Claude oraz potrafi dobrać odpowiednie narzędzie do konkretnego celu.
Blok 3. Podstawy projektowania promptów – Prompt Engineering	Budowa skutecznych promptów, określanie celu, roli, kontekstu, najczęstsze błędy i dobre praktyki.	1	Uczestnik tworzy poprawne i skuteczne prompty zwiększające jakość odpowiedzi AI.
Blok 4. Zaawansowane techniki – Context Engineering	Zarządzanie kontekstem, instrukcje systemowe, wieloetapowe zadania, praca na dokumentach, optymalizacja jakości odpowiedzi.	2	Uczestnik projektuje złożone scenariusze wykorzystujące Context Engineering oraz efektywnie zarządza kontekstem rozmowy z AI.
Blok 5. Praktyczne zastosowania AI	Wykorzystanie AI w pracy biurowej, marketingu, edukacji, analizie danych, tworzeniu treści, automatyzacji oraz codziennych zadaniach.	2	Uczestnik wykorzystuje AI do rozwiązywania rzeczywistych problemów zawodowych i prywatnych.
Blok 6. Generowanie obrazów, muzyki i filmów	Przegląd narzędzi AI do tworzenia grafiki, materiałów wideo oraz muzyki. Tworzenie materiałów multimedialnych z wykorzystaniem AI.	1	Uczestnik potrafi dobrać odpowiednie narzędzie AI do generowania materiałów multimedialnych.
Blok 7. Dodatkowe zastosowania AI – NotebookLM jako baza wiedzy	Tworzenie własnych baz wiedzy, analiza dokumentów, praca z wieloma źródłami informacji, przygotowywanie raportów i podsumowań z wykorzystaniem NotebookLM.	2	Uczestnik wykorzystuje NotebookLM do organizacji wiedzy, analizy dokumentów i wspomagania pracy eksperckiej.
Blok 8. Etyka, bezpieczeństwo i przyszłość AI	Odpowiedzialne korzystanie z AI, bezpieczeństwo danych, aspekty prawne, ograniczenia modeli oraz kierunki rozwoju sztucznej inteligencji.	1	Uczestnik świadomie i odpowiedzialnie korzysta z narzędzi AI, uwzględniając kwestie etyczne i bezpieczeństwa.

Egzamin końcowy	Test wiedzy i zadanie praktyczne.	1	Weryfikacja osiągnięcia efektów uczenia się.
Razem		13 godzin	

* 1 godzina szkoleniowa wynosi 60 minut zegarowych.

** egzamin wliczony w czas szkolenia

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 13

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 13 Blok 1. Wprowadzenie do AI i LLM	Zajęcia	Sebastian Krzemień	22-09-2026	17:00	18:00	01:00
2 z 13 Blok 2. Gemini + ChatGPT + Claude - interfejs i funkcje	Zajęcia	Sebastian Krzemień	22-09-2026	18:00	18:45	00:45
3 z 13 -	Przerwa	-	22-09-2026	18:45	19:00	00:15
4 z 13 Blok 2. Gemini + ChatGPT + Claude - interfejs i funkcje	Zajęcia	Sebastian Krzemień	22-09-2026	19:00	20:00	01:00
5 z 13 Blok 3. Podstawy projektowania promptów - prompt engineering	Zajęcia	Sebastian Krzemień	22-09-2026	20:00	21:00	01:00
6 z 13 Blok 4. Zaawansowane techniki - context engineering	Zajęcia	Sebastian Krzemień	23-09-2026	18:00	19:59	01:59

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 13 Blok 5. Praktyczne zastosowania AI	Zajęcia	Sebastian Krzemień	24-09-2026	18:00	19:59	01:59
8 z 13 Blok 6. Generowanie obrazów/muzyki/filmów	Zajęcia	Sebastian Krzemień	25-09-2026	17:00	18:00	01:00
9 z 13 Blok 7. Dodatkowe zastosowania AI - NotebookLM jako baza wiedzy	Zajęcia	Sebastian Krzemień	25-09-2026	18:00	18:45	00:45
10 z 13 -	Przerwa	-	25-09-2026	18:45	19:00	00:15
11 z 13 Blok 7. Dodatkowe zastosowania AI - NotebookLM jako baza wiedzy	Zajęcia	Sebastian Krzemień	25-09-2026	19:00	20:00	01:00
12 z 13 Blok 8. Etyka, bezpieczeństwo i przyszłość AI	Zajęcia	Sebastian Krzemień	25-09-2026	20:00	21:00	01:00
13 z 13 -	Walidacja	-	26-09-2026	10:00	11:00	01:00

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	12:58
w tym suma godzin zajęć	11:28
w tym suma godzin walidacji	01:00
w tym suma przerw	00:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	16:28

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 300,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 300,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	100,26 PLN
Koszt osobogodziny netto	100,26 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	12:58

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Sebastian Krzemień

Nauczyciel informatyki w szkołach technicznych. Wieloletni szkoleniowiec pracujący dla spółki Giganci Programowania. Specjalista helpdesku, rozwiązywaniu problemów hardwarowych/softwarewych, zarządzania zasobami. Na co dzień specjalista wsparcia technicznego i rozwiązań dla użytkowników oraz wdrożeniowiec automatyzacji, sztucznej inteligencji AI i usprawnień procesów oraz zwiększenia efektywności. Także specjalista procedur technicznych.

W 2025 roku przeprowadził kilkanaście szkoleń cyfrowych dla różnorodnych grup odbiorców, w tym dla fundacji, Urzędów pracy, osób niepełnosprawnych i obcokrajowców.

Na co dzień współtworzy w firmie InvertArt programy szkoleniowe w oparciu o potrzeby rynku i doświadczenie.

Współpracuje z Uniwersytetem Bielsko Bialskim UBB.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe, prezentacje trenerów, zostaną przekazane po kursie na wskazane adresy mailowe kursantów.

Kursanci mają prawo do korzystania z tych materiałów, ale zgodnie z prawami autorskimi, materiały nie mogą być powielane, ani udostępniane osobom trzecim.

Wymagane 80% obecności na zajęciach aby zaliczyć Kurs. Monitorowanie za pomocą obecności na kamerze. Screeny z logowania zbierane jako potwierdzenie obecności na zajęciach

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa jest podpisanie z InvertArt IFG umowy szkoleniowej, przed rozpoczęciem kursu. Umowa zostanie przesłana na wskazany adres email.

Honorowane są umowy wykonane w formie skanu, podpisane podpisem zaufanym lub kwalifikowanym.

Informacje dodatkowe

KODY DOSTĘPowe ZOSTANĄ UDOSTĘPNIONE OPERATOROM FUNDUSZY UE PO STWIERDZENIU MINIMALNEJ LICZBY UCZESTNIKÓW, NA TYDIEŃ PRZED ROZPOCZĘCIEM KURSU!

PODSTAWA ZWOLNIENIA Z VAT: Art. 113 ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (VAT)

Warunki techniczne

Własny komputer z dostępem do Internetu.

Wymagania systemowe i sprzętowe:

- **iOS:** wersja 11 lub nowsza
- **Android:** wersja 5.0 lub nowsza
- **Windows:** 10, kompilacja 14393 lub nowsza
- **Mac:** macOS 10.13 lub nowszy
- **Przeglądarki internetowe:** najnowsze wersje Safari, Internet Explorer 11, Chrome, Edge lub Firefox
- **Połączenie internetowe:** aktywne łącze przewodowe lub bezprzewodowe (3G, 4G, LTE) z minimalną przepustowością 1,5 Mbps w obie strony dla transmisji wideo w jakości HD 720p.

Zajęcia realizowane są w formie praktycznych ćwiczeń na przygotowanych materiałach dydaktycznych i narzędziach programowych, prowadzone online za pomocą platform Teams, Zoom lub Google Meet z możliwością udostępniania ekranu i interaktywnej pracy uczestników.

Linki do kolejnych spotkań przekazywane mailowo.

Kontakt



WOJCIECH WALCZAK

E-mail wwalczakpraca@wp.pl

Telefon (+48) 696 560 562