



QMENTAL SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 5,0 / 5

6 ocen

PROJEKTOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH Z WYKORZYSTANIEM PHP, MYSQL ORAZ FRAMEWORK'A BOOTSTRAP- szkolenie zakończone egzaminem zewnętrznym

Numer usługi 2026/07/23/212135/3707143

- 🏠 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 16:00 h
- 📅 26.09.2026 do 02.10.2026

5 000,00 PLN brutto
5 000,00 PLN netto
312,50 PLN brutto/h
312,50 PLN netto/h
233,33 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Internet

Grupa docelowa usługi

Usługa skierowana jest do osób dorosłych, które chcą podnieść swoje kwalifikacje cyfrowe w zakresie tworzenia aplikacji internetowych oraz zdobyć praktyczne umiejętności wykorzystywane w obszarze nowoczesnych technologii webowych.

W szczególności szkolenie skierowane jest do:

- osób początkujących, które chcą rozpocząć naukę tworzenia aplikacji internetowych,
- osób planujących zmianę zawodu i rozwój w kierunku technologii cyfrowych oraz tworzenia aplikacji webowych,
- freelancerów oraz osób planujących rozpoczęcie własnej działalności gospodarczej związanej z usługami internetowymi,
- nietechnicznych pracowników działów IT, chcących lepiej zrozumieć mechanikę działania aplikacji webowych,
- właścicieli małych i średnich firm chcących lepiej rozumieć działanie aplikacji internetowych,
- absolwentów szkół średnich i wyższych poszukujących nowych kompetencji zawodowych zwiększających ich konkurencyjność na rynku pracy,

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

20

Data zakończenia rekrutacji

25-09-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do samodzielnego tworzenia prostych, responsywnych aplikacji internetowych z wykorzystaniem PHP, MySQL, SQL i frameworka Bootstrap. Uczestnicy nauczą się łączyć frontend z backendem, projektować interfejs użytkownika, obsługiwać formularze i bazy danych oraz wykonywać operacje dodawania, odczytywania, aktualizowania i usuwania danych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza 1. Rozróżnia instrukcje SQL służące do tworzenia, odczytywania, aktualizowania i usuwania danych	1. Poprawnie definiuje znaczenie instrukcji SELECT, INSERT, UPDATE i DELETE	Test teoretyczny
	2. Wskazuje właściwe instrukcje SQL dla określonych operacji na bazie danych	Test teoretyczny
Wiedza 2. Wyjaśnia składnię SQL oraz zastosowanie operatorów logicznych AND i OR w zapytaniach	1. Opisuje różnicę między operatorami AND a OR w warunkach zapytań	Test teoretyczny
	2. Konstruuje prawidłowe zapytania SQL z użyciem operatorów logicznych	Test teoretyczny
Wiedza 3. Charakteryzuje typy danych w JavaScript oraz sposób ich deklaracji za pomocą odpowiednich słów kluczowych	1. Wymienia dostępne typy danych w JavaScript i ich właściwości	Test teoretyczny
	2. Wyjaśnia różnice między deklaracją zmiennych za pomocą const i let	Test teoretyczny
Wiedza 4. Klasyfikuje role PHP oraz JavaScript w architekturze aplikacji webowych oraz ich zastosowanie	1. Określa, czy dany kod należy do frontendu czy backendu	Test teoretyczny
	2. Wyjaśnia funkcje PHP jako języka serwerowego i JavaScript jako języka klienckie	Test teoretyczny
Umiejętności 1. Konstruuje zapytania SQL do wybierania, wstawiania, aktualizowania i usuwania danych z bazy	1. Pisze poprawne instrukcje SQL dostosowane do konkretnych operacji na danych	Analiza dowodów i deklaracji
	2. Testuje zapytania i weryfikuje ich poprawność za pomocą klauzuli WHERE	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Umiejętności 2.Manipuluje elementami HTML za pomocą metod JavaScript, pobierając i modyfikując zawartość Umiejętności 3.Implementuje kod PHP do przetwarzania danych i komunikacji z bazą danych MySQL	1.Stosuje metodę getElementById do pobrania i modyfikacji elementów HTML	Analiza dowodów i deklaracji
	2. Dynamicznie zmienia treść i atrybuty elementów na stronie internetowej	Analiza dowodów i deklaracji
	1. Pisz i testuj instrukcje PHP do wypisywania tekstu i przetwarzania danych	Analiza dowodów i deklaracji
	2.Łącz aplikację PHP z bazą danych MySQL w celu realizacji operacji CRUD	Analiza dowodów i deklaracji
Umiejętności 4.Projektuje i organizuje strukturę bazy danych MySQL oraz definiuje tabele z odpowiednimi kolumnami	1. Tworzy tabele w MySQL z prawidłowo dobranymi typami danych i ograniczeniami	Analiza dowodów i deklaracji
	2. Sprawdza strukturę bazy danych i optymalizuje zapytania dla poprawy wydajności	Analiza dowodów i deklaracji
Kompetencje społeczne 1.Stosuje zasady profesjonalnego podejścia do zarządzania projektem aplikacji webowej od koncepcji Kompetencje społeczne 2. Komunikuje się jasno z zespołem i interesariuszami poprzez dokumentację i raporty techniczne	1.Dokumentuje wymagania projektu i planuje etapy realizacji aplikacji	Analiza dowodów i deklaracji
	2.Utrzymuje porządek w kodzie i projekcie, stosując przyjęte konwencje nazewnictwa	Analiza dowodów i deklaracji
	1. Przygotowuje jasne opisy funkcjonalności i dokumentację techniczną aplikacji	Analiza dowodów i deklaracji
	2. Wyjaśnia decyzje techniczne oraz uzasadnia wybory projektowe dla zespołu	Analiza dowodów i deklaracji
Kompetencje społeczne 3.Wykazuje odpowiedzialność za jakość kodu poprzez testowanie i weryfikację poprawności implementacji Kompetencje społeczne 4. Wykazuje elastyczność i gotowość do uczenia się nowych technik i frameworków webowych	1. Systematycznie testuje funkcjonalności aplikacji i naprawia błędy	Analiza dowodów i deklaracji
	2.Dba o bezpieczeństwo kodu i ochronę danych w bazie danych	Analiza dowodów i deklaracji
	1. Aktywnie poszukuje wiedzy na temat nowych narzędzi i technologii webowych.	Analiza dowodów i deklaracji
	2. Dostosowuje swoje umiejętności do wymagań projektu i feedback od użytkowników	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kwalifikacje niewłączone do ZSK

Uznane kwalifikacje

Pytanie 3. Czy dokument jest certyfikatem wydawanym przez międzynarodowe instytucje?

TAK

Strona internetowa Instytucji Certyfikującej: <https://standardgccs.com/gccs-icvc/>

Strona internetowa Instytucji Walidującej: <https://icvc.eu/kwalifikacje-icvc/>

Informacje

Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację	ICVC Certyfikacja Sp. z o.o.
Nazwa Podmiotu certyfikującego	Talent Odyssey Ltd

Program

Zajęcia szkoleniowe realizowane będą metodą teoretyczno-warsztatową z zachowaniem proporcji 30% części teoretycznej oraz 70% części praktycznej, prowadzonej w formule warsztatowej. Uczestnicy będą zdobywać wiedzę i umiejętności poprzez wykonywanie ćwiczeń praktycznych, pracę indywidualną przy komputerze, realizację zadań projektowych, analizę gotowych rozwiązań oraz tworzenie własnych aplikacji internetowych z wykorzystaniem PHP, MySQL, języka SQL i frameworka Bootstrap.

Część teoretyczna obejmuje zasady działania aplikacji internetowych, komunikację pomiędzy frontendem, backendem i bazą danych, podstawy języka PHP, strukturę i obsługę baz danych MySQL, tworzenie zapytań SQL oraz wykorzystanie frameworka Bootstrap do projektowania responsywnych interfejsów. Uczestnicy poznają również zasady obsługi formularzy, walidacji danych, organizacji kodu i bezpiecznej komunikacji aplikacji z bazą danych.

Część praktyczna realizowana będzie w formie warsztatów komputerowych obejmujących tworzenie interfejsów z wykorzystaniem Bootstrap, programowanie logiki aplikacji w PHP, projektowanie baz danych MySQL oraz wykonywanie operacji dodawania, odczytywania, aktualizowania i usuwania danych. Uczestnicy będą obsługiwać formularze, łączyć aplikację z bazą danych, testować przygotowane rozwiązania oraz realizować kompletny projekt prostej, responsywnej aplikacji internetowej.

Proces uczenia oparty będzie na praktycznym wykorzystaniu zdobywanej wiedzy, stopniowym rozwijaniu projektu oraz wykonywaniu zadań odpowiadających rzeczywistym czynnościom związanym z projektowaniem, tworzeniem, testowaniem i rozwijaniem aplikacji internetowych.

Zakres tematyczny szkolenia:

Moduł 1: Wprowadzenie do tworzenia aplikacji internetowych

- Wprowadzenie do szkolenia - omówienie celów szkolenia, zebranie oczekiwań uczestników oraz identyfikacja dotychczasowych doświadczeń związanych z aplikacjami internetowymi i kompetencjami cyfrowymi (rozmowa moderowana, pre-test kompetencji)
- Omówienie architektury aplikacji internetowych oraz ról PHP, JavaScript i MySQL (mini wykład)
- Przygotowanie środowiska pracy (Visual Studio Code, lokalny serwer, MySQL) (warsztat praktyczny)
- Podstawy składni języka PHP oraz pierwsze skrypty (warsztat praktyczny)

Moduł 2: Podstawy baz danych i języka SQL

- Wprowadzenie do relacyjnych baz danych i systemu MySQL (mini wykład)
- Tworzenie baz danych i tabel oraz dobór podstawowych typów danych (warsztat praktyczny)
- Operacje SELECT, INSERT, UPDATE i DELETE oraz wykorzystanie klauzuli WHERE (warsztat praktyczny)

Moduł 3: PHP i komunikacja z bazą danych

- Przetwarzanie danych w języku PHP (warsztat praktyczny)
- Łączenie aplikacji PHP z bazą danych MySQL (warsztat praktyczny)
- Realizacja podstawowych operacji CRUD z wykorzystaniem PHP i SQL (warsztat praktyczny)

Moduł 4: Interfejs użytkownika z wykorzystaniem Bootstrap i JavaScript

- Budowa responsywnego interfejsu z wykorzystaniem frameworka Bootstrap (warsztat praktyczny)
- Manipulowanie elementami HTML przy użyciu JavaScript (warsztat praktyczny)
- Implementacja podstawowych interakcji użytkownika (warsztat praktyczny)

Moduł 5: Projekt końcowy i podsumowanie

- Realizacja projektu końcowego obejmującego stworzenie prostej aplikacji internetowej wykorzystującej PHP, MySQL, Bootstrap i JavaScript (warsztat projektowy)
 - Integracja warstwy prezentacji z bazą danych oraz weryfikacja poprawności działania aplikacji (warsztat praktyczny)
 - Testowanie oraz debugowanie aplikacji (warsztat praktyczny)
- Podsumowanie szkolenia, omówienie dobrych praktyk tworzenia aplikacji internetowych oraz dalszych możliwości rozwoju kompetencji w zakresie technologii webowych (dyskusja moderowana, post-test kompetencji)

UWAGI DOTYCZĄCE WALIDACJI:

Walidacja efektów uczenia się zostanie przeprowadzona przez podmiot zewnętrzny - ICVC Certyfikacja Sp. z o.o., z zachowaniem rozdzielności funkcji procesu kształcenia i walidacji. Proces walidacji zostanie przeprowadzony po zakończeniu części szkoleniowej realizowanej w dniach 26.09-27.09.2026r. i obejmować będzie:

- **część teoretyczną:** uczestnicy pod koniec szkolenia wypełniają elektroniczny test teoretyczny, który zostaje przygotowany i przesłany przez instytucję zewnętrzną, na podstawie efektów uczenia się określonych w karcie usługi (test teoretyczny).
- **część praktyczną:** uczestnicy podczas szkolenia wykonują ćwiczenia, gromadząc tym samym dowody pracy własnej i nabycia efektów uczenia się prowadzących do zdobycia umiejętności, pod koniec szkolenia zostają one przesłane do weryfikacji przez instytucję zewnętrzną (analiza dowodów i deklaracji).

Po pozytywnym wyniku walidacji uczestnicy otrzymają dokument potwierdzający uzyskanie kwalifikacji. Certyfikat wydawany jest w terminie maksymalnie do 5 dni roboczych od dnia zakończenia walidacji (certyfikat może zostać wydany wcześniej, jednak co do zasady podmiot zewnętrznym a na to maksymalnie 5 dni roboczych)

Dowody wykorzystywane w ramach metody analizy dowodów i deklaracji powstają podczas części warsztatowych szkolenia, wskazanych w harmonogramie (pozycja 3,4,7,9,10,12,13,15,16,17,18,19,21,22). Nie są one przygotowywane w ramach pozycji „Walidacja” (pozycja 26 z 26). Czas przeznaczony na walidację obejmuje wyłącznie zebranie i uporządkowanie dowodów oraz deklaracji i wynosi od 5 do 15 minut, w zależności od liczebności grupy.

Test teoretyczny trwa 15 minut i został uwzględniony w pozycji 25 z 26 harmonogramu.

Łączny czas przygotowania dowodów i deklaracji podczas części warsztatowej wynosi od 45 do 60 minut, zależnie od liczebności grupy. Zgromadzona dokumentacja jest następnie przekazywana egzaminatorowi ICVC do oceny, która odbywa się poza czasem szkolenia.

Z uwagi na ograniczenia techniczne systemu BUR harmonogram pozwala tylko na oznaczenie pozycji jako walidacja bez możliwości opisanie metod walidacji. Dlatego metody walidacji wskazano w ramowym programie usługi, oraz w tabeli efekty uczenia się, kryteria weryfikacji i metody walidacji.

Łączny czas szkolenia to 18 godzin. Przerwy i walidacja zostały wliczone do czasu trwania usługi.

Szkolenie prowadzi do zdobycia kwalifikacji międzynarodowej **GCCS ICVC/PAI 20077.23 PROJEKTOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH Z WYKORZYSTANIEM PHP, MYSQL ORAZ FRAMEWORK'A BOOTSTRAP**

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 26

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 26 Moduł 1 Wprowadzenie do szkolenia, cele, oczekiwania uczestników, pre-test kompetencji (współdzielenie ekranu, prezentacja)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	26-09-2026	09:00	09:30	00:30
2 z 26 Moduł 1 Architektura aplikacji internetowych, role PHP, JavaScript i MySQL (współdzielenie ekranu, prezentacja)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	26-09-2026	09:30	10:00	00:30
3 z 26 Moduł 1 Instalacja i konfiguracja środowiska pracy (Visual Studio Code, lokalny serwer, MySQL)-warsztat (współdzielenie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	26-09-2026	10:00	10:30	00:30
4 z 26 Moduł 1 Pierwszy program w PHP, składnia i uruchamianie skryptów-warsztat (współdzielenie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	26-09-2026	10:30	11:00	00:30
5 z 26 -	Przerwa	-	26-09-2026	11:00	11:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
6 z 26 Moduł 2 Wprowadzenie do relacyjnych baz danych oraz systemu MySQL (współdzielenie ekranu, prezentacja)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	26-09-2026	11:15	12:00	00:45
7 z 26 Moduł 2 Tworzenie baz danych i tabel, typy danych-warsztat (współdzielenie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	26-09-2026	12:00	12:45	00:45
8 z 26 -	Przerwa	-	26-09-2026	12:45	13:15	00:30
9 z 26 Moduł 2 Podstawy języka SQL – SELECT i WHERE - warsztat (współdzielenie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	26-09-2026	13:15	14:00	00:45
10 z 26 Moduł 2 Instrukcje INSERT, UPDATE i DELETE - warsztat (współdzielenie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	26-09-2026	14:00	14:45	00:45
11 z 26 -	Przerwa	-	26-09-2026	14:45	15:00	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 26 Moduł 3 Podstawy języka PHP – zmiennne, instrukcje sterujące i przetwarzanie danych- warsztat (współdzielen ie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSK I	26-09-2026	15:00	16:00	01:00
13 z 26 Moduł 3 Łączenie aplikacji PHP z bazą danych MySQL - warsztat (współdzielen ie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSK I	26-09-2026	16:00	17:00	01:00
14 z 26 Moduł 4 Framework Bootstrap – budowa responsywne go interfejsu (współdzielen ie ekranu, prezentacja)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSK I	27-09-2026	09:00	09:30	00:30
15 z 26 Moduł 4 Siatka Bootstrap oraz podstawowe komponenty - warsztat (współdzielen ie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSK I	27-09-2026	09:30	10:15	00:45
16 z 26 Moduł 4 Manipulowani e elementami HTML z wykorzystanie m JavaScript -warsztat (współdzielen ie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSK I	27-09-2026	10:15	11:00	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
17 z 26 -	Przerwa	-	27-09-2026	11:00	11:15	00:15
18 z 26 Moduł 4 Implementacja podstawowych interakcji użytkownika - warsztat (współdzielenie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	27-09-2026	11:15	12:00	00:45
19 z 26 Moduł 4 Realizacja operacji CRUD w aplikacji PHP-warsztat (współdzielenie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	27-09-2026	12:00	12:45	00:45
20 z 26 -	Przerwa	-	27-09-2026	12:45	13:15	00:30
21 z 26 Moduł 5 Realizacja projektu końcowego – tworzenie prostej aplikacji internetowej - warsztat (współdzielenie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	27-09-2026	13:15	14:15	01:00
22 z 26 Moduł 5 Integracja PHP, MySQL, Bootstrap i JavaScript oraz testowanie aplikacji - warsztat (współdzielenie ekranu, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	27-09-2026	14:15	15:15	01:00
23 z 26 -	Przerwa	-	27-09-2026	15:15	15:30	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
24 z 26 Moduł 5 Debugowanie aplikacji, omówienie dobrych praktyk oraz dalszych możliwości rozwoju - warsztat (współdzielenie ekranu, dyskusja moderowana, ćwiczenia)	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	27-09-2026	15:30	16:30	01:00
25 z 26 -	Walidacja	-	27-09-2026	16:30	16:45	00:15
26 z 26 -	Walidacja	-	27-09-2026	16:45	17:00	00:15

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	16:00
w tym suma godzin zajęć	13:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	02:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	18:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 000,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 000,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto	312,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	312,50 PLN
W tym koszt walidacji brutto	150,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	150,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	100,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	100,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	16:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

MARCELI MACHLOWSKI

Trener od 2021 roku zawodowo zajmuje się projektowaniem i tworzeniem aplikacji webowych, backendowych oraz mobilnych, realizując projekty komercyjne związane z technologiami internetowymi. Na co dzień pracuje z technologiami JavaScript, React, PHP, Symfony, Flutter/Dart oraz bazami danych MySQL, wykorzystując je podczas tworzenia i rozwoju stron internetowych oraz aplikacji webowych.

Doświadczenie zdobywał zarówno przy rozwoju i utrzymaniu systemów ERP, jak również realizując własne projekty komercyjne. W swojej pracy szczególny nacisk kładzie na tworzenie czytelnego i utrzymywalnego kodu, architekturę aplikacji oraz rozwój nowoczesnych kompetencji webowych. Trener legitymuje się doświadczeniem zawodowym odpowiednim do rodzaju i zakresu świadczonych usług, zdobytym nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących przedmiotowej usługi

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Podczas usługi każdy Uczestnik otrzyma **skrypt szkoleniowy w wersji cyfrowej wysłany do każdego uczestnika**. Skrypt ten ułatwia pracę podczas szkolenia, a także posłuży utrwaleniu wiadomości po odbytych szkoleniu.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem ukończenia usługi rozwojowej jest udział uczestnika w minimum 80% czasu zajęć przewidzianych w harmonogramie szkolenia.

Szkolenie realizowane jest w formule aktywnej pracy warsztatowej, opartej na praktycznych ćwiczeniach, analizie doświadczeń uczestników, pracy na przykładach oraz moderowanej dyskusji. Proces dydaktyczny uwzględnia zasady uczenia osób dorosłych, łącząc część merytoryczną z praktyką, wymianą doświadczeń oraz analizą rzeczywistych sytuacji zawodowych.

Warunkiem uzyskania kwalifikacji jest udział uczestnika w procesie walidacji realizowanym przez ICVC Certyfikacja Sp. z o.o. i po uzyskaniu co najmniej 75% poprawnych wyników w każdej zastosowanej metodzie walidacji

Informacje dodatkowe

Proces walidacji oraz certyfikacji są odrębnymi procesami prowadzonymi przez podmioty zewnętrzne: ICVC Certyfikacja Sp. z o.o. - proces walidacji, Talent Odyssey Ltd - proces certyfikacji.

Usługa rozwojowa odbywa się w formie zdalnej w czasie rzeczywistym. Link do szkolenia zostanie przekazany uczestnikom najpóźniej w przeddzień rozpoczęcia szkolenia. Dane dostępowe do usługi zostaną przekazane Operatorowi nie później niż dwa dni przed rozpoczęciem szkolenia.

Warunki techniczne

Szkolenie odbędzie się na platformie Zoom.

Wymagania sprzętowe oraz oprogramowania

Wymagania, które muszą zostać spełnione:

- komputer lub laptop z dostępem do Internetu, kamerką i mikrofonem,
 - lub urządzenie mobilne (smartfon/tablet) z zainstalowaną aplikacją Zoom,
 - procesor dwurdzeniowy 2 GHz lub lepszy (zalecany czterordzeniowy),
 - 2 GB pamięci RAM (zalecane 4 GB lub więcej),
 - system operacyjny: Windows 10 lub nowszy, macOS 10.13 lub nowszy, Linux, Chrome OS, Android lub iOS.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza internetowego

Rodzaj połączenia	Łączy
Dźwięk	100 kbps
Dźwięk + obraz HD	1,5 Mbps
Współdzielenie ekranu	1–3 Mbps

Do udziału w szkoleniu rekomendowane jest korzystanie z aktualnej wersji przeglądarki Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari lub Microsoft Edge albo aplikacji Zoom.

Platforma współpracuje z większością wbudowanych kamer oraz mikrofonów dostępnych w laptopach, komputerach oraz urządzeniach mobilnych.

Uczestnicy nie muszą tworzyć konta Zoom, aby dołączyć do szkolenia. Link do spotkania zostanie przesłany drogą mailową przed rozpoczęciem szkolenia.

Okres ważności linku aktywacyjnego - od momentu rozpoczęcia szkolenia do momentu zakończenia szkolenia

Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników, oraz zastosowanego narzędzia.

Kontakt



Renata Samson

E-mail biuro@qmental.pl

Telefon (+48) 539 653 180