



QMENTAL SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 5,0 / 5

6 ocen

Projektowanie i tworzenie stron WWW - szkolenie zakończone egzaminem zewnętrznym

Numer usługi 2026/07/23/212135/3706716

- Usługa szkoleniowa
- zdalna w czasie rzeczywistym
- Zajęcia grupowe
- 16:00 h
- 10.10.2026 do 16.10.2026

5 000,00 PLN brutto

5 000,00 PLN netto

312,50 PLN brutto/h

312,50 PLN netto/h

233,33 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Internet

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób, które chcą z **własnej inicjatywy** podnieść swoje umiejętności w zakresie kompetencji cyfrowych i technicznych, szczególnie w obszarze **projektowania i tworzenia stron internetowych**.

W szczególności szkolenie skierowane jest do:

- osób początkujących, które chcą rozpocząć naukę tworzenia stron internetowych,
- osób planujących zmianę zawodu i rozwój w kierunku technologii cyfrowych oraz front-end developmentu,
- freelancerów oraz osób planujących rozpoczęcie własnej działalności gospodarczej związanej z usługami internetowymi,
- pracowników działów marketingu, komunikacji i promocji, którzy chcą samodzielnie tworzyć lub edytować strony WWW,
- właścicieli małych i średnich firm chcących rozwijać własną obecność w internecie,
- absolwentów szkół średnich i wyższych poszukujących nowych kompetencji zawodowych zwiększających ich konkurencyjność na rynku pracy,

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

20

Data zakończenia rekrutacji

09-10-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do samodzielnego tworzenia nowoczesnych i responsywnych stron internetowych z wykorzystaniem HTML, CSS oraz podstaw JavaScript. Uczestnicy poznają zasady działania stron WWW, przeglądarek i technologii webowych, a także nauczą się projektować strukturę strony, stylować interfejs użytkownika, tworzyć układy dostosowane do różnych urządzeń oraz wdrażać podstawowe interakcje zwiększające funkcjonalność i atrakcyjność serwisów internetowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza 1. Rozróżnia znaczniki HTML służące do strukturyzacji treści strony internetowej	1. Poprawnie identyfikuje znacznik h1 jako największy nagłówek w HTML 2. Prawidłowo wskazuje znaczniki table, tr, td do tworzenia tabel w HTML	Test teoretyczny
Wiedza 2. Wyjaśnia zasady składni HTML oraz funkcje poszczególnych atrybutów znaczników	1. Opisuje prawidłową strukturę tagów otwierających i zamykających. 2. Wyjaśnia funkcję atrybutu href w tworzeniu odnośników w HTML	Test teoretyczny
Wiedza 3. Charakteryzuje różne metody stylizacji stron WWW oraz rolę CSS w projektowaniu	1. Definiuje skrót CSS jako Cascading Style Sheets i jego znaczenie. 2. Wyjaśnia prawidłową lokalizację linku do zewnętrznego arkusza stylów w sekcji head	Test teoretyczny
Wiedza 4. Klasyfikuje właściwości CSS stosowane do formatowania tekstu i elementów graficznych	1. Rozróżnia właściwości CSS takie jak color, font-weight, text-decoration i ich zastosowanie. 2. Wyjaśnia znaczenie jednostek pixeli w definiowaniu wymiarów w CSS	Test teoretyczny
Umiejętności 1. Tworzy strukturę dokumentu HTML z prawidłowym zastosowaniem odpowiednich znaczników	1. Wstawia znaczniki HTML w poprawnej kolejności otwierania i zamykania. 2. Stosuje znacznik br/ do łamania linii oraz tworzy tabele za pomocą table, tr, td	Analiza dowodów i deklaracji
Umiejętności 2. Projektuje odnośniki i elementy nawigacji w stronach internetowych przy użyciu HTML	1. Tworzy odnośniki używając prawidłowej składni atrybutu href z adresem URL 2. Integruje zewnętrzne arkusze stylów za pomocą prawidłowego znacznika link	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Umiejętności 3. Stosuje reguły CSS do formatowania i wizualnego wyglądu elementów strony internetowej	1. Zmienia kolory tekstu, tła oraz obramowania elementów za pomocą właściwości CSS 2. Formatuje tekst poprzez zmianę grubości czcionki i usuwanie podkreślenia odnośników	Analiza dowodów i deklaracji
Umiejętności 4. Łączy HTML i CSS w spójny projekt strony z prawidłową strukturą i stylizacją	1. Definiuje style dla wielu elementów jednocześnie używając selektorów CSS 2. Precyzyjnie kontroluje wymiary obramowań elementów za pomocą skrótu border-width	Analiza dowodów i deklaracji
Kompetencje społeczne 1. Pracuje zgodnie z zasadami etyki zawodowej i dba o jakość wykonanego projektu	1. Stosuje profesjonalne podejście do pisania kodu HTML i CSS zgodnie ze standardami 2. Odpowiedzialnie podchodzi do utrzymania czytelności i konsekwencji kodu	Analiza dowodów i deklaracji
Kompetencje społeczne 2. Komunikuje się efektywnie z interesariuszami projektu internetowego poprzez dokumentację	1. Tworzy przejrzystą strukturę kodu ułatwiającą zrozumienie dla innych deweloperów 2. Dokumentuje swoje decyzje projektowe oraz opcje stylizacji dla innych użytkowników	Analiza dowodów i deklaracji
Kompetencje społeczne 3. Planuje i organizuje pracę nad projektem strony internetowej w logiczny sposób	1. Porządkuje elementy HTML w zrozumiałą strukturę hierarchiczną 2. Systematycznie organizuje reguły CSS w uporządkowany arkusz stylów	Analiza dowodów i deklaracji
Kompetencje społeczne 4. Doskonali umiejętności projektowania stron WWW zgodnie z dobrymi praktykami i standardami webowymi	1. Testuje poprawność kodu HTML i CSS oraz naprawia błędy 2. Wdraża dobre praktyki projektowania oparte na zgodności standardów webowych	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kwalifikacje niewłączone do ZSK

Uznane kwalifikacje

Pytanie 3. Czy dokument jest certyfikatem wydawanym przez międzynarodowe instytucje?

TAK

Strona internetowa Instytucji Certyfikującej: <https://standardgccs.com/gccs-icvc/>

Strona internetowa Instytucji Walidującej: <https://icvc.eu/kwalifikacje-icvc/>

Informacje

Program

Zajęcia szkoleniowe realizowane będą metodą teoretyczno-warsztatową z zachowaniem proporcji 30% obejmującej część teoretyczną oraz 70% część praktyczną realizowaną w formule warsztatowej. Uczestnicy będą zdobywać wiedzę i umiejętności poprzez wykonywanie ćwiczeń praktycznych, pracę indywidualną przy komputerze, realizację zadań projektowych, analizę gotowych rozwiązań webowych oraz tworzenie własnych stron internetowych z wykorzystaniem technologii HTML, CSS i JavaScript.

Część teoretyczna obejmuje omówienie zasad działania stron internetowych, technologii webowych, struktury dokumentów HTML, mechanizmów stylowania z wykorzystaniem CSS, projektowania responsywnych interfejsów użytkownika oraz podstaw programowania w języku JavaScript. Uczestnicy poznają również dobre praktyki organizacji kodu, projektowania doświadczeń użytkownika oraz przygotowywania stron internetowych zgodnie z aktualnymi standardami tworzenia aplikacji webowych.

Część praktyczna realizowana będzie w formie warsztatów komputerowych polegających na samodzielnym tworzeniu struktury stron internetowych, stylowaniu interfejsów użytkownika, budowie responsywnych układów stron, implementacji podstawowych interakcji użytkownika oraz realizacji kompletnego projektu strony internetowej. W trakcie zajęć uczestnicy będą pracować w środowisku Visual Studio Code, wykonywać ćwiczenia odzwierciedlające rzeczywiste zadania front-end developera, testować działanie przygotowanych rozwiązań oraz analizować poprawność działania stron internetowych na różnych urządzeniach i rozdzielczościach ekranów.

Proces uczenia oparty będzie na praktycznym zastosowaniu zdobywanej wiedzy, stopniowym rozwijaniu projektu internetowego oraz realizacji zadań umożliwiających utrwalenie kompetencji związanych z projektowaniem, tworzeniem i rozwijaniem nowoczesnych stron internetowych.

Zakres tematyczny szkolenia:

Moduł 1: Jak działają strony internetowe i przygotowanie środowiska

1. Wprowadzenie do szkolenia - omówienie celów szkolenia, zebranie oczekiwań uczestników oraz identyfikacja dotychczasowych doświadczeń związanych z tworzeniem stron internetowych i kompetencjami cyfrowymi (rozmowa moderowana, pre-test kompetencji)
2. Wprowadzenie do technologii webowych - omówienie podstaw działania stron i aplikacji internetowych, sposobu funkcjonowania internetu oraz roli przeglądarek internetowych w procesie wyświetlania stron WWW (mini wykład, dyskusja moderowana)
3. Proces działania strony internetowej - omówienie pojęć takich jak domena, hosting, serwer oraz struktura plików strony internetowej (mini wykład)
4. Technologie wykorzystywane podczas tworzenia stron internetowych - omówienie roli HTML, CSS oraz JavaScript w budowie nowoczesnych stron WWW (mini wykład)
5. Przygotowanie środowiska pracy - instalacja i konfiguracja Visual Studio Code oraz omówienie podstawowych rozszerzeń wspierających pracę front-end developera (warsztat praktyczny)
6. Organizacja projektu webowego - tworzenie struktury projektu oraz uruchamianie strony internetowej w przeglądarce (warsztat praktyczny)

Moduł 2: HTML i budowa struktury strony

1. Wprowadzenie do języka HTML - omówienie struktury dokumentu HTML oraz podstawowych znaczników i atrybutów (mini wykład)
2. Semantyczny HTML - omówienie znaczenia semantyki w tworzeniu nowoczesnych stron internetowych oraz wpływu poprawnej struktury kodu na dostępność i SEO (mini wykład)
3. Tworzenie elementów strony internetowej - nagłówki, teksty, listy, linki, obrazy i multimedia (warsztat praktyczny)
4. Elementy interakcji użytkownika – tworzenie podstawowych elementów interaktywnych strony internetowej (warsztat praktyczny)
5. Dobre praktyki organizacji kodu HTML - tworzenie przejrzystej i uporządkowanej struktury strony internetowej (mini wykład, ćwiczenia indywidualne)
6. Budowa struktury przykładowej strony internetowej z wykorzystaniem HTML (warsztat praktyczny)

Moduł 3: CSS i stylowanie stron internetowych

1. Wprowadzenie do CSS - sposoby osadzania stylów oraz organizacja arkuszy stylów w projekcie internetowym (mini wykład)

2. Selektory CSS, dziedziczenie i specyficzność - omówienie zasad działania stylów oraz mechanizmów nadawania wyglądu elementom strony (mini wykład)
3. Typografia, kolory i estetyka interfejsu użytkownika - podstawowe zasady projektowania wizualnego stron internetowych (mini wykład)
4. Model pudełkowy (box model), odstępy i obramowania - budowanie układu elementów strony internetowej (warsztat praktyczny)
5. Tworzenie efektów wizualnych i przejść CSS - wykorzystanie podstawowych animacji i efektów poprawiających użyteczność strony (warsztat praktyczny)
6. Stylowanie przygotowanej wcześniej strony internetowej oraz budowa prostego layoutu strony WWW (warsztat praktyczny)

Moduł 4: Layout i responsywność

1. Wprowadzenie do projektowania responsywnych stron internetowych - omówienie zasad tworzenia stron dostosowanych do różnych urządzeń (mini wykład)
2. Flexbox i budowa nowoczesnych układów stron internetowych (mini wykład, warsztat praktyczny)
3. Media queries i podejście mobile-first - dostosowanie strony internetowej do urządzeń mobilnych, tabletów i komputerów (mini wykład)
4. Projektowanie responsywnego interfejsu użytkownika - przygotowanie wersji mobilnej strony internetowej (warsztat praktyczny)
5. Testowanie wyglądu strony na różnych rozdzielczościach ekranów oraz analiza działania layoutu (warsztat praktyczny)

Moduł 5: JavaScript i interakcje użytkownika

1. Wprowadzenie do JavaScript - omówienie roli języka JavaScript w nowoczesnych stronach internetowych (mini wykład)
2. Podstawy modelu DOM oraz manipulacja elementami strony internetowej (mini wykład)
3. Obsługa zdarzeń użytkownika - kliknięcia, zdarzenia użytkownika oraz dynamiczna zmiana treści strony (warsztat praktyczny)
4. Manipulowanie klasami CSS i tworzenie podstawowych interakcji użytkownika (warsztat praktyczny)
5. Implementacja prostych funkcjonalności zwiększających interaktywność strony internetowej (warsztat praktyczny)

Moduł 6: Projekt końcowy i podsumowanie

1. Realizacja projektu końcowego obejmującego stworzenie kompletnej responsywnej strony internetowej z wykorzystaniem HTML, CSS i JavaScript (warsztat projektowy)
2. Integracja poszczególnych elementów projektu oraz analiza poprawności działania strony internetowej (warsztat praktyczny)
3. Debugowanie projektu z wykorzystaniem narzędzi developerskich przeglądarki (warsztat praktyczny)
4. Przygotowanie projektu do publikacji oraz omówienie podstawowych metod publikowania stron internetowych (mini wykład)
5. Podsumowanie szkolenia, omówienie dobrych praktyk tworzenia stron WWW oraz dalszych możliwości rozwoju kompetencji front-endowych (dyskusja moderowana, post-test kompetencji)

UWAGI DOTYCZĄCE WALIDACJI:

Walidacja efektów uczenia się zostanie przeprowadzona przez podmiot zewnętrzny - ICVC Certyfikacja Sp. z o.o., z zachowaniem rozdzielności funkcji procesu kształcenia i walidacji. Proces walidacji zostanie przeprowadzony po zakończeniu części szkoleniowej realizowanej w dniach 10.10-11.10.2026r. i obejmować będzie:

- **część teoretyczną:** uczestnicy pod koniec szkolenia wypełniają elektroniczny test teoretyczny, który zostaje przygotowany i przesłany przez instytucję zewnętrzną, na podstawie efektów uczenia się określonych w karcie usługi (test teoretyczny).
- **część praktyczną:** uczestnicy podczas szkolenia wykonują ćwiczenia, gromadząc tym samym dowody pracy własnej i nabycia efektów uczenia się prowadzących do zdobycia umiejętności, pod koniec szkolenia zostają one przesłane do weryfikacji przez instytucję zewnętrzną (analiza dowodów i deklaracji).

Po pozytywnym wyniku walidacji uczestnicy otrzymają dokument potwierdzający uzyskanie kwalifikacji. Certyfikat wydawany jest w terminie maksymalnie do 5 dni roboczych od dnia zakończenia walidacji (certyfikat może zostać wydany wcześniej, jednak co do zasady podmiot zewnętrznym a na to maksymalnie 5 dni roboczych)

Dowody wykorzystywane w ramach metody analizy dowodów i deklaracji powstają w Module VI podczas części warsztatowej szkolenia, wskazanych w harmonogramie (pozycja 23,24). Nie są one przygotowywane w ramach pozycji „Walidacja” (pozycja 27 z 27). Czas przeznaczony na walidację obejmuje wyłącznie zebranie i uporządkowanie dowodów oraz deklaracji i wynosi od 5 do 15 minut, w zależności od liczebności grupy.

Z uwagi na ograniczenia techniczne systemu BUR harmonogram pozwala tylko na oznaczenie pozycji jako walidacja bez możliwości opisanie metod walidacji. Dlatego metody walidacji wskazano w ramowym programie usługi, oraz w tabeli efekty uczenia się, kryteria weryfikacji i metody walidacji.

Test teoretyczny trwa 15 minut i został uwzględniony w pozycji 26 z 27 harmonogramu.

Łączny czas przygotowania dowodów i deklaracji podczas części warsztatowej wynosi od 45 do 60 minut, zależnie od liczebności grupy. Zgromadzona dokumentacja jest następnie przekazywana egzaminatorowi ICVC do oceny, która odbywa się poza czasem szkolenia.

Łączny czas szkolenia to 16 godzin. Przerwy i walidacja zostały wliczone do czasu trwania usługi.

Szkolenie prowadzi do zdobycia kwalifikacji międzynarodowej **GCCS ICVC/PTS 20082.20 Projektowanie i tworzenie stron www**.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 27

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 27 Moduł 1: Wprowadzenie do szkolenia, przedstawienie celów, zebranie oczekiwań uczestników i pre-test kompetencji – rozmowa na żywo, współdzielenie ekranów	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	10-10-2026	09:00	09:30	00:30
2 z 27 Moduł 1: Technologie webowe – działanie internetu i przeglądarek, domena, hosting, serwer, struktura plików oraz rola HTML, CSS i JavaScript – współdzielenie ekranów, prezentacja	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	10-10-2026	09:30	10:15	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
3 z 27 Moduł 1: Warsztat – instalacja i konfiguracja Visual Studio Code, organizacja projektu webowego oraz uruchamianie strony w przeglądarce współdzielenie ekranów, ćwiczenia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	10-10-2026	10:15	11:00	00:45
4 z 27 -	Przerwa	-	10-10-2026	11:00	11:15	00:15
5 z 27 Moduł 2: Struktura dokumentu HTML, znaczniki i atrybuty, semantyczny HTML, dostępność, SEO oraz dobre praktyki organizacji kodu – współdzielenie ekranów, prezentacja	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	10-10-2026	11:15	12:00	00:45
6 z 27 Moduł 2: Warsztat – tworzenie nagłówków, tekstów, list, linków, obrazów, multimediów i podstawowych elementów interakcji współdzielenie ekranów, ćwiczenia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	10-10-2026	12:00	12:30	00:30
7 z 27 -	Przerwa	-	10-10-2026	12:30	13:00	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 27 Moduł 2: Warsztat – budowa kompletnej i uporządkowanej struktury przykładowej strony internetowej w HTML współdzielenie ekranów, ćwiczenia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	10-10-2026	13:00	14:30	01:30
9 z 27 -	Przerwa	-	10-10-2026	14:30	14:45	00:15
10 z 27 Moduł 3: Wprowadzenie do CSS – organizacja arkuszy stylów, selektory, dziedziczenie, specyficzność, typografia, kolory i model pudełkowy – współdzielenie ekranów, prezentacja	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	10-10-2026	14:45	15:30	00:45
11 z 27 Moduł 3: Warsztat – stylowanie elementów strony, stosowanie odstępów, obramowań, efektów wizualnych i przejść CSS współdzielenie ekranów, ćwiczenia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	10-10-2026	15:30	16:15	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 27 Moduł 3: Warsztat – stylowanie przygotowane j strony oraz budowa prostego layoutu WWW współdzieleni e ekranów, ćwiczenia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSK I	10-10-2026	16:15	17:00	00:45
13 z 27 Moduł 4: Projektowanie responsywnyc h stron – Flexbox, media queries, podejście Mobile First i zasady dostosowania interfejsu do różnych urządzeń – współdzieleni e ekranów, prezentacja	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSK I	11-10-2026	09:00	09:30	00:30
14 z 27 Moduł 4: Warsztat – wykorzystanie Flexbox do budowy nowoczesneg o i responsywne go układu strony współdzieleni e ekranów, ćwiczenia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSK I	11-10-2026	09:30	10:15	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
15 z 27 Moduł 4: Warsztat – przygotowanie wersji mobilnej, testowanie strony na różnych rozdzielczościach i korygowanie działania layoutu współdzielenie ekranów, ćwiczenia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	11-10-2026	10:15	11:00	00:45
16 z 27 -	Przerwa	-	11-10-2026	11:00	11:15	00:15
17 z 27 Moduł 5: Wprowadzenie do JavaScript, model DOM i manipulowanie elementami strony – prezentacja, współdzielenie ekranów	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	11-10-2026	11:15	11:45	00:30
18 z 27 Moduł 5: Warsztat – obsługa zdarzeń, dynamiczna zmiana treści oraz manipulowanie klasami CSS współdzielenie ekranów, ćwiczenia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	11-10-2026	11:45	12:30	00:45
19 z 27 -	Przerwa	-	11-10-2026	12:30	13:00	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
20 z 27 Moduł 5: Warsztat – implementacja prostych funkcjonalności i interakcji użytkownika z wykorzystaniem JavaScript współdzielenie ekranów, ćwiczenia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	11-10-2026	13:00	14:00	01:00
21 z 27 Moduł 6: Projekt końcowy – określenie struktury projektu oraz integracja kodu HTML, stylów CSS i funkcjonalności JavaScript współdzielenie ekranów, ćwiczenia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	11-10-2026	14:00	14:30	00:30
22 z 27 -	Przerwa	-	11-10-2026	14:30	14:45	00:15
23 z 27 Moduł 6: Warsztat projektowy – wykonanie kompletnej responsywnej strony internetowej z wykorzystaniem HTML, CSS i JavaScript współdzielenie ekranów, ćwiczenia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	11-10-2026	14:45	15:45	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
24 z 27 Moduł 6: Debugowanie projektu z wykorzystaniem narzędzi developerskich, kontrola poprawności działania oraz przygotowanie strony do publikacji współdzielenie ekranów, ćwiczenia	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	11-10-2026	15:45	16:15	00:30
25 z 27 Moduł 6: Podsumowanie dobrych praktyk, prezentacja rezultatów pracy i omówienie dalszych kierunków rozwoju kompetencji front-endowych współdzielenie ekranów, dyskusja	Zajęcia	MARCELI MACHLOWSKI	11-10-2026	16:15	16:30	00:15
26 z 27 -	Walidacja	-	11-10-2026	16:30	16:45	00:15
27 z 27 -	Walidacja	-	11-10-2026	16:45	17:00	00:15

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	16:00
w tym suma godzin zajęć	13:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	02:00

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	18:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 000,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	312,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	312,50 PLN
W tym koszt walidacji brutto	150,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	150,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	100,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	100,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	16:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

MARCELI MACHLOWSKI

Trener od 2021 roku zawodowo zajmuje się projektowaniem i tworzeniem aplikacji webowych, backendowych oraz mobilnych, realizując projekty komercyjne związane z technologiami

internetowymi. Na co dzień pracuje z technologiami JavaScript, React, PHP, Symfony, Flutter/Dart oraz bazami danych MySQL, wykorzystując je podczas tworzenia i rozwoju stron internetowych oraz aplikacji webowych.

Doświadczenie zdobywał zarówno przy rozwoju i utrzymaniu systemów ERP, jak również realizując własne projekty komercyjne. W swojej pracy szczególny nacisk kładzie na tworzenie czytelnego i utrzymywalnego kodu, architekturę aplikacji oraz rozwój nowoczesnych kompetencji webowych. Trener legitymuje się doświadczeniem zawodowym odpowiednim do rodzaju i zakresu świadczonych usług, zdobytym nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących przedmiotowej usługi

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Podczas usługi każdy Uczestnik otrzyma **skrypt szkoleniowy w wersji cyfrowej wysłany do każdego uczestnika**. Skrypt ten ułatwia pracę podczas szkolenia, a także posłuży utrwaleniu wiadomości po odbytym szkoleniu.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem ukończenia usługi rozwojowej jest udział uczestnika w minimum 80% czasu zajęć przewidzianych w harmonogramie szkolenia.

Szkolenie realizowane jest w formule aktywnej pracy warsztatowej, opartej na praktycznych ćwiczeniach, analizie doświadczeń uczestników, pracy na przykładach oraz moderowanej dyskusji. Proces dydaktyczny uwzględnia zasady uczenia osób dorosłych, łącząc część merytoryczną z praktyką, wymianą doświadczeń oraz analizą rzeczywistych sytuacji zawodowych.

Warunkiem uzyskania kwalifikacji jest udział uczestnika w procesie walidacji realizowanym przez ICVC Certyfikacja Sp. z o.o. i po uzyskaniu co najmniej 75% poprawnych wyników w każdej zastosowanej metodzie walidacji

Informacje dodatkowe

Proces walidacji oraz certyfikacji są odrębnymi procesami prowadzonymi przez podmioty zewnętrzne: ICVC Certyfikacja Sp. z o.o. - proces walidacji, Talent Odyssey Ltd - proces certyfikacji.

Usługa rozwojowa odbywa się w formie zdalnej w czasie rzeczywistym. Link do szkolenia zostanie przekazany uczestnikom najpóźniej w przeddzień rozpoczęcia szkolenia. Dane dostępne do usługi zostaną przekazane Operatorowi nie później niż dwa dni przed rozpoczęciem szkolenia.

Warunki techniczne

Szkolenie odbędzie się na platformie Zoom.

Wymagania sprzętowe oraz oprogramowania

Wymagania, które muszą zostać spełnione:

- komputer lub laptop z dostępem do Internetu, kamerką i mikrofonem,
 - lub urządzenie mobilne (smartfon/tablet) z zainstalowaną aplikacją Zoom,
 - procesor dwurdzeniowy 2 GHz lub lepszy (zalecany czterordzeniowy),
 - 2 GB pamięci RAM (zalecane 4 GB lub więcej),
 - system operacyjny: Windows 10 lub nowszy, macOS 10.13 lub nowszy, Linux, Chrome OS, Android lub iOS.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza internetowego

Rodzaj połączenia	Łączy
Dźwięk	100 kbps
Dźwięk + obraz HD	1,5 Mbps
Współdzielenie ekranu	1–3 Mbps

Do udziału w szkoleniu rekomendowane jest korzystanie z aktualnej wersji przeglądarki Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari lub Microsoft Edge albo aplikacji Zoom.

Platforma współpracuje z większością wbudowanych kamer oraz mikrofonów dostępnych w laptopach, komputerach oraz urządzeniach mobilnych.

Uczestnicy nie muszą tworzyć konta Zoom, aby dołączyć do szkolenia. Link do spotkania zostanie przesłany drogą mailową przed rozpoczęciem szkolenia.

Okres ważności linku aktywacyjnego - od momentu rozpoczęcia szkolenia do momentu zakończenia szkolenia

Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników, oraz zastosowanego narzędzia.

Kontakt



Renata Samson

E-mail biuro@qmental.pl

Telefon (+48) 539 653 180