



INNTU SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

Szkolenie: Projektowanie warsztatów LEGO® Serious Play® wspierających organizacje we wdrażaniu AI z wykorzystaniem metody Human Magic

Numer usługi 2026/07/22/188197/3704462

 Gdańsk

 Usługa szkoleniowa

 mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

 Zajęcia grupowe

 25:00 h

 07.09.2026 do 05.11.2026

6 800,00 PLN brutto

5 528,46 PLN netto

272,00 PLN brutto/h

221,14 PLN netto/h

181,67 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Biznes / Zarządzanie zasobami ludzkimi

Grupa docelowa usługi

Usługa skierowana jest do certyfikowanych facylitatorów LEGO® Serious Play®, trenerów, konsultantów, coachów oraz osób prowadzących procesy rozwojowe i warsztatowe z wykorzystaniem metody LEGO® Serious Play®, które chcą rozwijać kompetencje w zakresie projektowania warsztatów wspierających organizacje we wdrażaniu narzędzi sztucznej inteligencji (AI). Warunkiem uczestnictwa jest posiadanie aktywnego certyfikatu facylitatora LEGO® Serious Play® wydanego przez Inthrace lub inną uznaną instytucję certyfikującą albo udokumentowane doświadczenie w prowadzeniu procesów metodą LEGO® Serious Play®.

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

20

Data zakończenia rekrutacji

03-09-2026

Forma prowadzenia usługi

mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do diagnozowania wyzwań organizacyjnych związanych z wdrażaniem AI oraz projektowania i prowadzenia warsztatów LEGO® Serious Play® wspierających transformację technologiczną z wykorzystaniem metody Human Magic i modelu 5C. Uczestnik rozwija umiejętność identyfikowania potrzeb rozwojowych, formułowania celów warsztatowych, planowania procesów pracy z grupą oraz współpracy z klientem organizacyjnym wdrażającym rozwiązania AI

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik analizuje wyzwania organizacji związane z wdrażaniem narzędzi AI i dobiera do nich adekwatne interwencje warsztatowe LEGO® Serious Play® oparte na metodzie Human Magic	Uczestnik na podstawie opisu sytuacji organizacyjnej poprawnie identyfikuje wyzwanie związane z wdrażaniem AI i proponuje adekwatny typ interwencji warsztatowej wraz z uzasadnieniem.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Debata swobodna
Uczestnik diagnozuje potrzeby rozwojowe zespołu pracującego z narzędziami AI i przekłada je na cele warsztatu LEGO® Serious Play® odwołujące się do modelu 5C	Uczestnik formułuje co najmniej 3 cele warsztatowe wynikające z opisanych potrzeb zespołu i przypisuje każdemu z nich odpowiedni obszar modelu 5C	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik projektuje element procesu warsztatowego LEGO® Serious Play® wspierający organizację we wdrażaniu AI.	Uczestnik określa cel ćwiczenia wynikający ze zdiagnozowanej potrzeby organizacji, opisuje strukturę procesu LEGO® Serious Play®, formułuje instrukcję dla uczestników oraz uzasadnia rolę ćwiczenia w procesie warsztatowym	Analiza dowodów i deklaracji
Uczestnik planuje strukturę warsztatu LEGO® Serious Play® wspierającego organizację w procesie wdrażania AI.	Uczestnik określa cel warsztatu odpowiadający potrzebom organizacji, dobiera sekwencję działań i ćwiczeń adekwatną do celu warsztatu, planuje przebieg warsztatu z uwzględnieniem ram czasowych oraz uzasadnia dobór poszczególnych elementów procesu warsztatowego.	Analiza dowodów i deklaracji
Uczestnik adaptuje zaprojektowany warsztat do potrzeb własnej grupy docelowej, uwzględniając branżę, poziom dojrzałości technologicznej organizacji i etap wdrożenia AI	Uczestnik uzasadnia dokonane modyfikacje scenariusza (dobór ćwiczeń, język, przykłady, ramy czasowe) pod kątem specyfiki własnej grupy docelowej i etapu transformacji AI jej organizacji	Analiza dowodów i deklaracji
Uczestnik prezentuje rozwiązania warsztatowe oraz udziela informacji zwrotnej zgodnie z kryteriami metodycznymi LEGO® Serious Play® i modelu 5C.	Uczestnik prezentuje zaprojektowane rozwiązanie zgodnie z przyjętymi założeniami oraz identyfikuje mocne strony i obszary wymagające doskonalenia w rozwiązaniach innych uczestników, odwołując się do kryteriów metodycznych LEGO® Serious Play® i modelu 5C.	Obserwacja w warunkach symulowanych

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik określa sposób wykorzystania kompetencji zdobytych podczas szkolenia w pracy z klientem organizacyjnym wdrażającym AI.	Uczestnik identyfikuje potencjalne zastosowania warsztatów LEGO® Serious Play® w organizacjach wdrażających AI, określa korzyści wynikające z zastosowania metody Human Magic, opisuje sposób wykorzystania nabytych kompetencji w swojej praktyce zawodowej oraz wskazuje działania niezbędne do realizacji pierwszego procesu warsztatowego po zakończeniu szkolenia.	Wywiad swobodny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Usługa realizowana jest w formule mieszanej (stacjonarnej oraz zdalnej w czasie rzeczywistym). Uczestnicy pracują indywidualnie, w parach oraz w grupach warsztatowych. Moduły zdalne realizowane są synchronicznie z wykorzystaniem platformy Microsoft Teams. Proces walidacji realizowany jest przez osobę niezależną od procesu szkoleniowego i obejmuje test wiedzy, analizę dowodów i deklaracji, wywiad swobodny oraz obserwację w warunkach symulowanych zgodnie z kryteriami weryfikacji efektów uczenia się,

Moduł 0 - Organizacje w transformacji AI — diagnoza wyzwań i rola warsztatu LSP

Spotkanie zdalne (online) - 7.09.2026 - 4,5 h

Metody pracy: wideokonferencja, współdzielenie ekranu, prezentacje uczestników, dyskusja moderowana, praca w pokojach podgrup, ćwiczenia grupowe online.

Moduł 1 - Projektowanie ćwiczeń – warsztat praktyczny (Human Magic Day) Spotkanie stacjonarne, Gdańsk, Olivia Centre - 10.09.2026 - 8 h

Celem modułu jest rozwinięcie umiejętności projektowania angażujących ćwiczeń warsztatowych z wykorzystaniem metody LEGO® Serious Play® oraz innych technik facylitacyjnych wspierających proces uczenia się osób dorosłych.

Zakres tematyczny:

1. zasady projektowania doświadczeń edukacyjnych i warsztatowych w metodzie LEGO® Serious Play®
2. dobór aktywności do oczekiwanych rezultatów pracy grupy,
3. budowanie pytań facylitacyjnych, konstruowanie ćwiczeń indywidualnych i zespołowych
4. testowanie i doskonalenie projektowanych ćwiczeń.

Działania uczestników:

- analiza przykładów ćwiczeń stosowanych podczas warsztatów LSP,
- samodzielne projektowanie ćwiczeń odpowiadających na konkretne wyzwania biznesowe,
- budowanie pytań otwierających, pogłębiających i integrujących refleksję,
- prezentacja zaprojektowanych rozwiązań i uzyskiwanie informacji zwrotnej od grupy oraz prowadzących.

Moduł 2 - Od ćwiczenia do scenariusza: architektura warsztatu (Human Magic Workshop Day) Spotkanie stacjonarne, Gdańsk, Olivia Centre, 23.10.2026 - 8 h

Celem modułu jest rozwinięcie kompetencji w zakresie projektowania pełnych procesów warsztatowych oraz budowania spójnych scenariuszy odpowiadających na potrzeby organizacji wdrażających rozwiązania oparte na AI.

Zakres tematyczny:

1. architektura warsztatu LEGO® Serious Play®
2. projektowanie przepływu uczestników przez poszczególne etapy pracy,
3. budowanie scenariuszy zgodnie z modelem 5C, planowanie czasu, energii grupy oraz dynamiki warsztatu,
4. projektowanie warsztatów dla różnych grup odbiorców.

Działania uczestników:

- tworzenie scenariusza warsztatowego,
- projektowanie kolejnych etapów procesu od otwarcia do podsumowania,
- definiowanie rezultatów dla poszczególnych aktywności,
- analiza ryzyk projektowych i przygotowanie wariantów alternatywnych,
- konsultacje projektów z prowadzącymi i grupą.

Moduł 3 - Peer review i konstrukcja oferty: Prezentacja kompletnych scenariuszy na forum grupy; wzajemna ocena rozwiązań (peer review) według kryteriów metodycznych LSP i modelu 5C; przekładanie scenariusza na zarys oferty dla klienta organizacyjnego wdrażającego AI; plan pierwszej realizacji; podsumowanie programu Spotkanie zdalne (online) - 5.11.2026 - 4,5 h

Celem modułu jest doskonalenie przygotowanych scenariuszy oraz rozwój umiejętności prezentowania i oferowania własnych rozwiązań warsztatowych klientom organizacyjnym.

Zakres tematyczny:

1. prezentacja scenariuszy warsztatowych,
2. ocena projektów według kryteriów metodycznych LEGO® Serious Play® oraz modelu 5C,
3. udzielanie i przyjmowanie informacji zwrotnej w formule peer review,
4. przygotowanie planu wdrożenia i pierwszej realizacji warsztatu,
5. podsumowanie procesu rozwojowego i indywidualnych kierunków dalszego rozwoju.

Działania uczestników:

- prezentacja opracowanego scenariusza,
- udział w procesie wzajemnej oceny projektów,
- modyfikacja scenariusza na podstawie otrzymanej informacji zwrotnej,
- przygotowanie planu wdrożenia i pierwszej realizacji warsztatu w praktyce zawodowej.

Metody pracy: wideokonferencja, współdzielenie ekranu, prezentacje uczestników, dyskusja moderowana, praca w pokojach podgrup, ćwiczenia grupowe online.

Metody walidacji:

- 1. **Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie:** Uczestnik rozwiązuje elektroniczny test wiedzy dotyczący metody LSP, a wynik jest obliczany automatycznie przez system.
- 2. **Debata swobodna** Uczestnicy dyskutują o możliwościach i ograniczeniach zastosowania LSP w różnych kontekstach biznesowych lub edukacyjnych.
- 3. **Analiza dowodów i deklaracji** Ocenie podlegają przygotowane przez uczestnika materiały, np. scenariusze warsztatów, projekty procesów, portfolio realizacji, studia przypadków lub opisy wdrożeń LSP.
- 4. **Obserwacja w warunkach symulowanych** Uczestnik prowadzi wybrany fragment warsztatu LSP w przygotowanej sytuacji szkoleniowej lub ćwiczeniowej.
- 5. **Wywiad swobodny** Walidator prowadzi rozmowę z uczestnikiem, prosząc o omówienie sposobu wykorzystania LSP, doświadczeń oraz rozumienia kluczowych elementów metody.

Organizacja walidacji

Walidacja odbywa się w dwóch etapach i jest prowadzona przez osobę niezależną od procesu szkoleniowego.

Etap I – 10.09.2026. W czasie modułu uczestnicy rozwiązują elektroniczny test wiedzy z automatycznie generowanym wynikiem. Podczas debaty i ćwiczeń w podgrupach omawiają zastosowania LEGO® Serious Play® w organizacjach wdrażających AI oraz prezentują przygotowane rozwiązania warsztatowe. Walidator obserwuje uczestników w warunkach symulowanych i ocenia ich indywidualnie.

Etap II – 5.11.2026, godz. 19:00–19:30, online. Po zakończeniu modułu walidator analizuje przygotowane przez uczestników scenariusze warsztatów oraz opcjonalnie przeprowadza wywiad swobodny dotyczący zastosowania zdobytych kompetencji i planów wdrożenia.

Walidacja prowadzona jest grupowo, jednak osiągnięcie efektów uczenia się oceniane jest indywidualnie dla każdego uczestnika.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
1 z 25 Organizacje w transformacji AI – diagnoza wyzwań cz. 1	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	07-09-2026	12:00	13:20	01:20	Nie
2 z 25 -	Przerwa	-	07-09-2026	13:20	13:35	00:15	Nie
3 z 25 Warsztat LSP jako przestrzeń refleksji zespołu nad współpracą człowiek–AI	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	07-09-2026	13:35	14:55	01:20	Nie
4 z 25 -	Przerwa	-	07-09-2026	14:55	15:10	00:15	Nie

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
5 z 25 Metoda Human Magic i model 5C jako rama diagnostyczna	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	07-09-2026	15:10	16:30	01:20	Nie
6 z 25 Projektowanie ćwiczeń: cel, struktura	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	10-09-2026	10:00	12:30	02:30	Tak
7 z 25 -	Przerwa	-	10-09-2026	12:30	13:15	00:45	Tak
8 z 25 Praca projektowa w grupach: ćwiczenia na przykładach wyzwań AI	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	10-09-2026	13:15	15:15	02:00	Tak
9 z 25 -	Przerwa	-	10-09-2026	15:15	15:30	00:15	Tak
10 z 25 Wymiana wniosków	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	10-09-2026	15:30	16:15	00:45	Tak
11 z 25 -	Przerwa	-	10-09-2026	16:15	16:30	00:15	Tak
12 z 25 -	Walidacja	-	10-09-2026	16:30	18:00	01:30	Tak
13 z 25 Architektura warsztatu – od wyzwania organizacji do celu biznesowego	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	23-10-2026	10:00	12:30	02:30	Tak
14 z 25 -	Przerwa	-	23-10-2026	12:30	13:15	00:45	Tak

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
15 z 25 Komponowanie sekwencji ćwiczeń – budowa scenariusza	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	23-10-2026	13:15	15:15	02:00	Tak
16 z 25 -	Przerwa	-	23-10-2026	15:15	15:30	00:15	Tak
17 z 25 Adaptacja scenariusza – branża, dojrzałość technologiczna, etap wdrożenia AI	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	23-10-2026	15:30	17:00	01:30	Tak
18 z 25 -	Przerwa	-	23-10-2026	17:00	17:10	00:10	Tak
19 z 25 Wymiana wniosków	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	23-10-2026	17:10	18:00	00:50	Tak
20 z 25 Peer review – prezentacja scenariuszy cz. 1	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	05-11-2026	15:00	16:30	01:30	Nie
21 z 25 -	Przerwa	-	05-11-2026	16:30	16:45	00:15	Nie
22 z 25 Peer review – prezentacja scenariuszy cz. 2	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	05-11-2026	16:45	18:00	01:15	Nie
23 z 25 -	Przerwa	-	05-11-2026	18:00	18:15	00:15	Nie
24 z 25 Konstrukcja oferty dla klienta i plan pierwszej realizacji	Zajęcia	MACIEJ KUŹMICZ	05-11-2026	18:15	19:00	00:45	Nie

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
25 z 25 -	Walidacja	-	05-11-2026	19:00	19:30	00:30	Nie

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	25:00
w tym suma godzin zajęć	19:35
w tym suma godzin walidacji	02:00
w tym suma przerw	03:25
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	28:35

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 800,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 528,46 PLN
Koszt osobogodziny brutto	272,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	221,14 PLN

Liczba godzin usługi

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

MACIEJ KUŹMICZ

Maciej Kuźmicz – CEO Inntu, specjalista ds. komunikacji z 25-letnim doświadczeniem, menedżer i doradca w obszarze strategii oraz kultury organizacyjnej. Łączy kompetencje facylitatora, stratega i praktyka, projektując warsztaty prowadzące do konkretnych, mierzalnych wyników. Autor metody Art Insight (2015), opartej na wnioskowaniu wizualnym i pracy z obrazem, wspierającej procesy strategiczne i coachingowe.

Od 2019 roku prowadzi warsztaty LEGO® Serious Play® dla firm MŚP, korporacji oraz zespołów projektowych, pracując w języku polskim i angielskim. Projektuje procesy angażujące uczestników, budujące wspólne rozumienie i wspierające decyzje zespołowe.

Certyfikowany facylitator LSP, szkolony przez Inthrface – jedną z wiodących organizacji certyfikujących.

Ukończył trzy kluczowe certyfikacje:

Complete Certification - prowadzenie warsztatów klasycznymi aplikacjami LSP,

Online Certification - facylitacja warsztatów LSP w środowisku zdalnym,

Real Time Strategy - projektowanie i prowadzenie strategicznych procesów dotyczących zmian organizacyjnych.

Jedyny w Polsce trener trenerów LSP oraz wyłączny Partner Szkoleniowy Inthrface w Polsce. Autor oficjalnego tłumaczenia skryptu Train The Trainer – Foundational Certification.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują do dyspozycji:

1. Szablon projektowy ćwiczenia LSP (canvas: cel - struktura procesu - instrukcja facylitatora - miejsce w sekwencji),
2. Szablon scenariusza warsztatu wraz z arkuszem adaptacji do grupy docelowej,
3. Arkusz kryteriów peer review do wzajemnej oceny rozwiązań,
4. Oficjalne zestawy klocków LEGO® wykorzystywane w metodzie LEGO® Serious Play® – dostępne podczas Modułów 1 i 2 (materiałwarsztatowy, do zwrotu po warsztacie)
5. Dostęp do zasobów polskiej społeczności facylitatorów LEGO® Serious Play®
6. **DOKUMENT POTWIERDZAJĄCY UKOŃCZENIE.**

Warunki uczestnictwa

Zgłoszenie uczestnictwa wymagane jest poprzez zakup produktu w sklepie internetowym na stronie inntu.pl lub na adres e-mail: isp@inntu.pl

Dodatkowe warunki uczestnictwa:

1. Posiadanie aktywnego certyfikatu facylitatora LEGO® Serious Play® wydanego przez Inthrface lub inną instytucję certyfikującą uznaną przez organizatora, lub udokumentowane doświadczenie w prowadzeniu procesów metodą LEGO® Serious Play®.
2. Gotowość do udziału we wszystkich czterech modułach programu.
3. Zobowiązanie do aktywnego udziału w procesie projektowania ćwiczeń i scenariuszy warsztatów oraz w procesie wzajemnej oceny (peer review).

Informacje dodatkowe

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub Partnera Operatora w danym projekcie PSF ani w jakimkolwiek Regionalnym Programie lub FERS, ani przez podmiot powiązany z Operatorem lub Partnerem kapitałowo lub osobowo.

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot będący jednocześnie podmiotem korzystającym z usług rozwojowych o zbliżonej tematyce w ramach danego projektu.

Usługa rozwojowa nie obejmuje wzajemnego świadczenia usług w projekcie o zbliżonej tematyce przez Dostawców usług, którzy delegują na usługi siebie lub swoich pracowników i korzystają z dofinansowania, a następnie świadczą usługi w zakresie tej samej tematyki dla Przedsiębiorcy, który wcześniej występował w roli Dostawcy tych usług.

Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów środków trwałych przekazywanych Przedsiębiorcom lub Pracownikom przedsiębiorcy, kosztów dojazdu oraz zakwaterowania.

Warunki techniczne

Moduły 0 i 3 realizowane są w formie zdalnej (online) z wykorzystaniem platformy Microsoft Teams.

Uczestnik powinien dysponować urządzeniem (komputer lub laptop) wyposażonym w kamerę, mikrofon i głośniki lub słuchawki oraz stabilnym dostępem do Internetu (zalecana przepustowość min. 10 Mbps). Wymagana jest aktualna przeglądarka internetowa (np. Chrome, Edge) lub aplikacja Microsoft Teams oraz aktualny system operacyjny (Windows, macOS).

Udział w modułach zdalnych odbywa się synchronicznie, w czasie rzeczywistym, zgodnie z ustalonym harmonogramem. Uczestnik zobowiązany jest do zapewnienia warunków umożliwiających aktywne uczestnictwo (w szczególności cichego miejsca pracy) oraz zaleca się korzystanie z kamery w celu zachowania interaktywnego charakteru zajęć.

Link do spotkań udostępniany jest uczestnikowi przed rozpoczęciem każdego modułu zdalnego. Organizator zapewnia wsparcie techniczne w zakresie dostępu do platformy. Połączenie realizowane jest za pośrednictwem zabezpieczonej platformy komunikacyjnej, a uczestnik zobowiązany jest do nieudostępniania dostępu osobom trzecim bez zgody organizatora.

Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia.

Adres

Gdańsk 472
80-309 Gdańsk
woj. pomorskie

Moduł 1 i 2 - Miejsce szkolenia:
Olivia Centre, Al. Grunwaldzka 742, 80-309 Gdańsk
Budynek Prime B, XIII piętro

Szkolenie realizowane jest w nowoczesnej, w pełni dostępnej przestrzeni szkoleniowej. Uczestnicy mogą korzystać z szybkich wind, szerokich ciągów komunikacyjnych oraz bezprogowych przejść, co zapewnia komfort i dostępność także dla osób ze szczególnymi potrzebami. Budynek znajduje się przy Al. Grunwaldzkiej z łatwym dojazdem komunikacją miejską (tramwaje, SKM) oraz z dostępem do pobliskiego parkingu.

Dojazd: kolejką SKM (stacja Gdańsk Przymorze-Uniwersytet lub Gdańsk Oliwa) lub tramwajem 2,4,5,6,8,12: przystanek Tetmajera 01.

Moduły 0 i 3 – realizowane zdalnie (online), bez konieczności przyjazdu.

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi

Kontakt



KAROLINA NOWIŃSKA

E-mail karolina.nowinska@inntu.pl

Telefon (+48) 515 090 918