

ALTKOM AKADEMIA
SPÓŁKA AKCYJNA

★★★★☆ 4,4 / 5

2 725 ocen

Szkolenie "Modelowanie aplikacji z wykorzystaniem języka UML - poziom podstawowy"

Numer usługi 2026/07/16/120967/3693312

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 21:00 h
- 📅 02.11.2026 do 04.11.2026

3 075,00 PLN brutto
2 500,00 PLN netto
146,43 PLN brutto/h
119,05 PLN netto/h
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do analityków systemowych, projektantów oprogramowania, programistów oraz osób uczestniczących w procesie projektowania aplikacji, które chcą uporządkować wiedzę z zakresu modelowania systemów z wykorzystaniem języka UML. Adresatami są osoby posiadające podstawową wiedzę z zakresu wytwarzania oprogramowania i zainteresowane rozwijaniem kompetencji w obszarze analizy oraz projektowania aplikacji.
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	21-10-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestnika do modelowania aplikacji z wykorzystaniem języka UML w procesie analizy i projektowania systemów informatycznych. Po szkoleniu Uczestnik identyfikuje właściwe typy diagramów UML dla określonych potrzeb projektowych, tworzy podstawowe modele systemu oraz interpretuje zależności pomiędzy elementami modelu w kontekście projektowania aplikacji.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik szkolenia rozpoznaje podstawowe pojęcia i elementy języka UML. Uczestnik szkolenia rozróżnia zastosowanie poszczególnych diagramów UML w procesie projektowania aplikacji.	– Wskazuje poprawną definicję UML.	Test teoretyczny
	– Rozróżnia podstawowe typy diagramów UML.	Test teoretyczny
	– Identyfikuje i charakteryzuje elementy składowe diagramów (aktor, klasa, relacja, przypadek użycia).	Test teoretyczny
	– Wskazuje właściwy typ diagramu dla opisanego scenariusza projektowego.	Test teoretyczny
	– Rozpoznaje różnice pomiędzy diagramami strukturalnymi i behawioralnymi.	Test teoretyczny
	– Identyfikuje zależności pomiędzy diagramami w ramach jednego projektu.	Test teoretyczny
Uczestnik szkolenia identyfikuje relacje i zależności pomiędzy elementami modelu UML.	– Rozróżnia typy relacji (dziedziczenie, asocjacja, agregacja, kompozycja).	Test teoretyczny
	– Wskazuje poprawną interpretację zależności przedstawionych na diagramie.	Test teoretyczny
	– Rozpoznaje błędy w przykładowym modelu UML.	Test teoretyczny
Uczestnik szkolenia stosuje dobre praktyki modelowania aplikacji z wykorzystaniem UML.	– Wybiera poprawne zasady tworzenia czytelnych modeli.	Test teoretyczny
	– Rozpoznaje nieprawidłowe zastosowanie elementów UML.	Test teoretyczny
	– Identyfikuje korzyści wynikające z wykorzystania UML w projekcie.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Adresaci szkolenia

Szkolenie skierowane jest do analityków systemowych, projektantów oprogramowania, programistów oraz osób uczestniczących w procesie projektowania aplikacji, które chcą uporządkować wiedzę z zakresu modelowania systemów z wykorzystaniem języka UML. Adresatami są osoby posiadające podstawową wiedzę z zakresu wytwarzania oprogramowania i zainteresowane rozwijaniem kompetencji w obszarze analizy oraz projektowania aplikacji.

Warunki organizacyjne

- Szkolenie realizowane jest w formule **zdalnej, w czasie rzeczywistym**, z wykorzystaniem platformy wideokonferencyjnej (Zoom).
- Grupa szkoleniowa liczy maksymalnie 12 uczestników, co pozwala na interaktywną pracę (zadania praktyczne, dyskusje) w komfortowych warunkach.
- W trakcie szkolenia uczestnicy wykonują samodzielnie ćwiczenia z możliwością konsultacji z trenerem.
- Każdy uczestnik powinien dysponować własnym stanowiskiem komputerowym z dostępem do Internetu – **dostawca usługi nie zapewnia sprzętu ani pomieszczenia do udziału w szkoleniu**.
- Materiały szkoleniowe (np. prezentacje) są udostępniane w formie elektronicznej na dedykowanej platformie Altkom Akademii (dostęp wysyłany mailowo uczestnikom przed rozpoczęciem szkolenia).
- Efekty uczenia się zostaną zweryfikowane poprzez walidację w formie testu teoretycznego, ostatniego dnia usługi tj. testu jednokrotnego wyboru (link do testu zostanie udostępniony uczestnikom mailowo).

Liczba godzin usługi szkoleniowej

Szkolenie liczy łącznie: **21 godzin zegarowych**. Przerwy wliczają się do czasu trwania usługi. Trener ma możliwość przesunięcia przerw, tak aby dostosować harmonogram do potrzeb uczestników.

PROGRAM SZKOLENIA

1. Podstawowe pojęcia analizy zorientowanej obiektowo: obiekty, klasy, typy danych, relacje asocjacji i generalizacji
2. Przypadki użycia – ich odniesienie do wymagań i granic systemu. Relacje <<include>> i <<extend>>. Aktor a użytkownik systemu i uczestnik projektu.
3. Maszyny stanów – pojęcie cyklu życia, stanu, tranzycji, stanów złożonych i pseudostanów.
4. Aktywności i wybrane typy akcji. Modelowanie procesów sekwencyjnych, sposoby wyrażania przepływu danych.
5. Proste diagramy sekwencji, ich wykorzystanie do przedstawienia kolejności działań.
6. Walidacja

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 21

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 21 Podstawowe pojęcia analizy zorientowanej obiektowo: obiekty, klasy, typy danych, relacje asocjacji i generalizacji_wykład	Zajęcia	Zdzisław Habasiński	02-11-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 21 -	Przerwa	-	02-11-2026	10:30	10:45	00:15
3 z 21 Przypadki użycia – odniesienie do wymagań i granic systemu; relacje i ; aktor a użytkownik systemu_wykład + ćwiczenia praktyczne	Zajęcia	Zdzisław Habasiński	02-11-2026	10:45	12:45	02:00
4 z 21 -	Przerwa	-	02-11-2026	12:45	13:15	00:30
5 z 21 Ćwiczenia z modelowania przypadków użycia i omówienie przykładów_wykład + ćwiczenia praktyczne	Zajęcia	Zdzisław Habasiński	02-11-2026	13:15	15:00	01:45
6 z 21 -	Przerwa	-	02-11-2026	15:00	15:15	00:15
7 z 21 Podsumowanie dnia i dobre praktyki modelowania wymagań_wykład	Zajęcia	Zdzisław Habasiński	02-11-2026	15:15	16:00	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 21 Maszyny stanów – pojęcie cyklu życia, stanu, tranzycji, stanów złożonych i pseudostanów_wykład	Zajęcia	Zdzisław Habasiński	03-11-2026	09:00	10:30	01:30
9 z 21 -	Przerwa	-	03-11-2026	10:30	10:45	00:15
10 z 21 Ćwiczenia z diagramów stanów i analiza scenariuszy zachowania obiektów_wykład + ćwiczenia praktyczne	Zajęcia	Zdzisław Habasiński	03-11-2026	10:45	12:45	02:00
11 z 21 -	Przerwa	-	03-11-2026	12:45	13:15	00:30
12 z 21 Aktywności i wybrane typy akcji; modelowanie procesów sekwencyjnych oraz sposoby wyrażania przepływu danych_wykład + ćwiczenia praktyczne	Zajęcia	Zdzisław Habasiński	03-11-2026	13:15	15:00	01:45
13 z 21 -	Przerwa	-	03-11-2026	15:00	15:15	00:15
14 z 21 Podsumowanie dnia i omówienie przykładów diagramów aktywności_wykład	Zajęcia	Zdzisław Habasiński	03-11-2026	15:15	16:00	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
15 z 21 Proste diagramy sekwencji i ich wykorzystanie do przedstawienia kolejności działań_wykład	Zajęcia	Zdzisław Habasiński	04-11-2026	09:00	10:30	01:30
16 z 21 -	Przerwa	-	04-11-2026	10:30	10:45	00:15
17 z 21 Ćwiczenia z modelowania diagramów sekwencji oraz integracja poznanych typów diagramów UML_wykład + ćwiczenia praktyczne	Zajęcia	Zdzisław Habasiński	04-11-2026	10:45	12:45	02:00
18 z 21 -	Przerwa	-	04-11-2026	12:45	13:15	00:30
19 z 21 Modelowanie prostych problemów projektowych z wykorzystaniem diagramów UML_wykład + ćwiczenia praktyczne	Zajęcia	Zdzisław Habasiński	04-11-2026	13:15	15:00	01:45
20 z 21 -	Przerwa	-	04-11-2026	15:00	15:15	00:15
21 z 21 -	Walidacja	-	04-11-2026	15:15	16:00	00:45

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	21:00
w tym suma godzin zajęć	17:15

Rodzaj godzin	Liczba godzin
w tym suma godzin walidacji	00:45
w tym suma przerw	03:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	24:00

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

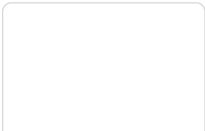
Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 075,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	146,43 PLN
Koszt osobogodziny netto	119,05 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	21:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Zdzisław Habasiński



Trener posiada wykształcenie wyższe – ukończył studia na Uniwersytecie Jagiellońskim oraz uzyskał stopień doktora w Instytucie Matematycznym Polskiej Akademii Nauk. Jest certyfikowanym specjalistą w obszarze inżynierii wymagań (CPRE), testowania oprogramowania (ISTQB FL) oraz zarządzania projektami (CAPM).

Posiada wieloletnie doświadczenie w zarządzaniu projektami informatycznymi, analizie biznesowej oraz modelowaniu systemów. Zajmował się zbieraniem i walidacją wymagań, współprojektowaniem rozwiązań IT oraz wdrażaniem systemów informatycznych. Od wielu lat opracowuje i realizuje programy szkoleniowe z zakresu analizy biznesowej, inżynierii wymagań oraz modelowania systemów z wykorzystaniem UML.

Jest również wykładowcą akademickim, prowadził zajęcia z programowania oraz teoretycznych podstaw informatyki. Posiada doświadczenie w prowadzeniu szkoleń dla studentów oraz pracowników różnych branż, łącząc wiedzę teoretyczną z praktyką projektową. W ciągu ostatnich 5 lat zrealizował z AltKom Akademią ponad 170 szkoleń, dla prawie 1500 uczestników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Na platformie Wirtualna Klasa AltKom Akademii udostępnione zostaną bezterminowo materiały szkoleniowe (tj. np. podręczniki/prezentacje/materiały dydaktyczne niezbędne do odbycia szkolenia/ebooki itp.), zasoby bazy wiedzy portalu oraz dodatkowe informacje od trenera. Uczestnicy zachowują bezterminowy dostęp do zasobów Mojej Akademii i materiałów szkoleniowych zgromadzonych w Wirtualnej Klasie szkolenia. Platforma do kontaktu z trenerami, grupą i całą społecznością absolwentów jest portal Moja Akademia.

Warunki uczestnictwa

1. Niezbędnym warunkiem uczestnictwa w szkoleniach dofinansowanych z funduszy europejskich jest założenie konta w Bazie Usług Rozwojowych, zapis na szkolenie za pośrednictwem Bazy oraz spełnienie warunków przedstawionych przez danego Operatora, dysponenta funduszy publicznych.
2. Przez uczestnictwo w usłudze rozwojowej rozumie się aktywny udział Uczestnika w szkoleniu wyłącznie przy włączonej kamerze skierowanej na osobę uczestniczącą i umożliwiającej jej identyfikację.
3. Warunkiem uznania uczestnictwa w szkoleniu jest obecność podczas co najmniej 80% czasu trwania szkolenia (lub zgodnie z warunkami określonymi w umowie z Operatorem). Uczestnik, który nie spełni tego wymagania, traktowany jest jako nieobecny.
4. Frekwencja będzie potwierdzana na podstawie raportów logowań z platformy Zoom oraz bieżącej obserwacji uczestnika przez trenera.
5. Ogólne warunki uczestnictwa w szkoleniach AltKom Akademii zamieszczone są na stronie: <https://www.altkomakademia.pl/ogolne-warunki-uczestnictwa-w-szkoleniach/>

Informacje dodatkowe

Po szkoleniu uczestnik otrzyma zaświadczenie o ukończeniu szkolenia.

Uwaga! W przypadku, gdy liczba zapisów na szkolenie nie osiągnie minimalnej liczby Uczestników, usługa może zostać niezrealizowana.

Informacja dot. podatku VAT:

Zwolnienie z podatku VAT może mieć zastosowanie wyłącznie w przypadku spełnienia przesłanek określonych w art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług – w przypadku finansowania usługi w całości ze środków publicznych – albo w § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień – w przypadku finansowania usługi w co najmniej 70% ze środków publicznych. W przypadku zastosowania zwolnienia obowiązuje cena netto, a w pozostałych przypadkach doliczany jest VAT 23%.

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formule **zdalnej w czasie rzeczywistym**, z wykorzystaniem platformy wideokonferencyjnej (Zoom).

Każdy uczestnik powinien dysponować własnym stanowiskiem komputerowym z dostępem do Internetu – **dostawca usługi nie zapewnia sprzętu ani pomieszczenia do udziału w szkoleniu uczestnikom.**

Wymagania ogólne realizacji szkolenia w formule distance learning (online):

Komputer stacjonarny lub notebook wyposażony w mikrofon, głośniki i kamerę internetową z przeglądarką internetową z obsługą HTML 5. Monitor o rozdzielczości FullHD. Szerokopasmowy dostęp do Internetu o przepustowości co najmniej 25/5 (download/upload) Mb/s. W przypadku szkoleń z laboratoriami zalecamy: sprzęt wyposażony w dwa ekrany o rozdzielczości minimum HD (lub dwa komputery), kamerę internetową USB, zewnętrzne głośniki lub słuchawki.

Informacje oraz wymagania dotyczące uczestniczenia w szkoleniach w formule zdalnej dostępne na: <https://www.altkomakademia.pl/distance-learning/#FAQ>

Platforma komunikacji – ZOOM

Oprogramowanie – zdalny pulpit, aplikacja ZOOM

Kody dostępowe do usługi, zgodnie z regulaminem, zostaną udostępnione w karcie usługi najpóźniej 1 dzień przed szkoleniem.

Link do szkolenia jest ważny w trakcie trwania całej usługi szkoleniowej.

Kontakt



AGNIESZKA SIPURA

E-mail agnieszka.sipura@altkom.pl

Telefon (+48) 609 191 281