



CODEMY SPÓŁKA
AKCYJNA

Brak ocen dla tego dostawcy

Tester Automatyzujący

Numer usługi 2026/07/11/208261/3683722

- 🗉 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 425:00 h
- 📅 02.09.2026 do 29.01.2027

9 499,00 PLN brutto

7 722,76 PLN netto

22,35 PLN brutto/h

18,17 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Kurs przeznaczony jest dla osób, które nie mają doświadczenia z programowaniem i chcą zacząć pracę w obszarze testowania oprogramowania. Szkolenie pozwala od podstaw nabyć kompetencje umożliwiające podjęcie pracy w charakterze testera manualnego, automatycznego lub QA Developera. Kurs łączy podstawy teoretyczne z zadaniami w każdym module, praktycznym podejściem do nauczania (praca własna uczestnika, projekty bazujące na realnych przypadkach biznesowych) z nauką kluczowych technologii, a także opieką indywidualnego mentora. Dzięki temu nawet osoby niemające wcześniejszego doświadczenia z programowaniem mogą skutecznie poszerzać kompetencje techniczne tak, by stać się atrakcyjnymi kandydatami na rynku pracy w epoce cyfrowej transformacji. Zdalny charakter szkolenia umożliwia uczestnictwo i rozwijanie kompetencji osobom niepełnosprawnym ruchowo oraz osobom z małych miejscowości.
Minimalna liczba uczestników	2
Maksymalna liczba uczestników	28
Data zakończenia rekrutacji	28-08-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

Cel

Cel edukacyjny

Testser Automatyzujący – kurs od podstaw przygotowuje do pracy na stanowiskach związanych z testowaniem oprogramowania. Uczestnik szkolenia nabywa też kompetencje w zakresie baz danych i interfejsów programowania aplikacji (REST API). Absolwenci mogą znaleźć zatrudnienie w software house'ach, firmach produktowych z branży tech, zespołach developerskich i testerskich.

Technologie, które opanowuje uczestnik szkolenia:

- Java
- GIT
- JUnit
- Selenium
- Jenkins
- Rest Assured
- HTML i CSS
- Bazy danych

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Pisze programy w Javie, stosując zasady programowania obiektowego.	tworzy klasy, obiekty i metody w języku Java,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje konstruktor,	Analiza dowodów i deklaracji
	konfiguruje środowisko programistyczne z użyciem JVM,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje logikę działania i proste algorytmy w kodzie.	Analiza dowodów i deklaracji
Pisze testy jednostkowe w języku Java.	implementuje test dla wybranej metody,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje asercje.	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy scenariusze testowe w Cucumber/Gherkin.	uruchamia test i interpretuje wynik.	Analiza dowodów i deklaracji
	tworzy przypadki testowe,	Analiza dowodów i deklaracji
	porządkuje przypadki w następujące po sobie kroki,	Analiza dowodów i deklaracji
	zapisuje scenariusz w składni Gherkin,	Analiza dowodów i deklaracji
	uruchamia scenariusz i interpretuje raport.	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy automatyczne testy przeglądarkowe z użyciem Selenium.	konfiguruje WebDriver,	Analiza dowodów i deklaracji
	lokalizuje elementy strony,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje akcje użytkownika (kliknięcie, wpisanie tekstu),	Analiza dowodów i deklaracji
	weryfikuje rezultat testu.	Analiza dowodów i deklaracji
Stosuje mockowanie w testach jednostkowych.	tworzy obiekt typu mock,	Analiza dowodów i deklaracji
	symuluje zachowanie zależności,	Analiza dowodów i deklaracji
	weryfikuje interakcję z mockiem,	Analiza dowodów i deklaracji
	zoluje testowaną klasę od zewnętrznych komponentów.	Analiza dowodów i deklaracji
Testuje aplikację na bazie frameworka Spring. Analizuje strukturę aplikacji webowej.	identyfikuje warstwy aplikacji,	Analiza dowodów i deklaracji
	przygotowuje test dla wybranego komponentu.	Analiza dowodów i deklaracji
	identyfikuje elementy HTML w narzędziach developerskich,	Analiza dowodów i deklaracji
	analizuje działanie skryptów JS wpływających na interfejs.	Analiza dowodów i deklaracji
	wskazuje selektory CSS/XPath,	Analiza dowodów i deklaracji
Wyjaśnia podstawowe pojęcia i zasady teorii testowania oprogramowania.	definiuje pojęcia, test jednostkowy, integracyjny, systemowy, regresyjny,	Analiza dowodów i deklaracji
	opisuje cykl życia w kontekście testów,	Analiza dowodów i deklaracji
	wyjaśnia różnice testów białoskrzynkowych i czarnoskrzynkowych	Analiza dowodów i deklaracji
	wyjaśnia różnice między podejściem klasycznym a TDD (test-driven-development).	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Testuje REST API.	wykonuje zapytanie HTTP i analizuje kody odpowiedzi na zapytania,	Analiza dowodów i deklaracji
	weryfikuje strukturę odpowiedzi w pliku JSON,	Analiza dowodów i deklaracji
	automatyzuje testy API w projekcie testowym.	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

0. Prework Java

Samodzielnie przygotujesz środowisko i odświeżysz poznasz podstawy języka Java.

1. Wprowadzenie do testowania

Zrozumiesz rolę testera w projekcie i poznasz kluczową teorię dotyczącą testów oprogramowania.

2. Obiektość w Javie

Poznasz klasy i obiekty, by swobodnie czytać i rozumieć kod aplikacji.

3. Podstawy testów w Javie

Nauczysz się pisać pierwsze testy jednostkowe i zrozumiesz, jak działa framework testowy.

4. Lista i Set w Javie

Opanujesz podstawowe kolekcje i nauczysz się efektywnie pracować z danymi w testach.

5. Mapy i niemutowalność

Zrozumiesz, jak działa Map oraz dlaczego niemutowalność zwiększa bezpieczeństwo kodu.

6. Stream, Optional, wyjątki

Poznasz nowoczesne podejście do przetwarzania danych i nauczysz się poprawnie obsługiwać błędy.

7. Testy i mockowanie

Nauczysz się izolować kod w testach i używać mocków do symulowania zależności.

8. Wprowadzenie do SQL

Poznasz podstawy zapytań do baz danych i nauczysz się weryfikować dane po stronie backendu.

9. Wprowadzenie do Springa

Zrozumiesz podstawy działania aplikacji opartych na Springu, by skuteczniej je testować.

10. REST API

Nauczysz się testować komunikację między systemami i weryfikować poprawność odpowiedzi API.

11. SOAP

Poznasz SOAP jako standard komunikacji i dowiesz się, jak go testować.

12. Podstawy HTML, CSS i JS

Zrozumiesz strukturę aplikacji webowych, by lepiej analizować i automatyzować testy interfejsu.

13. Testy z użyciem Selenium

Opanujesz automatyzację testów przeglądarkowych i nauczysz się symulować działania użytkownika.

14. Cucumber i Gherkin

Poznasz podejście Behavior-Driven-Development i kolejne narzędzia do testów.

15. Analiza kodu i testy integracyjne z bazą danych

Nauczysz się testować współpracę między modułami i poprawność operacji na danych.

16. Inne narzędzia testerskie

Poznasz dodatkowe narzędzia wspierające automatyzację, raportowanie i zarządzanie projektami developerskimi.

17. Zakończenie

Podsumujesz zdobytą wiedzę i przygotujesz się do wejścia na rynek jako QA, tester manualny lub automatyzujący.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 201

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 201 1 z 100 Wprowadzenie do testowania	Zajęcia	Andrzej Jaromin	02-09-2026	14:00	18:00	04:00
2 z 201 -	Przerwa	-	02-09-2026	18:00	18:15	00:15
3 z 201 2 z 100 Wprowadzenie do testowania	Zajęcia	Andrzej Jaromin	03-09-2026	14:00	18:00	04:00
4 z 201 -	Przerwa	-	03-09-2026	18:00	18:15	00:15
5 z 201 3 z 100 Wprowadzenie do testowania	Zajęcia	Andrzej Jaromin	04-09-2026	14:00	18:00	04:00
6 z 201 -	Przerwa	-	04-09-2026	18:00	18:15	00:15
7 z 201 4 z 100 Wprowadzenie do testowania	Zajęcia	Andrzej Jaromin	07-09-2026	14:00	18:00	04:00
8 z 201 -	Przerwa	-	07-09-2026	18:00	18:15	00:15
9 z 201 5 z 100 Wprowadzenie do testowania	Zajęcia	Andrzej Jaromin	08-09-2026	14:00	18:00	04:00
10 z 201 -	Przerwa	-	08-09-2026	18:00	18:15	00:15
11 z 201 6 z 100 Obiektość w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	09-09-2026	14:00	18:00	04:00
12 z 201 -	Przerwa	-	09-09-2026	18:00	18:15	00:15
13 z 201 7 z 100 Obiektość w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	10-09-2026	14:00	18:00	04:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
14 z 201 -	Przerwa	-	10-09-2026	18:00	18:15	00:15
15 z 201 8 z 100 Obiektowość w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	11-09-2026	14:00	18:00	04:00
16 z 201 -	Przerwa	-	11-09-2026	18:00	18:15	00:15
17 z 201 9 z 100 Obiektowość w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	14-09-2026	14:00	18:00	04:00
18 z 201 -	Przerwa	-	14-09-2026	18:00	18:15	00:15
19 z 201 10 z 100 Obiektowość w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	15-09-2026	14:00	18:00	04:00
20 z 201 -	Przerwa	-	15-09-2026	18:00	18:15	00:15
21 z 201 11 z 100 Podstawy testów w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	16-09-2026	14:00	18:00	04:00
22 z 201 -	Przerwa	-	16-09-2026	18:00	18:15	00:15
23 z 201 12 z 100 Podstawy testów w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	17-09-2026	14:00	18:00	04:00
24 z 201 -	Przerwa	-	17-09-2026	18:00	18:15	00:15
25 z 201 13 z 100 Podstawy testów w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	18-09-2026	14:00	18:00	04:00
26 z 201 -	Przerwa	-	18-09-2026	18:00	18:15	00:15
27 z 201 14 z 100 Podstawy testów w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	21-09-2026	14:00	18:00	04:00
28 z 201 -	Przerwa	-	21-09-2026	18:00	18:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
29 z 201 15 z 100 Podstawy testów w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	22-09-2026	14:00	18:00	04:00
30 z 201 -	Przerwa	-	22-09-2026	18:00	18:15	00:15
31 z 201 16 z 100 Lista i Set w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	23-09-2026	14:00	18:00	04:00
32 z 201 -	Przerwa	-	23-09-2026	18:00	18:15	00:15
33 z 201 17 z 100 Lista i Set w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	24-09-2026	14:00	18:00	04:00
34 z 201 -	Przerwa	-	24-09-2026	18:00	18:15	00:15
35 z 201 18 z 100 Lista i Set w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	25-09-2026	14:00	18:00	04:00
36 z 201 -	Przerwa	-	25-09-2026	18:00	18:15	00:15
37 z 201 19 z 100 Lista i Set w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	28-09-2026	14:00	18:00	04:00
38 z 201 -	Przerwa	-	28-09-2026	18:00	18:15	00:15
39 z 201 20 z 100 Lista i Set w Javie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	29-09-2026	14:00	18:00	04:00
40 z 201 -	Przerwa	-	29-09-2026	18:00	18:15	00:15
41 z 201 21 z 100 Mapy i niemutowalno ść	Zajęcia	Andrzej Jaromin	30-09-2026	14:00	18:00	04:00
42 z 201 -	Przerwa	-	30-09-2026	18:00	18:15	00:15
43 z 201 22 z 100 Mapy i niemutowalno ść	Zajęcia	Andrzej Jaromin	01-10-2026	14:00	18:00	04:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
44 z 201 -	Przerwa	-	01-10-2026	18:00	18:15	00:15
45 z 201 23 z 100 Mapy i niemutowalność	Zajęcia	Andrzej Jaromin	02-10-2026	14:00	18:00	04:00
46 z 201 -	Przerwa	-	02-10-2026	18:00	18:15	00:15
47 z 201 24 z 100 Mapy i niemutowalność	Zajęcia	Andrzej Jaromin	05-10-2026	14:00	18:00	04:00
48 z 201 -	Przerwa	-	05-10-2026	18:00	18:15	00:15
49 z 201 25 z 100 Mapy i niemutowalność	Zajęcia	Andrzej Jaromin	06-10-2026	14:00	18:00	04:00
50 z 201 -	Przerwa	-	06-10-2026	18:00	18:15	00:15
51 z 201 26 z 100 Stream, Optional, wyjątki	Zajęcia	Andrzej Jaromin	07-10-2026	14:00	18:00	04:00
52 z 201 -	Przerwa	-	07-10-2026	18:00	18:15	00:15
53 z 201 27 z 100 Stream, Optional, wyjątki	Zajęcia	Andrzej Jaromin	08-10-2026	14:00	18:00	04:00
54 z 201 -	Przerwa	-	08-10-2026	18:00	18:15	00:15
55 z 201 28 z 100 Stream, Optional, wyjątki	Zajęcia	Andrzej Jaromin	09-10-2026	14:00	18:00	04:00
56 z 201 -	Przerwa	-	09-10-2026	18:00	18:15	00:15
57 z 201 29 z 100 Stream, Optional, wyjątki	Zajęcia	Andrzej Jaromin	12-10-2026	14:00	18:00	04:00
58 z 201 -	Przerwa	-	12-10-2026	18:00	18:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
59 z 201 30 z 100 Stream, Optional, wyjątki	Zajęcia	Andrzej Jaromin	13-10-2026	14:00	18:00	04:00
60 z 201 -	Przerwa	-	13-10-2026	18:00	18:15	00:15
61 z 201 31 z 100 Testy i mockowanie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	14-10-2026	14:00	18:00	04:00
62 z 201 -	Przerwa	-	14-10-2026	18:00	18:15	00:15
63 z 201 32 z 100 Testy i mockowanie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	15-10-2026	14:00	18:00	04:00
64 z 201 -	Przerwa	-	15-10-2026	18:00	18:15	00:15
65 z 201 33 z 100 Testy i mockowanie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	16-10-2026	14:00	18:00	04:00
66 z 201 -	Przerwa	-	16-10-2026	18:00	18:15	00:15
67 z 201 34 z 100 Testy i mockowanie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	19-10-2026	14:00	18:00	04:00
68 z 201 -	Przerwa	-	19-10-2026	18:00	18:15	00:15
69 z 201 35 z 100 Testy i mockowanie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	20-10-2026	14:00	18:00	04:00
70 z 201 -	Przerwa	-	20-10-2026	18:00	18:15	00:15
71 z 201 36 z 100 Wprowadzeni e do SQL	Zajęcia	Andrzej Jaromin	21-10-2026	14:00	18:00	04:00
72 z 201 -	Przerwa	-	21-10-2026	18:00	18:15	00:15
73 z 201 37 z 100 Wprowadzeni e do SQL	Zajęcia	Andrzej Jaromin	22-10-2026	14:00	18:00	04:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
74 z 201 -	Przerwa	-	22-10-2026	18:00	18:15	00:15
75 z 201 38 z 100 Wprowadzenie do SQL	Zajęcia	Andrzej Jaromin	23-10-2026	14:00	18:00	04:00
76 z 201 -	Przerwa	-	23-10-2026	18:00	18:15	00:15
77 z 201 39 z 100 Wprowadzenie do SQL	Zajęcia	Andrzej Jaromin	26-10-2026	14:00	18:00	04:00
78 z 201 -	Przerwa	-	26-10-2026	18:00	18:15	00:15
79 z 201 40 z 100 Wprowadzenie do SQL	Zajęcia	Andrzej Jaromin	27-10-2026	14:00	18:00	04:00
80 z 201 -	Przerwa	-	27-10-2026	18:00	18:15	00:15
81 z 201 41 z 100 Wprowadzenie do Springa	Zajęcia	Andrzej Jaromin	28-10-2026	14:00	18:00	04:00
82 z 201 -	Przerwa	-	28-10-2026	18:00	18:15	00:15
83 z 201 42 z 100 Wprowadzenie do Springa	Zajęcia	Andrzej Jaromin	29-10-2026	14:00	18:00	04:00
84 z 201 -	Przerwa	-	29-10-2026	18:00	18:15	00:15
85 z 201 43 z 100 Wprowadzenie do Springa	Zajęcia	Andrzej Jaromin	30-10-2026	14:00	18:00	04:00
86 z 201 -	Przerwa	-	30-10-2026	18:00	18:15	00:15
87 z 201 44 z 100 Wprowadzenie do Springa	Zajęcia	Andrzej Jaromin	02-11-2026	14:00	18:00	04:00
88 z 201 -	Przerwa	-	02-11-2026	18:00	18:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
89 z 201 45 z 100 Wprowadzenie do Springa	Zajęcia	Andrzej Jaromin	03-11-2026	14:00	18:00	04:00
90 z 201 -	Przerwa	-	03-11-2026	18:00	18:15	00:15
91 z 201 46 z 100 REST API	Zajęcia	Andrzej Jaromin	04-11-2026	14:00	18:00	04:00
92 z 201 -	Przerwa	-	04-11-2026	18:00	18:15	00:15
93 z 201 47 z 100 REST API	Zajęcia	Andrzej Jaromin	05-11-2026	14:00	18:00	04:00
94 z 201 -	Przerwa	-	05-11-2026	18:00	18:15	00:15
95 z 201 48 z 100 REST API	Zajęcia	Andrzej Jaromin	06-11-2026	14:00	18:00	04:00
96 z 201 -	Przerwa	-	06-11-2026	18:00	18:15	00:15
97 z 201 49 z 100 REST API	Zajęcia	Andrzej Jaromin	09-11-2026	14:00	18:00	04:00
98 z 201 -	Przerwa	-	09-11-2026	18:00	18:15	00:15
99 z 201 50 z 100 REST API	Zajęcia	Andrzej Jaromin	10-11-2026	14:00	18:00	04:00
100 z 201 -	Przerwa	-	10-11-2026	18:00	18:15	00:15
101 z 201 51 z 100 SOAP	Zajęcia	Andrzej Jaromin	11-11-2026	14:00	18:00	04:00
102 z 201 -	Przerwa	-	11-11-2026	18:00	18:15	00:15
103 z 201 52 z 100 SOAP	Zajęcia	Andrzej Jaromin	12-11-2026	14:00	18:00	04:00
104 z 201 -	Przerwa	-	12-11-2026	18:00	18:15	00:15
105 z 201 53 z 100 SOAP	Zajęcia	Andrzej Jaromin	13-11-2026	14:00	18:00	04:00
106 z 201 -	Przerwa	-	13-11-2026	18:00	18:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
107 z 201 54 z 100 SOAP	Zajęcia	Andrzej Jaromin	16-11-2026	14:00	18:00	04:00
108 z 201 -	Przerwa	-	16-11-2026	18:00	18:15	00:15
109 z 201 55 z 100 Podstawy HTML, CSS i JS	Zajęcia	Andrzej Jaromin	17-11-2026	14:00	18:00	04:00
110 z 201 -	Przerwa	-	17-11-2026	18:00	18:15	00:15
111 z 201 56 z 100 Podstawy HTML, CSS i JS	Zajęcia	Andrzej Jaromin	18-11-2026	14:00	18:00	04:00
112 z 201 -	Przerwa	-	18-11-2026	18:00	18:15	00:15
113 z 201 57 z 100 Podstawy HTML, CSS i JS	Zajęcia	Andrzej Jaromin	19-11-2026	14:00	18:00	04:00
114 z 201 -	Przerwa	-	19-11-2026	18:00	18:15	00:15
115 z 201 58 z 100 Podstawy HTML, CSS i JS	Zajęcia	Andrzej Jaromin	20-11-2026	14:00	18:00	04:00
116 z 201 -	Przerwa	-	20-11-2026	18:00	18:15	00:15
117 z 201 59 z 100 Testy z użyciem Selenium	Zajęcia	Andrzej Jaromin	23-11-2026	14:00	18:00	04:00
118 z 201 -	Przerwa	-	23-11-2026	18:00	18:15	00:15
119 z 201 60 z 100 Testy z użyciem Selenium	Zajęcia	Andrzej Jaromin	24-11-2026	14:00	18:00	04:00
120 z 201 -	Przerwa	-	24-11-2026	18:00	18:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
121 z 201 61 z 100 Testy z użyciem Selenium	Zajęcia	Andrzej Jaromin	25-11-2026	14:00	18:00	04:00
122 z 201 -	Przerwa	-	25-11-2026	18:00	18:15	00:15
123 z 201 62 z 100 Testy z użyciem Selenium	Zajęcia	Andrzej Jaromin	26-11-2026	14:00	18:00	04:00
124 z 201 -	Przerwa	-	26-11-2026	18:00	18:15	00:15
125 z 201 63 z 100 Cucumber i Gherkin	Zajęcia	Andrzej Jaromin	27-11-2026	14:00	18:00	04:00
126 z 201 -	Przerwa	-	27-11-2026	18:00	18:15	00:15
127 z 201 64 z 100 Cucumber i Gherkin	Zajęcia	Andrzej Jaromin	30-11-2026	14:00	18:00	04:00
128 z 201 -	Przerwa	-	30-11-2026	18:00	18:15	00:15
129 z 201 65 z 100 Cucumber i Gherkin	Zajęcia	Andrzej Jaromin	01-12-2026	14:00	18:00	04:00
130 z 201 -	Przerwa	-	01-12-2026	18:00	18:15	00:15
131 z 201 66 z 100 Cucumber i Gherkin	Zajęcia	Andrzej Jaromin	02-12-2026	14:00	18:00	04:00
132 z 201 -	Przerwa	-	02-12-2026	18:00	18:15	00:15
133 z 201 67 z 100 Analiza kodu i testy integracyjne z bazą danych	Zajęcia	Andrzej Jaromin	03-12-2026	14:00	18:00	04:00
134 z 201 -	Przerwa	-	03-12-2026	18:00	18:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
135 z 201 68 z 100 Analiza kodu i testy integracyjne z bazą danych	Zajęcia	Andrzej Jaromin	04-12-2026	14:00	18:00	04:00
136 z 201 -	Przerwa	-	04-12-2026	18:00	18:15	00:15
137 z 201 69 z 100 Analiza kodu i testy integracyjne z bazą danych	Zajęcia	Andrzej Jaromin	07-12-2026	14:00	18:00	04:00
138 z 201 -	Przerwa	-	07-12-2026	18:00	18:15	00:15
139 z 201 70 z 100 Analiza kodu i testy integracyjne z bazą danych	Zajęcia	Andrzej Jaromin	08-12-2026	14:00	18:00	04:00
140 z 201 -	Przerwa	-	08-12-2026	18:00	18:15	00:15
141 z 201 71 z 100 Inne narzędzia testerskie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	09-12-2026	14:00	18:00	04:00
142 z 201 -	Przerwa	-	09-12-2026	18:00	18:15	00:15
143 z 201 72 z 100 Inne narzędzia testerskie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	10-12-2026	14:00	18:00	04:00
144 z 201 -	Przerwa	-	10-12-2026	18:00	18:15	00:15
145 z 201 73 z 100 Inne narzędzia testerskie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	11-12-2026	14:00	18:00	04:00
146 z 201 -	Przerwa	-	11-12-2026	18:00	18:15	00:15
147 z 201 74 z 100 Inne narzędzia testerskie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	14-12-2026	14:00	18:00	04:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
148 z 201 -	Przerwa	-	14-12-2026	18:00	18:15	00:15
149 z 201 75 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	15-12-2026	14:00	18:00	04:00
150 z 201 -	Przerwa	-	15-12-2026	18:00	18:15	00:15
151 z 201 76 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	16-12-2026	14:00	18:00	04:00
152 z 201 -	Przerwa	-	16-12-2026	18:00	18:15	00:15
153 z 201 77 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	17-12-2026	14:00	18:00	04:00
154 z 201 -	Przerwa	-	17-12-2026	18:00	18:15	00:15
155 z 201 78 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	18-12-2026	14:00	18:00	04:00
156 z 201 -	Przerwa	-	18-12-2026	18:00	18:15	00:15
157 z 201 79 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	21-12-2026	14:00	18:00	04:00
158 z 201 -	Przerwa	-	21-12-2026	18:00	18:15	00:15
159 z 201 80 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	22-12-2026	14:00	18:00	04:00
160 z 201 -	Przerwa	-	22-12-2026	18:00	18:15	00:15
161 z 201 81 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	04-01-2027	14:00	18:00	04:00
162 z 201 -	Przerwa	-	04-01-2027	18:00	18:15	00:15
163 z 201 82 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	05-01-2027	14:00	18:00	04:00
164 z 201 -	Przerwa	-	05-01-2027	18:00	18:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
165 z 201 83 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	06-01-2027	14:00	18:00	04:00
166 z 201 -	Przerwa	-	06-01-2027	18:00	18:15	00:15
167 z 201 84 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	07-01-2027	14:00	18:00	04:00
168 z 201 -	Przerwa	-	07-01-2027	18:00	18:15	00:15
169 z 201 85 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	08-01-2027	14:00	18:00	04:00
170 z 201 -	Przerwa	-	08-01-2027	18:00	18:15	00:15
171 z 201 86 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	11-01-2027	14:00	18:00	04:00
172 z 201 -	Przerwa	-	11-01-2027	18:00	18:15	00:15
173 z 201 87 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	12-01-2027	14:00	18:00	04:00
174 z 201 -	Przerwa	-	12-01-2027	18:00	18:15	00:15
175 z 201 88 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	13-01-2027	14:00	18:00	04:00
176 z 201 -	Przerwa	-	13-01-2027	18:00	18:15	00:15
177 z 201 89 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	14-01-2027	14:00	18:00	04:00
178 z 201 -	Przerwa	-	14-01-2027	18:00	18:15	00:15
179 z 201 90 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	15-01-2027	14:00	18:00	04:00
180 z 201 -	Przerwa	-	15-01-2027	18:00	18:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
181 z 201 91 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	18-01-2027	14:00	18:00	04:00
182 z 201 -	Przerwa	-	18-01-2027	18:00	18:15	00:15
183 z 201 92 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	19-01-2027	14:00	18:00	04:00
184 z 201 -	Przerwa	-	19-01-2027	18:00	18:15	00:15
185 z 201 93 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	20-01-2027	14:00	18:00	04:00
186 z 201 -	Przerwa	-	20-01-2027	18:00	18:15	00:15
187 z 201 94 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	21-01-2027	14:00	18:00	04:00
188 z 201 -	Przerwa	-	21-01-2027	18:00	18:15	00:15
189 z 201 95 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	22-01-2027	14:00	18:00	04:00
190 z 201 -	Przerwa	-	22-01-2027	18:00	18:15	00:15
191 z 201 96 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	25-01-2027	14:00	18:00	04:00
192 z 201 -	Przerwa	-	25-01-2027	18:00	18:15	00:15
193 z 201 97 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	26-01-2027	14:00	18:00	04:00
194 z 201 -	Przerwa	-	26-01-2027	18:00	18:15	00:15
195 z 201 98 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	27-01-2027	14:00	18:00	04:00
196 z 201 -	Przerwa	-	27-01-2027	18:00	18:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
197 z 201 99 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	28-01-2027	14:00	18:00	04:00
198 z 201 -	Przerwa	-	28-01-2027	18:00	18:15	00:15
199 z 201 100 z 100 Zakończenie	Zajęcia	Andrzej Jaromin	29-01-2027	14:00	17:00	03:00
200 z 201 -	Przerwa	-	29-01-2027	17:00	17:15	00:15
201 z 201 -	Walidacja	-	29-01-2027	17:15	18:15	01:00

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	425:00
w tym suma godzin zajęć	399:00
w tym suma godzin walidacji	01:00
w tym suma przerw	25:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	533:15

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	9 499,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 722,76 PLN
Koszt osobogodziny brutto	22,35 PLN
Koszt osobogodziny netto	18,17 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	425:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Andrzej Jaromin

Swoje ponad dwudziestoletnie doświadczenie wykorzystuje obecnie w pracy zdalnej dla klientów z Azji oraz Europy. Oprócz samej nauki programowania pokaże, jak zorganizowana jest praca w dużych, międzynarodowych projektach. Wie, jak przygotować się do rozmowy kwalifikacyjnej, ponieważ często sam rekrutuje programistów dla swoich klientów. Praca zdalna to jego sposób na łączenie pracy z pasjami.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- treści szkoleniowe dostępne na platformie e-learningowej dostawcy usługi z możliwością do pobrania w formie ebooków
- dostęp do specjalnego edytora kodu przeznaczonego dla uczestników szkolenia
- dostęp do czatu administrowanego przez dostawcę i umożliwiającego kontakt z mentorem i pozostałymi uczestnikami szkolenia
- opieka mentora indywidualnego.

Warunki uczestnictwa

- pełnoletniość (ukończone 18 lat)
- podstawowe umiejętności obsługi komputera
- podstawowa znajomość języka angielskiego umożliwiająca czytanie dokumentacji technicznej.

Informacje dodatkowe

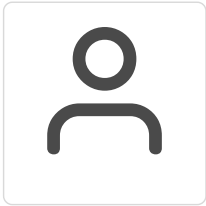
<https://kodilla.com/pl/bootcamp/tester-automatyzujacy>

Warunki techniczne

Wymagania sprzętowe:

- stabilne łącze internetowe pozwalające na swobodne pobieranie i uploadowanie plików oraz odbywanie spotkań online w czasie rzeczywistym
- komputer z systemem Windows (7,8,10,11), Linux lub Mac wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon
- przeglądarka internetowa.

Kontakt



Codemy S.A.

E-mail bootcamp@kodilla.com

Telefon (+71) 731 771 787