



INFOSHARE
ACADEMY SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 4,5 / 5
290 ocen

Kurs AI Automation Engineer | forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2026/07/09/11051/3680407

- 🏠 Usługa szkoleniowa
- 📄 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 42:00 h
- 📅 22.09.2026 do 10.12.2026

1 690,00 PLN brutto
1 373,98 PLN netto
40,24 PLN brutto/h
32,71 PLN netto/h
183,33 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe
Identyfikatory projektów	Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
Grupa docelowa usługi	Kurs jest dla osób, które znają już podstawy pracy z AI i chcą przejść poziom wyżej – od korzystania z pojedynczych narzędzi do budowania praktycznych automatyzacji, workflow i własnych rozwiązań AI. Stanowi naturalną kontynuację dla absolwentów kursu AI Academy, chcących wejść na wyższy poziom pracy z AI. Podstawowe wymagania: – podstawowa znajomość działania narzędzi AI i modeli językowych, – swoboda pracy z narzędziami cyfrowymi, – gotowość do pracy z konfiguracją, promptami, danymi i automatyzacjami, – podstawowe rozumienie API będzie pomocne, ale kurs nie wymaga zaawansowanego programowania, – znajomość języka angielskiego na poziomie umożliwiającym korzystanie z dokumentacji, komunikatów narzędzi i materiałów branżowych. W kursie mogą uczestniczyć osoby z dofinansowaniem z projektów: Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Małopolski pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój.
Minimalna liczba uczestników	12
Maksymalna liczba uczestników	14

Data zakończenia rekrutacji	15-09-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest nauczyć uczestników, jak tworzyć aplikacje AI, asystentów wiedzy, bazy wiedzy, rozwiązania RAG, automatyzacje procesów i prostych agentów. Program opiera się na praktyce, podejściu no-code i low-code oraz uczy, jak projektować, testować i rozwijać narzędzia AI, które realnie usprawniają pracę, procesy zespołów i działania biznesowe.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje architekturę narzędzia AI: model, instrukcja, dane, akcja.	Opisuje komponenty narzędzia AI: model, instrukcja, dane wejściowe, wynik, ograniczenia i akcje. Różnicuje chatbot, aplikację AI i model przez API. Opisuje podstawowe parametry modelu: temperatura, kontekst, limity, koszty i latency. Opisuje zasady pracy z kluczami API i bezpieczeństwo konfiguracji. Porównuje działanie modeli na tym samym zadaniu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje aplikację AI w Dify.	Opisuje zasady budowania aplikacji AI lub chatbota w Dify. Definiuje metody wyboru modelu, ustawiania podstawowej konfiguracji, tworzenia instrukcji systemowej, testowania różnych wariantów promptów i poprawiania działania aplikacji na podstawie wyników.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje zasady projektowania narzędzia AI.	Opisuje zasady określania użytkownika, problemu, danych wejściowych, oczekiwanego wyniku, ograniczeń i kryteriów poprawnego działania. Rozpisuje kroki procesu, decyzje, komunikaty, warianty odpowiedzi, sytuacje błędne i punkty kontroli.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje metody przygotowywania danych dla AI.	Opisuje metody przygotowywania danych i dokumentów do pracy z AI. Porządkuje przykładowe dane, usuwa duplikaty, oznacza dane wrażliwe i przygotowuje materiał do użycia w narzędziu AI. Opisuje pojęcia embeddingów, retrievalu, indeksu i baz wektorowych oraz sprawdza, kiedy prosta baza wiedzy wystarczy, a kiedy warto myśleć o rozwiązaniu RAG.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje tworzenie asystenta z wykorzystaniem RAG.	Opisuje zasady budowania asystenta wiedzy, który odpowiada na podstawie przygotowanych źródeł. Opisuje zasady podłączania bazy wiedzy, testowania pytania do dokumentów i uczy się ograniczać odpowiedzi do wskazanych materiałów. Opisuje metody sprawdzania jakości odpowiedzi, cytowania, ustawienia wyszukiwania, reakcję na brak danych i sposoby ograniczania halucynacji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje rolę, cel, pamięć i granice działania agenta AI.	Opisuje różnicę między chatbotem, workflow i agentem AI. Opisuje zasady projektowania roli agenta, celu jego działania, kontekst, pamięci, ograniczenia i scenariuszy błędów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje zasady konfiguracji agenta korzystającego z narzędzi lub akcji.	Charakteryzuje zasady określania zakresu uprawnień, ograniczenia bezpieczeństwa, logowania działań i punktu kontroli człowieka przed ryzykowną decyzją lub akcją.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje zasady poprawnego i bezpiecznego działania narzędzia AI.	Opisuje zasady poprawnego i bezpiecznego działania narzędzia AI. poprawnie i bezpiecznie. Testuje jakość odpowiedzi, błędne dane wejściowe, halucynacje, prompt injection, evals i guardrails.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Kurs praktyczny, realizowany zdalnie w czasie rzeczywistym w ciągu 42 godzin podanych w karcie usługi.

Kurs opublikowany w godzinach zegarowych. Ewentualne przerwy w trakcie zajęć ustalane będą indywidualnie między instruktorem a uczestnikami. Przerwy oraz walidacja wliczają się do czasu trwania zajęć.

Walidacja odbywa się za pomocą testu teoretycznego z wynikiem generowanym automatycznie.

Moduły szkoleniowe

W przypadku każdej z grup szkoleniowych program będzie dostosowywany do poziomu zaawansowania grupy, także w trakcie trwania szkolenia.

Moduł 1: Architektura narzędzia AI: model, instrukcja, dane, akcja

Zaczynasz od zrozumienia, z czego składa się praktyczne narzędzie AI. Poznasz różnicę między modelem, chatbotem, aplikacją AI, workflow i agentem oraz zobaczysz, jak instrukcja systemowa, dane wejściowe, parametry modelu i ograniczenia wpływają na działanie rozwiązania.

Moduł 2: Pierwsza własna aplikacja AI w Dify

Budujesz pierwszą aplikację AI lub chatbota w Dify. Uczysz się wybierać model, ustawiać podstawową konfigurację, tworzyć instrukcję systemową, testować różne warianty promptów i poprawiać działanie aplikacji na podstawie wyników.

Moduł 3: Projekt narzędzia AI, część 1: od pomysłu do specyfikacji

W tym module zamieniasz pomysł na konkretną specyfikację narzędzia AI. Określasz użytkownika, problem, dane wejściowe, oczekiwany wynik, ograniczenia i kryteria poprawnego działania.

Moduł 4: Projekt narzędzia AI, część 2: flow, decyzje i scenariusze działania

Projektujesz logikę działania narzędzia AI. Rozpisujesz kroki procesu, decyzje, komunikaty, warianty odpowiedzi, sytuacje błędne i punkty kontroli.

Moduł 5: Dane dla AI, część 1: czyszczenie danych i dokumentów

Uczysz się przygotowywać dane i dokumenty do pracy z AI. Porządkujesz przykładowe dane, usuwasz duplikaty, oznaczasz dane wrażliwe i przygotowujesz materiał do użycia w narzędziu AI.

Moduł 6: Dane dla AI, część 2: baza wiedzy, wektory i alternatywy dla RAG

Organizujesz dane i dokumenty jako bazę wiedzy dla narzędzia AI. Poznajesz pojęcia embeddingów, retrievalu, indeksu i baz wektorowych oraz sprawdzasz, kiedy prosta baza wiedzy wystarczy, a kiedy warto myśleć o rozwiązaniu RAG.

Moduł 7: RAG, część 1: asystent wiedzy na własnych źródłach

Budujesz asystenta wiedzy, który odpowiada na podstawie przygotowanych źródeł. Podłączasz bazę wiedzy, testujesz pytania do dokumentów i uczysz się ograniczać odpowiedzi do wskazanych materiałów.

Moduł 8: RAG, część 2: jakość odpowiedzi, cytowania i halucynacje

Ulepszasz działanie asystenta wiedzy. Sprawdzasz jakość odpowiedzi, cytowania, ustawienia wyszukiwania, reakcję na brak danych i sposoby ograniczania halucynacji.

Moduł 9: Automatyzacja z AI bez kodu: Make/n8n i pierwsze branżowe workflow

Poznajesz podstawy budowy automatyzacji z AI. Tworzysz pierwsze workflow z triggerem, akcjami, warunkami, integracją i krokiem AI. Pracujesz na prostych przykładach branżowych.

Moduł 10: Automatyzacja procesu end-to-end: wspólna budowa rozbudowanego flow

Budujesz bardziej rozbudowany proces end-to-end. Planujesz flow, przygotowujesz prompty, dodajesz warunki, rozgałęzienia, obsługę błędów, logowanie i punkt kontroli człowieka.

Moduł 11: Budowa agenta AI: rola, cel, pamięć i granice działania

Poznajesz różnicę między chatbotem, workflow i agentem AI. Projektujesz rolę agenta, cel jego działania, kontekst, pamięć, ograniczenia i scenariusze błędów.

Moduł 12: Agent z narzędziami: akcje, uprawnienia i human-in-the-loop

Konfigurujesz agenta korzystającego z narzędzi lub akcji. Określasz zakres uprawnień, ograniczenia bezpieczeństwa, logowanie działań i punkt kontroli człowieka przed ryzykowną decyzją lub akcją.

Moduł 13: Jak złamać i zabezpieczyć narzędzie AI: prompt injection, evals i guardrails

Sprawdzasz, czy zbudowane narzędzie AI działa poprawnie i bezpiecznie. Testujesz jakość odpowiedzi, błędne dane wejściowe, halucynacje, prompt injection, evals i guardrails.

Moduł 14: Wdrożenie narzędzia AI: finalizacja, hosting i pokaz działania

Na koniec dopracowujesz finalny prototyp narzędzia AI. Poprawiasz działanie po testach jakości i bezpieczeństwa, opisujesz scenariusz użycia, ograniczenia, sposób bezpiecznego wykorzystania i prezentujesz działanie rozwiązania.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 42

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 42 Architektura narzędzia AI: model, instrukcja, dane, akcja - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	22-09-2026	17:30	19:00	01:30
2 z 42 -	Przerwa	-	22-09-2026	19:00	19:15	00:15
3 z 42 Architektura narzędzia AI: model, instrukcja, dane, akcja - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	22-09-2026	19:15	20:30	01:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 42 Pierwsza własna aplikacja AI w Dify - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	24-09-2026	17:30	19:00	01:30
5 z 42 -	Przerwa	-	24-09-2026	19:00	19:15	00:15
6 z 42 Pierwsza własna aplikacja AI w Dify - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	24-09-2026	19:15	20:30	01:15
7 z 42 Projekt narzędzia AI, część 1: od pomysłu do specyfikacji - rozmowa na żywo	Zajęcia	Mateusz Wiatrzyk	06-10-2026	17:30	19:00	01:30
8 z 42 -	Przerwa	-	06-10-2026	19:00	19:15	00:15
9 z 42 Projekt narzędzia AI, część 1: od pomysłu do specyfikacji - rozmowa na żywo	Zajęcia	Mateusz Wiatrzyk	06-10-2026	19:15	20:30	01:15
10 z 42 Projekt narzędzia AI, część 2: flow, decyzje i scenariusze działania - rozmowa na żywo	Zajęcia	Mateusz Wiatrzyk	08-10-2026	17:30	19:00	01:30
11 z 42 -	Przerwa	-	08-10-2026	19:00	19:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 42 Projekt narzędzia AI, część 2: flow, decyzje i scenariusze działania - rozmowa na żywo	Zajęcia	Mateusz Wiatrzyk	08-10-2026	19:15	20:30	01:15
13 z 42 Dane dla AI, część 1: czyszczenie danych i dokumentów - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	20-10-2026	17:30	19:00	01:30
14 z 42 -	Przerwa	-	20-10-2026	19:00	19:15	00:15
15 z 42 Dane dla AI, część 1: czyszczenie danych i dokumentów - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	20-10-2026	19:15	20:30	01:15
16 z 42 Dane dla AI, część 2: baza wiedzy, wektory i alternatywy dla RAG - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	22-10-2026	17:30	19:00	01:30
17 z 42 -	Przerwa	-	22-10-2026	19:00	19:15	00:15
18 z 42 Dane dla AI, część 2: baza wiedzy, wektory i alternatywy dla RAG - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	22-10-2026	19:15	20:30	01:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 42 RAG, część 1: asystent wiedzy na własnych źródłach - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	03-11-2026	17:30	19:00	01:30
20 z 42 -	Przerwa	-	03-11-2026	19:00	19:15	00:15
21 z 42 RAG, część 1: asystent wiedzy na własnych źródłach - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	03-11-2026	19:15	20:30	01:15
22 z 42 RAG, część 2: jakość odpowiedzi, cytowania i halucynacje - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	05-11-2026	17:30	19:00	01:30
23 z 42 -	Przerwa	-	05-11-2026	19:00	19:15	00:15
24 z 42 RAG, część 2: jakość odpowiedzi, cytowania i halucynacje - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	05-11-2026	19:15	20:30	01:15
25 z 42 Automatyzacja z AI bez kodu: Make/n8n i pierwsze branżowe workflow - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	17-11-2026	17:30	19:00	01:30
26 z 42 -	Przerwa	-	17-11-2026	19:00	19:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
27 z 42 Automatyzacja z AI bez kodu: Make/n8n i pierwsze branżowe workflow - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	17-11-2026	19:15	20:30	01:15
28 z 42 Automatyzacja procesu end-to-end: wspólna budowa rozbudowanego flow - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	19-11-2026	17:30	19:00	01:30
29 z 42 -	Przerwa	-	19-11-2026	19:00	19:15	00:15
30 z 42 Automatyzacja procesu end-to-end: wspólna budowa rozbudowanego flow - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	19-11-2026	19:15	20:30	01:15
31 z 42 Budowa agenta AI: rola, cel, pamięć i granice działania - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	24-11-2026	17:30	19:00	01:30
32 z 42 -	Przerwa	-	24-11-2026	19:00	19:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
33 z 42 Budowa agenta AI: rola, cel, pamięć i granice działania - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	24-11-2026	19:15	20:30	01:15
34 z 42 Agent z narzędziami: akcje, uprawnienia i human-in-the-loop - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	26-11-2026	17:30	19:00	01:30
35 z 42 -	Przerwa	-	26-11-2026	19:00	19:15	00:15
36 z 42 Agent z narzędziami: akcje, uprawnienia i human-in-the-loop - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	26-11-2026	19:15	20:30	01:15
37 z 42 Jak złamać i zabezpieczyć narzędzie AI: prompt injection, evals i guardrails - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	08-12-2026	17:30	19:45	02:15
38 z 42 -	Przerwa	-	08-12-2026	19:45	20:00	00:15
39 z 42 -	Walidacja	Przemysław Sipta	08-12-2026	20:00	20:30	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
40 z 42 Wdrożenie narzędzia AI: finalizacja, hosting i pokaz działania - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	10-12-2026	17:30	19:00	01:30
41 z 42 -	Przerwa	-	10-12-2026	19:00	19:15	00:15

42 z 42 Wdrożenie narzędzia AI: finalizacja, hosting i pokaz działania - rozmowa na żywo	Zajęcia	Przemysław Sipta	10-12-2026	19:15	20:30	01:15
--	---------	------------------	------------	-------	-------	-------

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	42:00
w tym suma godzin zajęć	38:00
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	03:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	51:15

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 690,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 373,98 PLN
Koszt osobogodziny brutto	40,24 PLN
Koszt osobogodziny netto	32,71 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	42:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Przemysław Sipta

Trener Przemysław Sipta ukończył Politechnikę Lubelską, uzyskując tytuł inżyniera informatyki. Od ponad 5 lat pracuje zawodowo jako programista, obecnie na stanowisku Senior JavaScript Developer. Specjalizuje się w projektowaniu i wdrażaniu aplikacji mobilnych i webowych oraz systemów opartych na sztucznej inteligencji. Jest absolwentem specjalistycznych programów AI Devs oraz AI Devs 2, koncentrujących się na wykorzystaniu potencjału AI w rozwoju oprogramowania i automatyzacji logiki biznesowej. Z infoShare Academy współpracuje od 2021 roku. Pasjonuje się przekazywaniem wiedzy na temat zaawansowanych narzędzi AI w biznesie oraz propagowaniem zasad czystego kodu. Pracował również dla takich firm jak domo.health, QarbonIT, GFT Technologies oraz Akanza.



2 z 2

Mateusz Wiatryk

Doświadczony trener i lider techniczny, absolwent Politechniki Lubelskiej na kierunku Informatyka (magister inżynier). Ukończył również studia podyplomowe Lider Innowacji w Akademii Leona Koźmińskiego. Z branżą IT związany jest od ponad 13 lat, a od 2017 roku pełni rolę Team Leadera, łącząc kompetencje techniczne z zarządzaniem zespołami i projektami. Specjalizuje się w technologiach .NET, architekturze oprogramowania, tworzeniu aplikacji webowych oraz rozwiązaniach chmurowych i bezpieczeństwie aplikacji. Z infoShare Academy współpracuje od 2023 roku jako trener, projektując i prowadząc szkolenia oraz bootcampy dla programistów i zespołów biznesowych, skoncentrowane na praktycznym wykorzystaniu technologii, realnych problemach projektowych oraz efektywnym zastosowaniu AI w procesie wytwarzania oprogramowania. Posiada wieloletnie doświadczenie komercyjne zdobywane m.in. jako .NET Developer i Team Leader, a także jako lider społeczności developerskiej dotnetomaniak. Pasjonuje się dzieleniem wiedzy, pracą z

ludźmi i podnoszeniem kompetencji technicznych zespołów poprzez praktyczne, warsztatowe podejście do nauki.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały przekazywane kursantom podczas zajęć są udostępniane w formie linków do źródeł, przed rozpoczęciem zajęć dostają materiały na dedykowanej platformie dydaktycznej. Przed pierwszymi zajęciami uczestnicy otrzymują materiały informacyjne jak przygotować środowisko do pracy podczas kursu.

Trenerzy udostępniają autorskie materiały w formie linków do źródeł.

Obecność uczestników potwierdzona będzie za pomocą rejestru logowań. Wymagana obecność to minimum 80% czasu zajęć.

W przypadku kiedy kurs zostanie opłacony środkami publicznymi przez operatora do Dostawcy Usługi i dofinansowanie wynosi co najmniej 70%, cena kursu może zostać zwolniona z podatku VAT, na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień.

Warunki uczestnictwa

CZEGO OCZEKUJEMY OD CIEBIE?

- wysokiej motywacji
- otwartej głowy
- podstawowej znajomości języka angielskiego

Wymagania techniczne i sprzętowe

Wymagania systemowe: Windows 10/11, macOS 13 lub nowszy.

Optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor: Intel Core i5/i7 (4-6 rdzeni) lub AMD Ryzen 5/7 (6-8 rdzeni) lub Apple M1/2/3/4, pamięć: 8-16 GB, dysk: SSD 256-512 GB

Masz dobre i stabilne łącze internetowe – minimum 3Mb/ s download i 3 Mb/ s upload. Jeżeli nie

masz pewności, sprawdź szybkość swojego łącza na [https:// www.speedtest.pl/](https://www.speedtest.pl/).

Posiadasz słuchawki lub mikrofon, który zbiera tylko głos mówiącego, bez dźwięków z

głośników i kamerkę. Jeżeli nie masz słuchawek lub mikrofonu, podczas zajęć skorzystaj

z opcji wyciszenia, jeśli w danym momencie nic nie mówisz.

Jeśli masz taką możliwość - przyda Ci się dodatkowy monitor (może też być telewizor

podłączony do komputera). Tak będzie Ci łatwiej pracować z narzędziami oraz aktywnie

uczestniczyć w zajęciach, bez konieczności przełączania widoków.

Informacje dodatkowe

- Warsztaty prowadzone są przez doświadczonego trenera
- Niezbędne licencje na oprogramowanie w trakcie kursu
- Wsparcie techniczne
- Zajęcia będą realizowane przy użyciu platformy Zoom, komunikacja będzie odbywała się za pomocą Slack
- **uczestnik otrzyma link umożliwiający uczestnictwo podczas zajęć, który będzie ważny od godziny rozpoczęcia przez cały czas trwania danych zajęć**
- Po zakończeniu kursu wystawiamy **zaświadczenie o uczestnictwie w kursie**

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Krakowie na świadczenie usług w ramach projektu Małopolski pociąg do kariery.

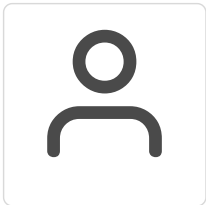
Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Toruniu na świadczenie usług w ramach projektu Kierunek - Rozwój.

Warunki techniczne

Wymagania sprzętowe:

- Wymagania systemowe: Windows 10/11, macOS 13 lub nowszy.
- Optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor: Intel Core i5/i7 (4-6 rdzeni) lub AMD Ryzen 5/7 (6-8 rdzeni) lub Apple M1/2/3/4, pamięć: 8-16 GB, dysk: SSD 256-512 GB
- konieczność posiadania kamerki, mikrofonu, słuchawek i internetu
- opcjonalnie dodatkowy monitor

Kontakt



ANNA MIKULSKA

E-mail anna.mikulska@infohareacademy.com

Telefon (+48) 730 822 802