



AKTYWNY  
NAUCZYCIEL W  
GDAŃSKU

★★★★★ 5,0 / 5

1 ocena

## Sztuczna inteligencja i nowe technologie w pracy nauczyciela (Canva, narzędzia TIK i AI, higiena cyfrowa, cyberbezpieczeństwo, rozszerzona i wirtualna rzeczywistość, multimedia w edukacji)

Numer usługi 2026/07/06/48174/3672774

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📄 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 40:00 h
- 📅 18.09.2026 do 25.09.2026

4 500,00 PLN brutto  
4 500,00 PLN netto  
112,50 PLN brutto/h  
112,50 PLN netto/h  
128,21 PLN cena rynkowa ⓘ

## Informacje podstawowe

Kategoria

Inne / Edukacja

Grupa docelowa usługi

Usługa skierowana jest do nauczycieli wszystkich etapów edukacyjnych, wychowawców, pedagogów, psychologów szkolnych, bibliotekarzy, specjalistów zatrudnionych w placówkach oświatowych oraz dyrektorów szkół i placówek oświatowych zainteresowanych rozwijaniem kompetencji cyfrowych oraz wdrażaniem nowoczesnych technologii w procesie dydaktycznym, wychowawczym i organizacyjnym. Szkolenie przeznaczone jest dla osób na poziomie podstawowym, średniozaawansowanym oraz zaawansowanym, które chcą wykorzystywać narzędzia sztucznej inteligencji, aplikacje TIK, platformę Canva, rozwiązania VR i AR oraz multimedia w sposób bezpieczny, zgodny z obowiązującymi przepisami i potrzebami współczesnej edukacji.

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

20

Data zakończenia rekrutacji

17-09-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

art. 183 ust. 1 oraz art. 184 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe (tj. Dz. U. z 2025 r. poz. 1043 z późn. zm.)

# Cel

## Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do planowania, tworzenia i prowadzenia zajęć dydaktycznych z wykorzystaniem narzędzi sztucznej inteligencji, aplikacji TIK, platformy Canva, technologii rozszerzonej i wirtualnej rzeczywistości oraz multimedialnych edukacyjnych, z zachowaniem zasad higieny cyfrowej, cyberbezpieczeństwa, ochrony danych oraz odpowiedzialnego wykorzystania nowych technologii w codziennej pracy nauczyciela i dyrektora placówki oświatowej.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Identyfikuje możliwości wykorzystania sztucznej inteligencji, narzędzi TIK oraz technologii cyfrowych w procesie dydaktycznym zgodnie z obowiązującymi zasadami bezpieczeństwa i etyki.</p>	<p>Uczestnik rozpoznaje funkcjonalności narzędzi AI i TIK. Uczestnik wskazuje zastosowania AI w pracy nauczyciela. Uczestnik rozróżnia zasady bezpiecznego i etycznego korzystania z technologii cyfrowych.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Tworzy materiały edukacyjne z wykorzystaniem platformy Canva, narzędzi AI oraz aplikacji multimedialnych dostosowane do potrzeb uczniów.</p>	<p>Uczestnik wskazuje właściwe funkcje wykorzystywane podczas przygotowania materiałów dydaktycznych. Uczestnik dobiera odpowiednie narzędzia do określonych celów edukacyjnych. Uczestnik identyfikuje elementy poprawnie zaprojektowanych materiałów edukacyjnych.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Dobiera rozwiązania z zakresu rozszerzonej rzeczywistości (AR), wirtualnej rzeczywistości (VR) oraz multimedialnych do realizacji celów dydaktycznych.</p> <p>Stosuje zasady higieny cyfrowej, cyberbezpieczeństwa oraz ochrony danych podczas organizacji procesu dydaktycznego.</p>	<p>Uczestnik rozpoznaje przykłady zastosowania AR i VR w edukacji. Uczestnik wskazuje sytuacje dydaktyczne właściwe dla wykorzystania technologii immersyjnych. Uczestnik identyfikuje korzyści i ograniczenia stosowania tych technologii.</p> <p>Uczestnik rozpoznaje zagrożenia występujące w środowisku cyfrowym. Uczestnik wskazuje właściwe sposoby zabezpieczania danych oraz kont użytkowników. Uczestnik identyfikuje działania zgodne z zasadami higieny cyfrowej.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Współpracuje z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych oraz planuje rozwój własnych kompetencji technologicznych w pracy zawodowej.	Uczestnik rozpoznaje narzędzia wspierające współpracę online. Uczestnik wskazuje przykłady efektywnej komunikacji cyfrowej. Uczestnik identyfikuje działania sprzyjające rozwojowi kompetencji cyfrowych nauczyciela.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1.** Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

**Pytanie 2.** Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

**Pytanie 3.** Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

Sztuczna inteligencja w pracy nauczyciela. Edutrendy 2026. Co musisz znać, co warto znać i w co opłaca się inwestować czas w roku 2026. Ranking najlepszych narzędzi AI w edukacji.

Szybki start z Canva edu 2026 - 60 minut dla nauczycieli

Myślenie krytyczne w walce z fake newsami i dezinformacją. Rozwijanie umiejętności krytycznej analizy informacji dostępnych w internecie

Sztuczna inteligencja w edukacji. Narzędzia, pomysły i rozwiązania AI, które wykorzystują najlepsi nauczyciele

Kompetencje 4k. Kreatywność, komunikacja, kooperacja, krytyczne myślenie + technologie

Mapy myśli w pracy nauczyciela. Diagramy, schematy blokowe i osie czasu (z wykorzystaniem AI)

Wayground (dawiej Quizizz) w 60 minut. Najlepsza platforma do tworzenia angażujących quizów, lekcji i gier edukacyjnych

Cyberbezpieczeństwo nauczyciela w czasach sztucznej inteligencji - jak chronić siebie i uczniów

Canva edu ekspert. Kompletny kurs wykorzystania programu Canva dla średnio zaawansowanych

Canva i sztuczna inteligencja. Magiczne media, magiczny tekst, magiczne animacje i więcej

Canva w edukacji! 20 najlepszych aplikacji Canva do tworzenia atrakcyjnych materiałów dydaktycznych

Canva w pracy nauczyciela! 10 kreatywnych projektów, które zmienią twoje podejście do nauczania

Canva - jeszcze więcej nowości. Sztuczna inteligencja, automatyzacja pracy i więcej

Kreatywne lekcje z technologią w tle. Kreatywność i technologia to duet, który odmienia lekcje!

Wideo w pracy nauczyciela – to co najlepsze (ze wspomaganiami sztucznej inteligencji)

Quizy w pracy nauczyciela – to co najlepsze. Narzędzia do tworzenia angażujących quizów

ChatGPT w pracy nauczyciela - to co najlepsze. Praktyczne i sprawdzone sposoby na wykorzystanie AI

Multimedia w pracy nauczyciela (ze wspomaganiami AI). Grafiki, prezentacje, filmy, muzyka, animacje i więcej

10 gotowych pomysłów na udaną lekcję z wykorzystaniem nowych technologii i sztucznej inteligencji

Jak wykorzystać sztuczną inteligencję do generowania pomysłów, tworzenia treści i urozmaicenia lekcji

Sztuczna inteligencja w edukacji. Jak wykorzystać darmowe narzędzia z korzyścią dla nauczyciela i ucznia

Wirtualne tablice w pracy nauczyciela to sposób na kolekcjonowanie materiałów edukacyjnych i współpracę

Najlepsze darmowe narzędzia do tworzenia prezentacji multimedialnych dla nauczycieli

CapCut w pracy nauczyciela – darmowy program do edycji wideo (tworzenie grafik i filmów napędzane przez AI)

Lodołamacze, wzmacniacze i motywatory - gotowe rozwiązania na kreatywne lekcje

Jak wykorzystać sztuczną inteligencję do automatyzacji działań i tworzenia angażujących quizów

Sztuczna inteligencja w pracy nauczyciela! AI jako osobisty (mobilny) asystent nauczyciela

Wykorzystaj moc sztucznej inteligencji. Jak zamienić słowa w piękne obrazy do dowolnego wykorzystania

Mistrzowskie prezentacje. Sztuczna inteligencja zrobi to za Ciebie. Jak tworzyć multimedia z wykorzystaniem AI

Sztuczna inteligencja (AI) w edukacji! Dla nauczycieli przedszkola i nauczania wczesnoszkolnego

Jak wykorzystać sztuczną inteligencję do tworzenia treści. Warsztat pisania promptów dla nauczycieli

Microsoft 365 w pracy nauczyciela. Wykorzystaj w pełni potencjał swojego szkolnego pakietu Microsoft 365

AR VR w edukacji! Rozszerzona i wirtualna rzeczywistość na twoich lekcjach. Jak to działa

Smartfon w rękach nauczyciela. Jak wykorzystać smartfon podczas zajęć z uczniami

Kreatywne lekcje z humorem i technologią w tle :-)

Padlet & Wakelet. Wirtualne tablice w pracy nauczyciela

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 30</b> Transformacja edukacji i trendy cyfrowe 2026	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	18-09-2026	09:00	11:00	02:00
<b>2 z 30</b> -	Przerwa	-	18-09-2026	11:00	11:30	00:30
<b>3 z 30</b> Sztuczna inteligencja w pracy nauczyciela	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	18-09-2026	11:30	13:30	02:00
<b>4 z 30</b> -	Przerwa	-	18-09-2026	13:30	14:00	00:30
<b>5 z 30</b> OpenAI i narzędzia AI w edukacji	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	18-09-2026	14:00	16:00	02:00
<b>6 z 30</b> Kompetencje 4K, ćwiczenia praktyczne	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	18-09-2026	16:00	17:00	01:00
<b>7 z 30</b> AI jako osobisty asystent nauczyciela	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	19-09-2026	09:00	11:00	02:00
<b>8 z 30</b> -	Przerwa	-	19-09-2026	11:00	11:30	00:30
<b>9 z 30</b> Tworzenie treści i promptowanie	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	19-09-2026	11:30	13:30	02:00
<b>10 z 30</b> -	Przerwa	-	19-09-2026	13:30	14:00	00:30
<b>11 z 30</b> Generowanie grafik i materiałów AI	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	19-09-2026	14:00	16:00	02:00
<b>12 z 30</b> Automatyzacja pracy i warsztaty praktyczne	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	19-09-2026	16:00	17:00	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
13 z 30 Canva Edu – szybki start	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	23-09-2026	09:00	11:00	02:00
14 z 30 -	Przerwa	-	23-09-2026	11:00	11:30	00:30
15 z 30 Canva dla średnio zaawansowanych i zaawansowanych	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	23-09-2026	11:30	13:30	02:00
16 z 30 -	Przerwa	-	23-09-2026	13:30	14:00	00:30
17 z 30 AI w Canva	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	23-09-2026	14:00	16:00	02:00
18 z 30 Canva - projekt praktyczny	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	23-09-2026	16:00	17:00	01:00
19 z 30 Wayground i quizy edukacyjne	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	24-09-2026	09:00	11:00	02:00
20 z 30 -	Przerwa	-	24-09-2026	11:00	11:30	00:30
21 z 30 Wirtualne tablice w pracy nauczyciela	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	24-09-2026	11:30	13:30	02:00
22 z 30 -	Przerwa	-	24-09-2026	13:30	14:00	00:30
23 z 30 Mapy myśli, multimedia i wideo	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	24-09-2026	14:00	16:00	02:00
24 z 30 Praca projektowa	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	24-09-2026	16:00	17:00	01:00
25 z 30 Cyberbezpieczeństwo nauczyciela	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	25-09-2026	09:00	11:00	02:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
26 z 30 -	Przerwa	-	25-09-2026	11:00	11:30	00:30
27 z 30 Fake news i krytyczne myślenie	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	25-09-2026	11:30	13:30	02:00
28 z 30 -	Przerwa	-	25-09-2026	13:30	14:00	00:30
29 z 30 AR i VR, smartfon na lekcji	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	25-09-2026	14:00	16:00	02:00
30 z 30 -	Walidacja	TOMASZ ROJEK	25-09-2026	16:00	17:00	01:00

## Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	40:00
w tym suma godzin zajęć	34:00
w tym suma godzin walidacji	01:00
w tym suma przerw	05:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	46:30

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto</b>	4 500,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	4 500,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	112,50 PLN
<b>Koszt osobogodziny netto</b>	112,50 PLN

## Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	40:00

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### TOMASZ ROJEK

Trener wspomaganie oświaty, wykładowca akademicki, instruktor wykorzystania Internetu i narzędzi informatycznych w pracy osobistej, biznesie i edukacji. Pasjonat nowych technologii oraz metod wspierających kreatywność, motywację i współpracę.

Dyrektor Centrum Doskonalenia Nauczycieli Aktywny Nauczyciel. Autor bloga edukacyjnego Aktywny Nauczyciel oraz grupy Facebook Jak wykorzystać TIK w edukacji?

Gemini Certified Educator (Google AI in education), Certified Microsoft Innovative Educator.

Absolwent Uniwersytetu Gdańskiego specjalność Informatyka, Uniwersytetu Szczecińskiego kierunku Zarządzanie i Marketing, licznych kursów i szkoleń trenerskich oraz programu Executive MBA in IT w Zachodniopomorskiej Szkole Biznesu w Szczecinie realizowanego na podstawie doświadczeń Leeds University Business School.

Podczas swoich szkoleń łączy tradycyjne formy nauczania ze światem wirtualnym, tak aby uczenie stało się prostsze i efektywniejsze, a nauczyciele mieli mniej papierkowej pracy, łatwo angażowali uczniów do działania, byli przez nich lubiani i znacząco wpływali na ich rozwój i rozumienie świata.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują materiały dodatkowe w formie kart pracy, praktycznych ebooków oraz scenariuszy do wykorzystania w pracy dydaktycznej.

### Warunki uczestnictwa

Szkolenie dla nauczycieli i pracowników oświatowych.

### Informacje dodatkowe

Jeśli masz dodatkowe wymagania, określony budżet lub wytyczne instytucji finansującej – skontaktuj się z nami. Dopasujemy zakres i formę usługi do Twoich potrzeb.

Więcej informacji:

Email. [kontakt@aktywnynauczyciel.pl](mailto:kontakt@aktywnynauczyciel.pl)

Tel. 609060941

Strona internetowa: <https://aktywnynauczyciel.pl/>

Profil Facebook: <https://www.facebook.com/aktywnynauczyciel>

# Warunki techniczne

Wymagana jest podstawowa znajomość obsługi komputera i dostęp do internetu.

## Kontakt



**TOMASZ ROJEK**

**E-mail** [kontakt@aktywnynauczyciel.pl](mailto:kontakt@aktywnynauczyciel.pl)

**Telefon** (+48) 609 060 941