



AKTYWNY  
NAUCZYCIEL W  
GDAŃSKU

★★★★★ 5,0 / 5

1 ocena

## Sztuczna inteligencja i nowe technologie w pracy nauczyciela (Canva, narzędzia TIK i AI, higiena cyfrowa, cyberbezpieczeństwo, rozszerzona i wirtualna rzeczywistość, multimedia w edukacji)

Numer usługi 2026/07/06/48174/3672677

🗂 Usługa szkoleniowa

📄 zdalna

🕒 30:00 h

📅 21.09.2026 do 25.09.2026

3 000,00 PLN brutto

3 000,00 PLN netto

100,00 PLN brutto/h

100,00 PLN netto/h

128,21 PLN cena rynkowa ⓘ

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Inne / Edukacja
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Dyrektorzy i nauczyciele wszystkich przedmiotów i poziomów edukacyjnych.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	20
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	20-09-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	art. 183 ust. 1 oraz art. 184 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe (tj. Dz. U. z 2025 r. poz. 1043 z późn. zm.)
<b>Zakres uprawnień</b>	Formy doskonalenia zawodowego nauczycieli

## Cel

### Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie nauczycieli do świadomego, kreatywnego i bezpiecznego wykorzystywania sztucznej inteligencji oraz nowych technologii w codziennej pracy dydaktycznej. Uczestnicy poznają praktyczne narzędzia oraz metody, które zwiększą zaangażowanie uczniów, ułatwią organizację pracy i wspomogą rozwój kompetencji kluczowych w erze cyfrowej. Szkolenie wzmocni również umiejętności krytycznego myślenia, higieny cyfrowej oraz tworzenia atrakcyjnych materiałów multimedialnych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Charakteryzuje możliwości wykorzystania sztucznej inteligencji, narzędzi TIK oraz platformy Canva w planowaniu i realizacji procesu dydaktycznego, uwzględniając zasady etycznego i odpowiedzialnego korzystania z technologii.</p>	<p>Uczestnik rozpoznaje funkcjonalności narzędzi AI, TIK i Canva. Uczestnik wskazuje przykłady zastosowania technologii w edukacji. Uczestnik identyfikuje zasady etycznego wykorzystania narzędzi cyfrowych.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Dobiera narzędzia cyfrowe wspierające tworzenie materiałów dydaktycznych oraz aktywizowanie uczniów, uwzględniając cele edukacyjne i potrzeby odbiorców.</p>	<p>Uczestnik rozpoznaje zastosowanie wybranych narzędzi cyfrowych. Uczestnik dobiera odpowiednie narzędzia do przedstawionych celów dydaktycznych. Uczestnik wskazuje rozwiązania zwiększające zaangażowanie uczniów.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Stosuje zasady higieny cyfrowej i cyberbezpieczeństwa podczas organizowania procesu dydaktycznego oraz korzystania z narzędzi cyfrowych, dbając o bezpieczeństwo własne i uczniów.</p> <p>Wykorzystuje wiedzę dotyczącą rozszerzonej i wirtualnej rzeczywistości oraz multimediiów do wyboru rozwiązań wspierających efektywność procesu nauczania i uczenia się.</p>	<p>Uczestnik rozpoznaje zagrożenia związane z korzystaniem z technologii cyfrowych. Uczestnik wskazuje zasady bezpiecznego przetwarzania informacji i ochrony danych. Uczestnik dobiera działania ograniczające ryzyko cyberzagrożeń.</p> <p>Uczestnik rozpoznaje możliwości zastosowania technologii AR, VR i multimediiów w edukacji. Uczestnik wskazuje korzyści i ograniczenia wykorzystania tych technologii. Uczestnik dobiera rozwiązania odpowiednie do opisanej sytuacji dydaktycznej.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Ocenia przydatność narzędzi opartych na sztucznej inteligencji i nowych technologiach w pracy nauczyciela, uwzględniając jakość materiałów edukacyjnych, bezpieczeństwo oraz potrzeby uczniów.</p>	<p>Uczestnik analizuje przykłady wykorzystania AI i nowych technologii w edukacji. Uczestnik wskazuje kryteria oceny jakości i wiarygodności materiałów cyfrowych. Uczestnik wybiera rozwiązania zgodne z celami dydaktycznymi oraz zasadami odpowiedzialnego korzystania z technologii.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

## Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?**

TAK

**Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?**

TAK

**Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

TAK

## Program

Sztuczna inteligencja w pracy nauczyciela. Edutrendy 2026. Co musisz znać, co warto znać i w co opłaca się inwestować czas w roku 2026. Ranking najlepszych narzędzi AI w edukacji.

Szybki start z Canva edu 2026 - 60 minut dla nauczycieli

Myślenie krytyczne w walce z fake newsami i dezinformacją. Rozwijanie umiejętności krytycznej analizy informacji dostępnych w internecie

Sztuczna inteligencja w edukacji. Narzędzia, pomysły i rozwiązania AI, które wykorzystują najlepsi nauczyciele

Kompetencje 4k. Kreatywność, komunikacja, kooperacja, krytyczne myślenie + technologie

Mapy myśli w pracy nauczyciela. Diagramy, schematy blokowe i osie czasu (z wykorzystaniem AI)

Wayground (dawiej Quizizz) w 60 minut. Najlepsza platforma do tworzenia angażujących quizów, lekcji i gier edukacyjnych

Cyberbezpieczeństwo nauczyciela w czasach sztucznej inteligencji - jak chronić siebie i uczniów

Canva edu ekspert. Kompletny kurs wykorzystania programu Canva dla średnio zaawansowanych

Canva i sztuczna inteligencja to dobrana para :-). Magiczne media, magiczny tekst, magiczne animacje i więcej

Canva w edukacji! 20 najlepszych aplikacji Canva do tworzenia atrakcyjnych materiałów dydaktycznych

Canva w pracy nauczyciela! 10 kreatywnych projektów, które zmienią twoje podejście do nauczania

Canva - jeszcze więcej nowości. Sztuczna inteligencja, automatyzacja pracy i więcej

Kreatywne lekcje z technologią w tle. Kreatywność i technologia to duet, który odmienia lekcje!

Wideo w pracy nauczyciela – to co najlepsze (ze wspomaganie sztucznej inteligencji)

Quizy w pracy nauczyciela – to co najlepsze. Narzędzia do tworzenia angażujących quizów

ChatGPT w pracy nauczyciela - to co najlepsze. Praktyczne i sprawdzone sposoby na wykorzystanie AI

Multimedia w pracy nauczyciela (ze wspomaganie AI). Grafiki, prezentacje, filmy, muzyka, animacje i więcej

10 gotowych pomysłów na udaną lekcję z wykorzystaniem nowych technologii i sztucznej inteligencji

Jak wykorzystać sztuczną inteligencję do generowania pomysłów, tworzenia treści i urozmaicania lekcji

Sztuczna inteligencja w edukacji. Jak wykorzystać darmowe narzędzia z korzyścią dla nauczyciela i ucznia

Wirtualne tablice w pracy nauczyciela to sposób na kolekcjonowanie materiałów edukacyjnych i współpracę

Najlepsze darmowe narzędzia do tworzenia prezentacji multimedialnych dla nauczycieli

CapCut w pracy nauczyciela – darmowy program do edycji wideo (tworzenie grafik i filmów napędzane przez AI)

Lodołamacze, wzmacniacze i motywatory - gotowe rozwiązania na kreatywne lekcje

Jak wykorzystać sztuczną inteligencję do automatyzacji działań i tworzenia angażujących quizów

Sztuczna inteligencja w pracy nauczyciela! AI jako osobisty (mobilny) asystent nauczyciela

Wykorzystaj moc sztucznej inteligencji. Jak zamienić słowa w piękne obrazy do dowolnego wykorzystania

Mistrzowskie prezentacje. Sztuczna inteligencja zrobi to za Ciebie. Jak tworzyć multimedia z wykorzystaniem AI

Sztuczna inteligencja (AI) w edukacji! Dla nauczycieli przedszkola i nauczania wczesnoszkolnego

Jak wykorzystać sztuczną inteligencję do tworzenia treści. Warsztat pisania promptów dla nauczycieli

Microsoft 365 w pracy nauczyciela. Wykorzystaj w pełni potencjał swojego szkolnego pakietu Microsoft 365

AR VR w edukacji! Rozszerzona i wirtualna rzeczywistość na twoich lekcjach. Jak to działa

Smartfon w rękach nauczyciela. Jak wykorzystać smartfon podczas zajęć z uczniami

Kreatywne lekcje z humorem i technologią w tle :-)

Padlet & Wakelet. Wirtualne tablice w pracy nauczyciela

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto</b>	3 000,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	3 000,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	100,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny netto</b>	100,00 PLN

### Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
<b>Liczba godzin zegarowych usługi</b>	30:00

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują materiały dodatkowe w formie kart pracy, praktycznych ebooków oraz scenariuszy do wykorzystania w pracy dydaktycznej.

## Warunki uczestnictwa

Szkolenie dla nauczycieli i pracowników oświatowych.

## Informacje dodatkowe

Jeśli masz dodatkowe wymagania, określony budżet lub wytyczne instytucji finansującej – skontaktuj się z nami. Dopasujemy zakres i formę usługi do Twoich potrzeb.

Więcej informacji:

Email. [kontakt@aktywnynauczyciel.pl](mailto:kontakt@aktywnynauczyciel.pl)

Tel. 609060941

Strona internetowa: <https://aktywnynauczyciel.pl/>

Profil Facebook: <https://www.facebook.com/aktywnynauczyciel>

## Warunki techniczne

Wymagana jest podstawowa znajomość obsługi komputera i dostęp do internetu.

## Kontakt



**TOMASZ ROJEK**

**E-mail** [kontakt@aktywnynauczyciel.pl](mailto:kontakt@aktywnynauczyciel.pl)

**Telefon** (+48) 609 060 941