



AKTYWNY
NAUCZYCIEL W
GDAŃSKU

★★★★★ 5,0 / 5

1 ocena

Kompetencje kluczowe w czasach sztucznej inteligencji (kompetencje 4K - kreatywność, kooperacja, komunikacja i krytyczne myślenie + technologie)

Numer usługi 2026/07/06/48174/3671975

- 🗉 Usługa szkoleniowa
- 📄 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 08:00 h
- 📅 22.09.2026 do 22.09.2026

1 000,00 PLN brutto
1 000,00 PLN netto
125,00 PLN brutto/h
125,00 PLN netto/h
128,21 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Inne / Edukacja
Grupa docelowa usługi	Usługa skierowana jest do nauczycieli wszystkich etapów edukacyjnych, zainteresowanych rozwijaniem kompetencji kluczowych (kompetencje 4K) uczniów w kontekście dynamicznych zmian technologicznych i wykorzystania sztucznej inteligencji w edukacji. Szkolenie przeznaczone jest dla nauczycieli chcących podnieść kompetencje w zakresie kreatywnego prowadzenia zajęć, komunikacji, współpracy zespołowej oraz rozwijania krytycznego myślenia uczniów z wykorzystaniem nowoczesnych narzędzi cyfrowych.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	21-09-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 183 ust. 1 oraz art. 184 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe (tj. Dz. U. z 2025 r. poz. 1043 z późn. zm.)
Zakres uprawnień	Formy doskonalenia zawodowego nauczycieli

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do projektowania i prowadzenia działań edukacyjnych rozwijających kompetencje kluczowe 4K (kreatywność, kooperacja, komunikacja i krytyczne myślenie) z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych i rozwiązań opartych na sztucznej inteligencji w pracy nauczyciela. Uczestnik po ukończeniu szkolenia będzie potrafił dobierać metody dydaktyczne wspierające rozwój kompetencji przyszłości i wykorzystywać technologie AI w planowaniu i realizacji zajęć.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Identyfikuje kompetencje 4K oraz możliwości wykorzystania technologii AI w procesie dydaktycznym.	Uczestnik rozróżnia elementy kompetencji 4K oraz wskazuje minimum 3 przykłady zastosowania AI w pracy nauczyciela.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Dobiera metody i narzędzia cyfrowe wspierające rozwój kreatywności, komunikacji i współpracy uczniów.	Uczestnik przyporządkowuje odpowiednie narzędzia cyfrowe do określonych celów dydaktycznych oraz uzasadnia ich wybór.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Projektuje scenariusz zajęć rozwijający kompetencje 4K z wykorzystaniem rozwiązań AI.	Uczestnik opracowuje scenariusz zajęć zawierający cele, aktywności uczniów, element współpracy oraz wykorzystanie minimum jednego narzędzia AI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Analizuje informacje i treści generowane przez AI pod kątem jakości, wiarygodności i bezpieczeństwa edukacyjnego.	Uczestnik wskazuje błędy, ograniczenia i ryzyka związane z wykorzystaniem AI oraz proponuje działania minimalizujące zagrożenia.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Stosuje zasady komunikacji i współpracy w środowisku edukacyjnym z wykorzystaniem technologii cyfrowych.	Uczestnik prezentuje rozwiązanie edukacyjne z użyciem narzędzi cyfrowych oraz stosuje zasady komunikacji i współpracy podczas pracy zespołowej.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

- Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?
- TAK
- Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Moduł 1. Kompetencje kluczowe 4K w edukacji

- charakterystyka kompetencji 4K,
- rola kompetencji przyszłości w pracy nauczyciela,
- wpływ sztucznej inteligencji na edukację i proces uczenia się,
- wyzwania i możliwości wykorzystania AI w szkole.

Moduł 2. Kreatywność i krytyczne myślenie z wykorzystaniem AI

- narzędzia AI wspierające tworzenie materiałów dydaktycznych,
- techniki rozwijania kreatywności uczniów,
- analiza i ocena treści generowanych przez AI,
- rozpoznawanie dezinformacji i błędów generatywnych.

Moduł 3. Komunikacja i współpraca w środowisku cyfrowym

- metody pracy zespołowej uczniów,
- narzędzia wspierające komunikację i współpracę,
- organizacja aktywizujących zajęć z wykorzystaniem technologii,
- moderowanie pracy grupowej i angażowanie uczniów.

Moduł 4. Projektowanie zajęć rozwijających kompetencje 4K

- tworzenie scenariuszy zajęć,
- dobór metod aktywizujących,
- planowanie celów edukacyjnych i efektów uczenia się,
- integracja AI z podstawą programową i praktyką szkolną.

Moduł 5. Wdrażanie rozwiązań do praktyki szkolnej

- sposoby oceny kompetencji uczniów,
- ewaluacja działań edukacyjnych,
- dobre praktyki wykorzystania AI w edukacji,
- przygotowanie indywidualnego planu wdrożenia poznanych narzędzi.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 9

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 9 Kompetencje kluczowe 4K w edukacji	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	22-09-2026	09:00	10:00	01:00
2 z 9 Kreatywność i krytyczne myślenie z wykorzystaniem AI	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	22-09-2026	10:00	11:00	01:00
3 z 9 Kreatywność i krytyczne myślenie z wykorzystaniem AI – ćwiczenia praktyczne	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	22-09-2026	11:00	12:00	01:00
4 z 9 -	Przerwa	-	22-09-2026	12:00	12:30	00:30
5 z 9 Komunikacja i współpraca w środowisku cyfrowym	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	22-09-2026	12:30	13:30	01:00
6 z 9 Projektowanie zajęć rozwijających kompetencje 4K	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	22-09-2026	13:30	14:30	01:00
7 z 9 -	Przerwa	-	22-09-2026	14:30	15:00	00:30
8 z 9 Wdrażanie rozwiązań do praktyki szkolnej	Zajęcia	TOMASZ ROJEK	22-09-2026	15:00	16:30	01:30
9 z 9 -	Walidacja	TOMASZ ROJEK	22-09-2026	16:30	17:00	00:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	08:00

Rodzaj godzin	Liczba godzin
w tym suma godzin zajęć	06:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	01:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	09:15

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 000,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	125,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	125,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	08:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

TOMASZ ROJEK

Trener wspomagania oświaty, wykładowca akademicki, instruktor wykorzystania Internetu i narzędzi informatycznych w pracy osobistej, biznesie i edukacji. Pasjonat nowych technologii oraz metod wspierających kreatywność, motywację i współpracę.

Dyrektor Centrum Doskonalenia Nauczycieli Aktywny Nauczyciel. Autor bloga edukacyjnego Aktywny Nauczyciel oraz grupy Facebook Jak wykorzystać TIK w edukacji?

Gemini Certified Educator (Google AI in education), Certified Microsoft Innovative Educator.

Absolwent Uniwersytetu Gdańskiego specjalność Informatyka, Uniwersytetu Szczecińskiego kierunek Zarządzanie i Marketing, licznych kursów i szkoleń trenerskich oraz programu Executive MBA in IT w Zachodniopomorskiej Szkole Biznesu w Szczecinie realizowanego na podstawie doświadczeń Leeds University Business School.

Podczas swoich szkoleń łączy tradycyjne formy nauczania ze światem wirtualnym, tak aby uczenie stało się prostsze i efektywniejsze, a nauczyciele mieli mniej papierkowej pracy, łatwo angażowali uczniów do działania, byli przez nich lubiani i znacząco wpływali na ich rozwój i rozumienie świata.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują materiały dodatkowe w formie kart pracy, praktycznych ebooków oraz scenariuszy do wykorzystania w pracy dydaktycznej.

Warunki uczestnictwa

Szkolenie dla nauczycieli i pracowników oświatowych.

W trakcie realizacji usługi uczestnik wykonuje praktyczne zadania odnoszące się do własnego środowiska pracy, co umożliwia bezpośrednie zastosowanie nabytych kompetencji w działalności zawodowej.

Warunkiem potwierdzenia osiągnięcia efektów uczenia się jest aktywny udział w zajęciach oraz pozytywne wykonanie zadań walidacyjnych.

Informacje dodatkowe

Jeśli masz dodatkowe wymagania, określony budżet lub wytyczne instytucji finansującej – skontaktuj się z nami. Dopasujemy zakres i formę usługi do Twoich potrzeb.

Więcej informacji:

Email. kontakt@aktywnynauczyciel.pl

Tel. 609060941

Strona internetowa: <https://aktywnynauczyciel.pl/>

Profil Facebook: <https://www.facebook.com/aktywnynauczyciel>

Warunki techniczne

Usługa realizowana jest w formie zdalnej w czasie rzeczywistym, z wykorzystaniem platformy umożliwiającej bezpośredni kontakt uczestnika z prowadzącym.

Wymagana jest podstawowa znajomość obsługi komputera i dostęp do internetu.

Uczestnik powinien dysponować:

- komputerem lub laptopem,
- aktualną przeglądarką internetową,
- dostępem do Internetu,
- urządzeniem audio.

Kontakt



TOMASZ ROJEK

E-mail kontakt@aktywnynauczyciel.pl

Telefon (+48) 609 060 941