



Strategia jakości oprogramowania od A do Z – szkolenie praktyczne online w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2026/07/02/196109/3666916

3 073,77 PLN brutto
 2 499,00 PLN netto
 256,15 PLN brutto/h
 208,25 PLN netto/h
 157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

QUALITY ISLAND
 SPÓŁKA Z
 OGRANICZONĄ
 ODPOWIEDZIALNOŚĆ
 CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 12:00 h
- 📅 17.09.2026 do 18.09.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM
Grupa docelowa usługi	<p>Szkolenie skierowane jest do:</p> <ul style="list-style-type: none"> • testerów oprogramowania, • liderów zespołów QA, • QA Managerów, • Test Managerów, • specjalistów ds. jakości, • analityków • osób odpowiedzialnych za projektowanie, wdrażanie i doskonalenie procesów zapewnienia jakości w organizacjach. <p>Usługa przeznaczona jest dla osób posiadających podstawową wiedzę z zakresu testowania oprogramowania oraz doświadczenie w projektach IT. Szkolenie będzie szczególnie przydatne dla osób chcących rozwijać kompetencje w zakresie budowania strategii jakości, zarządzania procesem testowym, definiowania standardów QA oraz doskonalenia procesów zapewnienia jakości oprogramowania.</p>
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	11-09-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest nabycie wiedzy i praktycznych umiejętności w zakresie projektowania, wdrażania i doskonalenia strategii jakości oprogramowania. Uczestnik nauczy się definiować cele jakościowe, planować proces testowy, dobierać metody i narzędzia wspierające zapewnienie jakości, zarządzać ryzykiem oraz tworzyć strategię QA dostosowaną do potrzeb projektu i organizacji.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje elementy strategii jakości oprogramowania oraz ich znaczenie w procesie wytwarzania oprogramowania	wyjaśnia cele strategii jakości oprogramowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	opisuje elementy strategii testowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	omawia role i odpowiedzialności w procesie zapewnienia jakości	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje zależności pomiędzy strategią jakości a procesem wytwarzania oprogramowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik opisuje metody planowania procesu testowego, zarządzania ryzykiem oraz monitorowania jakości oprogramowania	opisuje metody analizy ryzyka	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	omawia zasady planowania działań testowych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wyjaśnia znaczenie metryk jakości	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	charakteryzuje narzędzia wspierające zarządzanie procesem QA	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik opracowuje strategię jakości oprogramowania dostosowaną do potrzeb projektu	identyfikuje cele jakościowe projektu	Obserwacja w warunkach symulowanych
	dobiera odpowiednie poziomy i typy testów	Obserwacja w warunkach symulowanych
	określa zakres działań testowych	Obserwacja w warunkach symulowanych
	przygotowuje założenia strategii jakości	Obserwacja w warunkach symulowanych

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik analizuje ryzyka projektowe i planuje działania ograniczające ich wpływ na jakość oprogramowania	identyfikuje ryzyka wpływające na jakość produktu	Obserwacja w warunkach symulowanych
	określa priorytety działań testowych	Obserwacja w warunkach symulowanych
	proponuje działania ograniczające ryzyko	Obserwacja w warunkach symulowanych
	uzasadnia przyjęte rozwiązania	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik współpracuje z interesariuszami projektu przy planowaniu i doskonaleniu strategii jakości oprogramowania oraz odpowiedzialnie podejmuje decyzje dotyczące procesu zapewnienia jakości	komunikuje założenia strategii jakości członkom zespołu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	uzasadnia proponowane rozwiązania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	uwzględnia potrzeby projektu i interesariuszy podczas planowania działań	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	podejmuje odpowiedzialne decyzje wspierające jakość produktu i rozwój procesu QA	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dzień 1

Moduł 1. Czym jest strategia testowania

- rola strategii testowania w procesie zapewnienia jakości oprogramowania,
- cele i elementy strategii jakości,
- odpowiedzialność za tworzenie i realizację strategii,
- wpływ strategii na jakość produktu i organizację pracy zespołu.

Moduł 2. Jak rozpocząć – analiza projektu, ograniczeń, zespołu i interesariuszy

- analiza wymagań biznesowych i technicznych,
- identyfikacja interesariuszy projektu,
- analiza ograniczeń organizacyjnych i technologicznych,
- określanie celów jakościowych projektu.

Moduł 3. Wybór poziomów i typów testów

- dobór poziomów testowania,
- planowanie testów funkcjonalnych i нефункциональных,
- określanie zakresu testów,
- dostosowanie strategii do charakterystyki projektu.

Moduł 4. Testy manualne, automatyczne i eksploracyjne

- dobór odpowiedniego podejścia do testowania,
- łączenie testów manualnych i automatycznych,
- wykorzystanie testów eksploracyjnych,
- planowanie automatyzacji testów w strategii jakości.

Moduł 5. Strategia testów нефункциональных

- planowanie testów wydajnościowych,
- planowanie testów bezpieczeństwa,
- planowanie testów użyteczności i dostępności,
- określanie priorytetów dla testów нефункциональных.

Dzień 2

Moduł 6. Podejścia do ryzyka i priorytetyzacja zakresu testowego

- identyfikacja ryzyk projektowych i produktowych,
- analiza wpływu ryzyka na strategię testowania,
- priorytetyzacja działań testowych,
- planowanie działań ograniczających ryzyko.

Moduł 7. Dokumentowanie strategii

- przygotowanie dokumentu strategii testowania,
- definiowanie celów, zakresu i metryk jakości,
- dokumentowanie procesu testowego,
- utrzymanie i aktualizacja strategii.

Moduł 8. Współpraca z PM, PO, Developerami i interesariuszami

- komunikacja w zespole projektowym,
- uzgadnianie strategii jakości z interesariuszami,

- współpraca z zespołami deweloperskimi i biznesowymi,
- prezentowanie rekomendacji dotyczących jakości.

Moduł 9. Strategia w praktyce oraz iteracyjne rozwijanie strategii

- opracowanie strategii jakości dla przykładowego projektu,
- analiza studiów przypadków,
- doskonalenie strategii w kolejnych etapach projektu,
- adaptacja strategii do zmian w projekcie.

Moduł 10. Podsumowanie szkolenia i walidacja efektów uczenia się

- omówienie najważniejszych zagadnień związanych z budowaniem strategii jakości,
- analiza opracowanych rozwiązań i dyskusja nad dobrymi praktykami,
- weryfikacja osiągnięcia efektów uczenia się poprzez test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie oraz obserwację w warunkach symulowanych podczas realizacji zadania praktycznego,
- omówienie wyników walidacji,
- podsumowanie szkolenia oraz sesja pytań i odpowiedzi.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 14

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 14 Czym jest strategia testowania	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	17-09-2026	08:00	08:30	00:30
2 z 14 Jak rozpocząć – analiza projektu, ograniczeń, zespołu i interesariuszy	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	17-09-2026	08:30	10:00	01:30
3 z 14 -	Przerwa	-	17-09-2026	10:00	10:30	00:30
4 z 14 Wybór poziomów i typów testów	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	17-09-2026	10:30	11:30	01:00
5 z 14 -	Przerwa	-	17-09-2026	11:30	12:00	00:30
6 z 14 Testy manualne, automatyczne i eksploracyjne	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	17-09-2026	12:00	13:00	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 14 Strategia testów niefunkcjonalnych	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	17-09-2026	13:00	14:00	01:00
8 z 14 Podejścia do ryzyka i priorytetyzacja zakresu testowego	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	18-09-2026	08:00	09:00	01:00
9 z 14 Dokumentowanie strategii	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	18-09-2026	09:00	10:00	01:00
10 z 14 -	Przerwa	-	18-09-2026	10:00	10:30	00:30
11 z 14 Współpraca z PM, PO, Developerami i interesariuszami	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	18-09-2026	10:30	11:30	01:00
12 z 14 -	Przerwa	-	18-09-2026	11:30	12:00	00:30
13 z 14 Strategia w praktyce oraz iteracyjne rozwijanie strategii	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	18-09-2026	12:00	13:00	01:00
14 z 14 -	Walidacja	-	18-09-2026	13:00	14:00	01:00

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	12:00
w tym suma godzin zajęć	09:00
w tym suma godzin walidacji	01:00
w tym suma przerw	02:00

Rodzaj godzin

Liczba godzin

Suma godzin dydaktycznych bez przerw

13:15

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania ze zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 073,77 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 499,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	256,15 PLN
Koszt osobogodziny netto	208,25 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	12:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

TOMASZ STELMACH

Ekspert QA z 15-letnim doświadczeniem w testowaniu, zapewnianiu jakości oprogramowania oraz projektowaniu procesów QA. Założyciel i CEO firmy Quality Island, specjalizującej się w usługach testowania oprogramowania oraz szkoleniach dla specjalistów IT i QA. Specjalizuje się w budowaniu strategii jakości, projektowaniu procesów testowych, zarządzaniu zespołami QA oraz wdrażaniu

standardów i dobrych praktyk zapewnienia jakości w organizacjach. Realizował projekty dla sektora finansowego, telekomunikacyjnego, energetycznego i e-commerce, odpowiadając za tworzenie strategii testowania, analizę ryzyka, optymalizację procesów QA oraz rozwój kompetencji zespołów. Od wielu lat prowadzi szkolenia, warsztaty, konsultacje i audyty z zakresu testowania oprogramowania, zarządzania jakością oraz strategii QA. Jest pomysłodawcą i organizatorem ogólnopolskiej konferencji Testing Ground Conference oraz prelegentem wydarzeń branżowych, m.in. Infoshare i Warszawskich Dni Informatyki. W swojej pracy łączy wiedzę strategiczną z doświadczeniem zdobytym podczas realizacji projektów IT, przekazując uczestnikom praktyczne metody budowania skutecznych procesów zapewnienia jakości.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymają komplet materiałów dydaktycznych w formie elektronicznej wspierających realizację zajęć oraz samodzielne utrwalanie wiedzy po zakończeniu usługi. Materiały obejmują:

- wzory dokumentów strategii testowania,
- przykładowe plany testów,
- checklisty,
- szablony analizy ryzyka
- materiały wykorzystywane podczas ćwiczeń praktycznych.

W ramach szkolenia uczestnicy otrzymają również materiały dotyczące:

- projektowania strategii jakości,
- doboru poziomów i typów testów,
- planowania testów funkcjonalnych i нефункциональных,
- analizy ryzyka,
- priorytetyzacji zakresu testowego
- współpracy z interesariuszami projektu.

Udostępnione zostaną także przykładowe studia przypadków oraz dobre praktyki stosowane w budowaniu i rozwijaniu procesów QA.

Dodatkowo uczestnicy uzyskają zestaw ćwiczeń praktycznych oraz materiały pomocnicze umożliwiające samodzielne opracowanie strategii testowania i doskonalenie kompetencji w zakresie zarządzania jakością oprogramowania po zakończeniu szkolenia.

Po zakończeniu usługi uczestnicy zachowują dostęp do otrzymanych materiałów edukacyjnych, co umożliwia dalsze rozwijanie kompetencji oraz wykorzystanie zdobytej wiedzy podczas projektowania i doskonalenia procesów zapewnienia jakości w projektach IT.

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formie zdalnej w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem platformy ClickMeeting. Uczestnik bierze udział w zajęciach prowadzonych na żywo przez trenera, uczestniczy w dyskusjach oraz wykonuje ćwiczenia praktyczne związane z opracowaniem strategii jakości oprogramowania i analizą studiów przypadków.

Minimalne wymagania techniczne:

- komputer lub laptop z systemem Windows 10/11, macOS lub Linux,
- stabilne połączenie z Internetem o przepustowości minimum 10 Mb/s,
- aktualna przeglądarka internetowa (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge lub Safari),
- sprawny mikrofon oraz głośniki lub słuchawki,
- zalecana kamera internetowa umożliwiająca aktywny udział w szkoleniu.

Do udziału w szkoleniu nie jest wymagane specjalistyczne oprogramowanie. Wystarczający jest komputer z dostępem do Internetu oraz aktualną przeglądarką internetową umożliwiającą korzystanie z platformy ClickMeeting, materiałów szkoleniowych oraz dokumentów udostępnianych przez prowadzącego podczas zajęć.

Przed rozpoczęciem szkolenia uczestnicy otrzymają link do platformy ClickMeeting, instrukcję logowania, harmonogram zajęć oraz informacje organizacyjne dotyczące przebiegu szkolenia i dostępu do materiałów dydaktycznych.

Warunkiem pełnego udziału w szkoleniu jest posiadanie własnego komputera umożliwiającego aktywny udział w warsztatach, wykonywanie ćwiczeń praktycznych, opracowywanie elementów strategii jakości oprogramowania oraz udział w walidacji efektów uczenia się.

Kontakt



TOMASZ STELMACH

E-mail tomaszstelmach@qualityisland.pl

Telefon (+48) 531 119 616