



QUALITY ISLAND
SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚĆ
CIA

Brak ocen dla tego dostawcy

ISTQB® Certified Tester Foundation Level v4.0 – szkolenie przygotowujące do egzaminu online w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2026/07/02/196109/3666725

- Usługa szkoleniowa
- zdalna w czasie rzeczywistym
- Zajęcia grupowe
- 21:00 h
- 21.09.2026 do 23.09.2026

1 720,77 PLN brutto
1 399,00 PLN netto
81,94 PLN brutto/h
66,62 PLN netto/h
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM
Grupa docelowa usługi	<p>Szkolenie skierowane jest do osób:</p> <ul style="list-style-type: none"> • rozpoczynających pracę w obszarze testowania oprogramowania, • testerów manualnych i automatyzujących, • specjalistów QA, • analityków, • programistów, • kierowników projektów, • wszystkich osób uczestniczących w procesie wytwarzania oprogramowania, które chcą zdobyć wiedzę zgodną z sylabussem ISTQB® Certified Tester Foundation Level v4.0. <p>Usługa przeznaczona jest zarówno dla osób rozpoczynających karierę w testowaniu, jak i dla specjalistów chcących uporządkować wiedzę oraz przygotować się do egzaminu certyfikacyjnego ISTQB®. Szkolenie będzie szczególnie przydatne dla osób planujących rozwój zawodowy w obszarze zapewnienia jakości oprogramowania.</p>
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	16-09-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest nabycie wiedzy i praktycznych umiejętności z zakresu podstaw testowania oprogramowania zgodnych z sylabusem ISTQB® Certified Tester Foundation Level v4.0. Uczestnik pozna proces testowy, techniki projektowania testów, zarządzanie testami oraz narzędzia wspierające testowanie, a także przygotowuje się do egzaminu certyfikacyjnego ISTQB® Foundation Level.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje podstawowe zasady testowania oprogramowania oraz rolę testów w cyklu życia wytwarzania oprogramowania zgodnie z sylabusem ISTQB® CTFL v4.0	wyjaśnia cele i zasady testowania oprogramowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	opisuje proces testowy	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	omawia poziomy i typy testów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	rozdzieli podejścia do testowania stosowane w różnych modelach wytwarzania oprogramowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik opisuje techniki projektowania testów, zarządzania testami oraz narzędzia wspierające proces testowania	charakteryzuje techniki projektowania przypadków testowych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	opisuje zasady planowania i monitorowania testów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wyjaśnia rolę zarządzania ryzykiem w testowaniu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	omawia funkcjonalności narzędzi wspierających testowanie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik projektuje przypadki testowe z wykorzystaniem technik opisanych w sylabusie ISTQB® CTFL v4.0.	dobiera odpowiednią technikę projektowania testów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	przygotowuje przypadki testowe	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	określa dane testowe	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	uzasadnia wybór zastosowanej techniki	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik współpracuje z członkami zespołu projektowego podczas realizacji procesu testowego oraz odpowiedzialnie wykonuje powierzone zadania zgodnie z dobrymi praktykami zapewnienia jakości oprogramowania.	komunikuje wyniki prac testowych członkom zespołu	Obserwacja w warunkach symulowanych
	współpracuje przy analizie wymagań i defektów	Obserwacja w warunkach symulowanych
	uzasadnia podejmowane decyzje dotyczące procesu testowego	Obserwacja w warunkach symulowanych
	stosuje zasady odpowiedzialności za jakość oprogramowania oraz własny rozwój zawodowy	Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dzień 1

Moduł 1. Wprowadzenie do testowania oprogramowania

- znaczenie testowania w procesie zapewnienia jakości,
- cele i korzyści wynikające z testowania,
- podstawowe pojęcia związane z testowaniem,
- błędy, defekty i awarie.

Moduł 2. Zasady testowania wg ISTQB®

- siedem podstawowych zasad testowania,
- ograniczenia testowania,
- podejście do jakości oprogramowania,
- rola testera w zespole projektowym.

Moduł 3. Cykl życia oprogramowania a testowanie

- modele cyklu życia oprogramowania,
- poziomy testów,
- typy testów,
- testowanie w podejściach sekwencyjnych i zwinnych.

Moduł 4. Proces testowy

- planowanie testów,
- monitorowanie i kontrola testów,
- analiza i projektowanie testów,
- implementacja, wykonanie oraz zakończenie testów.

Dzień 2

Moduł 5. Testowanie statyczne

- przeglądy i inspekcje,
- analiza statyczna,
- korzyści wynikające z testowania statycznego,
- role i odpowiedzialności uczestników przeglądów.

Moduł 6. Techniki testów oparte na specyfikacji

- podział na klasy równoważności,
- analiza wartości brzegowych,
- tablice decyzyjne,
- przejścia pomiędzy stanami,
- testowanie przypadków użycia.

Moduł 7. Techniki testów oparte na strukturze

- testowanie białoskrzynkowe,
- pokrycie instrukcji,
- pokrycie decyzji,
- zastosowanie technik strukturalnych.

Moduł 8. Testowanie oparte na doświadczeniu

- zgadywanie błędów,
- testowanie eksploracyjne,
- listy kontrolne,
- dobór technik do rodzaju projektu.

Dzień 3

Moduł 9. Zarządzanie testowaniem

- planowanie i monitorowanie działań testowych,
- zarządzanie ryzykiem produktowym i projektowym,
- metryki testowe i raportowanie postępu testów,
- zarządzanie defektami oraz komunikacja w zespole projektowym.

Moduł 10. Narzędzia wspierające testowanie

- klasyfikacja narzędzi wspierających proces testowy,
- wykorzystanie narzędzi do zarządzania testami i defektami,
- narzędzia wspierające automatyzację testów,
- korzyści i ograniczenia stosowania narzędzi w procesie testowym.

Moduł 11. Przygotowanie do egzaminu ISTQB®

- utrwalenie zagadnień objętych sylabusem ISTQB® Certified Tester Foundation Level v4.0,
- rozwiązywanie przykładowych pytań egzaminacyjnych,
- omówienie najczęściej popełnianych błędów,
- wskazówki dotyczące przygotowania do egzaminu certyfikacyjnego.

Moduł 12. Podsumowanie szkolenia i walidacja efektów uczenia się

- podsumowanie najważniejszych zagadnień omawianych podczas szkolenia,
- odpowiedzi na pytania uczestników i omówienie zagadnień wymagających utrwalenia,
- weryfikacja osiągnięcia efektów uczenia się poprzez test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie oraz obserwację w warunkach symulowanych podczas wykonywania zadań praktycznych,
- omówienie wyników walidacji i zakończenie szkolenia.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 19

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 19 Wprowadzenie do testowania oprogramowania	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	21-09-2026	08:00	09:00	01:00
2 z 19 Zasady testowania wg ISTQB®	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	21-09-2026	09:00	10:00	01:00
3 z 19 -	Przerwa	-	21-09-2026	10:00	10:30	00:30
4 z 19 Cykl życia oprogramowania a testowanie	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	21-09-2026	10:30	12:30	02:00
5 z 19 -	Przerwa	-	21-09-2026	12:30	13:00	00:30
6 z 19 Proces testowy	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	21-09-2026	13:00	15:00	02:00
7 z 19 Testowanie statyczne	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	22-09-2026	08:00	09:30	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 19 -	Przerwa	-	22-09-2026	09:30	09:45	00:15
9 z 19 Techniki testów oparte na specyfikacji	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	22-09-2026	09:45	12:00	02:15
10 z 19 -	Przerwa	-	22-09-2026	12:00	12:30	00:30
11 z 19 Techniki testów oparte na strukturze	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	22-09-2026	12:30	13:30	01:00
12 z 19 -	Przerwa	-	22-09-2026	13:30	13:45	00:15
13 z 19 Testowanie oparte na doświadczeniu	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	22-09-2026	13:45	15:00	01:15
14 z 19 Zarządzanie testowaniem	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	23-09-2026	08:00	10:00	02:00
15 z 19 -	Przerwa	-	23-09-2026	10:00	10:30	00:30
16 z 19 Narzędzia wspierające testowanie	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	23-09-2026	10:30	12:00	01:30
17 z 19 -	Przerwa	-	23-09-2026	12:00	12:30	00:30
18 z 19 Przygotowanie do egzaminu ISTQB®	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	23-09-2026	12:30	14:00	01:30
19 z 19 -	Walidacja	-	23-09-2026	14:00	15:00	01:00

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	21:00

Rodzaj godzin	Liczba godzin
w tym suma godzin zajęć	17:00
w tym suma godzin walidacji	01:00
w tym suma przerw	03:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	24:00

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 720,77 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 399,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	81,94 PLN
Koszt osobogodziny netto	66,62 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	21:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



TOMASZ STELMACH

Ekspert QA z 15-letnim doświadczeniem w testowaniu, zapewnianiu jakości oprogramowania oraz zarządzaniu procesami testowymi. Założyciel i CEO firmy Quality Island, specjalizującej się w usługach QA oraz szkoleniach dla specjalistów IT. Od wielu lat przygotowuje uczestników do uzyskania certyfikatu ISTQB® Certified Tester Foundation Level, prowadząc szkolenia zgodne z aktualnym sylabusem ISTQB®. Posiada praktyczne doświadczenie w projektowaniu strategii testów, zarządzaniu procesami zapewnienia jakości oraz wdrażaniu dobrych praktyk testowania w projektach realizowanych dla sektora finansowego, telekomunikacyjnego, energetycznego i e-commerce. W swojej pracy wykorzystuje standardy ISTQB®, wspierając organizacje w budowaniu efektywnych procesów testowych i rozwijaniu kompetencji zespołów QA. Jest pomysłodawcą i organizatorem ogólnopolskiej konferencji Testing Ground Conference oraz prelegentem wydarzeń branżowych, m.in. Infoshare i Warszawskich Dni Informatyki. Podczas szkoleń stawia na praktyczne podejście, łącząc wymagania sylabusu ISTQB® z doświadczeniem zdobytym podczas realizacji projektów komercyjnych.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymają komplet materiałów dydaktycznych w formie elektronicznej przygotowanych zgodnie z aktualnym sylabusem ISTQB® Certified Tester Foundation Level v4.0. Materiały obejmują opracowania omawianych zagadnień, przykładowe zadania i ćwiczenia, materiały wspomagające utrwalanie wiedzy oraz zestawy pytań przygotowujących do egzaminu certyfikacyjnego ISTQB®.

W ramach usługi uczestnicy otrzymają również materiały dotyczące procesu testowego, technik projektowania testów, testowania statycznego, zarządzania testowaniem, narzędzi wspierających testowanie oraz dobrych praktyk zgodnych z międzynarodowym standardem ISTQB®. Udostępnione zostaną także przykładowe przypadki testowe, dokumentacja testowa oraz materiały pomocnicze wykorzystywane podczas zajęć praktycznych.

Dodatkowo uczestnicy uzyskają zestaw przykładowych pytań egzaminacyjnych wraz z omówieniem, umożliwiając skuteczną przygotowanie do egzaminu ISTQB® Certified Tester Foundation Level v4.0.

Po zakończeniu usługi uczestnicy zachowują dostęp do otrzymanych materiałów edukacyjnych, co umożliwia dalsze utrwalanie wiedzy, przygotowanie do egzaminu certyfikacyjnego oraz wykorzystanie zdobytych kompetencji w praktyce zawodowej.

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formie zdalnej w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem platformy ClickMeeting. Uczestnik bierze udział w zajęciach prowadzonych na żywo przez trenera, uczestniczy w dyskusjach oraz wykonuje zadania i ćwiczenia praktyczne związane z zagadnieniami objętymi sylabusem ISTQB® Certified Tester Foundation Level v4.0.

Minimalne wymagania techniczne:

- komputer lub laptop z systemem Windows 10/11, macOS lub Linux,
- stabilne połączenie z Internetem o przepustowości minimum 10 Mb/s,
- aktualna przeglądarka internetowa (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge lub Safari),
- sprawny mikrofon oraz głośniki lub słuchawki,
- zalecana kamera internetowa umożliwiająca aktywny udział w szkoleniu.

Do udziału w szkoleniu nie jest wymagane specjalistyczne oprogramowanie. Wystarczający jest komputer z dostępem do Internetu oraz aktualną przeglądarką internetową umożliwiającą korzystanie z platformy ClickMeeting i materiałów szkoleniowych udostępnianych przez prowadzącego.

Przed rozpoczęciem szkolenia uczestnicy otrzymają link do platformy ClickMeeting, instrukcję logowania, harmonogram zajęć oraz informacje organizacyjne dotyczące przebiegu szkolenia i dostępu do materiałów dydaktycznych.

Warunkiem pełnego udziału w szkoleniu jest posiadanie własnego komputera umożliwiającego aktywny udział w zajęciach, wykonywanie ćwiczeń, rozwiązywanie przykładowych pytań egzaminacyjnych oraz udział w walidacji efektów uczenia się.

Kontakt



TOMASZ STELMACH

E-mail tomaszstelmach@qualityisland.pl

Telefon (+48) 531 119 616