



## Projekt szkoleniowo-praktyczny: Tester oprogramowania manualno - automatyzujący – zajęcia online w czasie rzeczywistym (na żywo z Trenerem)

Numer usługi 2026/06/29/196109/3656637

7 378,77 PLN brutto  
 5 999,00 PLN netto  
 61,49 PLN brutto/h  
 49,99 PLN netto/h  
 157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

QUALITY ISLAND  
 SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ  
 ODPOWIEDZIALNOŚĆ  
 CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

- Usługa szkoleniowa
- zdalna w czasie rzeczywistym
- Zajęcia grupowe z praktyką indywidualną
- 120:00 h
- 04.02.2027 do 07.05.2027

## Informacje podstawowe

|                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| <b>Kategoria</b>                     | Informatyka i telekomunikacja / Programowanie   |
| <b>Identyfikatory projektów</b>      | Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM   |
| <b>Grupa docelowa usługi</b>         | <p>Usługa skierowana jest do osób planujących rozpoczęcie kariery w branży IT na stanowisku Testera Oprogramowania Manualnego lub Automatyzującego. Projekt przeznaczony jest dla osób przebranżawiających się, studentów, absolwentów kierunków technicznych i nietechnicznych oraz osób posiadających podstawową wiedzę informatyczną, które chcą zdobyć praktyczne kompetencje zawodowe wymagane na rynku pracy.</p> <p>Program jest odpowiedni dla osób początkujących oraz osób posiadających pierwsze doświadczenia w testowaniu oprogramowania. Uczestnicy zdobędą wiedzę z zakresu testów manualnych i automatycznych, pracy z wymaganiami, raportowania błędów, wykorzystania narzędzi testerskich oraz realizacji zadań projektowych na środowisku zbliżonym do rzeczywistych warunków pracy testera. Szkolenie ma charakter praktyczny i przygotowuje do samodzielnego wykonywania obowiązków zawodowych w obszarze QA.</p> <p>Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE.</p> |
| <b>Minimalna liczba uczestników</b>  | 7   |
| <b>Maksymalna liczba uczestników</b> | 10  |
| <b>Data zakończenia rekrutacji</b>   | 29-01-2027  |
| <b>Forma prowadzenia usługi</b>      | zdalna w czasie rzeczywistym  |

# Cel

## Cel edukacyjny

Celem usługi jest przygotowanie uczestnika do samodzielnego wykonywania zadań na stanowisku Testera Oprogramowania Manualnego i Automatyzującego. Uczestnik zdobędzie wiedzę oraz praktyczne umiejętności związane z projektowaniem i wykonywaniem testów, raportowaniem błędów, analizą wymagań, pracą z narzędziami QA oraz tworzeniem podstawowych testów automatycznych. Po zakończeniu usługi uczestnik będzie przygotowany do realizacji zadań testerskich w projektach informatycznych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się   | Kryteria weryfikacji   | Metoda walidacji   |
|--|--|--|
| <p><b>Wiedza:</b> Uczestnik zna proces testowy oraz rolę testowania oprogramowania w cyklu życia produktu.</p>   | <p>Uczestnik: opisuje etapy procesu testowego,</p> <p>rozdzieli poziomy i rodzaje testów,</p> <p>wyjaśnia podstawowe pojęcia ISTQB,</p> <p>omawia rolę testera w projekcie IT.</p>   | <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>                   |
| <p><b>Umiejętności:</b> Uczestnik przygotowuje dokumentację testową na podstawie wymagań.</p>  | <p>Uczestnik: analizuje wymagania, identyfikuje warunki testowe, tworzy przypadki testowe, przygotowuje checklisty.</p>  | <p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p> <p>Analiza dowodów i deklaracji</p> |
| <p><b>Kompetencje społeczne:</b> Uczestnik współpracuje z zespołem projektowym oraz realizuje zadania zgodnie z zasadami pracy testera oprogramowania.</p> | <p>Uczestnik: terminowo realizuje przydzielone zadania, komunikuje wyniki swojej pracy, współpracuje podczas realizacji ćwiczeń projektowych, stosuje dobre praktyki jakościowe.</p> | <p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p> <p>Analiza dowodów i deklaracji</p> |

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

**Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?**

TAK

**Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

TAK

## Program

1. Omówienie pracy w grupie. Omówienie wymagań technicznych. Planowanie.
2. Wprowadzenie do procesu testowego
3. Szkolenie: ISTQB – Certyfikowany Tester Oprogramowania cz. 1
4. Szkolenie: ISTQB – Certyfikowany Tester Oprogramowania cz. 2
5. Szkolenie: ISTQB – Certyfikowany Tester Oprogramowania cz. 3
6. Szkolenie: ISTQB – Certyfikowany Tester Oprogramowania cz. 4
7. Rynek testowania oprogramowania
8. Ścieżki kariery testera oprogramowania
9. Szkolenie: ISTQB – Certyfikowany Tester Oprogramowania cz. 5
10. Szkolenie: ISTQB – Certyfikowany Tester Oprogramowania cz. 6
11. Automatyzacja testów vs testy manualne
12. Robotyzacja procesów biznesowych
13. Szkolenie: Wprowadzenie do testowania API - Postman cz.1
14. Szkolenie: Wprowadzenie do testowania API - Postman cz.2
15. Szkolenie: Wprowadzenie do testowania API - Postman cz.3
16. Szkolenie: Wprowadzenie do testowania API - Postman cz.4
17. Automatyzacja vs Robotyzacja
18. Bazy danych, język SQL cz.1
19. Bazy danych, język SQL cz.2
20. WCAG – testy dostępności
21. Szkolenie: AI – sztuczna inteligencja w testowaniu oprogramowania cz.1
22. Szkolenie: AI – sztuczna inteligencja w testowaniu oprogramowania cz.2
23. Testy wydajnościowe
24. Testy bezpieczeństwa
25. Testy integracyjne
26. Raportowanie testów
27. Narzędzia testera oprogramowania cz.1
28. Narzędzia testera oprogramowania cz.2
29. Szkolenie: Wprowadzenie do programowania dla testerów oprogramowania – JAVA cz.1
30. Szkolenie: Wprowadzenie do programowania dla testerów oprogramowania – JAVA cz.2
31. Szkolenie: Wprowadzenie do programowania dla testerów oprogramowania – JAVA cz.3
32. Szkolenie: Wprowadzenie do programowania dla testerów oprogramowania – JAVA cz.4
33. JIRA – prowadzenie projektu IT
34. Wprowadzenie do automatyzacji testów
35. Szkolenie: Automatyzacja testów z narzędziem Playwright cz. 1
36. Szkolenie: Automatyzacja testów z narzędziem Playwright cz. 2
37. Szkolenie: Automatyzacja testów z narzędziem Playwright cz. 3
38. Szkolenie: Automatyzacja testów z narzędziem Playwright cz. 4
39. Praca praktyczna automatyzacja testów
40. Zajęcia indywidualne: code review
41. Podsumowanie pracy praktycznej z automatyzacją testów
42. Walidacja - test sprawdzający wiedzę

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 60

| Przedmiot / temat  | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|--|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <b>1 z 60</b><br>Omówienie pracy w grupie.<br>Omówienie wymagań technicznych.<br>Planowanie. | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 04-02-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| <b>2 z 60</b><br>Wprowadzenie do procesu testowego   | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 05-02-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| <b>3 z 60</b> ISTQB<br>-<br>Certyfikowany Tester<br>Oprogramowania cz. 1                     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 06-02-2027            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| <b>4 z 60</b> -  | Przerwa        | -               | 06-02-2027            | 11:00               | 12:00               | 01:00         |
| <b>5 z 60</b> ISTQB<br>-<br>Certyfikowany Tester<br>Oprogramowania cz. 2                     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 06-02-2027            | 12:00               | 15:00               | 03:00         |
| <b>6 z 60</b> ISTQB<br>-<br>Certyfikowany Tester<br>Oprogramowania cz. 3                     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 07-02-2027            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| <b>7 z 60</b> -  | Przerwa        | -               | 07-02-2027            | 11:00               | 12:00               | 01:00         |
| <b>8 z 60</b> ISTQB<br>-<br>Certyfikowany Tester<br>Oprogramowania cz. 4                     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 07-02-2027            | 12:00               | 15:00               | 03:00         |

| Przedmiot / temat   | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|---|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 9 z 60 Rynek testowania oprogramowania                    | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 08-02-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 10 z 60 Ścieżki kariery testera oprogramowania            | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 10-02-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 11 z 60 ISTQB – Certyfikowany Tester Oprogramowania cz. 5 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 13-02-2027            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| 12 z 60 -   | Przerwa        | -               | 13-02-2027            | 11:00               | 12:00               | 01:00         |
| 13 z 60 ISTQB – Certyfikowany Tester Oprogramowania cz. 6 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 13-02-2027            | 12:00               | 15:00               | 03:00         |
| 14 z 60 Automatyzacja testów vs testy manualne            | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 15-02-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 15 z 60 Robotyzacja procesów biznesowych                  | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 17-02-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 16 z 60 Wprowadzenie do testowania API - Postman cz.1     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 20-02-2027            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| 17 z 60 -   | Przerwa        | -               | 20-02-2027            | 11:00               | 12:00               | 01:00         |
| 18 z 60 Wprowadzenie do testowania API - Postman cz.2     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 20-02-2027            | 12:00               | 14:00               | 02:00         |

| Przedmiot / temat  | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|--|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <b>19 z 60</b><br>Wprowadzenie do testowania API - Postman cz.3            | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 21-02-2027            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| <b>20 z 60</b> -   | Przerwa        | -               | 21-02-2027            | 11:00               | 12:00               | 01:00         |
| <b>21 z 60</b><br>Wprowadzenie do testowania API - Postman cz.4            | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 21-02-2027            | 12:00               | 14:00               | 02:00         |
| <b>22 z 60</b><br>Automatyzacja vs Robotyzacja                             | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 22-02-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| <b>23 z 60</b> Bazy danych, język SQL cz. 1                                | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 24-02-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| <b>24 z 60</b> Bazy danych, język SQL cz. 2                                | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 01-03-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| <b>25 z 60</b> WCAG – testy dostępności                                    | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 03-03-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| <b>26 z 60</b> AI – sztuczna inteligencja w testowaniu oprogramowania cz.1 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 06-03-2027            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| <b>27 z 60</b> -   | Przerwa        | -               | 06-03-2027            | 11:00               | 12:00               | 01:00         |
| <b>28 z 60</b> AI – sztuczna inteligencja w testowaniu oprogramowania cz.2 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 06-03-2027            | 12:00               | 14:00               | 02:00         |
| <b>29 z 60</b> Testy wydajnościowe   | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 08-03-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |

| Przedmiot / temat   | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|---|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 30 z 60 Testy bezpieczeństwa  | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 10-03-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 31 z 60 Testy integracyjne  | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 15-03-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 32 z 60 Raportowanie testów   | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 17-03-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 33 z 60 Wprowadzenie do programowania dla testerów oprogramowania – JAVA cz.1 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 20-03-2027            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| 34 z 60 -   | Przerwa        | -               | 20-03-2027            | 11:00               | 12:00               | 01:00         |
| 35 z 60 Wprowadzenie do programowania dla testerów oprogramowania – JAVA cz.2 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 20-03-2027            | 12:00               | 15:00               | 03:00         |
| 36 z 60 Wprowadzenie do programowania dla testerów oprogramowania – JAVA cz.3 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 21-03-2027            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| 37 z 60 -   | Przerwa        | -               | 21-03-2027            | 11:00               | 12:00               | 01:00         |

| Przedmiot / temat  | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|--|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 38 z 60<br>Wprowadzenie do programowania dla testerów oprogramowania – JAVA cz.4 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 21-03-2027            | 12:00               | 15:00               | 03:00         |
| 39 z 60<br>Narzędzia testera oprogramowania cz.1                                 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 22-03-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 40 z 60<br>Narzędzia testera oprogramowania cz.2                                 | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 24-03-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 41 z 60<br>Automatyzacja testów z narzędziem Playwright cz. 1                    | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 27-03-2027            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| 42 z 60 -  | Przerwa        | -               | 27-03-2027            | 11:00               | 12:00               | 01:00         |
| 43 z 60<br>Automatyzacja testów z narzędziem Playwright cz. 2                    | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 27-03-2027            | 12:00               | 16:00               | 04:00         |
| 44 z 60<br>Automatyzacja testów z narzędziem Playwright cz. 3                    | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 28-03-2027            | 08:00               | 11:00               | 03:00         |
| 45 z 60 -  | Przerwa        | -               | 28-03-2027            | 11:00               | 12:00               | 01:00         |
| 46 z 60<br>Automatyzacja testów z narzędziem Playwright cz. 4                    | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 28-03-2027            | 12:00               | 16:00               | 04:00         |

| Przedmiot / temat                             | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|---|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 47 z 60 JIRA – prowadzenie projektu IT        | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 31-03-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 48 z 60 Wprowadzenie do automatyzacji testów  | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 05-04-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 49 z 60 Praca praktyczna automatyzacja testów | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 07-04-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 50 z 60 Praca praktyczna automatyzacja testów | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 12-04-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 51 z 60 Praca praktyczna automatyzacja testów | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 14-04-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 52 z 60 Praca praktyczna automatyzacja testów | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 19-04-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 53 z 60 Praca praktyczna automatyzacja testów | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 21-04-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 54 z 60 Praca praktyczna automatyzacja testów | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 26-04-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 55 z 60 Zajęcia indywidualne: code review     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 27-04-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 56 z 60 Zajęcia indywidualne: code review     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 28-04-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| 57 z 60 Zajęcia indywidualne: code review     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 29-04-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |

| Przedmiot / temat  | Typ aktywności | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|--|----------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <b>58 z 60</b> Zajęcia indywidualne: code review                     | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 05-05-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| <b>59 z 60</b> Podsumowanie pracy praktycznej z automatyzacją testów | Zajęcia        | TOMASZ STELMACH | 06-05-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |
| <b>60 z 60</b> -   | Walidacja      | -               | 07-05-2027            | 18:30               | 20:00               | 01:30         |

## Podsumowanie

| Rodzaj godzin   | Liczba godzin |
|---|---------------|
| Suma godzin zegarowych usługi                         | 120:00        |
| w tym suma godzin zajęć                               | 102:30        |
| w tym suma godzin walidacji                           | 01:30         |
| w tym suma przerw                                     | 10:00         |
| w tym liczba godzin zajęć praktycznych indywidualnych | 06:00         |
| Suma godzin dydaktycznych bez przerw                  | 146:30        |

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania ze zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

## Cennik

| Rodzaj ceny                               | Cena         |
|---|--------------|
| Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto | 7 378,77 PLN |

|  |              |
|--|--------------|
| Koszt przypadający na 1 uczestnika netto | 5 999,00 PLN |
| Koszt osobogodziny brutto                | 61,49 PLN    |
| Koszt osobogodziny netto                 | 49,99 PLN    |

## Liczba godzin usługi

| Rodzaj godzin   | Liczba godzin |
|---|---------------|
| Liczba godzin zegarowych usługi                       | 120:00        |
| w tym liczba godzin zajęć praktycznych indywidualnych | 06:00         |

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### TOMASZ STELMACH

Ekspert QA i testowania oprogramowania z ponad 15-letnim doświadczeniem zawodowym w branży IT. Założyciel i lider firmy Quality Island, specjalizującej się w usługach testowania oprogramowania, zapewnienia jakości oraz rozwoju kompetencji specjalistów IT.

W swojej karierze uczestniczył w realizacji licznych projektów informatycznych dla organizacji z sektora bankowego, finansowego, e-commerce oraz usług cyfrowych. Pełnił role Testera Oprogramowania, Testera Automatyzującego, QA Leada, Kierownika Testów, Architekta Testów oraz Managera Testów. Odpowiadał za planowanie i realizację procesów testowych, budowę strategii jakości, wdrażanie automatyzacji testów oraz zarządzanie zespołami QA.

Posiada praktyczne doświadczenie w obszarach objętych programem projektu, w tym testowaniu manualnym, automatyzacji testów, testowaniu API, bazach danych i SQL, narzędziach wspierających pracę testera, zarządzaniu projektami IT, testach wydajnościowych, testach bezpieczeństwa oraz wykorzystaniu sztucznej inteligencji w procesach jakościowych.

Od wielu lat prowadzi szkolenia, warsztaty i projekty rozwojowe dla osób rozpoczynających karierę w IT oraz specjalistów rozwijających kompetencje testerskie. W ramach działalności szkoleniowej przygotował do pracy w zawodzie testera oprogramowania setki uczestników, łącząc wiedzę teoretyczną z praktyką projektową realizowaną w warunkach zbliżonych do rzeczywistych projektów IT.

Jest organizatorem ogólnopolskiej konferencji dla testerów.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy projektu otrzymają komplet materiałów szkoleniowych w formie elektronicznej, wspierających realizację zajęć oraz samodzielne utrwalanie wiedzy po zakończeniu usługi. Materiały obejmują prezentacje szkoleniowe, ćwiczenia praktyczne, zadania warsztatowe, przykładowe przypadki testowe, checklisty, wzory dokumentacji testowej oraz materiały dodatkowe związane z testowaniem oprogramowania.

W ramach projektu uczestnicy uzyskają również dostęp do materiałów dotyczących podstaw testowania zgodnych z ISTQB®, testowania API z wykorzystaniem narzędzia Postman, baz danych i języka SQL, testów dostępności WCAG, testów wydajnościowych, testów bezpieczeństwa, narzędzi wspierających pracę testera, podstaw programowania w języku Java, automatyzacji testów oraz wykorzystania sztucznej inteligencji w testowaniu oprogramowania.

Uczestnicy otrzymają także dostęp do materiałów wykorzystywanych podczas pracy projektowej, przykładowych aplikacji testowych, instrukcji instalacji niezbędnego oprogramowania oraz materiałów umożliwiających samodzielne wykonywanie ćwiczeń praktycznych. Po zakończeniu usługi uczestnicy zachowują dostęp do otrzymanych materiałów edukacyjnych w celu dalszego rozwijania kompetencji zawodowych.

Usługa dostępna dla uczestników projektu „Małopolski Pociąg do Kariery – sezon 1” oraz „Nowy Start w Małopolsce z EURESem”. Realizacja możliwa z wykorzystaniem bonów szkoleniowych zgodnie z zasadami projektu.

## Warunki techniczne

Usługa realizowana jest w formie zdalnej w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem platformy ClickMeeting. Zajęcia prowadzone są na żywo z udziałem trenera, a uczestnicy mają możliwość bieżącej komunikacji, zadawania pytań oraz wykonywania ćwiczeń praktycznych.

Minimalne wymagania techniczne:

- komputer lub laptop wyposażony w system operacyjny Windows, macOS lub Linux,
- stabilne połączenie z Internetem o przepustowości minimum 10 Mb/s,
- aktualna przeglądarka internetowa (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge lub Safari),
- sprawny mikrofon oraz głośniki lub słuchawki,
- kamera internetowa umożliwiająca udział w zajęciach zgodnie z wymaganiami projektów dofinansowanych.

Ze względu na praktyczny charakter projektu uczestnik powinien posiadać możliwość instalacji bezpłatnego oprogramowania wykorzystywanego podczas zajęć, w szczególności:

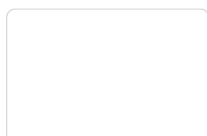
- Postman,
- wybrane środowisko programistyczne (np. Visual Studio Code lub IntelliJ IDEA Community),
- Java Development Kit (JDK),
- przeglądarkę internetową,
- narzędzia wykorzystywane podczas ćwiczeń z automatyzacji testów, baz danych oraz testowania API,
- oprogramowanie wskazane przez prowadzącego przed rozpoczęciem poszczególnych modułów.

Przed rozpoczęciem usługi uczestnicy otrzymają drogą elektroniczną:

- link do platformy szkoleniowej,
- instrukcję logowania,
- harmonogram zajęć,
- informacje organizacyjne,
- listę oprogramowania niezbędnego do realizacji ćwiczeń praktycznych.

Warunkiem pełnego udziału w projekcie jest posiadanie własnego komputera umożliwiającego samodzielne wykonywanie ćwiczeń praktycznych realizowanych podczas zajęć.

## Kontakt



**TOMASZ STELMACH**



**E-mail** [tomaszstelmach@qualityisland.pl](mailto:tomaszstelmach@qualityisland.pl)

**Telefon** (+48) 531 119 616