



Testowanie automatyczne aplikacji mobilnych APPIUM w języku JAVA

Numer usługi 2026/06/26/196109/3652111

3 196,77 PLN brutto
2 599,00 PLN netto
228,34 PLN brutto/h
185,64 PLN netto/h
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

QUALITY ISLAND
SPÓŁKA Z
OGRA NICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 14:00 h
- 📅 03.09.2026 do 04.09.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do testerów oprogramowania, specjalistów QA, testerów manualnych oraz automatyzujących, którzy chcą zdobyć lub rozwinąć kompetencje w zakresie automatyzacji testów aplikacji mobilnych. Usługa przeznaczona jest dla osób posiadających podstawową wiedzę z zakresu testowania oprogramowania oraz podstawową znajomość języka Java. Szkolenie będzie szczególnie przydatne dla osób planujących rozwój w obszarze testowania aplikacji mobilnych z wykorzystaniem frameworka Appium.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	28-08-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest zdobycie wiedzy i praktycznych umiejętności w zakresie automatyzacji testów aplikacji mobilnych z wykorzystaniem Appium i języka Java. Uczestnicy poznają proces przygotowania środowiska, tworzenia, uruchamiania i

utrzymywania testów mobilnych oraz dobre praktyki stosowane w projektach QA. Po szkoleniu będą potrafili samodzielnie tworzyć, wykonywać i analizować testy automatyczne aplikacji mobilnych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza: Uczestnik charakteryzuje architekturę frameworka Appium oraz zasady automatyzacji testów aplikacji mobilnych.	opisuje architekturę Appium, wyjaśnia różnice pomiędzy testowaniem aplikacji Android i iOS, omawia rolę Appium w procesie automatyzacji testów, charakteryzuje elementy środowiska testowego.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Umiejętności: Uczestnik przygotowuje środowisko oraz tworzy testy automatyczne aplikacji mobilnych z wykorzystaniem Appium i języka Java.	konfiguruje środowisko, tworzy projekt testowy, przygotowuje pierwszy test automatyczny, uruchamia test na emulatorze lub urządzeniu.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Kompetencje społeczne: Uczestnik samodzielnie realizuje zadania związane z automatyzacją testów aplikacji mobilnych oraz stosuje dobre praktyki współpracy w zespole projektowym.	samodzielnie wykonuje zadania praktyczne, analizuje napotkane problemy, proponuje rozwiązania, stosuje dobre praktyki jakościowe podczas tworzenia testów.	Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dzień 1

Moduł 1. Wprowadzenie do testowania aplikacji mobilnych

- rola automatyzacji testów aplikacji mobilnych,
- architektura frameworka Appium,
- różnice pomiędzy testowaniem aplikacji Android i iOS,
- zastosowanie Appium w projektach QA.

Moduł 2. Instalacja i konfiguracja środowiska

- przygotowanie środowiska pracy,
- instalacja i konfiguracja Java, Android Studio oraz Appium,
- konfiguracja emulatora i urządzeń mobilnych,
- utworzenie projektu testowego.

Moduł 3. Tworzenie pierwszych testów

- struktura projektu testowego,
- tworzenie pierwszych scenariuszy testowych,
- uruchamianie testów automatycznych,
- analiza wyników wykonanych testów.

Moduł 4. Lokalizacja elementów w aplikacjach mobilnych

- identyfikacja elementów interfejsu użytkownika,
- wykorzystanie lokatorów,
- obsługa różnych typów kontrolek,
- dobre praktyki tworzenia stabilnych lokatorów.

Moduł 5. Obsługa gestów i interakcji użytkownika

- kliknięcia i wprowadzanie danych,
- przewijanie i przesuwanie elementów,
- gesty dotykowe wykorzystywane w aplikacjach mobilnych,
- automatyzacja interakcji użytkownika.

Dzień 2

Moduł 6. Zarządzanie testami na różnych urządzeniach i platformach

- konfiguracja testów dla różnych urządzeń,
- wykonywanie testów na emulatorach i urządzeniach fizycznych,
- testowanie na różnych wersjach systemów operacyjnych,
- optymalizacja wykonywania testów mobilnych.

Moduł 7. Debugowanie i raportowanie

- analiza błędów wykonywania testów,
- wykorzystanie narzędzi debugowania,
- generowanie raportów,
- interpretacja wyników testów.

Moduł 8. Integracja z narzędziami CI/CD

- podstawy Continuous Integration i Continuous Delivery,
- automatyczne uruchamianie testów mobilnych,
- integracja testów z procesem dostarczania oprogramowania,
- wykorzystanie raportów w procesie CI/CD.

Moduł 9. Najlepsze praktyki w automatyzacji testów mobilnych

- organizacja i utrzymanie kodu testowego,
- wykorzystanie wzorca Page Object Model,
- zwiększanie czytelności i jakości testów,
- dobre praktyki budowy frameworków testowych dla aplikacji mobilnych.

Moduł 10. Praktyczne ćwiczenia, case studies oraz walidacja efektów uczenia się

- realizacja zadań praktycznych z wykorzystaniem Appium i języka Java,
- analiza i omówienie przygotowanych rozwiązań,
- rozwiązywanie problemów występujących podczas automatyzacji testów mobilnych,
- weryfikacja osiągnięcia efektów uczenia się,
- podsumowanie szkolenia oraz sesja pytań i odpowiedzi.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 14

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 14 Wprowadzenie do testowania aplikacji mobilnych	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	03-09-2026	08:00	08:45	00:45
2 z 14 Instalacja i konfiguracja środowiska	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	03-09-2026	08:45	10:15	01:30
3 z 14 -	Przerwa	-	03-09-2026	10:15	10:45	00:30
4 z 14 Tworzenie pierwszych testów	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	03-09-2026	10:45	12:15	01:30
5 z 14 -	Przerwa	-	03-09-2026	12:15	12:45	00:30
6 z 14 Lokalizacja elementów w aplikacjach mobilnych	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	03-09-2026	12:45	14:00	01:15
7 z 14 Obsługa gestów i interakcji użytkownika	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	03-09-2026	14:00	15:00	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 14 Zarządzanie testami na różnych urządzeniach i platformach	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	04-09-2026	08:00	09:15	01:15
9 z 14 Debugowanie i raportowanie	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	04-09-2026	09:15	10:15	01:00
10 z 14 -	Przerwa	-	04-09-2026	10:15	10:45	00:30
11 z 14 Integracja z narzędziami CI/CD	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	04-09-2026	10:45	12:00	01:15
12 z 14 -	Przerwa	-	04-09-2026	12:00	12:30	00:30
13 z 14 Najlepsze praktyki w automatyzacji testów mobilnych	Zajęcia	TOMASZ STELMACH	04-09-2026	12:30	13:45	01:15
14 z 14 -	Walidacja	-	04-09-2026	13:45	15:00	01:15

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	14:00
w tym suma godzin zajęć	10:45
w tym suma godzin walidacji	01:15
w tym suma przerw	02:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	16:00

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub

przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 196,77 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 599,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	228,34 PLN
Koszt osobogodziny netto	185,64 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	14:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

TOMASZ STELMACH

ekspert QA z 15-letnim doświadczeniem w testowaniu, automatyzacji testów oraz zapewnianiu jakości oprogramowania. Założyciel i CEO firmy Quality Island, specjalizującej się w usługach QA oraz szkoleniach dla specjalistów IT i testerów oprogramowania.

Specjalizuje się w automatyzacji testów aplikacji webowych i mobilnych, projektowaniu frameworków testowych, budowie procesów QA oraz zarządzaniu zespołami ds. jakości oprogramowania. Posiada praktyczne doświadczenie w pracy z technologiami Java, Selenium, Playwright, Appium oraz narzędziami wspierającymi proces Continuous Integration i Continuous Delivery (CI/CD). Realizował projekty dla sektora finansowego, energetycznego i telekomunikacyjnego, odpowiadając za architekturę testów, wdrażanie automatyzacji oraz rozwój strategii jakości.

Od wielu lat prowadzi szkolenia, warsztaty, konsultacje i audyty z zakresu testowania oraz automatyzacji testów. Jest pomysłodawcą i organizatorem ogólnopolskiej konferencji Testing Ground Conference oraz prelegentem wydarzeń branżowych, m.in. Infoshare i Warszawskich Dni

Informatyki. Aktywnie wspiera rozwój kompetencji specjalistów QA, dzieląc się praktycznym doświadczeniem zdobytym podczas realizacji projektów IT.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymają komplet materiałów dydaktycznych w formie elektronicznej wspierających realizację zajęć oraz samodzielne utrwalanie wiedzy po zakończeniu usługi. Materiały obejmują prezentacje szkoleniowe, instrukcje konfiguracji środowiska, ćwiczenia praktyczne, przykładowe projekty oraz kod źródłowy wykorzystywany podczas zajęć.

W ramach szkolenia uczestnicy otrzymają materiały dotyczące automatyzacji testów aplikacji mobilnych z wykorzystaniem Appium i języka Java, konfiguracji środowiska, tworzenia i uruchamiania testów, lokalizacji elementów, obsługi gestów, testowania na różnych urządzeniach, debugowania, raportowania oraz integracji z narzędziami CI/CD.

Dodatkowo uczestnicy uzyskają dostęp do przykładowych scenariuszy testowych, materiałów pomocniczych wykorzystywanych podczas ćwiczeń praktycznych oraz zestawu zadań umożliwiających samodzielne rozwijanie kompetencji po zakończeniu szkolenia.

Po zakończeniu usługi uczestnicy zachowują dostęp do otrzymanych materiałów edukacyjnych, co umożliwia dalsze doskonalenie umiejętności w zakresie automatyzacji testów aplikacji mobilnych z wykorzystaniem Appium i języka Java.

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formie zdalnej w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem platformy ClickMeeting. Uczestnik bierze udział w zajęciach prowadzonych na żywo przez trenera oraz wykonuje ćwiczenia praktyczne na własnym komputerze.

Minimalne wymagania techniczne:

- komputer lub laptop z systemem Windows, macOS lub Linux,
- stabilne połączenie z Internetem,
- aktualna przeglądarka internetowa (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge lub Safari),
- sprawny mikrofon oraz głośniki lub słuchawki,
- zalecana kamera internetowa umożliwiająca aktywny udział w szkoleniu.

Ze względu na praktyczny charakter szkolenia uczestnik powinien posiadać możliwość instalacji bezpłatnego oprogramowania wykorzystywanego podczas zajęć, w szczególności:

- Java Development Kit (JDK) w aktualnej wersji,
- Android Studio,
- Appium Server,
- Node.js,
- Apache Maven,
- IntelliJ IDEA Community Edition lub inne środowisko programistyczne obsługujące język Java,
- emulator Android lub urządzenie mobilne z systemem Android,
- aktualną przeglądarkę internetową.

Przed rozpoczęciem szkolenia uczestnicy otrzymają link do platformy szkoleniowej, instrukcję logowania, harmonogram zajęć oraz informacje dotyczące instalacji i konfiguracji niezbędnego oprogramowania.

Warunkiem pełnego udziału w szkoleniu jest posiadanie własnego komputera umożliwiającego samodzielne wykonywanie ćwiczeń praktycznych związanych z automatyzacją testów aplikacji mobilnych z wykorzystaniem Appium i języka Java.

Kontakt



TOMASZ STELMACH



E-mail tomaszstelmach@qualityisland.pl

Telefon (+48) 531 119 616