



Master Biznes
Centrum
Kształcenia
Personalnego
Sławomir Bargiel

★★★★☆ 4,4 / 5
229 ocen

**Agenci AI - Projektowanie i wdrażanie.
Automatyzacja procesów biznesowych.
Praktyczne tworzenie inteligentnych
systemów z wykorzystaniem LLM oraz
narzędzi do cyfrowej optymalizacji pracy
(n8n, Make, Zapier). Ekosystem Python w
aspekcie Agentów AI dla początkujących
(kurs indywidualny).**

Numer usługi 2026/06/24/13353/3648031

- Usługa szkoleniowa
- zdalna w czasie rzeczywistym
- Zajęcia indywidualne
- 18:00 h
- 15.07.2026 do 29.07.2026

5 760,00 PLN brutto
5 760,00 PLN netto
320,00 PLN brutto/h
320,00 PLN netto/h
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Szkolenie adresowane jest do osób zainteresowanych wykorzystaniem sztucznej inteligencji w pracy zawodowej, w szczególności do:

- Osób bez doświadczenia programistycznego, które chcą rozpocząć pracę z narzędziami AI i automatyzacją procesów (Budowa Agentów AI).
- Pracowników administracyjnych, biurowych i specjalistów ds. Operacyjnych, którzy chcą usprawnić wykonywanie codziennych zadań.
- Osób pracujących w obszarach takich jak marketing, sprzedaż, obsługa klienta, analiza danych lub zarządzanie.
- Właścicieli małych i średnich przedsiębiorstw oraz osób prowadzących działalność. gospodarczą, zainteresowanych wdrażaniem prostych rozwiązań AI w organizacji.
- Osób planujących rozwój kompetencji cyfrowych i przekwalifikowanie w kierunku technologii AI.
- Osób chcących poznać możliwości narzędzi takich jak Python, n8n, Make i Zapier w kontekście automatyzacji procesów.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

1

Data zakończenia rekrutacji

14-07-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego projektowania oraz tworzenia prostych rozwiązań opartych na agentach AI z wykorzystaniem modeli językowych (LLM), języka Python oraz narzędzi automatyzacji procesów (n8n, Make, Zapier).

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Charakteryzuje podstawowe pojęcia związane ze sztuczną inteligencją, w tym modele językowe (LLM) oraz agentów AI.</p> <p>Wyjaśnia zasady komunikacji z modelami AI oraz rolę promptów.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Definiuje pojęcia: sztuczna inteligencja, model językowy, agent AI. • Rozróżnia chatbot i agenta AI. • Wskazuje elementy składowe agenta AI. • Opisuje przykładowe zastosowania agentów AI w środowisku zawodowym. • Opisuje strukturę komunikatu do modelu AI (role, kontekst). • Wyjaśnia wpływ sposobu formułowania zapytania na jakość odpowiedzi. • Identyfikuje najczęstsze błędy w pracy z modelami AI. • Omawia podstawowe metody poprawy jakości odpowiedzi. 	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Tworzy poprawne zapytania (prompty) do modeli AI w celu uzyskania oczekiwanych rezultatów.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Formułuje zapytanie zgodne z określonym celem. • Dostosowuje treść promptu do kontekstu zadania. • Modyfikuje zapytanie w celu poprawy jakości odpowiedzi. • Ocenia uzyskane wyniki i wprowadza korekty. 	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Buduje proste automatyzacje z wykorzystaniem narzędzi no-code/low-code.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tworzy podstawowy workflow w wybranym narzędziu. • Konfiguruje integrację z zewnętrzną usługą (np. E-mail, arkusz). • Dodaje element wykorzystujący model AI. • Testuje poprawność działania automatyzacji. 	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Tworzy prosty program w języku Python komunikujący się z modelem AI.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Przygotowuje środowisko pracy. • Wykorzystuje podstawowe elementy języka Python. • Wykonuje zapytanie do API modelu AI. • Analizuje i wykorzystuje odpowiedź programu. 	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Opisuje możliwości wykorzystania narzędzi automatyzacji oraz integracji z API.</p> <p>Projektuje i buduje prostego agenta AI realizującego określone zadanie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Wyjaśnia pojęcie API i jego zastosowanie. • Opisuje rolę narzędzi n8n, Make i Zapier. • Wskazuje przykłady integracji systemów z wykorzystaniem AI. • Omawia podstawowe scenariusze automatyzacji procesów. • Definiuje cel i zakres działania agenta. • Dobiera odpowiednie narzędzia i sposób realizacji. • Implementuje podstawową logikę działania. • Testuje działanie i wprowadza usprawnienia. 	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Identyfikuje podstawowe zagrożenia i zasady bezpieczeństwa w systemach AI.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Wymienia potencjalne ryzyka związane z wykorzystaniem AI. • Opisuje zasady ochrony danych w pracy z modelami AI. • Wyjaśnia konieczność weryfikacji wyników generowanych przez model. • Wskazuje podstawowe dobre praktyki wdrożeniowe. 	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Uczestnik samodzielnie rozwija i doskonali rozwiązania oparte na AI.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Podejmuje próby optymalizacji własnych rozwiązań. • Korzysta z dostępnych materiałów i dokumentacji. • Testuje różne podejścia do rozwiązania problemu. • Wykazuje inicjatywę w rozwijaniu projektu końcowego. 	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Walidacja efektów uczenia się:

Walidacja odbędzie się za pomocą jednolitego, elektronicznego testu wielokrotnego wyboru i pytań zamkniętych, generowanego oraz ocenianego automatycznie przez platformę szkoleniową (test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie). Test uważa się za zaliczony jeśli uczestniczka/uczestnik osiągnie wynik nie mniejszy niż 70 procent.

1. Wprowadzenie do sztucznej inteligencji i agentów AI.

- Podstawowe pojęcia: sztuczna inteligencja, uczenie maszynowe, modele językowe (LLM).
- Charakterystyka modeli generatywnych oraz ich zastosowania.
- Różnice pomiędzy chatbotem a agentem AI.
- Elementy składowe agenta AI (model, pamięć, narzędzia, logika działania).
- Przegląd zastosowań agentów AI w środowisku biznesowym.
- Omówienie narzędzi wykorzystywanych w kursie.

2. Podstawy pracy z modelami AI.

- Zasady formułowania zapytań do modeli językowych (promptowanie).
- Tworzenie prostych scenariuszy interakcji z modelem AI.
- Struktura komunikacji z modelem (rola systemu, użytkownika i odpowiedzi).
- Identyfikacja i eliminacja typowych błędów w pracy z AI.
- Metody oceny jakości odpowiedzi generowanych przez model.

3. Automatyzacja procesów z wykorzystaniem narzędzi no-code/low-code.

- Wprowadzenie do automatyzacji procesów biznesowych
- Budowa przepływów pracy (workflow) w narzędziach n8n, Make i Zapier
- Integracja modeli AI z popularnymi usługami (np. poczta, arkusze danych)
- Tworzenie prostych agentów AI w środowiskach bezkodowych
- Przykłady zastosowań automatyzacji w pracy biurowej i analitycznej

4. Wprowadzenie do języka Python

- Charakterystyka języka Python i jego rola w systemach AI
- Podstawowe elementy języka: typy danych, zmienne, struktury danych
- Instrukcje sterujące i funkcje
- Uruchamianie i testowanie prostych programów
- Wykorzystanie gotowych bibliotek i fragmentów kodu

5. Integracja z modelami AI z wykorzystaniem API

- Pojęcie API i jego zastosowanie w integracji systemów
- Konfiguracja dostępu do modelu AI
- Struktura zapytań i odpowiedzi w komunikacji z API
- Tworzenie prostego programu komunikującego się z modelem AI
- Wprowadzenie do zarządzania kontekstem rozmowy

6. Budowa prostego agenta AI

- Rozszerzanie funkcjonalności agenta o dodatkowe operacje
- Wykorzystanie funkcji i narzędzi w pracy agenta
- Integracja z zewnętrznymi źródłami danych
- Przetwarzanie i analiza danych tekstowych
- Przykładowe zastosowania w zadaniach biznesowych

7. Podstawy bezpieczeństwa i odpowiedzialnego wykorzystania AI

- Ryzyka związane z wykorzystaniem modeli AI
- Podstawowe zasady ochrony danych
- Weryfikacja poprawności wyników generowanych przez model
- Dobre praktyki w projektowaniu prostych automatyzacji

8. Projekt końcowy

- Wybór i zaprojektowanie prostego rozwiązania opartego na AI
- Implementacja rozwiązania z wykorzystaniem poznanych narzędzi
- Testowanie i optymalizacja działania
- Prezentacja i omówienie rezultatów

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 33

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 33 Wprowadzenie do sztucznej inteligencji i agentów AI (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	15-07-2026	17:30	18:15	00:45
2 z 33 -	Przerwa	-	15-07-2026	18:15	18:30	00:15
3 z 33 Podstawy pracy z modelami AI (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	15-07-2026	18:30	19:15	00:45
4 z 33 -	Przerwa	-	15-07-2026	19:15	19:30	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 33 Automatyzacja procesów z wykorzystaniem narzędzi no-code/low-code (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	15-07-2026	19:30	20:00	00:30
6 z 33 Automatyzacja procesów z wykorzystaniem narzędzi no-code/low-code (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	17-07-2026	17:30	18:15	00:45
7 z 33 -	Przerwa	-	17-07-2026	18:15	18:30	00:15
8 z 33 Automatyzacja procesów z wykorzystaniem narzędzi no-code/low-code (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	17-07-2026	18:30	19:15	00:45
9 z 33 -	Przerwa	-	17-07-2026	19:15	19:30	00:15
10 z 33 Wprowadzenie do języka Python (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	17-07-2026	19:30	20:00	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 33 Wprowadzenie do języka Python (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	20-07-2026	17:30	18:15	00:45
12 z 33 -	Przerwa	-	20-07-2026	18:15	18:30	00:15
13 z 33 Integracja z modelami AI z wykorzystaniem API (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	20-07-2026	18:30	19:15	00:45
14 z 33 -	Przerwa	-	20-07-2026	19:15	19:30	00:15
15 z 33 Integracja z modelami AI z wykorzystaniem API (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	20-07-2026	19:30	20:00	00:30
16 z 33 Integracja z modelami AI z wykorzystaniem API (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	21-07-2026	17:30	18:15	00:45
17 z 33 -	Przerwa	-	21-07-2026	18:15	18:30	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
18 z 33 Budowa prostego agenta AI (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	21-07-2026	18:30	19:15	00:45
19 z 33 -	Przerwa	-	21-07-2026	19:15	19:30	00:15
20 z 33 Budowa prostego agenta AI (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	21-07-2026	19:30	20:00	00:30
21 z 33 Budowa prostego agenta AI (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	27-07-2026	17:30	18:15	00:45
22 z 33 -	Przerwa	-	27-07-2026	18:15	18:30	00:15
23 z 33 Podstawy bezpieczeństwa i odpowiedzialnego wykorzystania AI (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	27-07-2026	18:30	19:15	00:45
24 z 33 -	Przerwa	-	27-07-2026	19:15	19:30	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
25 z 33 Projekt końcowy (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	27-07-2026	19:30	20:00	00:30
26 z 33 Projekt końcowy (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	28-07-2026	17:30	18:15	00:45
27 z 33 -	Przerwa	-	28-07-2026	18:15	18:30	00:15
28 z 33 Projekt końcowy (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	28-07-2026	18:30	19:15	00:45
29 z 33 -	Przerwa	-	28-07-2026	19:15	19:30	00:15
30 z 33 Projekt końcowy (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	28-07-2026	19:30	20:00	00:30
31 z 33 Projekt końcowy (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	Szymon Bytniewski.	29-07-2026	17:30	19:30	02:00
32 z 33 -	Przerwa	-	29-07-2026	19:30	19:45	00:15
33 z 33 -	Walidacja	Szymon Bytniewski.	29-07-2026	19:45	20:30	00:45

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	18:00
w tym suma godzin zajęć	14:00
w tym suma godzin walidacji	00:45
w tym suma przerw	03:15
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	19:30

Cennik

Cennik

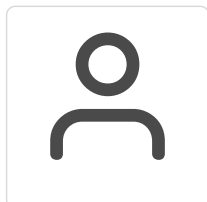
Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 760,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 760,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	320,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	320,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	18:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Szymon Bytniewski.

Absolwent Akademii Morskiej w Gdyni, gdzie ukończył studia inżynierskie z oceną celującą oraz Uniwersytetu Łódzkiego z tytułem magistra i oceną bardzo dobrą. Na obu uczelniach otrzymał stypendium rektora dla najlepszych studentów.

Na co dzień zajmuje się tworzeniem automatyzacji komercyjnych, szczególnie w obszarze dużych zbiorów danych dla potrzeb SEO. Rozwija także autorskie aplikacje w Pythonie wykorzystujące framework FastAPI, które pomagają autorom w pisaniu i optymalizacji treści na strony internetowe. Specjalizuje się w customowych automatyzacjach przetwarzających duże zbiory danych za pomocą Pythona i narzędzia n8n - od zarządzania transkrypcjami rozmów z notetakerów, przez systemy CRM, po proste boty AI dla stron internetowych.

Regularnie prowadzi webinary online dotyczące wdrażania generatywnego AI w logikę aplikacji z wykorzystaniem Pythona (FastAPI) i n8n. Dodatkowo szkoli pracowników firm w zakresie automatyzacji przy użyciu narzędzia n8n. Jako przedsiębiorca wdraża komercyjne rozwiązania automatyzacyjne oparte na Pythonie, ze szczególnym uwzględnieniem frameworka FastAPI.

Jest także współtwórcą jednej z największych polskich społeczności AI na Discord - AI Dojo, która skupia entuzjastów sztucznej inteligencji. W ramach prowadzonych kursów dzieli się praktyczną wiedzę zdobytą podczas realnych projektów komercyjnych. Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe w programie PowerPoint.

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.

Wymagania wstępne.

Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera.

Informacje dodatkowe

Podstawa zwolnienia z podatku VAT : **Art. 113 ust 1 ustawy o VAT.**

Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 10 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

Kontakt



Sławomir Bargiel

E-mail edu@masterbiznes.pl

Telefon (+48) 509 229 182