



## AI Graphic Designer – nowoczesne projektowanie graficzne z wykorzystaniem sztucznej inteligencji - (kurs nadający kwalifikacje)/

Numer usługi 2026/06/23/30963/3644224

3 750,00 PLN brutto

3 750,00 PLN netto

150,00 PLN brutto/h

150,00 PLN netto/h

200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

OŚRODEK  
SZKOLENIA  
DOKSZTAŁCANIA I  
DOSKONALENIA  
KADR KURSÓR  
SPÓŁKA Z  
OGRANICZONĄ  
ODPOWIEDZIALNOŚ  
CIĄ

★★★★★ 4,5 / 5

774 oceny

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 25:00 h
- 📅 02.07.2026 do 24.07.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

### Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do:

- Grafików, projektantów oraz freelancerów chcących wzbogacić swoje portfolio o nowoczesne narzędzia AI;
- Specjalistów ds. marketingu i content creatorów rozwijających kanały social media i kampanie reklamowe;
- Pracowników działów PR i komunikacji wizualnej;
- Osób chcących zmienić zawód i rozwinąć nowe kompetencje cyfrowe;
- Osób kreatywnych planujących samodzielne prowadzenie działalności gospodarczej w branży kreatywnej.

**Usługa jest dostępna dla wszystkich zainteresowanych – zarówno osób indywidualnych, jak i kierowanych przez urzędy, firmy, instytucje oraz wszystkich operatorów.**

**Mogą w niej uczestniczyć także osoby z programów regionalnych, w tym m.in.**

- Kierunek - Rozwój WUP Toruń
- Usługi rozwojowe województwa śląskiego
- Małopolski pociąg do kariery – sezon 1,
- Nowy start w Małopolsce z EURESem
- Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Minimalna liczba uczestników

2

<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	30
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	01-07-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego projektowania materiałów graficznych, ilustracji oraz filmów z wykorzystaniem narzędzi sztucznej inteligencji, przy jednoczesnym uwzględnieniu zasad zrównoważonego tworzenia treści oraz efektywnego zarządzania cyfrowymi zasobami.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p><b>Wiedza</b> Rozróżnia funkcje i przeznaczenie narzędzi AI używanych w projektowaniu graficznym Definiuje pojęcie promptu i jego wpływ na wynik graficzny lub wideo Charakteryzuje etapy tworzenia koncepcji wizualnej Wskazuje zasady zrównoważonego tworzenia treści cyfrowych</p>	<p>rozdziela zastosowania MidJourney, Canva AI, Freepik AI, Heygen definiuje prompt i charakteryzuje jego strukturę wskazuje etapy od briefu do wizualizacji rozdziela praktyki sprzyjające niskiej emisji cyfrowej i optymalizacji danych</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p><b>Umiejętności</b> Rozróżnia elementy stylu wizualnego marki Dobiera narzędzie AI do konkretnego zadania projektowego Określa strukturę workflow tworzenia materiału multimedialnego Analizuje błędy w przygotowaniu promptów Ocena efektywność generowanych materiałów względem briefu</p>	<p>identyfikuje składniki: kolory, fonty, układy, logo wskazuje właściwe narzędzie do grafiki, animacji, tłumaczenia porządkuje kroki: tekst – obraz – wideo wskazuje błędy logiczne, językowe lub nieadekwatne do stylu wybiera najtrafniejsze dopasowanie wizualne do opisu</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p><b>Kompetencje społeczne</b> Rozpoznaje znaczenie etyki w wykorzystaniu AI w projektowaniu Wskazuje dobre praktyki współpracy zespołowej w środowisku AI Ocena znaczenie ciągłego rozwoju w obszarze projektowania AI</p>	<p>uzasadnia potrzebę świadomego i odpowiedzialnego użycia narzędzi charakteryzuje zasady komunikacji i pracy zdalnej rozdziela źródła aktualizacji wiedzy i trendów</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

# Kwalifikacje

## Kwalifikacje niewłączone do ZSK

### Uznane kwalifikacje

Pytanie 1. Czy dokument jest wydany przez podmiot systemu oświaty lub szkolnictwa wyższego na podstawie odrębnych przepisów?

TAK

rozporządzenie Ministra Edukacji i Nauki z dnia 6 października 2023 r. w sprawie kształcenia ustawicznego w formach pozaszkolnych (Dz. U. poz. 2175 oraz z 2024 r. poz. 1854)

### Informacje

Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację

Ośrodek Szkolenia Doksztalcania i Doskonaleni Kadr KURSOR sp. z o.o.

Nazwa Podmiotu certyfikującego

Ośrodek Szkolenia Doksztalcania i Doskonaleni Kadr KURSOR sp. z o.o.

## Program

### Nazwa kwalifikacji niewłączonej do ZSK:

Uczestnik po zakończeniu kursu uzyska kwalifikację niewłączoną do ZSK w zakresie projektowania materiałów graficznych, ilustracji oraz treści wideo z wykorzystaniem narzędzi sztucznej inteligencji, tworzenia promptów, budowania spójnej identyfikacji wizualnej marki oraz przygotowywania i optymalizacji cyfrowych treści zgodnie z zasadami etycznego i zrównoważonego wykorzystania AI.

Dostawca Usług jest podmiotem systemu oświaty – Ośrodek Szkolenia Doksztalcania i Doskonaleni Kadr „KURSOR” sp. z o.o. prowadzi niepubliczną placówkę kształcenia ustawicznego wpisaną do ewidencji szkół i placówek niepublicznych Miasta Lublin.

Kwalifikacja jest nadawana w systemie oświaty przez niepubliczną placówkę kształcenia ustawicznego. Usługa jest realizowana jako kurs, o którym mowa w art. 117 ust. 1a ustawy Prawo oświatowe, tj. kurs inny niż wymienione w pkt 1–3, umożliwiający uzyskiwanie i uzupełnianie wiedzy, umiejętności i kwalifikacji zawodowych lub zmianę kwalifikacji zawodowych.

Podstawą wydania dokumentu końcowego jest rozporządzenie Ministra Edukacji i Nauki z dnia 6 października 2023 r. w sprawie kształcenia ustawicznego w formach pozaszkolnych.

W celu doprecyzowania procesu uzyskiwania kwalifikacji Dostawca Usług przygotował i przyjął wewnętrzny standard kwalifikacji niewłączonej do ZSK pn. „AI Graphic Designer – nowoczesne projektowanie graficzne z wykorzystaniem sztucznej inteligencji”.

Standard ten określa nazwę kwalifikacji, opis kwalifikacji, jej znaczenie w środowisku zawodowym, efekty uczenia się, kryteria weryfikacji, metodę walidacji, próg zaliczenia, zasady certyfikowania, wzór dokumentu końcowego oraz sposób dokumentowania wyników walidacji.

### Weryfikacja efektów uczenia się:

- Walidacja efektów uczenia się realizowana jest w formie testu teoretycznego z wynikiem generowanym automatycznie. Test jest dostępny online i składa się z pytań zamkniętych jednokrotnego wyboru. Wynik testu generowany jest automatycznie przez system na podstawie wcześniej przygotowanego klucza odpowiedzi, bez udziału osoby prowadzącej szkolenie w ocenie odpowiedzi uczestnika.
- Test został przygotowany przez osobę posiadającą przygotowanie merytoryczne w zakresie projektowania graficznego z wykorzystaniem sztucznej inteligencji, tworzenia materiałów wizualnych i multimedialnych, budowania identyfikacji wizualnej marki oraz stosowania narzędzi AI wykorzystywanych w projektowaniu. Trener prowadzący zajęcia przekazuje uczestnikom link do testu oraz informuje o zasadach technicznych jego wypełnienia. Trener nie ingeruje w proces rozwiązywania testu, nie podpowiada odpowiedzi, nie modyfikuje odpowiedzi uczestników i nie dokonuje oceny wyników. Wynik jest generowany automatycznie przez system.
- Test obejmuje pytania definicyjne, sytuacyjne i praktyczne. Pytania weryfikują m.in. znajomość funkcji i zastosowań narzędzi AI wykorzystywanych w projektowaniu graficznym (m.in. MidJourney, Canva AI, Freepik AI, Heygen), zasady tworzenia i optymalizacji promptów, etapy opracowywania koncepcji wizualnej, dobór narzędzi do konkretnych zadań projektowych, elementy identyfikacji

wizualnej marki, strukturę procesu tworzenia materiałów multimedialnych, analizę błędów w promptach, ocenę jakości wygenerowanych materiałów względem założeń projektowych oraz zasady etycznego i zrównoważonego wykorzystania sztucznej inteligencji w projektowaniu cyfrowym.

- Warunkiem uzyskania pozytywnego wyniku walidacji jest osiągnięcie minimum 70% poprawnych odpowiedzi. Pozytywny wynik walidacji jest warunkiem wydania dokumentu potwierdzającego uzyskanie kwalifikacji niewłączonej do ZSK.

#### **Certyfikat / zaświadczenie ukończenia kursu:**

Po pozytywnym zakończeniu walidacji uczestnik otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu kursu wydane na podstawie § 23 ust. 4 rozporządzenia Ministra Edukacji i Nauki z dnia 6 października 2023 r. w sprawie kształcenia ustawicznego w formach pozaszkolnych.

Dokument potwierdza uzyskanie kwalifikacji niewłączonej do ZSK pn. „**AI Graphic Designer – nowoczesne projektowanie graficzne z wykorzystaniem sztucznej inteligencji**”, a nie wyłącznie udział w szkoleniu.

#### **Korzyści dla uczestnika**

- Poznasz najnowocześniejsze narzędzia AI do grafiki, zdjęć i wideo.
- Nauczysz się projektować treści atrakcyjne wizualnie i zgodne z etyką cyfrową.
- Zbudujesz kompletne portfolio gotowe do prezentacji klientowi lub pracodawcy.
- Rozwiniiesz kompetencje zgodne z GreenComp i ESCO.
- Zwiększysz swoją konkurencyjność na rynku pracy i freelancingu.

#### **Praktyczne umiejętności:**

Program szkolenia jest nastawiony na praktyczne ćwiczenia i studia przypadków, co pozwala uczestnikom na zastosowanie zdobytej wiedzy w realnych sytuacjach. Praktyczne podejście gwarantuje, że uczestnicy będą gotowi do efektywnej pracy po ukończeniu szkolenia.

#### **Interaktywna forma zdalna:**

Szkolenie odbywa się w formie zdalnej, w czasie rzeczywistym, za pomocą platformy Zoom. Umożliwia to uczestnictwo z dowolnego miejsca, oszczędzając czas i koszty związane z dojazdami. Interaktywne sesje wideo, współdzielenie ekranu i chat pozwalają na aktywny udział i bieżącą komunikację z prowadzącymi oraz innymi uczestnikami.

#### **Metody pracy:**

Zajęcia prowadzone są metodą ćwiczeniową, połączoną z rozmową na żywo oraz współdzieleniem ekranu. Warunkiem niezbędnym do osiągnięcia celu szkolenia jest samodzielne wykonanie wszystkich ćwiczeń zadanych przez trenera.

#### **Godziny realizacji szkolenia:**

- Szkolenie obejmuje 30 godzin edukacyjnych (w tym 8 godz. - teoria, 22 godz. - praktyka). Każda godzina szkolenia obejmuje 45 minut.
- Walidacja wliczona jest w czas trwania usługi ( przesłanie wyników walidacji nie wlicza się w czas trwania usługi)
- Czynności techniczne i administracyjne, takie jak przekazanie linku do testu, wygenerowanie wyniku oraz przesłanie informacji o wyniku walidacji, nie są wliczane do czasu trwania usługi. Sama walidacja będzie ujęta w czasie trwania usługi jako odrębna pozycja harmonogramu.

#### **Przerwy:**

Wliczane są w czas trwania usługi. Są ustalane w sposób elastyczny.

#### **Harmonogram szkolenia:**

- Mimo wprowadzenia harmonogramu do karty usługi istnieje możliwość jego dostosowania do innych zobowiązań, po wcześniejszym uzgodnieniu zmian z pozostałymi uczestnikami oraz Dostawcą Usług.

#### **Dostępność kurs do potrzeb osób ze szczególnymi potrzebami**

- Wsparcie techniczne: Zapewniamy wsparcie techniczne dla uczestników, którzy mogą potrzebować pomocy w obsłudze platformy szkoleniowej lub dostępu do materiałów.
- Sesje Q&A: sesje pytań i odpowiedzi, gdzie uczestnicy mogą zadawać pytania w czasie rzeczywistym, również poprzez czat tekstowy,
- co jest pomocne dla osób, które mogą mieć trudności z komunikacją werbalną.
- platforma ZOOM, na której prowadzone jest szkolenie, jest zgodna z międzynarodowymi standardami dostępności,
- takimi jak WCAG 2.1.
- elastyczny harmonogram szkolenia, aby dostosować tempo nauki do indywidualnych możliwości uczestników.

#### **Certyfikat ukończenia:**

Zaświadczenie wydane na podstawie § 23 ust. 4 rozporządzenia Ministra Edukacji i Nauki z dnia 6 października 2023 r. w sprawie kształcenia ustawicznego w formach pozaszkolnych (Dz. U. poz. 2175).

### **Weryfikacja efektów uczenia się:**

Program obejmuje weryfikację efektów uczenia się poprzez test teoretyczny, który pozwala na ocenę zdobytej wiedzy i umiejętności. Taki system oceny gwarantuje, że uczestnicy faktycznie przyswoili potrzebne informacje i są gotowi do ich praktycznego zastosowania.

### **Program kursu**

#### **Moduł 1: Wprowadzenie do projektowania z AI (3h)**

- Czym jest generatywna AI – zastosowania w praktyce
- Narzędzia używane w szkoleniu – omówienie możliwości
- Co to jest prompt i jak wpływa na wynik
- Wprowadzenie do stylu wizualnego marki

#### **Moduł 2: ChatGPT i Gemini – pomysł, styl, język wizualny (8h)**

- Tworzenie briefów graficznych i wideo
- Stylizowanie treści: od opisu do stylu wizualnego
- Transformacja stylów (np. retro, fashion, edukacyjny, tech)
- Generowanie koncepcji treści, opisów scen, copy do grafik i filmów

#### **Moduł 3: MidJourney – kreatywna grafika, video i ilustracja (5h)**

- Tworzenie ilustracji, filmów, oraz grafik
- Praca ze światłem, stylem, kompozycją
- Eksport i przygotowanie do animacji lub montażu

#### **Moduł 4: Canva AI – projektowanie graficzne i styl marki (8h)**

- Magic Design, Magic Write, Text to Image
- Tworzenie animacji, postów, rolek, prezentacji
- Budowanie Canwowego zestawu stylu wizualnego: kolory, fonty, układy, branding, szablony
- Tworzenie kompletnego zestawu contentu do kanałów społecznościowych

#### **Moduł 5: Workflow + portfolio finalne (6h)**

- Łączenie: tekst + grafika + wideo w jednym projekcie
- Wykorzystanie poznanych wcześniej narzędzi
- Finalny projekt

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 28

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p><b>1 z 28</b></p> <p>Wprowadzenie do projektowania z AI, ChatGPT i Gemini – pomysł, styl, język wizualny - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu</p>	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	02-07-2026	11:00	12:15	01:15
<p><b>2 z 28</b> -</p>	Przerwa	-	02-07-2026	12:15	12:35	00:20
<p><b>3 z 28</b></p> <p>Wprowadzenie do projektowania z AI, ChatGPT i Gemini – pomysł, styl, język wizualny - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu</p>	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	02-07-2026	12:35	13:35	01:00
<p><b>4 z 28</b></p> <p>ChatGPT i Gemini – pomysł, styl, język wizualny - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu</p>	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	03-07-2026	11:00	12:15	01:15
<p><b>5 z 28</b> -</p>	Przerwa	-	03-07-2026	12:15	12:35	00:20

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>6 z 28</p> <p>ChatGPT i Gemini – pomysł, styl, język wizualny - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu</p>	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	03-07-2026	12:35	13:35	01:00
<p>7 z 28</p> <p>ChatGPT i Gemini – pomysł, styl, język wizualny - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu</p>	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	06-07-2026	11:00	12:30	01:30
<p>8 z 28</p> <p>ChatGPT i Gemini – pomysł, styl, język wizualny - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu</p>	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	09-07-2026	11:00	12:15	01:15
<p>9 z 28</p> <p>-</p>	Przerwa	-	09-07-2026	12:15	12:35	00:20
<p>10 z 28</p> <p>ChatGPT i Gemini – pomysł, styl, język wizualny - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu</p>	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	09-07-2026	12:35	13:35	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 28 MidJourney – kreatywna grafika, video i ilustracja - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	10-07-2026	11:00	12:15	01:15
12 z 28 -	Przerwa	-	10-07-2026	12:15	12:35	00:20
13 z 28 MidJourney – kreatywna grafika, video i ilustracja - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	10-07-2026	12:35	13:35	01:00
14 z 28 MidJourney – kreatywna grafika, video i ilustracja - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	13-07-2026	11:00	12:30	01:30
15 z 28 Canva AI – projektowanie graficzne i styl marki - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	16-07-2026	11:00	12:15	01:15
16 z 28 -	Przerwa	-	16-07-2026	12:15	12:35	00:20

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
17 z 28 Canva AI – projektowanie graficzne i styl marki - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	16-07-2026	12:35	13:35	01:00
18 z 28 Canva AI – projektowanie graficzne i styl marki - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	17-07-2026	11:00	12:15	01:15
19 z 28 -	Przerwa	-	17-07-2026	12:15	12:35	00:20
20 z 28 Canva AI – projektowanie graficzne i styl marki - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	17-07-2026	12:35	13:35	01:00
21 z 28 Canva AI – projektowanie graficzne i styl marki - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	20-07-2026	11:00	12:30	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>22 z 28</b> Workflow + portfolio finalne - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	23-07-2026	11:00	12:15	01:15
<b>23 z 28</b> -	Przerwa	-	23-07-2026	12:15	12:30	00:15
<b>24 z 28</b> Workflow + portfolio finalne - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	23-07-2026	12:30	13:30	01:00
<b>25 z 28</b> Workflow + portfolio finalne - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	24-07-2026	11:00	12:15	01:15
<b>26 z 28</b> -	Przerwa	-	24-07-2026	12:15	12:30	00:15
<b>27 z 28</b> Workflow + portfolio finalne - wykład, rozmowa na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Zajęcia	Jędrysik Tomasz	24-07-2026	12:30	13:15	00:45
<b>28 z 28</b> -	Walidacja	Jędrysik Tomasz	24-07-2026	13:15	13:30	00:15

## Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	25:00
w tym suma godzin zajęć	22:15
w tym suma godzin walidacji	00:15
w tym suma przerw	02:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	30:00

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto</b>	3 750,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	3 750,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	150,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny netto</b>	150,00 PLN
<b>W tym koszt walidacji brutto</b>	100,00 PLN
<b>W tym koszt walidacji netto</b>	100,00 PLN
<b>W tym koszt certyfikowania brutto</b>	5,00 PLN
<b>W tym koszt certyfikowania netto</b>	5,00 PLN

### Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	25:00

# Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

## Jędrysik Tomasz

Dyplomowany trener zarządzania MATRIK - Szkoła Trenerów  
2020 - obecnie prowadzenie szkoleń z zakresu social media i e-commerce, wykorzystanie graficzne AI w działaniach marketingowych i komunikacyjnych.  
Osoba prowadząca usługę posiada doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat lub kwalifikacje nabyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą opublikowania usługi rozwojowej

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Zestaw promptów do ChatGPT, Gemini, MJ, Freepik, Heygen

Lista narzędzi i źródeł

### Warunki uczestnictwa

znajomość obsługi komputera i internetu w stopniu dobrym. Dzięki temu uczestnicy będą mogli w pełni korzystać z interaktywnych sesji szkoleniowych i narzędzi online.

### Informacje dodatkowe

Podczas szkolenia obowiązkowe jest korzystanie z kamery internetowej przez uczestników - w uzasadnionych przypadkach możliwe ustalenie alternatywy.

Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia.

**Obowiązek uczestnictwa w co najmniej 80% zajęć** – czas zalogowania w platformie Zoom.

Zawarto umowę WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek - Rozwój

„Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” i projektu „Nowy start w Małopolsce z EURESem” został obustronnie podpisany regulamin współpracy i rozliczenia usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu.

Zawarto umowę z WUP w Szczecinie w ramach Projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

**Kompetencje związane z zieloną i cyfrową transformacją.**

## Warunki techniczne

**Warunki techniczne szkolenia na platformie Zoom:**

1. Sprzęt komputerowy:

- Wymagany komputer z dostępem do internetu wraz z kamerą oraz kamerą.

1. Przeglądarka internetowa

- Zalecane przeglądarki: Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari.

1. Stabilne połączenie internetowe:

- Minimalna prędkość łącza: 2 Mbps dla udziału w sesjach wideo.
- Zalecane połączenie kablowe dla stabilności.

2. Platforma Zoom:

- Konieczne pobranie i zainstalowanie najnowszej wersji aplikacji Zoom przed szkoleniem.
- Aktywne konto Zoom (możliwość utworzenia bezpłatnego konta).

1. Dźwięk i słuchawki:

- Zalecane użycie słuchawek z mikrofonem dla lepszej jakości dźwięku.
- Sprawdzenie działania dźwięku przed rozpoczęciem szkolenia.

1. Przygotowanie przed sesją:

- Testowanie sprzętu i połączenia przed planowanym szkoleniem.
- Zapewnienie cichego miejsca pracy dla minimalizacji zakłóceń.

1. Zaplanowane przerwy:

- Uwzględnienie krótkich przerw w grafiku dla odpoczynku uczestnika

Zapewnienie powyższych warunków technicznych umożliwi płynny przebieg szkolenia na platformie Zoom, zminimalizuje zakłócenia i zagwarantuje efektywną interakcję między prowadzącym a uczestnikiem

## Kontakt



**ALEKSANDRA WRÓBEL**

**E-mail** [a.wrobel@kursor.edu.pl](mailto:a.wrobel@kursor.edu.pl)

**Telefon** (+48) 535 170 007