



## Projektowanie UI/UX - szkolenie w formie zdalnej .

Numer usługi 2026/06/21/11284/3639583

2 435,40 PLN brutto

1 980,00 PLN netto

110,70 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

233,33 PLN cena rynkowa ⓘ

Quali - szkolenia i doradztwo Beata Krzys

★★★★☆ 4,5 / 5

181 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 22:00 h

📅 20.07.2026 do 23.07.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Internet
<b>Identyfikatory projektów</b>	Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Usługa kierowana do właścicieli MŚP, kadry menadżerskiej przedsiębiorstw lub pracowników przewidzianych do objęcia stanowiska kierowniczego oraz do programistów aplikacji internetowych i webmasterów.</p> <p>Szkolenie dedykowane jest do projektów: Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II, NetBon 2. Numer projektu: FEMP.06.06-IP.02-0048/23, Kierunek – Rozwój.</p> <p>Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu szczegółów projektu z nami.</p> <p><b>Chcesz zmienić termin bądź zakres szkolenia? - zadzwoń do nas!</b></p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	4
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	6
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	06-07-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Uczestnik zna możliwości i sposoby budowania przewagi konkurencyjnej w gospodarce cyfrowej dzięki wykorzystaniu stron internetowych i projektowanie zgodne z UX i UI. Zna zasady działania nowoczesnych narzędzi i rozwiązań cyfrowych wykorzystywanych w projektowaniu interfejsów WWW. Identyfikuje korzyści ze stosowania rozwiązań UX i UI. Charakteryzuje metody budowania cyfrowej ścieżki klienta na stronie WWW. Identyfikuje cyfrowe rozwiązania do zarządzania relacjami z klientem.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik rozróżnia i definiuje podstawowe pojęcia związane z UX i UI.	Wyjaśnia różnicę pomiędzy UX a UI, podając przykłady zastosowania w projektowaniu stron. Wymienia kluczowe kompetencje osobiste niezbędne do pracy w obszarach UX i UI. Omawia rolę estetyki, funkcjonalności i użyteczności w projektowaniu interfejsów.	Test teoretyczny
Uczestnik projektuje koncepcyjny interfejs użytkownika z uwzględnieniem zasad ergonomii i responsywności.	Tworzy strukturę strony z podziałem na sekcje, dostosowaną do potrzeb użytkownika i urządzeń mobilnych. Stosuje elementy projektowe zgodne z zasadami czytelności i intuicyjnej nawigacji. Opracowuje makietę strony w narzędziu graficznym (np. mockup, witeboard).	Test teoretyczny
Uczestnik stosuje narzędzia i techniki badawcze do analizy użyteczności stron.	Interpretuje wyniki testów A/B i ankiet użytkowników w celu poprawy projektu. Korzysta z Google Analytics lub Search Console do oceny skuteczności UX/UI. Wskazuje konkretne rekomendacje na podstawie danych z narzędzi statystycznych i badań.	Test teoretyczny
Uczestnik opracowuje persony i analizuje ścieżkę klienta w kontekście strategii UX/UI	Tworzy szczegółową personę klienta, uwzględniając demografię, potrzeby i cele. Analizuje customer journey map w celu identyfikacji problematycznych punktów kontaktu. Dopasowuje funkcje strony do etapów ścieżki użytkownika i jego oczekiwań.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Uczestnik ocenia wpływ rozwiązań UX/UI na pozycjonowanie strony i dostępność dla różnych grup użytkowników.</p>	<p>Wskazuje elementy UX/UI wpływające na optymalizację SEO (np. struktura HTML5, szybkość ładowania).            Ocena projektu pod kątem zgodności z zasadami dostępności (np. kontrast, nawigacja klawiaturą).            Analizuje, czy projekt spełnia standardy semantycznego kodowania i dobre praktyki projektowe.</p>	<p>Test teoretyczny</p>

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?**

TAK

**Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?**

TAK

**Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

TAK

## Program

- Usługa jest realizowana zdalnie w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem połączeń on-line, trener prowadzi szkolenie w czasie rzeczywistym, w formie umożliwiającej przekazanie i utrwalenie treści określonych w programie usługi - zajęcia mają charakter warsztatów, podczas których będzie możliwość stałej interakcji z trenerem, przez ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, testy, ankiety, współdzielenie ekranu. Materiały dydaktyczne mają formę e-podręczników, plików dokumentów pdf, przygotowanych nagrań z zajęć. Szkolenie obejmuje 18 godzin zegarowych oraz 45 minut walidacji w postaci testu teoretycznego.
- Uczestnik kończący szkolenie otrzyma zaświadczenie MEN i certyfikat zgodny z wymogami projektu
- Zajęcia odbywają się w czasie rzeczywistym, z możliwością obustronnej komunikacji między prowadzącym zajęcia a uczestnikiem.
- Lekcje są nagrywane a nagrania udostępniane Uczestnikowi szkolenia.
- Walidacja ma formę testu teoretycznego.

#### ZAGADNIENIA

##### Projektowanie UX / UI

Wstęp, wyjaśnienie pojęć, różnica pomiędzy UX a UI

Predyspozycje personalne do pracy ww. obszarach

Projektowanie nowoczesnych interfejsów na przykładach stron www

Ergonomia strony internetowej

Responsywność

Projektowanie koncepcyjne

Projektowanie personalizowane nastawione na klienta

Tworzenie persony klienta

Strategia UX/UI a customer journey

Przykładowe problemy i błędy w projektowaniu

Strategia User Experience

Podstawy kodowania

Różnice podejścia HTML 4 a HTML 5

Projektowanie nastawione na semantyczność znaczników

Wykorzystanie CSS w UX/UI

Wpływ UX/UI na SEO

Podstawy pozycjonowania stron

Dostępność stron dla osób z niepełnosprawnością

Badania użyteczności strony,

- ankiety, testy AB (split test)
- rekomendacje i opinie

Narzędzia statystyczne pomocne w projektowaniu

- google analytics, search console
- narzędzie eye tracking

Przegląd programów wspomagających projektowanie koncepcyjne i wizualne

- mapy myśli
- ClickUP,
- mockUP
- Canva
- Prezi
- wireboard
- makiety stron

Szkolenie dopasowane do poziomu Uczestnika oraz jego zainteresowań. Ścieżka nauki jest odpowiednio spersonalizowana, bazuje na indywidualnych umiejętnościach osoby uczącej się i podąża za jej efektami w przyswajaniu wiedzy.

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 10

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 10</b> Fundamenty UX i UI – różnice, kompetencje i zastosowania	Zajęcia	Emilia Sarasvati	20-07-2026	08:00	11:00	03:00
<b>2 z 10</b> -	Przerwa	-	20-07-2026	11:00	12:00	01:00
<b>3 z 10</b> Fundamenty UX i UI – różnice, kompetencje i zastosowania	Zajęcia	Emilia Sarasvati	20-07-2026	12:00	15:00	03:00
<b>4 z 10</b> Projektowanie koncepcyjne i personalizowane doświadczenia użytkownika	Zajęcia	Emilia Sarasvati	21-07-2026	08:00	11:00	03:00
<b>5 z 10</b> -	Przerwa	-	21-07-2026	11:00	12:00	01:00
<b>6 z 10</b> Projektowanie koncepcyjne i personalizowane doświadczenia użytkownika	Zajęcia	Emilia Sarasvati	21-07-2026	12:00	15:00	03:00
<b>7 z 10</b> Narzędzia i metody oceny użyteczności – od testów po analitykę	Zajęcia	Emilia Sarasvati	22-07-2026	08:00	11:00	03:00
<b>8 z 10</b> -	Przerwa	-	22-07-2026	11:00	12:00	01:00
<b>9 z 10</b> Narzędzia i metody oceny użyteczności – od testów po analitykę	Zajęcia	Emilia Sarasvati	22-07-2026	12:00	15:00	03:00
<b>10 z 10</b> -	Walidacja	-	23-07-2026	18:00	19:00	01:00

## Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	22:00
w tym suma godzin zajęć	18:00
w tym suma godzin walidacji	01:00
w tym suma przerw	03:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	25:15

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania z zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 435,40 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 980,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	110,70 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

## Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	22:00

# Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

## Emilia Sarasvati

Przedsiębiorca, graficzka designer, projektantka, inżynier, specjalistka branży e-commerce, webmasterka, znawca reklamy w social media. Od kilku lat niezależny szkoleniowiec i doradca programów komputerowych, rozwiązań SEO. Doradca w tworzeniu e-biznesu od podstaw oraz optymalizacji automatyzacji sprzedaży. W ostatnich 24 miesiącach tylko w Quali przeprowadziła ponad 200 godzin szkoleniowych z tego zakresu.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- prezentacje z zajęć w formie pdf
- pliki ćwiczeniowe do pobrania
- nagrania z zajęć udostępniane Kursantowi do pobrania

### Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość obsługi komputera (środowisko Windows).

Udzielenie zgody na przetwarzanie danych w zakresie niezbędnym do organizacji szkolenia i wystawienia zaświadczenia MEN.

Podpisanie umowy.

Wpłacenie zaliczki/wkładu własnego przed rozpoczęciem szkolenia.

Szkolenie trwa 18 godzin zegarowych i 60 minut, które przeznaczone jest na walidację.

## Informacje dodatkowe

Szkolenie dedykowane do projektów:

- Małopolski Pociąg do kariery
- Nowy start w Małopolsce z EURESEM
- Kierunek - Rozwój - Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu "Kierunek – Rozwój"
- Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
- NetBon 2. Numer projektu: FEMP.06.06-IP.02-0048/23
- inne

**Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe**

**Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu "Kierunek – Rozwój".**

Osoby z innych projektów lub komercyjne mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu z biurem Quali.

Podstawa prawna zwolnienia z podatku VAT: art. 43, ust1, pkt 26 podpunktu a. ustawy o podatku od towaru i usług z dnia 11.03.2004 r. Dz.U.Nr z 54, poz 535 z późn. zm.

Kompetencja związana z cyfrową transformacją.

# Warunki techniczne

## Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

- platforma Google Meet, nie wymaga instalowania żadnych programów czy wtyczek, Uczestnik dostaje link na adres mailowy za pomocą, którego loguje się do pokoju webinarowego. Link będzie dostępny w trakcie spotkania.

## Wymagania sprzętowe:

- Internet. Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Procesor dwurdzeniowy 2GHz lub lepszy (zalecany czterordzeniowy)
- 2 GB pamięci RAM (zalecane 4 GB lub więcej)
- System operacyjny Windows 8 (zalecany Windows 10), Mac OS wersja 10.13 (zalecana najnowsza wersja), Linux, ChromeOS
- Komputer wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon. głośnik

Uczestnik nie potrzebuje innego oprogramowania.

Usługa jest realizowana zdalnie w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem połączeń on-line, trener prowadzi szkolenie w czasie rzeczywistym, w formie umożliwiającej przekazanie i utrwalenie treści określonych w programie usługi - zajęcia mają charakter warsztatów, podczas których będzie możliwość stałej interakcji z trenerem, przez ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, testy, ankiety, współdzielenie ekranu. Materiały dydaktyczne mają formę e-podręczników, plików dokumentów pdf, przygotowanych nagrań z zajęć.

Usługa będzie rejestrowana/nagrywana do celów kontroli/adytu z zachowaniem zasad RODO i ochorny wizerunku oraz praw autorskich i tajemnic handlowych i nagrania będą przekazane uczestnikom.

Wykorzystanie nagrania na inne cele niż kontrola/audyt, wymaga pozyskania przez Usługodawcę zgody Trenera i Uczestników. Zgoda jest dobrowolna.

## Kontakt



**Katarzyna Lech**

**E-mail** szkolenia@quali.pl

**Telefon** (+48) 664 532 270