



## Vibe Coding

Numer usługi 2026/06/17/47449/3632660

4 292,70 PLN brutto

3 490,00 PLN netto

102,21 PLN brutto/h

83,10 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

ALX Academy Sp. z  
o.o.

★★★★★ 4,6 / 5

7 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 42:00 h

📅 15.10.2026 do 06.11.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Dla osób, które mają problem do rozwiązania, a nie chcą czekać miesiącami na zespół deweloperski. Kurs jest szczególnie dobry dla founderów, managerów, analityków, freelancerów i specjalistów, którzy chcą szybko prototypować narzędzia do pracy.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	6
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	30
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	14-10-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Nabycie przez uczestników praktycznych umiejętności samodzielnego projektowania, tworzenia i wdrażania działających aplikacji internetowych (prototypów / MVP) oraz narzędzi do automatyzacji przy wykorzystaniu sztucznej inteligencji (tzw. Vibe Coding), bez konieczności tradycyjnego pisania kodu i wcześniejszej znajomości języków programowania.

### Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Uczestnik definiuje pojęcie i założenia Vibe Codingu, rozumie cykl życia oprogramowania (w tym proces wdrożenia aplikacji na serwer i koncepcję budowy MVP), wymienia podstawowe operacje na bazach danych (CRUD) oraz wyjaśnia cel stosowania interfejsów API do komunikacji z modelami językowymi.</p> <p>Uczestnik potrafi zarządzać procesem deweloperskim we współpracy z AI: potrafi przeprowadzić weryfikację wygenerowanego kodu (code review), zdiagnozować problem i wdrożyć poprawki (na podstawie logów błędów), a także zaprojektować logikę automatyzacji (zadania cykliczne) i mechanizmy masowego pobierania danych.</p>	<p>Uczestnik w teście wiedzy poprawnie definiuje: metodykę Vibe Coding (pyt. 1), znaczenie akronimów CRUD (pyt. 2) i MVP (pyt. 8), istotę procesu wdrożenia/deploymentu (pyt. 3) oraz zastosowanie interfejsu API w kontekście modeli LLM (pyt. 4).</p> <p>Uczestnik w analizie scenariuszy testowych wskazuje właściwe kroki dla: przeprowadzenia przeglądu kodu przed jego zatwierdzeniem (pyt. 5), naprawy błędu (bug) za pomocą przekazania logów do AI (pyt. 6), użycia harmonogramu zadań/CRON do automatyzacji (pyt. 7) oraz zastosowania funkcji hurtowej ekstrakcji danych tekstowych (pyt. 9).</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Uczestnik posługuje się profesjonalną terminologią branżową (IT/AI), co pozwala mu na precyzyjne i partnerskie komunikowanie się z zespołami technicznymi i programistami na temat architektury ekosystemu AI.</p>	<p>Uczestnik poprawnie interpretuje zaawansowane branżowe słownictwo techniczne (takie jak protokół MCP, agenci, OpenRouter) w kontekście zawodowej komunikacji projektowej z zespołem IT (pyt. 10).</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

## Spotkanie 1

### Widzę swoje dane

Instalacja narzędzi. Rozmowa z AI po polsku. Pierwszy plik HTML wygenerowany na podstawie danych.

### Moje dane są ładne

Filtry, slidery, układ aplikacji. Praca na prostym froncie bez nadmiaru technologii. Pierwsze wykresy i przełączniki.

## Spotkanie 2

### Planowanie z AI

Specyfikacja, małe kroki. Czytanie diffów, porządkowanie promptów. Migracja do nowocześniejszego stacku.

### Aplikacja w internecie

Git jako system zapisu "pod spodem". Baza danych. Publikacja. Celowy, kontrolowany błąd i powrót do działającej wersji.

## Spotkanie 3

### Aplikacja sama pobiera dane

Automatyczne pobieranie danych, z kanałów i stron. Obsługa błędów, fallbacki. Pierwsze zadania cykliczne.

### Moje dane, Twoje dane

Logowanie. Uprawnienia w aplikacji. Dane użytkownika, notatki, tagowanie i podstawowe operacje CRUD.

## Spotkanie 4

### Dashboard

Wykresy, podsumowania. Praca ze screenshotem jako referencją. Dopracowywanie użyteczności.

### AI w moim produkcie

API modeli. Hurtowa ekstrakcja informacji. Generowanie briefu. Wysyłka maili. Pierwsze demo.

## Spotkanie 5

### Twój projekt

Wybór pomysłów, specyfikacja, wspólne omawianie. Pierwsze funkcje, code review i decyzje produktowe.

### Zaawansowane funkcje

Wykład: schedulery lub zewnętrzne integracje. Omawianie działania i code reviews projektów słuchaczy.

## Spotkanie 6

### Integracje i ekosystem

Rozszerzenia. OpenRouter, agenci, MCP. Alternatywne narzędzia i poszerzanie horyzontów - dodatkowe funkcje.

### Polish i demo day

Testy manualne. README. Publikacja. Prezentacje projektów. Certyfikaty ukończenia i LinkedIn dla chętnych.

WALIDACJA

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 31

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 31</b> Spotkanie 1 Widzę swoje dane Moje dane są ładne	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	15-10-2026	09:00	12:00	03:00
<b>2 z 31</b> -	Przerwa	-	15-10-2026	12:00	13:00	01:00
<b>3 z 31</b> Spotkanie 1 Widzę swoje dane Moje dane są ładne	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	15-10-2026	13:00	15:00	02:00
<b>4 z 31</b> -	Przerwa	-	15-10-2026	15:00	15:15	00:15
<b>5 z 31</b> Spotkanie 1 Widzę swoje dane Moje dane są ładne	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	15-10-2026	15:15	16:00	00:45
<b>6 z 31</b> Spotkanie 2 Planowanie z AI Aplikacja w Internecie	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	16-10-2026	09:00	12:00	03:00
<b>7 z 31</b> -	Przerwa	-	16-10-2026	12:00	13:00	01:00
<b>8 z 31</b> Spotkanie 2 Planowanie z AI Aplikacja w Internecie	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	16-10-2026	13:00	15:00	02:00
<b>9 z 31</b> -	Przerwa	-	16-10-2026	15:00	15:15	00:15
<b>10 z 31</b> Spotkanie 2 Planowanie z AI Aplikacja w Internecie	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	16-10-2026	15:15	16:00	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 31 Spotkanie 3 Aplikacja sama pobiera dane, Moje dane Twoje dane	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	22-10-2026	09:00	12:00	03:00
12 z 31 -	Przerwa	-	22-10-2026	12:00	13:00	01:00
13 z 31 Spotkanie 3 Aplikacja sama pobiera dane, Moje dane Twoje dane	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	22-10-2026	13:00	15:00	02:00
14 z 31 -	Przerwa	-	22-10-2026	15:00	15:15	00:15
15 z 31 Spotkanie 3 Aplikacja sama pobiera dane, Moje dane Twoje dane	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	22-10-2026	15:15	16:00	00:45
16 z 31 Spotkanie 4 Dashboard AI w moim produkcie	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	23-10-2026	09:00	12:00	03:00
17 z 31 -	Przerwa	-	23-10-2026	12:00	13:00	01:00
18 z 31 Spotkanie 4 Dashboard AI w moim produkcie	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	23-10-2026	13:00	15:00	02:00
19 z 31 -	Przerwa	-	23-10-2026	15:00	15:15	00:15
20 z 31 Spotkanie 4 Dashboard AI w moim produkcie	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	23-10-2026	15:15	16:00	00:45

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>21 z 31</b> Spotkanie 5 Twój projekt Zaawansowa ne funkcje	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	05-11-2026	09:00	12:00	03:00
<b>22 z 31</b> -	Przerwa	-	05-11-2026	12:00	13:00	01:00
<b>23 z 31</b> Spotkanie 5 Twój projekt Zaawansowa ne funkcje	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	05-11-2026	13:00	15:00	02:00
<b>24 z 31</b> -	Przerwa	-	05-11-2026	15:00	15:15	00:15
<b>25 z 31</b> Spotkanie 5 Twój projekt Zaawansowa ne funkcje	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	05-11-2026	15:15	16:00	00:45
<b>26 z 31</b> Spotkanie 6 Integracje i ekosystem Polish i demo day	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	06-11-2026	09:00	12:00	03:00
<b>27 z 31</b> -	Przerwa	-	06-11-2026	12:00	13:00	01:00
<b>28 z 31</b> Spotkanie 6 Integracje i ekosystem Polish i demo day	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	06-11-2026	13:00	15:00	02:00
<b>29 z 31</b> -	Przerwa	-	06-11-2026	15:00	15:05	00:05
<b>30 z 31</b> Spotkanie 6 Integracje i ekosystem Polish i demo day	Zajęcia	Tomasz Kaniecki	06-11-2026	15:05	15:35	00:30
<b>31 z 31</b> -	Walidacja	Przemysław Michalski	06-11-2026	15:35	16:00	00:25

## Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	42:00
w tym suma godzin zajęć	34:15
w tym suma godzin walidacji	00:25
w tym suma przerw	07:20
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	46:10

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania z zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 292,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 490,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	102,21 PLN
Koszt osobogodziny netto	83,10 PLN

## Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	42:00

# Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



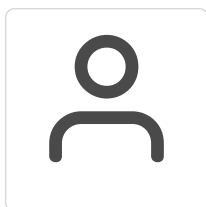
1 z 2

## Tomasz Kaniecki

Wykładowca Uniwersytetu SWPS na kierunku "Biznes w erze AI". Ekspert w dziedzinie informatyki śledczej i uczenia maszynowego. Aktywny szkoleniowiec i programista z wieloletnim doświadczeniem. Specjalizuje się w językach m.in. Java, JavaScript, C oraz Python. Programista algorytmów uczenia maszynowego oraz rzeczywistości rozszerzonej i wirtualnej. Redaktor czasopisma branżowego o komputerach 8 i 16-bitowych.

Jego specjalizacja w cyberbezpieczeństwie, potwierdzona międzynarodowymi certyfikatami, zapewnia solidne fundamenty dla projektów, którymi się zajmuje. Tomek nie tylko z pasją wykonuje swoją pracę, ale również prowadzi profesjonalne szkolenia z obsługi sztucznej inteligencji i jej zastosowań w informatyce, dzieląc się najnowszymi trendami i technikami z tej dziedziny.

Wykształcenie wyższe zdobył na Wojskowej Akademii Technicznej na wydziale Cybernetyki.



2 z 2

## Przemysław Michalski

W ALX od 2017 roku prowadzi nadzór nad przebiegiem i jakością szkoleń.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Sam kurs obejmuje wszystkie zajęcia i materiały. Na czas kursu pomocna będzie subskrypcja Claude, kosztująca 20 dolarów na miesiąc. Wspomnimy i pokażemy też darmowe alternatywy; niemniej jednak, do samodzielnej pracy kursantów nad projektem zakładamy posiadanie aktywnego abonamentu Claude'a.

### Informacje dodatkowe

## Jak wyglądają zajęcia?

36 godzin zegarowych zajęć na żywo z trenerem i grupą.

Dwanaście spotkań po trzy godziny (18:00–21:00).

Po dwa spotkania w tygodniu: poniedziałki i środy.

Pomiędzy spotkaniami dostajesz „prace domowe” – najczęściej w postaci kolejnych etapów budowy własnego projektu (spokojnie, nie trzeba wszystkiego robić obowiązkowo). Dodatkowo podzucamy ciekawe materiały i artykuły do przeczytania.

## Warunki techniczne

Wymagamy: ogólnej swobody w pracy z komputerem, gotowości do uczenia się nowych narzędzi technicznych i regularnego uczestnictwa w zajęciach. Nie oczekujemy doświadczenia w programowaniu – mamy słuchaczy, którzy dziś tworzą rozbudowane aplikacje, a wcześniej nigdy nie pisali kodu. Pomocna (choć nieobowiązkowa) jest znajomość Excela lub innych narzędzi analitycznych,

podstawowy angielski do czytania komunikatów oraz (później) własny pomysł na projekt, który zechcesz zbudować w drugiej części kursu.

## Kontakt



**JUSTYNA KAMIŃSKA**

**E-mail** [j.kaminska@alx.pl](mailto:j.kaminska@alx.pl)

**Telefon** (+48) 226 364 164