



AgilePM® Foundation v3 & Scrum Essentials (24h lekcyjne) z egzaminem (S_55039 weekend 05-06 i 12.09.2026) - online

Numer usługi 2026/06/17/7629/3632474

2 693,70 PLN brutto
2 190,00 PLN netto
128,27 PLN brutto/h
104,29 PLN netto/h
154,44 PLN cena rynkowa ⓘ

ASSECO DATA
SYSTEMS SPÓŁKA
AKCYJNA

★★★★☆ 4,4 / 5

157 ocen

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📄 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 21:00 h
- 📅 05.09.2026 do 12.09.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Organizacja
Grupa docelowa usługi	<ul style="list-style-type: none">• Zarządzający projektami oraz uczestniczący w nich w innych rolach (niezależnie od branży)• Członkowie zwinnych zespołów projektowych: Właściciele Produktu, Scrum Masterzy oraz deweloperzy• Osoby, które chcą poznać alternatywną metodykę wobec tradycyjnego podejścia do zarządzania projektami, szczególnie przydatną do zarządzania projektami charakteryzującymi się dużą zmiennością zakresu oraz silnymi ograniczeniami czasowymi i kosztowymi• Wszyscy ci, którzy są uzyskać certyfikat AgilePM® Foundation
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	28-08-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do zarządzania projektem zgodnie z metodyką AgilePM® poprzez planowanie działań projektowych, stosowanie technik zwinnych oraz organizowanie współpracy w zespole projektowym.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje filozofię pryncypia AgilePM oraz strukturę zespołu zarządzania projektem zwinnym	Rozróżnia podejście Agile od tradycyjnych (kaskadowych) metod zarządzania projektami, wskazując kluczowe różnice i wartości Agile.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Opisuje pryncypia AgilePM i rezultaty ich stosowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Charakteryzuje odpowiedzialności ról na poziomie projektu oraz zespołu dostarczania.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje kluczowe techniki AgilePM wykorzystywane w projekcie zwinnym	Definiuje zasadę stosowania Timeboksów w zarządzaniu projektem	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uzasadnia zasadę Rozwoju Iteracyjnego w cyklu życia projektu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Wykorzystuje proces i produkty zarządcze Agile PM zgodnie z ich przeznaczeniem	Identyfikuje kluczowe produkty zarządcze przypisane do poszczególnych faz cyklu życia projektu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Charakteryzuje proces doskonalenia Product Backlogu jako element cyklu życia projektu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Wykorzystuje techniki organizacji pracy w projekcie zwinnym	Stosuje podstawowe techniki szacowania pracy z wykorzystaniem technik Planning Pokera i T-Shirt	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Określa priorytety wymagań przy użyciu metody MoSCoW	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Zarządza ryzykiem w projekcie zwinnym	Identyfikuje ryzyka związane z brakiem przestrzegania pryncypiów AgilePM	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Stosuje Kwestionariusz Podejścia do Projektu do identyfikacji ryzyk związanych z wyborem metody AgilePM do zarządzania projektem zwinnym.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Planuje projekt zwinny	Tworzy Plan Dostarczania projektu oraz Plan Timeboxa	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Stosuje techniki kontroli postępu prac: tablice Kanban oraz wykresy Burn	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Ramowy program szkolenia

Szkolenie adresowane jest do osób zarządzających projektami oraz osób uczestniczących w projektach w różnych rolach, członków zespołów projektowych, a także tych którzy do tych ról się przygotowują. Szkolenie jest również skierowane do osób, które chcą poznać metodykę Agile PM wobec tradycyjnych metod prowadzenia projektów, a także podnieść swoje uznanie na rynku pracy zdobywając certyfikat Agile PM Foundation.

Szkolenie realizowane jest w ciągu 3 dni. **Łącznie realizowanych jest 24 godziny dydaktyczne (45 min) oraz przerwy.** Każdego dnia 60 minut jest przewidzianych na przerwy, w tym. np. 2 przerwy krótkie po 15 minut i 1 przerwa długa 30 minut. Przerwy zostały wliczone w harmonogramie usługi.

Łącznie w szkoleniu przewidziane są 4 godziny dydaktyczne na część praktyczną. Część teoretyczna obejmuje 20 godzin dydaktycznych.

Szkolenie obejmuje zarówno zagadnienia teoretyczne, jak i praktyczne. **Metody interaktywne i aktywizujące prowadzenia usługi m.in.:** dyskusje, quizy, odpowiadanie na pytania testowe, praca z tablicą interaktywną, ćwiczeń do samodzielnego wykonania.

Ostatniego dnia uczestnicy przystępują **do walidacji efektów kształcenia testem teoretycznym** z wynikiem generowanym automatycznie, składającego się z pytań jednokrotnego wyboru. Test udostępniony będzie uczestnikom w postaci linku, z koniecznością zalogowania.

Następnie uczestnik może przystąpić do sesji egzaminacyjnej APMG, realizowanej w formie online. Po pozytywnym zdaniu egzaminu uczestnik otrzymuje certyfikat firmy APMG.

Warunki organizacyjne dla przeprowadzenia usługi: Uczestnik powinien posiadać dostęp do komputera z kamerą i mikrofonem, którego minimalne wymagania sprzętowe znajdują się w sekcji: Warunki techniczne. Uczestnik bierze udział w szkoleniu w grupie szkoleniowej, biorąc udział w części teoretycznej i praktycznej zgodnie z programem.

I dzień – Scrum Essentials

- Wprowadzenie do Agile i Scrum (Manifest Agile; 12 pryncypiów Agile) - część teoretyczna
- Zespół Scrum i wartości (Role i odpowiedzialności: Właściciela Produktu, Scrum Mastera i deweloperów; Kompetencje w zespole; Samozarządzanie i współpraca; 5 wartości Scrum: Zaangażowanie, Skupienie, Otwartość, Szacunek, Odwaga) - część teoretyczna
- Backlog Produktu (Cel Produktu; Organizacja Backlogu; Epiki i Historyjki Użytkownika; Format zapisu wymagań; Definicja Ukończenia) - część teoretyczna
- Sprint i planowanie Sprintu (Cel Sprintu, Backlog Sprintu; Planowanie Sprintu) - część teoretyczna

- Praca w Sprincie (Daily Scrum; Tworzenie Przyrostu Produktu) - część teoretyczna
- Przegląd Sprintu i Retrospektywa (Kluczowe elementy tych wydarzeń; Odpowiedzialność ról Scrum) - część teoretyczna
- Doskonalenie Backlogu Produktu (Uszczegóławianie, szacowanie i porządkowanie elementów Backlogu; Różne techniki szacowania: Planning Poker; Lean Thinking) - część teoretyczna
- Empiryzm i Lean Thinking (Trzy filary empiryzmu w Scrumie: Przejrzystość, Inspekcja i Adaptacja) - część teoretyczna
- Podsumowanie dnia

2 i 3 dzień – AgilePM® v3

- Wprowadzenie do Agile: (Co to jest podejście zwinne? Jakie są rodzaje podejść zwinnych? Które wybrać dla konkretnego projektu?) - część teoretyczna
- Podstawy AgilePM®: (Ograniczenia projektu w podejściu tradycyjnym i zwinnym; Filozofia AgilePM®; Przegląd ośmiu pryncypiów AgilePM®) - część teoretyczna i praktyczna
- Role w zespole zarządzania projektem: (Struktura ról i ich zakresy odpowiedzialności; Role poziomu projektu, zespołu realizacyjnego i role wspierające; Dostosowanie struktury zarządczej do kontekstu realizacji projektu) - część teoretyczna i praktyczna
- Współpraca i komunikacja (5 wartości Scrum, budowanie kompetencji w zespole, transparentność, inspekcja i adaptacja)
- Procesy i produkty: (Środowisko zarządcze projektu zwinnego; Przegląd typowych faz projektu AgilePM® oraz produktów zarządczych z nimi związanych) - część teoretyczna
- Praca w wymaganiach w projekcie: (Historijki Użytkownika i epiki; Backlog Rozwiązania, Backlog Produktu i Backlog Sprintu) - część teoretyczna i praktyczna
- Szacowanie i priorytetyzacja pracy (Różne techniki szacowania i priorytetyzacji wymagań – w tym MoSCoW) - część teoretyczna i praktyczna
- Planowanie projektów zwinnych: (Planowanie w cyklu życia projektu oparte o rezultaty: planowanie projektu, transzy, Sprintu oraz fazy Wdrożenia; - część teoretyczna i praktyczna
- Ład w projekcie i zarządzanie ryzykiem (Zapewnienie zgodności projektu z regulacjami, zgodność finansowa; Dostosowanie metodyki do kontekstu projektu: Kwestionariusz Podejścia do Projektu; Zarządzanie ryzykiem w projekcie) - część teoretyczna i praktyczna
- Zarządzanie projektem Agile: (Style zarządzania; Cechy zarządzania projektem w podejściu zwinnym; Kluczowe rekomendacje) - część teoretyczna
- Przeprowadzenie walidacji testem teoretycznym z wynikiem generowanym automatycznie
- Walidacja efektów kształcenia testem teoretycznym z wynikiem generowanym automatycznie. Następnie sesja egzaminacyjna dla osób przystępujących do egzaminu

Podczas szkolenia uczestnicy wykonują ćwiczenia praktyczne ułatwiające zrozumienie omawianych zagadnień.

Egzamin Agile PM Foundation wydanie 3:

- Wersja egzaminu: online na zakończenie szkolenia;
- Rodzaj egzaminu: test jednokrotnego wyboru
- Język egzaminu: polski;
- Liczba pytań: 50;
- Czas trwania: 40 minut;
- Próg zdawalności: 60% poprawnych odpowiedzi (30/50);
- Termin egzaminu: na koniec ostatniego dnia szkolenia;
- Warunki przystąpienia: ukończenie szkolenia AgilePM® Foundation v3 & Scrum Essentials;

Egzamin APMG jest nadzorowany przez inwigilatora Asseco Academy. Do udziału w egzaminie niezbędne jest potwierdzenie tożsamości dokumentem ze zdjęciem, a w przypadku egzaminu w ramach szkolenia zdalnego wymagana jest włączona kamera i mikrofon;

Podczas egzaminu w pomieszczeniu nie mogą przebywać osoby trzecie;

Podczas egzaminu nie można korzystać z pomocy naukowych;

Istnieje możliwość wyboru wersji egzaminu w formie Vouchera. Wówczas termin egzaminu Uczestnik ustala samodzielnie, logując się do systemu firmy AMPG. Egzamin nadzoruje APMG.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 28

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 28 Wprowadzenie: Omówienie celu i zakresu szkolenia (rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	05-09-2026	09:00	09:50	00:50
2 z 28 Wprowadzenie do Scrum i Agile (rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	05-09-2026	09:50	10:45	00:55
3 z 28 -	Przerwa	-	05-09-2026	10:45	11:00	00:15
4 z 28 Zespół Scrum i jego wartości; Backlog Produktu (rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	05-09-2026	11:00	13:00	02:00
5 z 28 -	Przerwa	-	05-09-2026	13:00	13:30	00:30
6 z 28 Sprint i Planowanie Sprintu; Praca w Sprincie (rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	05-09-2026	13:30	14:25	00:55
7 z 28 Przegląd i Retrospektywa Sprintu; Doskonalenie i szacowanie Backlogu Produktu (rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	05-09-2026	14:25	15:00	00:35
8 z 28 -	Przerwa	-	05-09-2026	15:00	15:15	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 28 Empiryzm i Lean Thinking; Podsumowanie dnia (rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	05-09-2026	15:15	16:00	00:45
10 z 28 Wprowadzenie i Kluczowe koncepcje AgilePM (Ćwiczenie, pytania quizowe, rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	06-09-2026	09:00	10:45	01:45
11 z 28 -	Przerwa	-	06-09-2026	10:45	11:00	00:15
12 z 28 Przegląd Scrum; Podstawy AgilePM (Ćwiczenie, pytania quizowe, rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	06-09-2026	11:00	12:15	01:15
13 z 28 Ludzie i interakcje cz.1 (Ćwiczenie, pytania quizowe, rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	06-09-2026	12:15	13:00	00:45
14 z 28 -	Przerwa	-	06-09-2026	13:00	13:30	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
15 z 28 Ludzie i interakcje cz.2 (Ćwiczenie, pytania quizowe, rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	06-09-2026	13:30	14:45	01:15
16 z 28 Współpraca i Komunikacja cz 1 (Ćwiczenie, rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	06-09-2026	14:45	15:00	00:15
17 z 28 -	Przerwa	-	06-09-2026	15:00	15:15	00:15
18 z 28 Współpraca i Komunikacja cz 2 (Pytania quizowe, rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	06-09-2026	15:15	16:00	00:45
19 z 28 Ramy cyklu życia projektu (Ćwiczenie, rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	12-09-2026	09:00	09:40	00:40
20 z 28 Wymagania, szacowanie i priorytetyzacji MoSCoW cz 1 (Ćwiczenie, pytania quizowe, rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	12-09-2026	09:40	10:45	01:05
21 z 28 -	Przerwa	-	12-09-2026	10:45	11:00	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
22 z 28 Wymagania, szacowanie i priorytetyzacji MoSCoW cz 2 (Ćwiczenie, pytania quizowe, rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	12-09-2026	11:00	11:35	00:35
23 z 28 Planowanie i kontrola (Ćwiczenie, pytania quizowe, rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	12-09-2026	11:35	13:00	01:25
24 z 28 -	Przerwa	-	12-09-2026	13:00	13:30	00:30
25 z 28 Zarządzanie ryzykiem (Pytania quizowe, rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	12-09-2026	13:30	13:45	00:15
26 z 28 Ład, zgodność i artefakty projektowe AgilePM, Podsumowanie szkolenia (Pytania quizowe, rozmowa, współdzielenie ekranu)	Zajęcia	ROBERT MAŚLANEK	12-09-2026	13:45	14:15	00:30
27 z 28 -	Przerwa	-	12-09-2026	14:15	14:30	00:15
28 z 28 -	Walidacja	ROBERT MAŚLANEK	12-09-2026	14:30	16:00	01:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	21:00
w tym suma godzin zajęć	16:30
w tym suma godzin walidacji	01:30
w tym suma przerw	03:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	24:00

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania z zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 693,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 190,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	128,27 PLN
Koszt osobogodziny netto	104,29 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	21:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

ROBERT MAŚLANEK

Prowadzenie akredytowanych szkoleń z zarządzania projektami i usługami zgodnie z metodykami: PRINCE2, PRINCE2 Agile, M_o_R, AgilePM, AgilePgM, AgileBA, ITIL, PMBoK.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

W cenie szkolenia uczestnik otrzymuje:

- Komplet akredytowanych materiałów szkoleniowych w postaci pliku pdf
- Przykładowe pytania egzaminacyjne wraz z wyjaśnieniami - pliki pdf

Warunki uczestnictwa

Szkolenie realizowane jest w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w związku z czym udział w szkoleniu wymaga dostępu do komputera z dostępem do Internetu, mikrofonem i kamerą w celu komunikacji z uczestnikami szkolenia i trenerem, udziału w ćwiczeniach i prezentacjach.

Wymagana frekwencja: min. 80%. Podstawą weryfikacji są listy obecności tworzona na podstawie rzeczywistego zalogowania w sesji szkoleniowej. Brak wymaganej frekwencji skutkuje nieuznaniem usługi za zrealizowaną i brakiem możliwości rozliczenia dofinansowania w systemie BUR.

Informacje dodatkowe

Metody interaktywne i aktywizujące prowadzenia usługi m.in.: dyskusje, pytania quizowe, ćwiczenia - praca z tablicą interaktywną.

Szkolenie realizowane każdego dnia w godzinach 09:00-16:00. Ostatniego dnia realizowana jest sesja egzaminacyjna. Osoby przystępujące do egzaminu powinny zapewnić swoją dostępność do godziny 17:00.

Istnieje możliwość dodatkowego zakupu:

- Oficjalnej książki „AgilePM® – Agile Project Management Reference Book v3” w formie elektronicznej lub papierowej

Link do szkolenia: <https://academy.assecods.pl/szkolenie/agilepm-foundation-v3-scrum-essentials/?sform=zdalna>

UWAGA! Dla usług z dofinansowaniem powyżej 70% istnieje możliwość wystawienia faktury ZW VAT. Prosimy o kontakt z Biurem Assecods Academy academy@assecods.pl. Natomiast w przypadku dofinansowania usługi poniżej 70% ze środków publicznych, usługa nie jest zwolniona z podatku VAT. Należy wówczas doliczyć do usługi szkoleniowej należny VAT w wysokości 23%. Podstawa prawna zwolnienia z VAT: art. 43 ust. 1 pkt. 29

Warunki techniczne

Szkolenie prowadzone jest w formie zdalnej na żywo za pośrednictwem aplikacji Webex Meeting. Aby wziąć udział, konieczne jest posiadanie urządzenia takiego jak komputer stacjonarny, laptop wyposażonego w stabilne połączenie internetowe oraz mikrofon i kamerę. Przed rozpoczęciem szkolenia uczestnicy będą mieli możliwość przetestowania swojego sprzętu podczas sesji próbnej, aby upewnić się, że połączenie internetowe, mikrofon i kamera/słuchawki działają poprawnie.

Minimalne wymagania sprzętowe – systemowe: -Komputer PC z systemem Windows 7 lub nowszym, Max OX 10.13 lub nowszym. Istnieje możliwość korzystania z innych systemów, w tym Linux. Szczegółowe informacje można uzyskać pod adresem: <https://help.webex.com/en-us/nki3xrq/Webex-Meetings-Suite-SystemRequirements>. -Przeładowarka internetowa (zalecamy korzystanie z Chrome lub Firefox). -Karta LAN: min. 100 MBPS lub stabilne połączenie WiFi (zalecamy połączenie do sieci „kablem”). Nie dopuszcza się udziału w szkoleniu za pośrednictwem łącz GSM/LTE. Zalecane pasmo, to przynajmniej 2 MBps (download i upload). W przypadku spadku przepustowości łącza poniżej 1,2 MBps należy liczyć się z istotnym obniżeniem jakości połączenia. -Mikrofon i głośniki (zalecamy korzystanie z zestawu typu headset). -Kamera internetowa.

Przed szkoleniem każdy uczestnik otrzyma na podany adres email link do platformy, gdzie odbędzie się szkolenie. Uczestnictwo w szkoleniu umożliwia aktywne uczestnictwo w zajęciach, w tym komunikację z trenerem oraz pozostałymi uczestnikami. Umożliwia to wymianę doświadczeń oraz aktywny kontakt zarówno z grupą, jak i prowadzącym. Dodatkowo, uczestnicy mają dostęp do funkcji czatu online, co jeszcze bardziej ułatwia interakcję.

Kontakt



Alicja Kozłowska

E-mail bur-szkolenia@assecods.pl

Telefon (+48) 801 303 030