



## Szkolenie Zostań Analitykiem Biznesowym online z egzaminem

Numer usługi 2026/06/17/12575/3632332

5 737,95 PLN brutto

4 665,00 PLN netto

119,54 PLN brutto/h

97,19 PLN netto/h

128,21 PLN cena rynkowa ⓘ

"Sii Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością"

★★★★★ 4,5 / 5

22 oceny

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 48:00 h
- 📅 11.07.2026 do 26.07.2026

## Informacje podstawowe

**Kategoria**

Inne / Edukacja

**Grupa docelowa usługi**

Szkolenie „**Zostań Analitykiem Biznesowym**” adresowane jest zarówno do:

- studentów, absolwentów różnych kierunków studiów
- osób chcących się przekwalifikować
- osób, które swoją przyszłość chcą związać z zawodem analityka biznesowego / inżyniera wymagań jak również dla osób, które pracują w zawodzie analityka biznesowego / inżyniera,

**a chcą:**

- ugruntować całościowo wiedzę z zakresu analizy biznesowej / inżynierii wymagań
- zdobyć certyfikat IREB CPRE Foundation
- poszerzyć swoją wiedzę

**Minimalna liczba uczestników**

8

**Maksymalna liczba uczestników**

15

**Data zakończenia rekrutacji**

04-07-2026

**Forma prowadzenia usługi**

zdalna w czasie rzeczywistym

**Podstawa uzyskania wpisu do BUR**

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Uczestnicy posiadają teoretyczną i praktyczną wiedzę z zakresu analizy biznesowo-systemowej / inżynierii wymagań taką jak:

Profesjonalna terminologia inżynierii wymagań

Współpraca z interesariuszami

Techniki pozyskiwania wymagań

Techniki opisywania wymagań

Tworzenie dokumentacji

Priorytetyzowanie wymagań

Modelowanie procesów

Modelowanie aplikacji i systemów

Możliwość zdobycia certyfikatu IREB CPRE Foundation

(Voucher na egzamin wliczony w cenę szkolenia)

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Planuje i przeprowadza proces identyfikacji oraz analizy potrzeb biznesowych klienta z wykorzystaniem uznanych technik inżynierii wymagań	Dobiera odpowiednie techniki (np. warsztaty, wywiady, ankiety) do specyfiki projektu i grupy interesariuszy.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Tworzy scenariusz warsztatów analitycznych nakierowanych na pozyskanie wymagań.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Kategoryzuje i hierarchizuje zidentyfikowane potrzeby biznesowe według ich priorytetu i wpływu na projekt.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Rysuje diagramy przypadków użycia (Use Case) oraz diagramy procesów biznesowych (np. w notacji BPMN lub UML) odzwierciedlające stan rzeczywisty i pożądany.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Projektuje specyfikację wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych z wykorzystaniem notacji graficznych oraz standardów dokumentacji.	Formułuje wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne w sposób jednoznaczny, mierzalny i spójny.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Monitoruje stan wymagań w trakcie cyklu życia projektu oraz koordynuje proces ich akceptacji i zmian między zespołem technicznym a biznesem.	Tworzy opisy przypadków użycia (scenariusz główny i alternatywny) zgodnie z najlepszymi praktykami analizy.
	Analizuje wpływ zgłoszonej zmiany (Change Request) na istniejący zakres projektu, harmonogram i budżet.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Ocenia zgodność powstającego rozwiązania IT ze zdefiniowanymi wcześniej wymaganiami biznesowymi.	Argumentuje i uzasadnia rekomendacje analityczne podczas symulowanego spotkania z komitetem sterującym lub klientem.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Rozwiązuje konflikty interesów pomiędzy sprzecznymi wymaganiami różnych grup użytkowników, dążąc do wypracowania konsensusu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Definiuje kryteria akceptacji (Acceptance Criteria) dla dostarczanych funkcji systemu (np. w formacie Given-When-Then).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Projektuje scenariusze testów akceptacyjnych użytkownika (UAT).	
	Weryfikuje poprawność działania prototypu/systemu na podstawie przygotowanej matrycy śledzenia wymagań (Traceability Matrix).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kwalifikacje niewłączone do ZSK

#### Uznane kwalifikacje

Pytanie 3. Czy dokument jest certyfikatem wydawanym przez międzynarodowe instytucje?

TAK

Strona internetowa Instytucji Certyfikującej: <https://sjsi.org/>

Strona internetowa Instytucji Walidującej: <https://sjsi.org/>

#### Informacje

**Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację**

Stowarzyszenie Jakości Systemów Informatycznych

**Nazwa Podmiotu certyfikującego**

Stowarzyszenie Jakości Systemów Informatycznych

## Program

- Moduł 1 (dzień 1, 2, 3) – Inżynieria wymagań – przygotowanie do certyfikacji IREB® CPRE
- Moduł 2 (dzień 4) – Analiza biznesowa w Agile
- Moduł 3 (dzień 5, 6) – Modelowanie procesów biznesowych

## Dzień 1

- Wprowadzenie i przegląd inżynierii wymagań
  - Główne założenia inżynierii wymagań
  - Podstawowe rodzaje wymagań
  - Rola i zadania inżyniera wymagań
- Podstawowe zasady inżynierii wymagań
  - Przegląd i omówienie zasad
- Praktyki w zakresie opracowywania wymagań
  - Źródła wymagań
  - Pozyskiwanie wymagań
  - Model Kano
  - Negocjowanie wymagań
  - Walidacja wymagań

## Dzień 2

- Artefakty i praktyki dokumentowania
  - Charakterystyka artefaktów
  - Słownik
  - Artefakty oparte na języku naturalnym
  - Artefakty oparte na szablonach
  - Przypadki użycia
  - Modele
    - Diagram przepływu danych
    - Diagram klas UML
    - Diagram aktywności UML
    - Diagram maszyny stanów
    - Diagram sekwencji UML
  - Prototypy
- Kryteria jakości artefaktów i wymagań

## Dzień 3

- Proces i struktura pracy
  - Aspekty procesu inżynierii wymagań
  - Konfiguracja procesu inżynierii wymagań
- Praktyki w zakresie zarządzania wymaganiami
  - Zarządzanie cyklem życia wymagań
  - Kontrola wersji
  - Konfiguracje wymagań
  - Atrybuty i widoki
  - Śledzenie powiązań pomiędzy wymaganiami
  - Obsługa zmiany
  - Priorytetyzacja
- Narzędzia wspierające

## Dzień 4

- Podstawy metodyk zwinnych
  - Geneza
  - Główne założenia
  - Podstawowe pojęcia
- Persony
- Zarządzanie Backlogiem
- User Story
- Story Mapping
- Estymacje relatywne

## Dzień 5

- Podstawy modelowania procesów biznesowych
  - Cel modelowania
  - Główne zasady i dobre praktyki
- Notacja BPMN
  - Zastosowanie
  - Podstawowe elementy składni
  - Przykłady modeli

## Dzień 6

- Podsumowanie i pytania
- Przedstawienie procesów rekrutacji do firm IT (przykładowa rozmowa techniczna)

**Egzamin IREB® CPRE Foundation Level (opcja nieobligatoryjna) jest w formie vouchera ważnego rok.**

HARMONOGRAM

### Metryka czasu pracy (dziennie)

- **Czas zegarowy:** 8 godzin (09:00 – 17:00)
- **Przerwy:** 1 godzina (2 x 15 min + 1 x 30 min)

### Dzień 1: Fundamenty i Pozyskiwanie Wymagań

Godziny	Temat i zakres	Rodzaj zajęć
09:00 – 10:30	<b>Wprowadzenie:</b> Główne założenia i rodzaje wymagań.	Teoria
10:30 – 10:45	<i>Przerwa kawowa</i>	-
10:45 – 12:15	<b>Rola inżyniera wymagań:</b> Zasady i etyka pracy.	Teoria/Dyskusja
12:15 – 13:15	<b>Pozyskiwanie wymagań:</b> Źródła i techniki (wywiady, warsztaty, obserwacje, analiza dokumentów itp.).	Teoria
13:15 – 13:45	<i>Przerwa obiadowa</i>	-
13:45 – 15:15	<b>Model Kano:</b> Podział wymagań ze względu na stopień zadowolenia klienta	Praktyka (Warsztat)
15:15 – 15:30	<i>Przerwa kawowa</i>	-
15:30 – 17:00	<b>Negocjacje i Walidacja:</b> Zapewnienie jakości wymagań	Praktyka (Case study)

### Dzień 2: Artefakty, Dokumentacja i Modelowanie UML

Godziny	Temat i zakres	Rodzaj zajęć
09:00 – 10:30	<b>Dokumentacja:</b> Słownik, język naturalny i szablony dokumentacji.	Teoria/Praktyka
10:30 – 10:45	<i>Przerwa kawowa</i>	-

10:45 – 12:15	<b>Przypadki Użycia (Use Cases):</b> Tworzenie scenariuszy.	Praktyka
12:15 – 13:15	<b>UML cz. 1:</b> Diagramy klas i diagramy aktywności.	Teoria/Praktyka
13:15 – 13:45	<i>Przerwa obiadowa</i>	-
13:45 – 15:15	<b>UML cz. 2:</b> Diagramy sekwencji i maszyny stanów.	Praktyka
15:15 – 15:30	<i>Przerwa kawowa</i>	-
15:30 – 17:00	<b>Jakość wymagań: Kryteria oceny jakości wymagań i artefaktów</b>	Praktyka (Makiety)

### Dzień 3: Zarządzanie Procesem i Cyklem Życia Wymagań

Godziny	Temat i zakres	Rodzaj zajęć
09:00 – 10:30	<b>Konfiguracja procesu:</b> Dopasowanie inżynierii do projektu.	Teoria
10:30 – 10:45	<i>Przerwa kawowa</i>	-
10:45 – 12:15	<b>Zarządzanie wymaganiami: Atrybuty, widoki i zarządzanie zmianą</b>	Teoria/Praktyka
12:15 – 13:15	<b>Śledzenie powiązań (Traceability):</b> Łączenie wymagań z testami.	Praktyka
13:15 – 13:45	<i>Przerwa obiadowa</i>	-
13:45 – 15:15	<b>Priorytetyzacja:</b> Metody MoSCoW i inne techniki selekcji.	Praktyka (Gra symulacyjna)
15:15 – 15:30	<i>Przerwa kawowa</i>	-
15:30 – 17:00	<b>Narzędzia:</b> Przegląd systemów wspierających (np. Jira, Enterprise Architect).	Teoria/Demo

### Dzień 4: Metodyki Zwinne (Agile)

Godziny	Temat i zakres	Rodzaj zajęć
09:00 – 10:30	<b>Fundamenty Agile:</b> Geneza, manifest i podstawowe pojęcia.	Teoria
10:30 – 10:45	<i>Przerwa kawowa</i>	-
10:45 – 12:15	<b>Persony:</b> Tworzenie profili użytkowników końcowych.	Praktyka
12:15 – 13:15	<b>User Story:</b> Pisanie poprawnych historyjek użytkownika.	Praktyka

13:15 – 13:45	<i>Przerwa obiadowa</i>	-
13:45 – 15:15	<b>Zarządzanie Backlogiem i Story Mapping:</b> Planowanie zakresu.	Praktyka
15:15 – 15:30	<i>Przerwa kawowa</i>	-
15:30 – 17:00	<b>Estymacje relatywne:</b> Story Points i Poker Planistyczny.	Praktyka

#### Dzień 5: Modelowanie Procesów Biznesowych (BPMN)

Godziny	Temat i zakres	Rodzaj zajęć
09:00 – 10:30	<b>Wstęp do BPMN:</b> Cele modelowania i dobre praktyki.	Teoria
10:30 – 10:45	<i>Przerwa kawowa</i>	-
10:45 – 12:15	<b>Składnia BPMN:</b> Zdarzenia, czynności i bramki.	Teoria
12:15 – 13:15	<b>Modelowanie procesów "As-Is"</b>	Praktyka
13:15 – 13:45	<i>Przerwa obiadowa</i>	-
13:45 – 15:15	<b>Zaawansowane elementy:</b> Podprocesy, baseny i tory, zdarzenia, artefakty danych.	Teoria/Praktyka
15:15 – 15:30	<i>Przerwa kawowa</i>	-
15:30 – 17:00	<b>Tworzenie modeli "To-Be"</b>	Praktyka

#### Dzień 6: Podsumowanie i Kariera w IT

Godziny	Temat i zakres	Rodzaj zajęć
09:00 – 11:00	<b>Wielka Powtórka:</b> Quiz wiedzy i sesja pytań (Q&A).	Teoria/Dyskusja
11:00 – 11:15	<i>Przerwa kawowa</i>	-
11:15 – 13:15	<b>Procesy rekrutacyjne w IT:</b> Jak wygląda ścieżka kandydata.	Teoria
13:15 – 13:45	<i>Przerwa obiadowa</i>	-
13:45 – 15:15	<b>Symulacja rozmowy technicznej:</b> Przykładowe pytania i zadania.	Praktyka
15:15 – 15:30	<i>Przerwa kawowa</i>	-
15:30 – 15:45	<b>Feedback i zakończenie:</b> Analiza rozmów, rozdanie certyfikatów.	Praktyka/Podsumowanie
15:45 – 17:00	Podejście do <b>Egzaminu IREB® CPRE Foundation Level</b>	

**Metoda walidacji:** Walidacja efektów uczenia się została przeprowadzona w formie zewnętrznego, niezależnego egzaminu teoretycznego on-line składającego się z około 45 pytań testowych jednokrotnego i wielokrotnego wyboru w ograniczonym czasie ( 75 min. polski / 90 min. angielski). Warunkiem zaliczenia walidacji i uzyskania certyfikatu było uzyskanie wyniku na poziomie minimum 70% poprawnych odpowiedzi.

Proces walidacji został przygotowany i przeprowadzony przez sjsi.org/

Walidacja została przeprowadzona w formie zapewniającej rozdzielenie procesów kształcenia, szkolenia od walidacji.

Trener nie brał udziału w ocenie wyników testu i nie miał wpływu na końcowy wynik egzaminu uczestnika.

**Podsumowanie czasowe całego szkolenia -> Łączny czas zegarowy: 48 godzin**

#### **Podział ze względu na rodzaj zajęć**

Poniższe zestawienie obrazuje proporcje między teorią a praktyką w skali całego kursu.

Rodzaj zajęć	Czas zegarowy	Procentowy udział
<b>Zajęcia teoretyczne</b>	18 h 30 min	<b>44%</b>
<b>Zajęcia praktyczne</b>	23 h 30 min	<b>56%</b>
<b>SUMA</b>	<b>42 h 00 min</b>	<b>100%</b>

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 48

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 48</b> Wprowadzenie: Główne założenia i rodzaje wymagań.	Zajęcia	Łukasz Cymerman	11-07-2026	09:00	10:30	01:30
<b>2 z 48</b> -	Przerwa	-	11-07-2026	10:30	10:45	00:15
<b>3 z 48</b> Rola inżyniera wymagań: Zasady i etyka pracy.	Zajęcia	Łukasz Cymerman	11-07-2026	10:45	12:15	01:30
<b>4 z 48</b> Pozyskiwanie wymagań: Źródła i techniki (wywiady, warsztaty, obserwacje, analiza dokumentów itp.)	Zajęcia	Łukasz Cymerman	11-07-2026	12:15	13:15	01:00
<b>5 z 48</b> -	Przerwa	-	11-07-2026	13:15	13:45	00:30
<b>6 z 48</b> Model Kano: Podział wymagań ze względu na stopień zadowolenia klienta	Zajęcia	Łukasz Cymerman	11-07-2026	13:45	15:15	01:30
<b>7 z 48</b> -	Przerwa	-	11-07-2026	15:15	15:30	00:15
<b>8 z 48</b> Negocjacje i Walidacja: Zapewnienie jakości wymagań	Zajęcia	Łukasz Cymerman	11-07-2026	15:30	17:00	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 48 Dokumentacja: Słownik, język naturalny i szablony dokumentacji.	Zajęcia	Łukasz Cymerman	12-07-2026	09:00	10:30	01:30
10 z 48 -	Przerwa	-	12-07-2026	10:30	10:45	00:15
11 z 48 Przypadki Użycia (Use Cases): Tworzenie scenariuszy.	Zajęcia	Łukasz Cymerman	12-07-2026	10:45	12:15	01:30
12 z 48 UML cz. 1: Diagramy klas i diagramy aktywności.	Zajęcia	Łukasz Cymerman	12-07-2026	12:15	13:15	01:00
13 z 48 -	Przerwa	-	12-07-2026	13:15	13:45	00:30
14 z 48 UML cz. 2: Diagramy sekwencji i maszyny stanów.	Zajęcia	Łukasz Cymerman	12-07-2026	13:45	15:15	01:30
15 z 48 -	Przerwa	-	12-07-2026	15:15	15:30	00:15
16 z 48 Jakość wymagań: Kryteria oceny jakości wymagań i artefaktów	Zajęcia	Łukasz Cymerman	12-07-2026	15:30	17:00	01:30
17 z 48 Konfiguracja procesu: Dopasowanie inżynierii do projektu.	Zajęcia	Łukasz Tylkowski	18-07-2026	09:00	10:30	01:30
18 z 48 -	Przerwa	-	18-07-2026	10:30	10:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>19 z 48</b> Zarządzanie wymaganiami : Atrybuty, widoki i zarządzanie zmianą	Zajęcia	Łukasz Tylkowski	18-07-2026	10:45	12:15	01:30
<b>20 z 48</b> Śledzenie powiązań (Traceability): Łączenie wymagań z testami.	Zajęcia	Łukasz Tylkowski	18-07-2026	12:15	13:15	01:00
<b>21 z 48</b> -	Przerwa	-	18-07-2026	13:15	13:45	00:30
<b>22 z 48</b> Priorytetyzacja: Metody MoSCoW i inne techniki selekcji.	Zajęcia	Łukasz Tylkowski	18-07-2026	13:45	15:15	01:30
<b>23 z 48</b> -	Przerwa	-	18-07-2026	15:15	15:30	00:15
<b>24 z 48</b> Narzędzia: Przegląd systemów wspierających (np. Jira, Enterprise Architect).	Zajęcia	Łukasz Tylkowski	18-07-2026	15:30	17:00	01:30
<b>25 z 48</b> Fundamenty Agile: Geneza, manifest i podstawowe pojęcia.	Zajęcia	Łukasz Tylkowski	19-07-2026	09:00	10:30	01:30
<b>26 z 48</b> -	Przerwa	-	19-07-2026	10:30	10:45	00:15
<b>27 z 48</b> Persony: Tworzenie profili użytkowników końcowych.	Zajęcia	Łukasz Tylkowski	19-07-2026	10:45	12:15	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>28 z 48</b> User Story: Pisanie poprawnych historyjek użytkownika.	Zajęcia	Łukasz Tylkowski	19-07-2026	12:15	13:15	01:00
<b>29 z 48</b> -	Przerwa	-	19-07-2026	13:15	13:45	00:30
<b>30 z 48</b> Zarządzanie Backlogiem i Story Mapping: Planowanie zakresu.	Zajęcia	Łukasz Tylkowski	19-07-2026	13:45	15:15	01:30
<b>31 z 48</b> -	Przerwa	-	19-07-2026	15:15	15:30	00:15
<b>32 z 48</b> Estymacje relatywne: Story Points i Poker Planistyczny.	Zajęcia	Łukasz Tylkowski	19-07-2026	15:30	17:00	01:30
<b>33 z 48</b> Wstęp do BPMN: Cele modelowania i dobre praktyki.	Zajęcia	Radosław Grębski	25-07-2026	09:00	10:30	01:30
<b>34 z 48</b> -	Przerwa	-	25-07-2026	10:30	10:45	00:15
<b>35 z 48</b> Składnia BPMN: Zdarzenia, czynności i bramki.	Zajęcia	Radosław Grębski	25-07-2026	10:45	12:15	01:30
<b>36 z 48</b> Modelowanie procesów "As-Is"	Zajęcia	Radosław Grębski	25-07-2026	12:15	13:15	01:00
<b>37 z 48</b> -	Przerwa	-	25-07-2026	13:15	13:45	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>38 z 48</b> Zaawansowane elementy: Podprocesy, baseny i tory, zdarzenia, artefakty danych.	Zajęcia	Radosław Grębski	25-07-2026	13:45	15:15	01:30
<b>39 z 48</b> -	Przerwa	-	25-07-2026	15:15	15:30	00:15
<b>40 z 48</b> Tworzenie modeli "To-Be"	Zajęcia	Radosław Grębski	25-07-2026	15:30	17:00	01:30
<b>41 z 48</b> Wielka Powtórka: Quiz wiedzy i sesja pytań (Q&A).	Zajęcia	Radosław Grębski	26-07-2026	09:00	11:00	02:00
<b>42 z 48</b> -	Przerwa	-	26-07-2026	11:00	11:15	00:15
<b>43 z 48</b> Procesy rekrutacyjne w IT: Jak wygląda ścieżka kandydata.	Zajęcia	Radosław Grębski	26-07-2026	11:15	13:15	02:00
<b>44 z 48</b> -	Przerwa	-	26-07-2026	13:15	13:45	00:30
<b>45 z 48</b> Symulacja rozmowy technicznej: Przykładowe pytania i zadania.	Zajęcia	Radosław Grębski	26-07-2026	13:45	15:15	01:30
<b>46 z 48</b> -	Przerwa	-	26-07-2026	15:15	15:30	00:15
<b>47 z 48</b> Feedback i zakończenie: Analiza rozmów, rozdanie certyfikatów.	Zajęcia	Radosław Grębski	26-07-2026	15:30	15:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
48 z 48 -	Walidacja	-	26-07-2026	15:45	17:00	01:15

## Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	48:00
w tym suma godzin zajęć	40:45
w tym suma godzin walidacji	01:15
w tym suma przerw	06:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	56:00

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania z zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 737,95 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 665,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	119,54 PLN
Koszt osobogodziny netto	97,19 PLN
W tym koszt walidacji brutto	1 199,25 PLN
W tym koszt walidacji netto	975,00 PLN

W tym koszt certyfikowania brutto 0,00 PLN

W tym koszt certyfikowania netto 0,00 PLN

## Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin Liczba godzin

Liczba godzin zegarowych usługi 48:00

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 3



1 z 3

### Radosław Grębski

Absolwent Wydziału Informatyki i Zarządzania na Politechnice Wrocławskiej. Posiada dyplomy na kierunku Informatyka oraz Zarządzanie.

Analityk Biznesowy, Product Owner i Scrum Master z wieloletnim doświadczeniem. Realizował projekty w organizacjach o różnej wielkości, od małych start-upów po międzynarodowe korporacje. Pracował głównie w metodykach zwinnych (Scrum), często występując w roli Scrum Mastera lub Product Owenera. Brał udział w tworzeniu standardów dotyczących Analizy Biznesowej na poziomie poszczególnych zespołów, jak i całej organizacji. W swojej pracy kieruje się powszechnie uznawanymi standardami opisanymi w BABOK (Business Analysis Body of Knowledge)

Posiada certyfikaty CBAP (Certified Business Analysis Professional), CCBA (Certificate of Capability in Business Analysis), IIBA-AAC (Agile Analysis Certification) i CPOA (Certificate in Product Ownership Analysis) wydane przez IIBA, CPRE (Certified Professional for Requirements Engineering) wydany przez IREB oraz PSM (Professional Scrum Master) i PSPO (Professional Scrum Product Owner) wydane przez Scrum.org. Do certyfikacji opartej na IREB oraz BABOK przygotował już ponad 500 osób.



2 z 3

### Łukasz Tylkowski

Absolwent Wydziału Eklektycznego Politechniki Poznańskiej kierunku Automatyka i Robotyka. Pracę bronił również na kierunku Informatyka na PP. Posiada studia podyplomowe Uniwersytetu Ekonomicznego w Poznaniu w kierunku Strategii i Planowaniu Biznesu. Analityk Biznesowy, Systemowy, Product Owner i Architekt Biznesowy z wieloletnim doświadczeniem. Realizował projekty w organizacjach gdy jeszcze zwinnych metod nie było. Pracował jako analityk w międzynarodowych korporacjach, urzędach administracji publicznej w dziesiątkach projektów. Brał udział w tworzeniu standardów dotyczących Analizy Biznesowej na poziomie poszczególnych zespołów, jak i całej organizacji. W swojej pracy kieruje się powszechnie uznawanymi standardami, posiada potwierdzające to certyfikaty. Współpracował między innymi z Politechniką Warszawską,

Politechniką Łódzką, Poznańskim Centrum Superkomputerowo Sieciowym. Prowadził od strony merytorycznej projekty B+R w tym dwa dofinansowane przez Narodowe Centrum Badawczo Rozwojowe. Ma na swoim koncie patenty o zasięgu narodowym i europejskim.



3 z 3

## Łukasz Cymerman

Analitik biznesowo-systemowy oraz Product Owner z wieloletnim doświadczeniem w prowadzeniu projektów w różnych domenach – od farmacji, przez bankowość, logistykę, finanse, energetykę, aż po procurement i raportowanie.

Zwolennik optymalizacji procesów i efektywnej współpracy zespołowej. Sprawnie porusza się zarówno w metodykach zwinnych (Agile, Scrum), jak i w modelu kaskadowym.

Posiada certyfikaty Professional Scrum Master (PSM), Professional Scrum Product Owner (PSPO) oraz AgilePM.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe są w formie pdf. Udostępniane przed kursem.

## Informacje dodatkowe

### Informacje dodatkowe

Podstawa zwolnienia dla szkolenia mającego charakter usługi kształcenia zawodowego/przekwalifikowania zawodowego, jest finansowana ze środków publicznych w co najmniej 70%: Zwolnienie na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień.

**Formuła:** Interaktywne zajęcia z trenerem w czasie rzeczywistym.

**Metodyka:** Wykłady merytoryczne przeplatane sesjami warsztatowymi i zadaniami indywidualnymi.

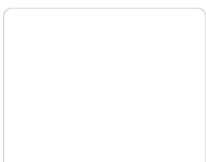
**Współpraca:** Stały dostęp do czatu oraz możliwość udostępniania ekranu w celu bieżącej konsultacji postępów.

# Warunki techniczne

## Podstawowe wymagania ogólne do udziału w zdalnym szkoleniu:

- Komputer stacjonarny lub notebook wyposażony w mikrofon oraz głośniki.
- Szerokopasmowy dostęp do Internetu o przepustowości co najmniej 25/5 (download/upload) Mb/s.
- Nie zaleca się udziału w szkoleniu za pośrednictwem łącz GSM (LTE).
- Zainstalowany darmowy komunikator Microsoft Teams: <https://products.office.com/pl-pl/microsoft-teams/free>
- Ważne jest również zapewnienie komfortowych warunków zewnętrznych, takich jak brak przeszkadzających dźwięków.

# Kontakt



**ANNA KARAUDA**

**E-mail** [akarauda@sii.pl](mailto:akarauda@sii.pl)



**Telefon** (+48) 539 148 215