



## Szkolenie AgilePM v3.0 Foundation z egzaminem

Numer usługi 2026/06/15/142469/3626740

2 521,50 PLN brutto  
2 050,00 PLN netto  
114,61 PLN brutto/h  
93,18 PLN netto/h  
284,58 PLN cena rynkowa ⓘ

SOFTRONIC

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIĄ

★★★★☆ 4,3 / 5

203 oceny

🏠 Usługa szkoleniowa

📄 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 22:00 h

📅 05.10.2026 do 16.10.2026

## Informacje podstawowe

|                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Kategoria</b>                       | Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Identyfikatory projektów</b>        | Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Grupa docelowa usługi</b>           | <p>Program szkoleniowy jest przeznaczony dla osób zaangażowanych w realizację projektów, niezależnie od branży – w szczególności dla kierowników projektów, sponsorów, członków zespołów projektowych, pracowników biur projektowych (PMO), programistów, analityków, testerów oraz wszystkich, którzy planują wdrożenie metodyki AgilePM lub uzyskanie certyfikatu Foundation.</p> <p>Usługa adresowana również do Uczestników projektu Kierunek-Rozwój oraz projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.</p> |
| <b>Minimalna liczba uczestników</b>    | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Maksymalna liczba uczestników</b>   | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Data zakończenia rekrutacji</b>     | 15-09-2026                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Forma prowadzenia usługi</b>        | zdalna w czasie rzeczywistym                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b> | Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

# Cel

## Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do skutecznego stosowania metodyki AgilePM® w realizacji projektów poprzez efektywne planowanie, priorytetyzację i monitorowanie prac projektowych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się                                         | Kryteria weryfikacji                                                                  | Metoda walidacji |
|------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
| Charakteryzuje podstawowe założenia podejść Agile i Scrum. | • definiuje podstawowe wartości i zasady Agile                                        | Test teoretyczny |
|                                                            | • charakteryzuje kluczowe elementy frameworku Scrum,                                  | Test teoretyczny |
|                                                            | • rozróżnia podejścia Agile od tradycyjnych metod zarządzania projektami.             | Test teoretyczny |
| Opisuje strukturę zespołu Scrum i jego role oraz wartości. | • wskazuje role w zespole Scrum (Scrum Master, Product Owner, Developers),            | Test teoretyczny |
|                                                            | • opisuje odpowiedzialności każdej z ról,                                             | Test teoretyczny |
|                                                            | • wymienia i objaśnia wartości Scrum.                                                 | Test teoretyczny |
| Wyjaśnia procesy i artefakty Scrum.                        | • charakteryzuje Sprint i jego etapy (Sprint Planning, Sprint Review, Retrospective), | Test teoretyczny |
|                                                            | • opisuje rolę Product Backlogu i Sprint Backlogu,                                    | Test teoretyczny |
|                                                            | • wyjaśnia znaczenie Backlog Refinement i szacowania.                                 | Test teoretyczny |
| Wyjaśnia koncepcje empiryzmu i Lean w pracy projektowej.   | • definiuje zasady empiryzmu (przejrzystość, inspekcja, adaptacja),                   | Test teoretyczny |
|                                                            | • charakteryzuje elementy koncepcji Lean,                                             | Test teoretyczny |
|                                                            | • wyjaśnia zastosowanie empiryzmu i Lean w praktyce zespołowej.                       | Test teoretyczny |

| Efekty uczenia się                                             | Kryteria weryfikacji                                                                          | Metoda walidacji |
|----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
| Charakteryzuje proces i cykl życia projektu w AgilePM.         | • opisuje etapy cyklu życia projektu w AgilePM,                                               | Test teoretyczny |
|                                                                | • wskazuje główne produkty dostarczane na poszczególnych etapach,                             | Test teoretyczny |
|                                                                | • objaśnia różnice między cyklem życia projektu AgilePM a tradycyjnym modelem.                | Test teoretyczny |
| Definiuje i wyjaśnia wymagania w środowisku AgilePM.           | • rozróżnia poziomy wymagań (MoSCoW),                                                         | Test teoretyczny |
|                                                                | • opisuje proces definiowania wymagań,                                                        | Test teoretyczny |
|                                                                | • opisuje proces definiowania wymagań,<br>• wyjaśnia sposoby organizacji i śledzenia wymagań. | Test teoretyczny |
| Planuje i kontroluje prace w środowisku AgilePM.               | • tworzy prosty plan projektu zgodny z AgilePM,                                               | Test teoretyczny |
|                                                                | • opisuje techniki kontroli postępu prac,                                                     | Test teoretyczny |
|                                                                | • wskazuje metody adaptacji planów do zmieniających się warunków.                             | Test teoretyczny |
| Wyjaśnia zasady współpracy i komunikacji w zespołach zwinnych. | • charakteryzuje mechanizmy komunikacji w Scrum i AgilePM,                                    | Test teoretyczny |
|                                                                | • opisuje rolę interesariuszy w projekcie Agile,                                              | Test teoretyczny |
|                                                                | • analizuje znaczenie codziennej współpracy zespołu.                                          | Test teoretyczny |
| Szacuje i priorytetyzuje pracę w projektach zwinnych.          | • stosuje podstawowe techniki szacowania (np. Planning Poker, T-shirt sizing),                | Test teoretyczny |
|                                                                | • określa priorytety przy użyciu metody MoSCoW,                                               | Test teoretyczny |
|                                                                | • uzasadnia przyjętą kolejność realizacji wymagań.                                            | Test teoretyczny |

| Efekty uczenia się                                                                                                                                     | Kryteria weryfikacji                                                                                     | Metoda walidacji |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
| Identyfikuje mechanizmy zapewniania ładu i zarządzania ryzykiem w AgilePM.                                                                             | • charakteryzuje podejście AgilePM do zarządzania ryzykiem,                                              | Test teoretyczny |
|                                                                                                                                                        | • opisuje sposoby zapewniania ładu bez zbędnej biurokracji,                                              | Test teoretyczny |
|                                                                                                                                                        | • wyjaśnia rolę dokumentacji i standardów w AgilePM.                                                     | Test teoretyczny |
| Współpracuje z interesariuszami projektu zgodnie z zasadami AgilePM® v3.0, wspierając efektywną komunikację i realizację wspólnych celów projektowych. | • omawia znaczenie współpracy i zaangażowania interesariuszy w podejściu AgilePM® v3.0,                  | Test teoretyczny |
|                                                                                                                                                        | • wskazuje korzyści wynikające z aktywnego udziału interesariuszy w procesie wytwarzania rozwiązania,    | Test teoretyczny |
|                                                                                                                                                        | • wyjaśnia znaczenie budowania zaufania, transparentności i odpowiedzialności we współpracy projektowej. | Test teoretyczny |

## Kwalifikacje

### Kwalifikacje niewłączone do ZSK

#### Uznane kwalifikacje

Pytanie 3. Czy dokument jest certyfikatem wydawanym przez międzynarodowe instytucje?

TAK

Strona internetowa Instytucji Certyfikującej: <https://apmg-international.com/pl>

Strona internetowa Instytucji Walidującej: <https://apmg-international.com/pl>

#### Informacje

|                                       |                    |
|---------------------------------------|--------------------|
| Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację | APMG International |
| Nazwa Podmiotu certyfikującego        | APMG International |

## Program

Szkolenie oferuje kompleksowe wprowadzenie do metodyki Agile Project Management®, stworzonej przez APMG International we współpracy z DSDM Consortium. Uczestnicy poznają zasady zwinnego prowadzenia projektów i nauczą się wykorzystywać elastyczne techniki w codziennej pracy.

Szkolenie trwa **21 godzin zegarowych** (w tym 24 godz. dydaktyczne zajęć oraz przerwy) i jest realizowane w ciągu 3 dni. Zajęcia teoretyczne obejmują 20 godz. dydaktycznych, zajęcia praktyczne (ćwiczenia) 4 godz. dydaktyczne.

Trener ma możliwość przesunięcia przerw, tak aby dostosować harmonogram do potrzeb uczestników.

**Walidacja:** Po zakończeniu szkolenia odbędzie się egzamin, który trwa 1 godz.

**Łączny czas trwania usługi rozwojowej to 22 godziny.**

**Egzamin odbędzie się on-line na platformie APMG.** Termin egzaminu zostanie ustalony indywidualnie z Uczestnikiem/Uczestniczką szkolenia. **Egzamin musi się odbyć najpóźniej do dnia zakończenia realizacji usługi w BUR.**

Egzamin certyfikujący odbywa się online, w języku polskim. Składa się z 50 pytań jednokrotnego wyboru. Aby go zaliczyć, należy odpowiedzieć poprawnie na co najmniej 30 pytań (czyli uzyskać 60%). Jest to test zamknięty – nie można korzystać z materiałów ani podręcznika.

Po pomyślnym zdaniu egzaminu **AgilePM® Foundation** uzyskiwany jest certyfikat **AgilePM® Foundation**.

## **Program szkolenia**

### **Wprowadzenie do szkolenia**

Zbudowanie odpowiedniej atmosfery szkolenia

Określenie wzajemnych oczekiwań

Ustalenie zasad współpracy

Zebranie i spisanie oczekiwań i ustaleń

### **Podstawowe pojęcia Agile i kontekst VUCA**

Zrozumienie definicji zwinności

VUCA i Manifest Agile

Zrozumienie różnicy między projektem a produktem

### **SCRUM – przegląd**

Poznanie kluczowych elementów składowych podejścia SCRUM

Określenie wzajemnych zależności w SCRUM i zasad działania

### **Fundamenty AgilePM**

Zrozumienie filozofii AgilePM

8 zasad podejścia do zmiennych projektowych

### **Ludzie i role w AgilePM**

Poznanie ról biznesowych i technicznych

Poznanie 9 zasad przywództwa zwinnego oraz ról SCRUM Mastera i Business Ambasadora (Product Ownera)

### **Współpraca i komunikacja**

Poznanie kluczowej roli komunikacji dla realizacji projektu zwinnego

Poznanie zasad komunikacji w projekcie

Zasady dobrej komunikacji - wiedza i umiejętności

### **Proces i Cykl Życia projektu**

Poznanie podstawowych zasad dobrego zarządzania projektem

Umiejętność inicjacji i planowania projektu

Poznanie najlepszych praktyk w procesie zarządzania projektami

Poznanie kluczowych momentów w toku prac projektowych wraz z umiejętnością ich wyłapania i zarządzania nimi.

### **Definiowanie i organizowanie wymagań**

Poznanie zasad analizy wymagań i samego pojęcia wymagania

Nabywanie umiejętności zarządzania wymaganiami

Poznanie roli ciągłej komunikacji w zarządzaniu wymaganiami i tworzenie user stories

Poznanie ról kluczowych dla definiowania i zarządzania wymaganiami

### **Priorytetyzacja i szacowanie wymagań cz2**

Poznanie techniki MoSCoW

Poznanie techniki Minimum Usable Subset

Poznanie technik estymacji

### **Planowanie i kontrola**

Umiejętność skutecznego monitorowania prac w projekcie

Praca w zespole projektowym – efektywna i skuteczna

### **Zarządzanie ryzykiem i podejście projektowe**

Nabywanie umiejętności zarządzania ryzykiem w projekcie, definicja ryzyka

Poznanie podejścia i podstawowych metod zarządzania ryzykiem w projekcie zgodnie z AgilePM

Poznanie i przećwiczenie metod zarządzania ryzykiem – Project Approach Questionnaire

### **Ład nadzór i zgodność (Governance & Compliance)**

Poznanie różnic między tradycyjnym a zwinnym nadzorem

Poznanie zgodności regulacyjnej i podejścia do nadzoru finansowego

### **Podsumowanie**

Sesja pytań i odpowiedzi

*SOFTRONIC Sp. z o. o. zastrzega sobie prawo do zmiany terminu szkolenia lub jego odwołania w przypadku niezebrania się minimalnej liczby Uczestników tj. 4 osób.*

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 22

| Przedmiot / temat                                                                                                  | Typ aktywności | Prowadzący        | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <b>1 z 22</b><br>Wprowadzenie do szkolenia, Podstawowe pojęcia Agile i kontekst VUCA (on-line, na żywo, wykład)    | Zajęcia        | Marcin Szybkowski | 05-10-2026            | 09:00               | 10:30               | 01:30         |
| <b>2 z 22</b> -                                                                                                    | Przerwa        | -                 | 05-10-2026            | 10:30               | 10:45               | 00:15         |
| <b>3 z 22</b><br>Podstawowe pojęcia Agile i kontekst VUCA; SCRUM – przegląd (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia) | Zajęcia        | Marcin Szybkowski | 05-10-2026            | 10:45               | 12:15               | 01:30         |
| <b>4 z 22</b> -                                                                                                    | Przerwa        | -                 | 05-10-2026            | 12:15               | 12:30               | 00:15         |
| <b>5 z 22</b> SCRUM – przegląd; Fundamenty AgilePM (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)                          | Zajęcia        | Marcin Szybkowski | 05-10-2026            | 12:30               | 14:00               | 01:30         |
| <b>6 z 22</b> -                                                                                                    | Przerwa        | -                 | 05-10-2026            | 14:00               | 14:30               | 00:30         |
| <b>7 z 22</b><br>Fundamenty AgilePM; Podsumowanie dnia (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)                      | Zajęcia        | Marcin Szybkowski | 05-10-2026            | 14:30               | 16:00               | 01:30         |
| <b>8 z 22</b> Ludzie i role w AgilePM (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)                                       | Zajęcia        | Marcin Szybkowski | 06-10-2026            | 09:00               | 10:30               | 01:30         |
| <b>9 z 22</b> -                                                                                                    | Przerwa        | -                 | 06-10-2026            | 10:30               | 10:45               | 00:15         |

| Przedmiot / temat                                                                                                    | Typ aktywności | Prowadzący        | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 10 z 22<br>Współpraca i komunikacja, Proces i Cykl Życia projektu (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)             | Zajęcia        | Marcin Szybkowski | 06-10-2026            | 10:45               | 12:15               | 01:30         |
| 11 z 22 -                                                                                                            | Przerwa        | -                 | 06-10-2026            | 12:15               | 12:30               | 00:15         |
| 12 z 22<br>Proces i Cykl Życia projektu; Definiowanie i organizowanie wymagań (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia) | Zajęcia        | Marcin Szybkowski | 06-10-2026            | 12:30               | 14:00               | 01:30         |
| 13 z 22 -                                                                                                            | Przerwa        | -                 | 06-10-2026            | 14:00               | 14:30               | 00:30         |
| 14 z 22<br>Definiowanie i organizowanie wymagań; Podsumowanie dnia (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)            | Zajęcia        | Marcin Szybkowski | 06-10-2026            | 14:30               | 16:00               | 01:30         |
| 15 z 22<br>Priorytetyzacja i szacowanie wymagań cz2, Planowanie i kontrola (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)    | Zajęcia        | Marcin Szybkowski | 07-10-2026            | 09:00               | 10:30               | 01:30         |
| 16 z 22 -                                                                                                            | Przerwa        | -                 | 07-10-2026            | 10:30               | 10:45               | 00:15         |
| 17 z 22<br>Zarządzanie ryzykiem i podejście projektowe (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)                        | Zajęcia        | Marcin Szybkowski | 07-10-2026            | 10:45               | 12:15               | 01:30         |

| Przedmiot / temat                                                                                      | Typ aktywności | Prowadzący        | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-------------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 18 z 22 -                                                                                              | Przerwa        | -                 | 07-10-2026            | 12:15               | 12:30               | 00:15         |
| 19 z 22 Ład nadzór i zgodność (Governance & Compliance) (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia)         | Zajęcia        | Marcin Szybkowski | 07-10-2026            | 12:30               | 14:00               | 01:30         |
| 20 z 22 -                                                                                              | Przerwa        | -                 | 07-10-2026            | 14:00               | 14:30               | 00:30         |
| 21 z 22 Podsumowanie, egzamin próbny - usystematyzowanie wiedzy (on-line, na żywo, wykład + ćwiczenia) | Zajęcia        | Marcin Szybkowski | 07-10-2026            | 14:30               | 16:00               | 01:30         |
| 22 z 22 -                                                                                              | Walidacja      | -                 | 16-10-2026            | 09:00               | 10:00               | 01:00         |

## Podsumowanie

| Rodzaj godzin                        | Liczba godzin |
|--------------------------------------|---------------|
| Suma godzin zegarowych usługi        | 22:00         |
| w tym suma godzin zajęć              | 18:00         |
| w tym suma godzin walidacji          | 01:00         |
| w tym suma przerw                    | 03:00         |
| Suma godzin dydaktycznych bez przerw | 25:15         |

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania ze zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia

20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

## Cennik

| Rodzaj ceny                               | Cena         |
|-------------------------------------------|--------------|
| Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto | 2 521,50 PLN |
| Koszt przypadający na 1 uczestnika netto  | 2 050,00 PLN |
| Koszt osobogodziny brutto                 | 114,61 PLN   |
| Koszt osobogodziny netto                  | 93,18 PLN    |
| W tym koszt walidacji brutto              | 1 107,00 PLN |
| W tym koszt walidacji netto               | 900,00 PLN   |
| W tym koszt certyfikowania brutto         | 0,00 PLN     |
| W tym koszt certyfikowania netto          | 0,00 PLN     |

## Liczba godzin usługi

| Rodzaj godzin                   | Liczba godzin |
|---------------------------------|---------------|
| Liczba godzin zegarowych usługi | 22:00         |

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Marcin Szybkowski

Manager, akredytowany trener PRINCE2, Scrum oraz AgilePM, projektant symulacji biznesowych. Ambasador PeopleCert. Od piętnastu lat zajmuje się zarządzaniem projektami oraz tworzeniem treści i narzędzi edukacyjnych, w tym symulacji biznesowych, czyli interaktywnych warsztatów szkoleniowo – diagnostycznych bazujących na mechanice gier.

Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdemu uczestnikowi zostaną przekazane materiały szkoleniowe w wersji elektronicznej - prezentacja w pdf.

## Warunki uczestnictwa

Wymagane jest podstawowe zrozumienie zarządzania projektami. Uczestnicy powinni posiadać ogólną wiedzę na temat cyklu życia projektu oraz podstawowych koncepcji związanych z planowaniem, kontrolą i szacowaniem zadań.

## Informacje dodatkowe

Istnieje możliwość zastosowania zwolnienia z podatku VAT dla szkoleń mających charakter kształcenia zawodowego lub służących przekwalifikowaniu zawodowemu pracowników, których poziom dofinansowania ze środków publicznych wynosi co najmniej 70% (na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. zmieniającego rozporządzenie w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. z 2013 r. poz. 1722 ze zm.).

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój;

Zawarto umowę z WUP w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.

**UWAGA! Przed dokonaniem zgłoszenia / złożeniem wniosku o dofinansowanie prosimy o kontakt z SOFTRONIC w celu potwierdzenia terminu szkolenia: [softronic@softronic.pl](mailto:softronic@softronic.pl)**

## Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formule distance learning - szkolenie **on-line w czasie rzeczywistym**, w którym możesz wziąć udział z każdego miejsca na świecie.

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy **Microsoft Teams**, która umożliwia transmisję dwukierunkową, dzięki czemu Uczestnik może zadawać pytania i aktywnie uczestniczyć w dyskusji. Uczestnik, który potwierdzi swój udział w szkoleniu, przed rozpoczęciem szkolenia, drogą mailową, otrzyma link do spotkania wraz z hasłami dostępu.

### Wymagania sprzętowe:

- komputer z dostępem do internetu o minimalnej przepustowości 20Mb/s.
- wbudowane lub peryferyjne urządzenia do obsługi audio - słuchawki/głośniki oraz mikrofon i **kamerę**.
- zainstalowana przeglądarka internetowa - Microsoft Edge/ Internet Explorer 10+ / **Google Chrome** 39+ (sugerowana) / Safari 7+
- aplikacja MS Teams może zostać zainstalowana na komputerze lub można z niej korzystać za pośrednictwem przeglądarki internetowej

## Kontakt



**EWA KASPRZAK**

**E-mail** [ewa.kasprzak@softronic.pl](mailto:ewa.kasprzak@softronic.pl)

**Telefon** (+48) 618 658 840