



SKILLCOM SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 4,8 / 5

2 oceny

Autodesk Inventor – poziom podstawowy

Numer usługi 2026/06/10/204469/3618634

- 🏠 Usługa szkoleniowa
- 💻 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 24:00 h
- 📅 27.07.2026 do 29.07.2026

2 927,40 PLN brutto

2 380,00 PLN netto

121,98 PLN brutto/h

99,17 PLN netto/h

200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Grupa docelowa usługi

Szkolenie jest przeznaczone dla:

1. inżynierów, konstruktorów i projektantów rozpoczynających pracę z Autodesk Inventor,
2. pracowników działów technicznych, konstrukcyjnych i produkcyjnych,
3. osób przechodzących z projektowania 2D na modelowanie 3D,
4. studentów i absolwentów kierunków technicznych (mechanika, mechatronika, inżynieria środowiska, budownictwo),
5. osób planujących przekwalifikowanie zawodowe lub rozwój kompetencji CAD.

Nie jest wymagana wcześniejsza znajomość Autodesk Inventor – wystarczy podstawowa obsługa komputera i ogólna wiedza techniczna.

Minimalna liczba uczestników

3

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

26-07-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do samodzielnej pracy w środowisku Autodesk Inventor poprzez nabycie umiejętności tworzenia parametrycznych modeli 3D, budowy złożeń, projektowania elementów blachowych oraz sporządzania kompletnej dokumentacji technicznej.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Samodzielnie konfiguruje środowisko pracy programu Autodesk Inventor oraz zarządza strukturą plików projektowych.	Poprawnie dostosowuje elementy interfejsu użytkownika, definiuje jednostki miary oraz przypisuje materiały do modeli.Sprawnie zarządza projektami, plikami oraz strukturą folderów w środowisku programu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Tworzy, edytuje i w pełni definiuje parametryczne szkice dwuwymiarowe (2D).	Poprawnie tworzy szkice oraz rysuje podstawowe kształty geometryczne w dedykowanym środowisku szkicownika.Sprawnie edytuje elementy szkicu, nakłada więzy geometryczne oraz wykonuje wymiarowanie w celu pełnego związania geometrii.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Projektuje trójwymiarowe części (3D) z wykorzystaniem podstawowych oraz zaawansowanych operacji bryłowych.	Prawidłowo wykonuje bazowe operacje modelowania, takie jak wyciągnięcie proste, obrót, przeciągnięcie, zaokrąglenia oraz fazy.Efektywnie stosuje operacje złożone, w tym przeciągnięcie po profilach (Loft) oraz podział brył (Split).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Tworzy zaawansowane złożenia maszynowe, zarządza ich strukturą oraz wykorzystuje biblioteki elementów znormalizowanych.	Poprawnie tworzy więzy montażowe między komponentami, konfiguruje ich pozycje oraz zarządza widokami złożów.Wykorzystuje techniki modelowania szkieletowego oraz generuje rozbicia montażowe (prezentacje).Sprawnie wstawia elementy znormalizowane (śruby, podkładki, łożyska) z biblioteki Content Center.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Projektuje elementy z blach oraz generuje ich płaskie rozwinięcia technologiczne.	Prawidłowo wykonuje specyficzne operacje gięcia blach oraz modeluje elementy gięte w module konstrukcji blachowych.Bezbłędnie generuje i weryfikuje płaskie rozwinięcia modeli blachowych do celów produkcyjnych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Przygotowuje kompletną, profesjonalną dokumentację techniczną 2D na podstawie modeli 3D i przygotowuje ją do wydruku.	Generuje rzuty, przekroje, stosuje style wymiarowania oraz tworzy automatyczne tabele i listy elementów (BOM).Prawidłowo nakłada symbole spoin, oznaczenia chropowatości powierzchni oraz wdraża i konfiguruje szablony firmowe.Kompleksowo przygotowuje gotowe rysunki techniczne do procesu wydruku.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Zakres szkolenia

1. Środowisko programu i ustawienia projektu

- Interfejs użytkownika, jednostki, materiały.
- Zarządzanie projektami, plikami i folderami.

1. Szkicownik 2D

- Tworzenie szkiców i rysowanie podstawowych kształtów.
- Edycja elementów, więzy geometryczne i wymiarowanie.

1. Modelowanie części 3D

- Wyciągnięcie, obrót, przeciągnięcie, zaokrąglenia i fazy.
- Operacje złożone (Loft, Split).

1. Modelowanie złożeń

- Tworzenie więzów, konfiguracja pozycji i widoków.
- Modelowanie szkieletowe, rozbicia montażowe.
- Wykorzystanie Content Center.

1. Konstrukcje blachowe

- Operacje gięcia i rozwijania.
- Tworzenie rozwinięć.

1. Dokumentacja techniczna

- Rzuty, przekroje, style wymiarowania, tabele i listy elementów.
- Symbole spoin, chropowatości, szablony firmowe.
- Przygotowanie rysunków do wydruku

Walidacja

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 22

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 22 Środowisko programu i ustawienia projektu	Zajęcia	ANDRZEJ CIEPLIK	27-07-2026	08:00	10:30	02:30
2 z 22 -	Przerwa	-	27-07-2026	10:30	10:45	00:15
3 z 22 Środowisko programu i ustawienia projektu	Zajęcia	ANDRZEJ CIEPLIK	27-07-2026	10:45	12:15	01:30
4 z 22 -	Przerwa	-	27-07-2026	12:15	12:45	00:30
5 z 22 Szkieletownik 2D	Zajęcia	ANDRZEJ CIEPLIK	27-07-2026	12:45	14:15	01:30
6 z 22 -	Przerwa	-	27-07-2026	14:15	14:30	00:15
7 z 22 Szkieletownik 2D	Zajęcia	ANDRZEJ CIEPLIK	27-07-2026	14:30	16:00	01:30
8 z 22 Modelowanie części 3D	Zajęcia	ANDRZEJ CIEPLIK	28-07-2026	08:00	10:30	02:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 22 -	Przerwa	-	28-07-2026	10:30	10:45	00:15
10 z 22 Modelowanie części 3D	Zajęcia	ANDRZEJ CIEPLIK	28-07-2026	10:45	12:15	01:30
11 z 22 -	Przerwa	-	28-07-2026	12:15	12:45	00:30
12 z 22 Modelowanie złożeń	Zajęcia	ANDRZEJ CIEPLIK	28-07-2026	12:45	14:15	01:30
13 z 22 -	Przerwa	-	28-07-2026	14:15	14:30	00:15
14 z 22 Modelowanie złożeń	Zajęcia	ANDRZEJ CIEPLIK	28-07-2026	14:30	16:00	01:30
15 z 22 Konstrukcje blachowe	Zajęcia	ANDRZEJ CIEPLIK	29-07-2026	08:00	10:30	02:30
16 z 22 -	Przerwa	-	29-07-2026	10:30	10:45	00:15
17 z 22 Konstrukcje blachowe	Zajęcia	ANDRZEJ CIEPLIK	29-07-2026	10:45	12:15	01:30
18 z 22 -	Przerwa	-	29-07-2026	12:15	12:45	00:30
19 z 22 Dokumentacja techniczna	Zajęcia	ANDRZEJ CIEPLIK	29-07-2026	12:45	14:15	01:30
20 z 22 -	Przerwa	-	29-07-2026	14:15	14:30	00:15
21 z 22 Dokumentacja techniczna	Zajęcia	ANDRZEJ CIEPLIK	29-07-2026	14:30	15:30	01:00
22 z 22 -	Walidacja	-	29-07-2026	15:30	16:00	00:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	24:00

Rodzaj godzin	Liczba godzin
w tym suma godzin zajęć	20:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	03:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	28:00

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 927,40 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 380,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	121,98 PLN
Koszt osobogodziny netto	99,17 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	24:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



ANDRZEJ CIEPLIK

Autoryzowany Trener Autodesk

Przeprowadzenie ponad 700 autoryzowanych szkoleń Autodesk

Prowadzenie szkoleń w obszarze MFG od 2000 roku (AutoCAD, Mechanical, Inventor, Fusion, CREO itp..)

Specjalizacja: Wirtualne Prototypowania Elementów 3D z wykorzystaniem narzędzi AI

Prowadzenie walidacji szkoleń od 2007 roku

Praca jako egzaminator CAD w zakresie akredytacji ECDLCAD od 2007 roku

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Informacje o materiałach dla uczestników

Uczestnicy szkolenia otrzymują komplet materiałów dydaktycznych w formie elektronicznej, niezależnie od wybranej formy realizacji usługi (online lub stacjonarnie). Materiały są przekazywane drogą mailową lub udostępniane do pobrania z dedykowanej przestrzeni dyskowej.

W skład pakietu wchodzi:

- Autorski, szczegółowy skrypt szkoleniowy w formacie PDF.
- Komplet plików ćwiczeniowych i podkładów DWG wykorzystywanych podczas zajęć praktycznych.

Klauzula ochrony praw autorskich:

1. Wszelkie autorskie prawa majątkowe do materiałów szkoleniowych, prezentacji, skryptów oraz innych utworów udostępnionych w trakcie szkolenia stanowią wyłączną własność Jednostki Szkoleniowej lub współpracujących z nią trenerów.
2. Zamawiający oraz uczestnicy szkolenia otrzymują prawo do korzystania z materiałów szkoleniowych wyłącznie na własny użytek edukacyjny w celu wdrożenia wiedzy zdobytej podczas szkolenia.
3. Zabrania się dalszego rozpowszechniania, kopiowania, modyfikowania lub wykorzystywania materiałów do prowadzenia komercyjnej działalności szkoleniowej przez Zamawiającego bez uprzedniej, pisemnej zgody Jednostki Szkoleniowej.

Informacje dodatkowe

Metoda walidacji: Test wiedzy i umiejętności online z wynikami na bieżąco.

Opis procesu walidacji:

1. **Wstęp:** Walidacja odbywa się w ostatnim dniu szkolenia podstawowego. Przed przystąpieniem do testu uczestnik poznaje zasady egzaminu, czas trwania oraz próg zaliczeniowy.
2. **Forma testu:** Egzamin przeprowadzany jest elektronicznie na dedykowanej platformie testowej. Składa się z 15 pytań zamkniętych jednokrotnego wyboru. Pytania bezpośrednio weryfikują umiejętności z zakresu: ustawień projektów, nakładania więzów w szkicowniku, stosowania operacji bryłowych (w tym Loft/Split), relacji w złożeniach, obsługi Content Center, projektowania blach i tworzenia rozwinięć, a także generowania rzutów i list części w dokumentacji 2D.
3. **Wyniki na bieżąco:** Po zatwierdzeniu testu przez uczestnika, system informatyczny automatycznie dokonuje oceny. Wynik procentowy oraz status zaliczenia generowane są w czasie rzeczywistym i wyświetlane na ekranie.
4. **Warunek zaliczenia:** Uzyskanie minimum 70% poprawnych odpowiedzi

Warunki techniczne

Warunki techniczne uczestnictwa w szkoleniu

Uczestnik bierze udział w szkoleniu realizowanym w formule online z wykorzystaniem własnego, samodzielnego stanowiska komputerowego. Stanowisko to musi spełniać poniższe wymagania techniczne:

1. Wymagania sprzętowe komputera (minimum):

- **System operacyjny:** Microsoft® Windows® 10 lub Windows® 11 (wersje 64-bitowe).
- **Procesor:** Intel® i-Series, Xeon® lub AMD® Ryzen, Ryzen Threadripper PRO (taktowanie 2.5 GHz lub wyższe).
- **Pamięć RAM:** 16 GB.
- **Karta graficzna:** Karta obsługująca standard DirectX® 11 z Shader Model 5 (lub podstawowa z 24-bitową głębią koloru).
- **Ekran:** Wyświetlacz o rozdzielczości minimum 1680 x 1050 w paletcie True Color.
- **Dysk twardy:** 30 GB wolnej przestrzeni dyskowej. [1, 2, 3]

2. Oprogramowanie i licencje:

- Uczestnik zobowiązany jest do posiadania zainstalowanego oprogramowania będącego przedmiotem szkolenia.
- Jako Autoryzowane Centrum Szkoleniowe (ATC) zapewniamy uczestnikom bezpłatne, legalne licencje szkoleniowe na czas trwania kursu.

3. Stanowisko pracy i akcesoria:

- **Konfiguracja ekranów:** Rekomendowane jest stanowisko wyposażone w **dwa monitory** (pierwszy do samodzielnej pracy w programie CAD, drugi do podglądu ekranu trenera i komunikacji).
- **Multimedia:** Komputer/laptop musi posiadać sprawną kamerę video oraz słuchawki z mikrofonem. Wyposażenie to jest niezbędne do zapewnienia dwustronnej komunikacji oraz właściwego nadzoru nad przebiegiem usługi. [1]
- **Manipulatory:** Wymagane jest posiadanie standardowej myszy komputerowej (praca w programach CAD za pomocą touchpadu jest nieefektywna).

4. Łącze sieciowe i platforma szkoleniowa:

- **Parametry sieci:** Stałe i stabilne połączenie internetowe o przepustowości minimum 100 Mb/s.
- **Platforma:** Szkolenie realizowane jest za pośrednictwem platformy Zoom. Instalacja dedykowanej aplikacji nie jest wymagana (dostęp możliwy z poziomu przeglądarki internetowej).

5. Organizacja i wsparcie techniczne:

- Link oraz oficjalne zaproszenie do spotkania online zostaną przesłane uczestnikowi drogą mailową na dzień przed rozpoczęciem szkolenia.
- W dniu poprzedzającym kurs organizowane jest opcjonalne połączenie techniczne, mające na celu weryfikację stabilności łącza, konfiguracji sprzętu oraz poprawności komunikacji.

Kontakt



Ireneusz Włodarczak

E-mail ireneusz.wlodarczak@skillcom.pl

Telefon (+48) 535 035 975