



**(kurs indywidualny) Webmaster - tworzenie stron www od podstaw z wdrożeniem Asystenta AI. Javascript, HTML, CSS, SEO, Wordpress - kurs dla początkujących.**

Numer usługi 2026/06/06/13353/3610441

**6 250,00 PLN** brutto  
 6 250,00 PLN netto  
 250,00 PLN brutto/h  
 250,00 PLN netto/h  
 157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Master Biznes  
 Centrum

Kształcenia  
 Personalnego  
 Sławomir Bargiel

★★★★☆ 4,4 / 5  
 229 ocen

📄 Usługa szkoleniowa  
 📄 zdalna w czasie rzeczywistym  
 📄 Zajęcia indywidualne  
 ⌚ 25:00 h  
 📅 19.06.2026 do 26.06.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Identyfikatory projektów</b>	Akademia HR, Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, FELB.06.03-IZ.00-0003/24 ZIPH, FELB.06.08-IZ.00-0017/25
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Kurs przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać swoją stronę internetową.  Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	1
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	18-06-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

## Cel

### Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego wykonania strony internetowej opartej o CMS Wordpress oraz do pozycjonowania stron internetowych (SEO). Usługa przygotowuje także uczestnika do samodzielnego pisania i

wdrażania kodu HTML, CSS oraz do pisania prostych programów w języku JavaScript.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Definiuje strukturę dokumentu HTML.</li><li>• Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM w zakresie rozwiązań dynamicznych ja i stylistycznych (CSS).</li><li>• Obsługuje zdarzenia myszy i klawiatury.</li></ul>	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Pisze proste programy w języku JavaScript w połączeniu z językiem HTML i CSS.  Konfiguruje serwer na potrzeby swojej strony.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Opracowuje teoretyczną koncepcje struktury programu napisanego w języku JavaScript.</li><li>• Zna składnię języka javascript.</li><li>• Korzysta z operatorów relacyjnych i logicznych.</li><li>• Korzysta z funkcji i tablic w języku JavaScript.</li><li>• Stosuje w praktyce pętle w języku JavaScript.</li> <li>• Łączy domenę z hostingiem i konfiguruje protokoły HTTP/HTTPS.</li><li>• Zakłada konto hostingowe i tworzy katalogi na serwerze.</li><li>• Tworzy konto FTP na serwerze.</li><li>• Przesyła pliki na serwer za pomocą protokołu FTP.</li></ul>	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie  Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Instaluje i konfiguruje CMS Wordpress.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tworzy bazę danych MuSql.</li> <li>• Pobiera paczkę i instaluje CMS Wordpress na swoim hostingu podłączając równocześnie bazę MySql.</li> <li>• Dokonuje niezbędnych ustawień CMS Wordpress.</li> <li>• Instaluje niezbędne wtyczki oraz motyw.</li> <li>• Aktualizuje wtyczki i motyw.</li> <li>• Stosuje znaczniki HTML w celu formatowania treści i budowy strony internetowej.</li> <li>• Modyfikuje stronę opartą o CMS Wordpress (pliki źródłowe).</li> <li>• Dodaje podstrony, zarządza menu i treścią strony.</li> <li>• Stosuje narzędzia takie jak Elementor do edycji wizualnej.</li> <li>• Wstawia odnośniki, obrazy oraz inne elementy multimedialne do strony.</li> <li>• Wprowadza style lokalne, wewnętrzne i zewnętrzne w plikach CSS.</li> <li>• Modyfikuje układ strony za pomocą właściwości CSS (m.in. marginesy, padding, pozycjonowanie).</li> <li>• Stosuje animacje w celu poprawy estetyki i funkcjonalności strony.</li> </ul>	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Modyfikuje grafikę na stronie www.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edytuje grafikę rastrową i wektorową za pomocą darmowych narzędzi.</li> <li>• Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej.</li> <li>• Dodaje i modyfikuje galerie oraz slidery na stronie internetowej.</li> <li>• Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej.</li> </ul>	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tworzy własny plik ze skryptem Javascript.</li> <li>• Podłącza skrypt z językiem Javascript i bibliotekę JQuery do strony www.</li> <li>• Wykonuje test, czy skrypt Javascript jest podłączony prawidłowo ?</li> <li>• Wykonuje test, czy biblioteka JQuery jest podłączona prawidłowo ?</li> <li>• Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową.</li> </ul>	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Optymalizuje treść strony głównej i podstron pod kątem pozycjonowania (SEO).</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dobiera słowa kluczowe i tworzy treści zoptymalizowane pod kątem wyszukiwarek.</li> <li>• Tworzy strategię link buildingu (linkowanie).</li> <li>• Definiuje meta tagi i odpowiednie nagłówki HTML.</li> <li>• Generuje mapę strony (sitemap) i indeksuje ją w wyszukiwarce Google.</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?**

TAK

**Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?**

TAK

**Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

TAK

# Program

Kurs będzie przeprowadzony na platformie Clickmeeting na żywo w czasie rzeczywistym. Kurs ten przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać oraz pozycjonować swoją stronę internetową.

Walidacja efektów uczenia się:

Walidacja odbędzie się za pomocą jednolitego, elektronicznego testu wielokrotnego wyboru i pytań zamkniętych, generowanego oraz ocenianego automatycznie przez platformę szkoleniową (test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie). Test uważa się za zaliczony jeśli uczestniczka/uczestnik osiągnie wynik nie mniejszy niż 70 procent.

## I. PODSTAWY KODU HTML - HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE.

1. Podstawowe pojecie. Czym jest HTML ?
2. Struktura dokumentu HTML.
3. Margin, border, padding, position - określanie położenia elementów na stronie.

4. Kotwice i odnośniki.
5. Najpopularniejsze komendy.

## **II. JĘZYK CSS - CASCADING STYLE SHEETS.**

1. CSS - podstawowe pojęcia.
2. Dziedziczenie wartości ("rodzic", "dziecko").
3. CSS w kodzie HTML. Styl lokalny (line) oraz wewnętrzne arkusze stylów.
4. Zewnętrzne arkusze stylów. Instalacja (podłączenie) pliku CSS.
5. Klasy i pseudo klasy w CSS.
6. Kolory w CSS (kolory w notacji heksadecymalnej, kolory RGB)
7. Użycie narzędzia Firebug w przeglądarce firefox.
8. Animacje w CSS.
9. Wybrane komendy styli CSS.
10. Modyfikacje własnego szablonu strony www w oparciu o CSS.

## **III. JĘZYK PROGRAMOWANIA JAVASCRIPT.**

1. Informacje wstępne, osadzenie kodu w HTML, komentarze w JavaScript, edytory, zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.
4. Inkrementacja.
5. Dekrementacja.
6. Konkatenacja.
7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran
8. Instrukcje warunkowe.
  - Instrukcja if.
  - Instrukcja if else
9. Operatory relacyjne
10. Operatory logiczne.
13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.
  - Metoda push
  - Metoda pop
  - Metoda shift
  - Metoda splice
  - Metoda slice
  - Metoda fill.
  - Metoda map
  - Metoda filter

14. Funkcje:

- Funkcja z parametrem.
- Funkcja anonimowa.
- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).
- Sposoby wywołania funkcji.

15. Pętle:

- Pętla for.
- Pętla while.
- Pętla do while.

18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.

20. Animacje w JavaScript.

21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:

- Click
- Scroll.
- Onmouseover.
- Onmouseout.

22. Okienka.

23. Formularze i ich walidacja.

24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:

- Class`y
- Let i const

#### **IV. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.**

1. Obliczanie pól figur geometrycznych.
2. Kostka do gry.
3. Sumowanie liczb z formularza.
4. Test na Refleks
5. Zmiana koloru czcionki w tekście.
6. Animacje w JavaScript.

#### **V. WYKORZYSTANIE JĘZYKA JAVASCRIPT NA STRONIE WWW. BIBLIOTEKA JQUERY**

#### **VI. HOSTING.**

1. Podstawowe pojęcia. Jaki hosting wybrać ?
2. Zakładanie konta hostingowego. Tworzenie katalogów.
3. Omówienie przykładowego menu hosta.
4. Co to jest domena i subdomena ?
5. Wybór domeny i jej przekierowanie.

6. Co to jest protokół http ?
7. Połączenie szyfrowane - protokół https.
8. Łączenie się z hostem poprzez protokół FTP.
9. Założenie bazy MySQL.

## **VII. GRAFIKA KOMPUTEROWA.**

1. Grafika komputerowa - podstawowe pojęcia.
2. Grafika rastrowa i wektorowa.
3. Podstawowe formaty graficzne grafiki rastrowej.
4. Stworzenie własnego logo przy użyciu darmowych programów.
5. Obróbka graficzna zdjęć.
6. Wstawianie grafiki na stronę.
7. Pokazy slajdów - slider`y

## **VIII. WORDPRESS - CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS).**

1. Instalacja "czystego" Wordpressa i podpięcie bazy MySQL.
2. Podstawowe ustawienia.
3. Co to jest motyw oraz jego konfiguracja ?
4. Dodawanie podstron.
5. Instalacja niezbędnych wtyczek.
6. Praca z edytorem tekstu.
7. Grafika w Wordpress.
8. Elementor - narzędzie usprawniające pracę z Wordpressem.
9. Konfiguracja menu.
10. Aktualizacje Wordpress`a i wtyczek.
11. Wykonanie pełnego backup`u strony.
12. Naprawa błędów na stronie.

## **IX. WDROŻENIE ASYSTENTA AI NA STRONIE WWW.**

1. Czym jest Asystent AI i jak działa ?
2. Wybór narzędzia - przegląd rozwiązań (OpenAI API, gotowe widgety)
3. Konfiguracja Asystenta.
4. Integracja z WordPress – instalacja i osadzenie na stronie.
5. Dostosowanie wyglądu widgetu do stylu strony (CSS).
6. Testowanie i uruchomienie Asystenta.

## **X. POZYCJONOWANIE STRONY - "NATURALNE" WYNIKI WYSZUKIWANIA (SEO - SEARCH ENGINE OPTIMIZATION).**

1. SEO - pojęcia podstawowe.
2. Ustalenie meta tagów oraz nagłówków.
3. Wybranie słów kluczowych.

4. Omówienie czynników mających wpływ na pozycję strony w wynikach wyszukiwania.
5. Optymalizacja strony pod SEO.
6. Linkowanie wewnętrzne i zewnętrzne.
7. Co to jest Sitemapa ? Wykonanie Sitemapy.
8. Zaindeksowanie strony do wyszukiwarki Google.

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 31

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 31</b> Podstawy kodu HTML - Hyper Text Markup Language (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	19-06-2026	14:00	15:30	01:30
<b>2 z 31</b> -	Przerwa	-	19-06-2026	15:30	15:45	00:15
<b>3 z 31</b> Podstawy kodu HTML - Hyper Text Markup Language (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	19-06-2026	15:45	17:15	01:30
<b>4 z 31</b> -	Przerwa	-	19-06-2026	17:15	17:45	00:30
<b>5 z 31</b> Język CSS - Cascading Style Sheets (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	19-06-2026	17:45	18:30	00:45
<b>6 z 31</b> -	Przerwa	-	19-06-2026	18:30	18:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 31 Język CSS - Cascading Style Sheets (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	19-06-2026	18:45	19:30	00:45
8 z 31 Język programowania Javascript (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	23-06-2026	14:00	15:30	01:30
9 z 31 -	Przerwa	-	23-06-2026	15:30	15:45	00:15
10 z 31 Język programowania Javascript (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	23-06-2026	15:45	17:15	01:30
11 z 31 -	Przerwa	-	23-06-2026	17:15	17:45	00:30
12 z 31 Praktyczna praca z kodem. Analiza i tworzenie prostych programów z trenerem (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	23-06-2026	17:45	18:30	00:45
13 z 31 -	Przerwa	-	23-06-2026	18:30	18:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
14 z 31 Praktyczna praca z kodem. Analiza i tworzenie prostych programów z trenerem (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	23-06-2026	18:45	19:30	00:45
15 z 31 Wykorzystanie języka Javascript na stronie www. Biblioteka jQuery (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	24-06-2026	14:00	15:30	01:30
16 z 31 -	Przerwa	-	24-06-2026	15:30	15:45	00:15
17 z 31 Grafika komputerowa (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	24-06-2026	15:45	17:15	01:30
18 z 31 -	Przerwa	-	24-06-2026	17:15	17:45	00:30
19 z 31 Hosting (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	24-06-2026	17:45	18:30	00:45
20 z 31 -	Przerwa	-	24-06-2026	18:30	18:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
21 z 31 Wordpress - Content Management System (CMS) (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	24-06-2026	18:45	19:30	00:45
22 z 31 Wordpress - Content Management System (CMS) (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	25-06-2026	14:00	15:30	01:30
23 z 31 -	Przerwa	-	25-06-2026	15:30	15:45	00:15
24 z 31 Wordpress - Content Management System (CMS) (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	25-06-2026	15:45	17:15	01:30
25 z 31 -	Przerwa	-	25-06-2026	17:15	17:45	00:30
26 z 31 Wdrożenie Asystenta AI na stronie WWW (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	25-06-2026	17:45	18:30	00:45
27 z 31 -	Przerwa	-	25-06-2026	18:30	18:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
28 z 31 Wdrożenie Asystenta AI na stronie WWW (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	25-06-2026	18:45	19:30	00:45
29 z 31 Pozycjonowanie strony - "naturalne" wyniki wyszukiwania (SEO) (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	26-06-2026	14:00	15:45	01:45
30 z 31 -	Przerwa	-	26-06-2026	15:45	16:15	00:30
31 z 31 -	Walidacja	SŁAWOMIR BARGIEL	26-06-2026	16:15	17:00	00:45

## Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	25:00
w tym suma godzin zajęć	19:45
w tym suma godzin walidacji	00:45
w tym suma przerw	04:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	27:15

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
-------------	------

**Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto** 6 250,00 PLN

Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży

**Koszt przypadający na 1 uczestnika netto** 6 250,00 PLN

**Koszt osobogodziny brutto** 250,00 PLN

**Koszt osobogodziny netto** 250,00 PLN

## Liczba godzin usługi

**Rodzaj godzin** **Liczba godzin**

**Liczba godzin zegarowych usługi** 25:00

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### SŁAWOMIR BARGIEL

Programista - Java Script, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO). Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania. Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub Partnera Operatora w danym projekcie PSF lub w którymkolwiek Regionalnym Programie lub FERS albo przez podmiot powiązany z Operatorem lub Partnerem kapitałowo lub osobowo.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój.

Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów środków trwałych przekazywanych Uczestnikom/-czkom projektu, kosztów dojazdu i zakwaterowania.

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.

- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka HTML i CSS.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

## Warunki uczestnictwa

### Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość obsługi dowolnego edytora tekstu.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu.

## Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

### Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Dostęp do plików w Internecie przez protokół FTP.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 10 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

## Kontakt



**Sławomir Bargiel**

**E-mail** [edu@masterbiznes.pl](mailto:edu@masterbiznes.pl)

**Telefon** (+48) 509 229 182