



(kurs indywidualny) Webmaster - tworzenie stron www od podstaw z wdrożeniem Asystenta AI. Javascript, HTML, CSS, SEO, Wordpress - kurs dla początkujących.

Numer usługi 2026/06/06/13353/3610408

6 250,00 PLN brutto
 6 250,00 PLN netto
 250,00 PLN brutto/h
 250,00 PLN netto/h
 157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Master Biznes
 Centrum

Kształcenia

Personalnego

Sławomir Bargiel

★★★★☆ 4,4 / 5

229 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📄 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Zajęcia indywidualne

🕒 25:00 h

📅 16.06.2026 do 24.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	Kurs przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać swoją stronę internetową. Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	1
Data zakończenia rekrutacji	15-06-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego wykonania strony internetowej opartej o CMS Wordpress oraz do pozycjonowania stron internetowych (SEO). Usługa przygotowuje także uczestnika do samodzielnego pisania i wdrażania kodu HTML, CSS oraz do pisania prostych programów w języku JavaScript.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM.	<ul style="list-style-type: none"> • Definiuje strukturę dokumentu HTML. • Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM w zakresie rozwiązań dynamicznych ja i stylistycznych (CSS). • Obsługuje zdarzenia myszy i klawiatury. 	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Pisze proste programy w języku JavaScript w połączeniu z językiem HTML i CSS.	<ul style="list-style-type: none"> • Opracowuje teoretyczną koncepcje struktury programu napisanego w języku JavaScript. • Zna składnię języka javascript. • Korzysta z operatorów relacyjnych i logicznych. • Korzysta z funkcji i tablic w języku JavaScript. • Stosuje w praktyce pętle w języku JavaScript. 	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Konfiguruje serwer na potrzeby swojej strony.	<ul style="list-style-type: none"> • Łączy domenę z hostingiem i konfiguruje protokoły HTTP/HTTPS. • Zakłada konto hostingowe i tworzy katalogi na serwerze. • Tworzy konto FTP na serwerze. • Przesyła pliki na serwer za pomocą protokołu FTP. 	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Instaluje i konfiguruje CMS Wordpress.	<ul style="list-style-type: none"> • Tworzy bazę danych MuSql. • Pobiera paczkę i instaluje CMS Wordpress na swoim hostingu podłączając równocześnie bazę MySql. • Dokonuje niezbędnych ustawień CMS Wordpress. • Instaluje niezbędne wtyczki oraz motyw. • Aktualizuje wtyczki i motyw. • Stosuje znaczniki HTML w celu formatowania treści i budowy strony internetowej. • Modyfikuje stronę opartą o CMS Wordpress (pliki źródłowe). • Dodaje podstrony, zarządza menu i treścią strony. • Stosuje narzędzia takie jak Elementor do edycji wizualnej. • Wstawia odnośniki, obrazy oraz inne elementy multimedialne do strony. • Wprowadza style lokalne, wewnętrzne i zewnętrzne w plikach CSS. • Modyfikuje układ strony za pomocą właściwości CSS (m.in. marginesy, padding, pozycjonowanie). • Stosuje animacje w celu poprawy estetyki i funkcjonalności strony. 	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Modyfikuje grafikę na stronie www.	<ul style="list-style-type: none"> • Edytuje grafikę rastrową i wektorową za pomocą darmowych narzędzi. • Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej. • Dodaje i modyfikuje galerie oraz slidery na stronie internetowej. • Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej. 	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową.	<ul style="list-style-type: none"> • Tworzy własny plik ze skryptem Javascript. • Podłącza skrypt z językiem Javascript i bibliotekę JQuery do strony www. • Wykonuje test, czy skrypt Javascript jest podłączony prawidłowo ? • Wykonuje test, czy biblioteka JQuery jest podłączona prawidłowo ? • Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową. 	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Optymalizuje treść strony głównej i podstron pod kątem pozycjonowania (SEO).	<ul style="list-style-type: none"> • Dobiera słowa kluczowe i tworzy treści zoptymalizowane pod kątem wyszukiwarek. • Tworzy strategię link buildingu (linkowanie). • Definiuje meta tagi i odpowiednie nagłówki HTML. • Generuje mapę strony (sitemap) i indeksuje ją w wyszukiwarce Google. 	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Program

Kurs będzie przeprowadzony na platformie Clickmeeting na żywo w czasie rzeczywistym. Kurs ten przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać oraz pozycjonować swoją stronę internetową.

Walidacja efektów uczenia się:

Walidacja odbędzie się za pomocą jednolitego, elektronicznego testu wielokrotnego wyboru i pytań zamkniętych, generowanego oraz ocenianego automatycznie przez platformę szkoleniową (test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie). Test uważa się za zaliczony jeśli uczestniczka/uczestnik osiągnie wynik nie mniejszy niż 70 procent.

I. PODSTAWY KODU HTML - HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE.

1. Podstawowe pojecie. Czym jest HTML ?
2. Struktura dokumentu HTML.
3. Margin, border, padding, position - określanie położenia elementów na stronie.
4. Kotwice i odnośniki.
5. Najpopularniejsze komendy.

II. JĘZYK CSS - CASCADING STYLE SHEETS.

1. CSS - podstawowe pojęcia.
2. Dziedziczenie wartości ("rodzic", "dziecko").
3. CSS w kodzie HTML. Styl lokalny (line) oraz wewnętrzne arkusze stylów.
4. Zewnętrzne arkusze stylów. Instalacja (podłączenie) pliku CSS.
5. Klasy i pseudo klasy w CSS.
6. Kolory w CSS (kolory w notacji heksadecymalnej, kolory RGB)
7. Użycie narzędzia Firebug w przeglądarce firefox.
8. Animacje w CSS.
9. Wybrane komendy styli CSS.
10. Modyfikacje własnego szablonu strony www w oparciu o CSS.

III. JĘZYK PROGRAMOWANIA JAVASCRIPT.

1. Informacje wstępne, osadzenie kodu w HTML, komentarze w JavaScript, edytory, zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.
4. Inkrementacja.
5. Dekrementacja.
6. Konkatenacja.
7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran
8. Instrukcje warunkowe.

- Instrukcja if.

- Instrukcja if else

9. Operatory relacyjne

10. Operatory logiczne.

13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.

- Metoda push

- Metoda pop

- Metoda shift

- Metoda splice

- Metoda slice

- Metoda fill.

- Metoda map

- Metoda filter

14. Funkcje:

- Funkcja z parametrem.

- Funkcja anonimowa.

- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).

- Sposoby wywołania funkcji.

15. Pętle:

- Pętla for.

- Pętla while.

- Pętla do while.

18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.

20. Animacje w JavaScript.

21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:

- Click

- Scroll.

- Onmouseover.

- Onmouseout.

22. Okienka.

23. Formularze i ich walidacja.

24. ES6 – zmiany wprowadzone w roku 2015:

- Class`y

- Let i const

IV. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.

1. Obliczanie pól figur geometrycznych.
2. Kostka do gry.
3. Sumowanie liczb z formularza.
4. Test na Refleks
5. Zmiana koloru czcionki w tekście.
6. Animacje w JavaScript.

V. WYKORZYSTANIE JĘZYKA JAVASCRIPT NA STRONIE WWW. BIBLIOTEKA JQUERY

VI. HOSTING.

1. Podstawowe pojęcia. Jaki hosting wybrać ?
2. Zakładanie konta hostingowego. Tworzenie katalogów.
3. Omówienie przykładowego menu hosta.
4. Co to jest domena i subdomena ?
5. Wybór domeny i jej przekierowanie.
6. Co to jest protokół http ?
7. Połączenie szyfrowane - protokół https.
8. Łączenie się z hostem poprzez protokół FTP.
9. Założenie bazy MySQL.

VII. GRAFIKA KOMPUTEROWA.

1. Grafika komputerowa - podstawowe pojęcia.
2. Grafika rastrowa i wektorowa.
3. Podstawowe formaty graficzne grafiki rastrowej.
4. Stworzenie własnego logo przy użyciu darmowych programów.
5. Obróbka graficzna zdjęć.
6. Wstawianie grafiki na stronę.
7. Pokazy slajdów - slider`y

VIII. WORDPRESS - CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS).

1. Instalacja "czystego" Wordpressa i podpięcie bazy MySQL.
2. Podstawowe ustawienia.
3. Co to jest motyw oraz jego konfiguracja ?
4. Dodawanie podstron.
5. Instalacja niezbędnych wtyczek.
6. Praca z edytorem tekstu.
7. Grafika w Wordpress.
8. Elementor - narzędzie usprawniające pracę z Wordpressem.
9. Konfiguracja menu.

10. Aktualizacje Wordpress`a i wtyczek.
11. Wykonanie pełnego backup`u strony.
12. Naprawa błędów na stronie.

IX. WDRÓŻENIE ASYSTENTA AI NA STRONIE WWW.

- 1.Czym jest Asystent AI i jak działa ?
- 2.Wybór narzędzia - przegląd rozwiązań (OpenAI API, gotowe widgety)
- 3.Konfiguracja Asystenta.
- 4.Integracja z WordPress – instalacja i osadzenie na stronie.
- 5.Dostosowanie wyglądu widgetu do stylu strony (CSS).
- 6.Testowanie i uruchomienie Asystenta.

X. POZYCJONOWANIE STRONY - "NATURALNE" WYNIKI WYSZUKIWANIA (SEO - SEARCH ENGINE OPTIMIZATION).

1. SEO - pojęcia podstawowe.
2. Ustalenie meta tagów oraz nagłówków.
3. Wybranie słów kluczowych.
4. Omówienie czynników mających wpływ na pozycję strony w wynikach wyszukiwania.
5. Optymalizacja strony pod SEO.
6. Linkowanie wewnętrzne i zewnętrzne.
7. Co to jest Sitemapa ? Wykonanie Sitemapy.
8. Zaindeksowanie strony do wyszukiwarki Google.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 31

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; border-radius: 5px; display: inline-block;">1 z 31</div> Podstawy kodu HTML - Hyper Text Markup Language (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	16-06-2026	08:00	09:30	01:30
<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; border-radius: 5px; display: inline-block;">2 z 31</div> -	Przerwa	-	16-06-2026	09:30	09:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
3 z 31 Podstawy kodu HTML - Hyper Text Markup Language (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	16-06-2026	09:45	11:15	01:30
4 z 31 -	Przerwa	-	16-06-2026	11:15	11:45	00:30
5 z 31 Język CSS - Cascading Style Sheets (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	16-06-2026	11:45	12:30	00:45
6 z 31 -	Przerwa	-	16-06-2026	12:30	12:45	00:15
7 z 31 Język CSS - Cascading Style Sheets (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	16-06-2026	12:45	13:30	00:45
8 z 31 Język programowania Javascript (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	17-06-2026	08:00	09:30	01:30
9 z 31 -	Przerwa	-	17-06-2026	09:30	09:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
10 z 31 Język programowania Javascript (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	17-06-2026	09:45	11:15	01:30
11 z 31 -	Przerwa	-	17-06-2026	11:15	11:45	00:30
12 z 31 Praktyczna praca z kodem. Analiza i tworzenie prostych programów z trenerem (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	17-06-2026	11:45	12:30	00:45
13 z 31 -	Przerwa	-	17-06-2026	12:30	12:45	00:15
14 z 31 Praktyczna praca z kodem. Analiza i tworzenie prostych programów z trenerem (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	17-06-2026	12:45	13:30	00:45
15 z 31 Wykorzystanie języka Javascript na stronie www. Biblioteka jQuery (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	18-06-2026	08:00	09:30	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
16 z 31 -	Przerwa	-	18-06-2026	09:30	09:45	00:15
17 z 31 Grafika komputerowa (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	18-06-2026	09:45	11:15	01:30
18 z 31 -	Przerwa	-	18-06-2026	11:15	11:45	00:30
19 z 31 Hosting (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	18-06-2026	11:45	12:30	00:45
20 z 31 -	Przerwa	-	18-06-2026	12:30	12:45	00:15
21 z 31 Wordpress - Content Management System (CMS) (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	18-06-2026	12:45	13:30	00:45
22 z 31 Wordpress - Content Management System (CMS) (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	23-06-2026	08:00	09:30	01:30
23 z 31 -	Przerwa	-	23-06-2026	09:30	09:45	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
24 z 31 Wordpress - Content Management System (CMS) (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	23-06-2026	09:45	11:15	01:30
25 z 31 -	Przerwa	-	23-06-2026	11:15	11:45	00:30
26 z 31 Wdrożenie Asystenta AI na stronie WWW (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	23-06-2026	11:45	12:30	00:45
27 z 31 -	Przerwa	-	23-06-2026	12:30	12:45	00:15
28 z 31 Wdrożenie Asystenta AI na stronie WWW (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	23-06-2026	12:45	13:30	00:45
29 z 31 Pozycjonowanie strony - "naturalne" wyniki wyszukiwania (SEO) (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Zajęcia	SŁAWOMIR BARGIEL	24-06-2026	08:00	09:45	01:45
30 z 31 -	Przerwa	-	24-06-2026	09:45	10:15	00:30
31 z 31 -	Walidacja	SŁAWOMIR BARGIEL	24-06-2026	10:15	11:00	00:45

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	25:00
w tym suma godzin zajęć	19:45
w tym suma godzin walidacji	00:45
w tym suma przerw	04:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	27:15

Cennik

Cennik

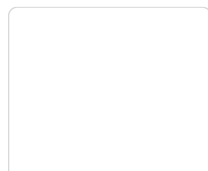
Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 250,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 250,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	250,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	250,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	25:00


Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

SŁAWOMIR BARGIEL



Programista - Java Script, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO). Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania. Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub Partnera Operatora w danym projekcie PSF lub w którymkolwiek Regionalnym Programie lub FERS albo przez podmiot powiązany z Operatorem lub Partnerem kapitałowo lub osobowo.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój.

Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów środków trwałych przekazywanych Uczestnikom/-czkom projektu, kosztów dojazdu i zakwaterowania.

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka HTML i CSS.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość obsługi dowolnego edytora tekstu.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu.

Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Dostęp do plików w Internecie przez protokół FTP.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 10 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

Kontakt



Sławomir Bargiel

E-mail edu@masterbiznes.pl

Telefon (+48) 509 229 182