



## "Wykorzystanie AI w testach manualnych". Warsztat dla testerów oprogramowania.

Numer usługi 2026/05/28/163664/3593516

1 843,77 PLN brutto  
1 499,00 PLN netto  
153,65 PLN brutto/h  
124,92 PLN netto/h  
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

21CN RADOSŁAW  
SMILGIN

★★★★★ 4,6 / 5

104 oceny

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 12:00 h
- 📅 12.10.2026 do 14.10.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Szkolenie skierowane jest do: <ul style="list-style-type: none"><li>• testerów manualnych,</li><li>• specjalistów QA,</li><li>• analityków testów,</li><li>• liderów testów i QA,</li><li>• osób rozpoczynających pracę z AI w testowaniu,</li><li>• specjalistów IT zainteresowanych wykorzystaniem AI w procesach jakościowych.</li></ul>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	6
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	12
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	08-10-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

## Cel

### Cel edukacyjny

Szkolenie prowadzi do nabycia kompetencji w zakresie efektywnego wykorzystania narzędzi sztucznej inteligencji do optymalizacji procesów testowych, zwiększenia efektywności pracy oraz podniesienia jakości testowania, dzięki czemu uczestnicy będą w stanie wdrożyć AI jako wsparcie w codziennej pracy testowej.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik definiuje podstawowe pojęcia związane z wykorzystaniem AI w testowaniu manualnym.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• wyjaśnia rolę AI w procesie testowania</li> <li>• opisuje zastosowania modeli językowych w QA</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
Uczestnik charakteryzuje zasady bezpiecznego wykorzystania AI.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• opisuje zagrożenia związane z wykorzystaniem danych w AI</li> <li>• wyjaśnia pojęcia AI Governance i Shadow AI</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
Uczestnik opisuje sposoby personalizacji i działania modeli językowych.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• opisuje parametry modeli językowych</li> <li>• wyjaśnia przyczyny halucynacji modeli</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
Uczestnik charakteryzuje zastosowania AI w procesie testowym.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• opisuje wykorzystanie AI w generowaniu przypadków testowych</li> <li>• wyjaśnia rolę AI w analizie logów i raportowaniu</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Uczestnik wykorzystuje AI do tworzenia artefaktów testowych.</p> <p>Uczestnik wykorzystuje AI do wspierania procesu analizy jakości.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• wykazuje poprawne podejście do generowania przypadków testowych przy użyciu AI</li> <li>• wykazuje poprawne podejście do tworzenia promptów wspierających testowanie</li> <li>• wykorzystuje AI do raportowania wyników</li> <li>• interpretuje wyniki generowane przez modele</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik identyfikuje ryzyka związane z wykorzystaniem AI.	• rozpoznaje przypadki halucynacji modeli	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	• identyfikuje zagrożenia Prompt Injection i Jailbreaking	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik stosuje odpowiedzialne podejście do wykorzystania AI.	• ocenia wiarygodność odpowiedzi generowanych przez AI	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	• uwzględnia bezpieczeństwo danych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	• stosuje zasady odpowiedzialnego wykorzystania AI	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik stosuje analityczne podejście do oceny jakości rozwiązań AI.	• analizuje wpływ AI na proces testowy	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	• proponuje usprawnienia procesu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	• ocenia efektywność zastosowanych rozwiązań	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

Szkolenie realizowane jest w formule online w czasie rzeczywistym w godzinach **16:00 -20:00** (3 x 4 godziny).

Czas trwania to **12 godzin zegarowych**.

Grupa szkoleniowa liczy 6-12 osób.

Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki techniczne".

## Zakres tematyczny

### Dzień 1

1. Wprowadzenie do AI w testowaniu manualnym
2. Bezpieczeństwo danych i AI Act
3. Wdrażanie AI krok po kroku
4. Governance i Shadow AI
5. Poziomy dojrzałości wdrożenia
6. KPI dla projektów AI
7. Testowanie niedeterminizmu

### Dzień 2

1. Architektura LLM
2. Parametry modeli językowych
3. Generowanie danych syntetycznych
4. RAG vs Fine-tuning - architektura personalizacji
5. Personalizacja modelu językowego
6. Omówienie zasad tworzenia promptów
7. Halucynacje modeli językowych
8. Generowanie przypadków testowych z pomocą AI
9. AI w eksploracyjnym testowaniu

### Dzień 3

1. Analiza logów i wykrywanie anomalii
2. AI w raportowaniu i dokumentacji
3. AI w testach UX i mobilnych
4. Testy regresyjne i smoke testy wspierane przez AI
5. AI w testach bezpieczeństwa
6. Bezpieczeństwo : Prompt Injection & Jailbreaking
7. Ćwiczenia praktyczne
8. Walidacja

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 10

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 10</b> Wprowadzenie do AI, Bezpieczeństwo w danych, Wdrażanie AI	Zajęcia	Adam Postawka	12-10-2026	16:00	17:30	01:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
2 z 10 -	Przerwa	-	12-10-2026	17:30	18:00	00:30
3 z 10 Governance i Shadow AI, Poziomy dojrzałości wdrożenia, KPI dla projektów AI, Testowanie niedeterminizmu	Zajęcia	Adam Postawka	12-10-2026	18:00	20:00	02:00
4 z 10 Architektura LLM, Parametry modeli językowych, Generowanie danych syntetycznych RAG vs Fine-tuning, Personalizacja modelu językowego	Zajęcia	Adam Postawka	13-10-2026	16:00	17:30	01:30
5 z 10 -	Przerwa	-	13-10-2026	17:30	18:00	00:30
6 z 10 Omówienie zasad tworzenia promptów, Halucynacje modeli językowych, Generowanie przypadków testowych z pomocą AI, AI w eksploracyjnym testowaniu	Zajęcia	Adam Postawka	13-10-2026	18:00	20:00	02:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>7 z 10</b> Analiza logów i wykrywanie anomalii, AI w raportowaniu i dokumentacji, AI w testach UX i mobilnych, Testy regresyjne i smoke testy wspierane przez AI	Zajęcia	Adam Postawka	14-10-2026	16:00	17:30	01:30
<b>8 z 10</b> -	Przerwa	-	14-10-2026	17:30	18:00	00:30
<b>9 z 10</b> AI w testach bezpieczeństwa, Bezpieczeństwo : Prompt Injection & Jailbreaking, Ćwiczenia praktyczne	Zajęcia	Adam Postawka	14-10-2026	18:00	19:45	01:45
<b>10 z 10</b> -	Walidacja	-	14-10-2026	19:45	20:00	00:15

## Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	12:00
w tym suma godzin zajęć	10:15
w tym suma godzin walidacji	00:15
w tym suma przerw	01:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	14:00

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania z zwolnienia z podatku VAT na

podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 843,77 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 499,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	153,65 PLN
Koszt osobogodziny netto	124,92 PLN

## Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	12:00

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Adam Postawka

Przygodę z testowaniem rozpoczął w firmie Alteris S.A. jako młodszy specjalista do spraw jakości oprogramowania z obszaru medycznego. Obecnie pracuje w EQ System Technology jako tester automatyzujący w projektach z obszaru WFM (workforce management). Uczył programowania dzieci, następnie rozpoczął pracę jako mentor z zakresu testowania oprogramowania. Praca w EQ System Technology, umożliwiła również prowadzenie webinarów z zakresu testowania automatycznego oraz testowania wydajności w ramach poniedziałków z IT. Posiadane certyfikaty: ISTQB® Poziom Podstawowy, Scrum master (Scrum study)

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

1. Prezentacja szkoleniowa
2. Zestaw ćwiczeń

## Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne dla uczestników:

- podstawowa znajomość procesu testowania oprogramowania,
- znajomość podstawowych pojęć z zakresu testowania,
- umiejętność pracy z dokumentacją projektową,
- podstawowa znajomość pracy z narzędziami cyfrowymi.

## Informacje dodatkowe

Warunkiem organizacji szkolenia jest zebranie grupy min. 6 osób. W przypadku niewystarczającej liczby chętnych szkolenie zostanie przełożone na kolejny termin.

Szkolenie z dofinansowaniem min. 70% może być zwolnione z VAT.

## Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy MS Teams/Zoom/Meet.

Uczestnicy proszeni są o przygotowanie laptopa/PC ze stabilnym łączem internetowym, przeglądarką internetową oraz edytorem tekstu, a także o założenie konta w ChatGPT (OpenAI) – korzystamy z darmowej wersji GPT : <https://chat.openai.com>.

## Kontakt



**Agnieszka Panek**

**E-mail** [agnieszka.panek@testerzy.pl](mailto:agnieszka.panek@testerzy.pl)

**Telefon** (+48) 533 315 222