



## Dostępność cyfrowa – tworzenie stron internetowych zgodnych ze standardami dostępności z wykorzystaniem AI

Numer usługi 2026/05/28/157622/3593312

5 904,00 PLN brutto

4 800,00 PLN netto

246,00 PLN brutto/h

200,00 PLN netto/h

332,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Grupa WW GovTech  
sp. z o.o.

★★★★★ 4,7 / 5

69 ocen

🗉 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

👤 Zajęcia indywidualne

🕒 24:00 h

📅 16.09.2026 do 18.09.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

### Identyfikatory projektów

Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

### Grupa docelowa usługi

Szkolenie przeznaczone jest dla:

- web developerów i frontendowców,
- projektantów UX/UI,
- specjalistów ds. dostępności cyfrowej,
- programistów i freelancerów tworzących strony dla sektora publicznego i prywatnego,
- członków zespołów realizujących projekty digitalowe finansowane ze środków publicznych (np. FERS, FEPW),
- osób odpowiedzialnych za wdrażanie dostępności cyfrowej w instytucjach.

Usługa również adresowana dla:

- **Uczestników projektu Kierunek-Rozwój**
- **Uczestników projektu Bony rozwojowe**
- **Uczestników Projektu MP oraz dla uczestników projektu NSE**
- **Uczestników Projektu "Małopolski pociąg do kariery - sezon 1" i/lub dla Uczestników Projektu "Nowy start w Małopolsce z EURESem".**
- **Uczestników innych Projektów**

**Wymagania wstępne:** podstawowa znajomość obsługi komputera i internetu; mile widziana znajomość HTML i CSS.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

1

Data zakończenia rekrutacji

11-09-2026

# Cel

## Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest nabycie przez uczestników praktycznych umiejętności projektowania, kodowania i audytowania stron internetowych zgodnie ze standardem WCAG 2.1 z wykorzystaniem AI. Uczestnicy nauczą się identyfikować bariery dostępności, stosować dobre praktyki w zakresie semantyki HTML i CSS, korzystać z narzędzi oceny dostępności oraz tworzyć dokumentację zgodności z wykorzystaniem AI.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik rozpoznaje i interpretuje wymagania WCAG 2.1 w kontekście projektowania stron internetowych	Omawia poszczególne zasady, kryteria sukcesu i poziomy zgodności WCAG 2.1	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik analizuje istniejące strony internetowe pod kątem dostępności	Identyfikuje błędy dostępności związane z kontrastem, strukturą HTML, nawigacją, alternatywami tekstowymi itp.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy semantycznie poprawny kod HTML z uwzględnieniem dostępności	Stosuje odpowiednie tagi, role ARIA, strukturę nagłówków, formularzy i list	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik stosuje style CSS zgodne z zasadami dostępności	Zapewnia odpowiedni kontrast, brak zależności od koloru, możliwość skalowania treści	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik zapewnia dostępność nawigacji i interakcji na stronie	Implementuje dostępność klawiaturową i logiczny porządek nawigacji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik wdraża alternatywne treści dla elementów multimedialnych	Dodaje opisy alternatywne, napisy, transkrypcje i audiodeskrypcję	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik korzysta z narzędzi automatycznych i manualnych do oceny dostępności	Przeprowadza audyt z wykorzystaniem narzędzi typu axe, Wave, Lighthouse, NVDA	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy dokumentację zgodności strony z WCAG	Sporządza deklarację dostępności oraz raport z rekomendacjami zmian	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik uwzględnia potrzeby różnych grup użytkowników w projektowaniu strony	Opisuje potrzeby osób z niepełnosprawnością wzroku, słuchu, motoryki i poznawczą	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik wdraża poprawki dostępności na istniejącej stronie internetowej	Wprowadza zmiany zgodnie z wynikami audytu WCAG	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik rozpoznaje możliwości wykorzystania narzędzi AI w zapewnianiu dostępności cyfrowej.	Uczestnik wskazuje przykłady zastosowania narzędzi AI w zapewnianiu dostępności cyfrowej, rozróżnia typy narzędzi AI oraz identyfikuje elementy skutecznego promptu stosowanego do analizy lub poprawy dostępności treści.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

#### Program ramowy szkolenia:

#### Dzień 1 – Wprowadzenie do WCAG i semantycznego HTML

- Wprowadzenie do dostępności cyfrowej i wymagań prawnych
- WCAG 2.1 – zasady POUR, struktura i poziomy zgodności (A, AA, AAA)
- Znaczenie poprawnej semantyki HTML: nagłówki, listy, formularze
- Wprowadzenie do praktycznego zastosowania sztucznej inteligencji w zapewnieniu dostępności
- Ćwiczenia: analiza i poprawa strony pod kątem podstawowych zasad WCAG

## Dzień 2 – Stylowanie i interaktywność dostępna dla wszystkich

- Dobór kolorów, kontrast i styl CSS zgodny z WCAG
- Tworzenie materiałów wizualnych: grafiki (Canva, DALL-E) i prezentacje (Gamma.app)
- Role ARIA, dostępność klawiaturowa, interaktywne komponenty (menu, modale)
- Formularze dostępne: etykiety, błędy, komunikaty
- Ćwiczenia: poprawa kodu i stylów CSS z uwzględnieniem dostępności

## Dzień 3 – Testowanie i dokumentacja dostępności

- Narzędzia audytu: axe, Wave, Lighthouse, NVDA – teoria i praktyka
- Konfiguracja i wykorzystanie sztucznej inteligencji do zapewnienia dostępności (Claude, Perplexity, ChatGPT)
- Tworzenie deklaracji dostępności i raportów audytowych
- Przegląd przykładów dobrych i złych praktyk
- Konsultacje, test końcowy i omówienie projektów uczestników

### Metody pracy:

- Wykład interaktywny
- Prezentacja multimedialna
- Analiza przypadków (case study)
- Ćwiczenia praktyczne
- Praca z narzędziami audytowymi
- Dyskusja moderowana i konsultacje

**Forma walidacji:** Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 26

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 26</b> Wprowadzenie do dostępności cyfrowej i kontekstu prawnego	Zajęcia	Adrian Ślęzak	16-09-2026	08:00	08:30	00:30
<b>2 z 26</b> Zasady i struktura WCAG 2.1 (Perceivable, Operable, Understandable, Robust)	Zajęcia	Adrian Ślęzak	16-09-2026	08:30	09:30	01:00
<b>3 z 26</b> Poziomy zgodności (A, AA, AAA) – różnice i wymagania	Zajęcia	Adrian Ślęzak	16-09-2026	09:30	10:30	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 26 -	Przerwa	-	16-09-2026	10:30	11:00	00:30
5 z 26 Podstawy semantyki HTML i rola poprawnego kodu	Zajęcia	Adrian Ślęzak	16-09-2026	11:00	12:00	01:00
6 z 26 Dobre praktyki w strukturze strony: nagłówki, listy, formularze	Zajęcia	Adrian Ślęzak	16-09-2026	12:00	13:00	01:00
7 z 26 -	Przerwa	-	16-09-2026	13:00	13:30	00:30
8 z 26 Wprowadzenie do praktycznego zastosowania sztucznej inteligencji w zapewnieniu dostępności	Zajęcia	Adrian Ślęzak	16-09-2026	13:30	14:30	01:00
9 z 26 Ćwiczenia praktyczne: analiza i poprawa istniejącej strony	Zajęcia	Adrian Ślęzak	16-09-2026	14:30	16:00	01:30
10 z 26 Kolory i kontrast – zasady i narzędzia pomiaru	Zajęcia	Adrian Ślęzak	17-09-2026	08:00	09:00	01:00
11 z 26 Zrozumiała nawigacja i dostępność klawiaturowa	Zajęcia	Adrian Ślęzak	17-09-2026	09:00	10:00	01:00
12 z 26 -	Przerwa	-	17-09-2026	10:00	10:30	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>13 z 26</b> Role ARIA i interaktywne komponenty (menu, modale, karty)	Zajęcia	Adrian Ślęzak	17-09-2026	10:30	11:30	01:00
<b>14 z 26</b> Dostępność formularzy: etykiety, komunikaty, błędy	Zajęcia	Adrian Ślęzak	17-09-2026	11:30	12:30	01:00
<b>15 z 26</b> Tworzenie materiałów wizualnych	Zajęcia	Adrian Ślęzak	17-09-2026	12:30	13:30	01:00
<b>16 z 26</b> -	Przerwa	-	17-09-2026	13:30	14:00	00:30
<b>17 z 26</b> Ćwiczenia praktyczne: poprawianie kodu i stylów	Zajęcia	Adrian Ślęzak	17-09-2026	14:00	16:00	02:00
<b>18 z 26</b> Wprowadzenie do narzędzi automatycznych i manualnych audytu	Zajęcia	Adrian Ślęzak	18-09-2026	08:00	08:30	00:30
<b>19 z 26</b> Audyt z wykorzystaniem narzędzi (axe, Wave, Lighthouse, NVDA)	Zajęcia	Adrian Ślęzak	18-09-2026	08:30	10:30	02:00
<b>20 z 26</b> -	Przerwa	-	18-09-2026	10:30	11:00	00:30
<b>21 z 26</b> Tworzenie deklaracji dostępności i raportu z audytu	Zajęcia	Adrian Ślęzak	18-09-2026	11:00	12:00	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>22 z 26</b> Analiza przypadków – przykłady dobrych i złych wdrożeń	Zajęcia	Adrian Ślęzak	18-09-2026	12:00	13:00	01:00
<b>23 z 26</b> -	Przerwa	-	18-09-2026	13:00	13:30	00:30
<b>24 z 26</b> Konfiguracja i wykorzystanie sztucznej inteligencji do zapewnienia dostępności	Zajęcia	Adrian Ślęzak	18-09-2026	13:30	15:00	01:30
<b>25 z 26</b> Podsumowanie i konsultacje z uczestnikami (omówienie projektów, pytań)	Zajęcia	Adrian Ślęzak	18-09-2026	15:00	15:30	00:30
<b>26 z 26</b> -	Walidacja	Adrian Ślęzak	18-09-2026	15:30	16:00	00:30

## Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	24:00
w tym suma godzin zajęć	20:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	03:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	28:00

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania z zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w

całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 904,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	246,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	200,00 PLN

## Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	24:00

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Adrian Ślęzak

Specjalizuję się w tworzeniu i audytowaniu dostępnych cyfrowo rozwiązań zgodnych ze standardami WCAG 2.0 / 2.1 / 2.2 Od 2021 roku współpracuję z firmami i instytucjami publicznymi, wspierając je w projektowaniu serwisów, aplikacji i dokumentów cyfrowych zgodnych z zasadami dostępności. Jako trener i audytor dostępności prowadzę szkolenia oraz prelekcje dla programistów, redaktorów, uczelni wyższych, instytucji samorządowych oraz NGO. Moje doświadczenie obejmuje zarówno aspekty techniczne (kod HTML, CMS-y, aplikacje), jak i edukacyjne (ponad 150 godzin dydaktycznych).

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują:

- prezentację ze szkolenia,
- certyfikat szkolenia.

## Warunki uczestnictwa

### Wymogi unijne związane z realizacją szkolenia z dofinansowaniem:

- Logowanie się pełnym imieniem i nazwiskiem
- Włączona kamera oraz dostęp do mikrofonu

Niespełnienie powyższych może skutkować brakiem dofinansowania

- Warunkiem uzyskania zaświadczenia jest uczestnictwo w co najmniej 80%- 100% (w zależności od programu dofinansowania i podpisanej umowy z Operatorem) zajęć usługi rozwojowej
- W ramach realizacji usług szkoleniowych, Organizator utrwała wizerunek Uczestników w formie nagrań wideo, fotografii lub innych materiałów audiowizualnych wyłącznie w celach archiwizacyjnych, kontrolnych oraz dokumentacyjnych związanych z projektem dofinansowanym.
- Uczestnik zapisując się na szkolenie wyraża zgodę na utrwalenie i wykorzystanie jego wizerunku w wyżej wymienionych celach.
- Organizator nie udostępnia nagrań Uczestnikom po szkoleniu.

## Informacje dodatkowe

Organizator szkolenia zapewnia też wsparcie techniczne lub merytoryczne w postaci 60 minut konsultacji z prowadzącym szkolenie. Ze wsparcia można skorzystać w okresie do 1 miesiąca od daty zakończenia szkolenia. Tematyka, zakres oraz tempo prowadzonych szkoleń dopasowane jest do potrzeb Uczestników szkolenia.

Zawarto Umowę z UP Toruń

Podatek VAT - usługa szkoleniowa jest zwolniona z podatku VAT w przypadku, kiedy przedsiębiorstwo zwolnione jest z podatku VAT lub dofinansowanie wynosi co najmniej 70%. W innej sytuacji do ceny netto doliczany jest podatek VAT w wysokości 23%. Podstawa: §3 ust. 1 pkt. 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz szczegółowych warunków stosowania tych zwolnień (Dz.U. z 2018 r., poz. 701).

## Warunki techniczne

Każdy uczestnik szkolenia powinien mieć możliwość korzystania z komputera z dostępem do Internetu.

Szkolenie będzie się odbywać za pomocą aplikacji Zoom – przed szkoleniem Uczestnicy otrzymają link.

Wymagania techniczne w przypadku szkoleń online:

- Procesor dwurdzeniowy 2GHz lub lepszy (zalecany czterordzeniowy)
- 2 GB pamięci RAM (zalecane 4 GB lub więcej)
- System operacyjny Windows 8 (zalecany Windows 10), Mac OS wersja 10.13 (zalecana najnowsza wersja), Linux, ChromeOS
- Ponieważ szkolenie prowadzone będzie na platformie opartej na przeglądarce, wymagane jest korzystanie z ich najaktualniejszych oficjalnych wersji, takich jak Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Edge, Opera.
- Będzie to szkolenie realizowane w trybie dyskusji – umożliwi ona uczestnikom rozmowę wideo w czasie rzeczywistym zarówno z prowadzącym, jak też z innymi uczestnikami. Dzięki temu uczestnicy mają wrażenie osobistego udziału w szkoleniu z prowadzącym i innymi uczestnikami.
- Kamera internetowa oraz mikrofon.

## Kontakt



**ELŻBIETA RACHTAN**

**E-mail** e.rachtan@grupaww.dev

**Telefon** (+48) 793 123 470