



## Kurs UX Product Designer z AI | forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2026/05/28/11051/3593255

2 790,00 PLN brutto  
2 268,29 PLN netto  
84,55 PLN brutto/h  
68,74 PLN netto/h  
183,33 PLN cena rynkowa ⓘ

INFOSHARE  
ACADEMY SPÓŁKA  
Z OGRANICZONĄ  
ODPOWIEDZIALNOŚ  
CIĄ

★★★★★ 4,6 / 5

266 ocen

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📖 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 33:00 h
- 📅 21.07.2026 do 17.11.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe
<b>Identyfikatory projektów</b>	Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Nie musisz pracować w branży projektowej i nie musisz mieć wcześniejszego doświadczenia, żeby ukończyć ten kurs – zaczynamy od podstaw. Kurs jest przeznaczony dla osób, które chcą wejść do świata UX / UI / Product Design albo rozwinąć swój warsztat o nowoczesne podejście do projektowania z wykorzystaniem AI.</p> <p>Podstawowe wymagania:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>– Biegła obsługa komputera, aplikacji webowych i sprawne poruszanie się w sieci.</li><li>– Język angielski na poziomie minimum B1/B2 (obsługa Figmy i prompty dla AI).</li><li>– Otwartość na pracę analityczną, testowanie hipotez i logiczne myślenie.</li></ul> <p>Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Małopolski pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój.</p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	12
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	14
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	16-07-2026

# Cel

## Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do pracy w obszarze Product Design / UX z uwzględnieniem nowoczesnych narzędzi opartych na sztucznej inteligencji. Kurs skierowany jest do osób, które nie mają wcześniejszego doświadczenia w projektowaniu, ale chcą zdobyć solidne podstawy pracy projektowej oraz nauczyć się, jak efektywnie wykorzystywać AI w procesie projektowania produktów cyfrowych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje rolę Product Designera	Opisuje jak wygląda rola Product Designera w nowoczesnym zespole produktowym. Czym różni się UX, UI i Product Design. Jak AI zmienia codzienną pracę projektanta.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje czym jest Problem Framing i Product Brief.	Opisuje jak definiować problem użytkownika i problem biznesowy. Jak formułować cele projektu i mierniki sukcesu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje Discovery z AI: jak prowadzić research i analizę konkurencji.	Opisuje metody poznania użytkownika, rynku i konkurencji. Opisuje jak prowadzić research i wykorzystywać AI do szybszego zbierania oraz porządkowania informacji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje badania jakościowe i syntezę insightów.	Opisuje podstawy badań jakościowych i jak wyciągać wnioski z materiału badawczego. Przekłada dane z wywiadów na konkretne decyzje projektowe.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje projektowanie z wykorzystaniem AI.	Opisuje jak projektować funkcje i produkty oparte na AI. Czym różni się chatbot, copilot, agent i klasyczny feature. Jak projektować zaufanie, kontrolę i przejrzystość w produktach AI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje budowanie portfolio i jego wpływ na proces rekrutacji	Opisuje profesjonalne portfolio, które wyróżni na tle konkurencji, oraz nauczy się jak skutecznie zaprezentować swoje umiejętności i doświadczenie.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Definiuje Design System, komponenty i dostępność (A11y)	Opisuje jak tworzyć komponenty i warianty w sposób uporządkowany. Jak budować podstawy design systemu. Jak projektować spójne i skalowalne interfejsy. Jak dbać o dostępność w projektach cyfrowych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

Kurs praktyczny, realizowany zdalnie w czasie rzeczywistym w ciągu 33 godzin.

Kurs opublikowany w godzinach zegarowych. Ewentualne przerwy w trakcie zajęć ustalane będą indywidualnie między instruktorem a uczestnikami. Przerwy wliczają się do czasu trwania zajęć.

Walidacja efektów uczenia się przeprowadzona za pomocą testu z wynikiem generowanym automatycznie.

Obecność uczestników potwierdzona będzie za pomocą rejestru logowań. Wymagana obecność to minimum 80% czasu zajęć.

### Moduły szkoleniowe

Poniżej znajduje się lista bloków szkoleniowych, które zostaną zrealizowane podczas poszczególnych edycji kursu „AI UX Designer” w Akademii infoShare.

W przypadku każdej z grup szkoleniowych program będzie dostosowywany do poziomu zaawansowania grupy, także w trakcie trwania szkolenia.

1. Product Design w erze AI

W tym module poznasz rolę Product Designera i zrozumiesz, jak dziś wygląda projektowanie produktów cyfrowych. Zobaczysz też, jak AI wpływa na pracę projektanta i jakie daje możliwości, ale też ograniczenia.

## 2. Problem Framing i Product Brief

W tym module nauczysz się dobrze definiować problem projektowy, cel biznesowy i potrzeby użytkownika. Przygotujesz brief, który stanie się podstawą dalszej pracy nad projektem.

## 3. Discovery z AI: research i analiza konkurencji

W tym module skupisz się na poznaniu użytkownika, rynku i konkurencji. Nauczysz się prowadzić research i wykorzystywać AI do szybszego zbierania oraz porządkowania informacji.

## 4. Badania jakościowe i synteza insightów

W tym module poznasz podstawy badań jakościowych i nauczysz się wyciągać wnioski z materiału badawczego. Zobaczysz, jak przełożyć dane z wywiadów na konkretne decyzje projektowe

## 5. Persony, JTBD i architektura produktu

W tym module uporządkujesz wiedzę o użytkownikach i nauczysz się przekładać ją na strukturę produktu. Poznasz narzędzia, które pomagają projektować bardziej logiczne i użyteczne rozwiązania.

## 6. Ideation z AI: od insightu do koncepcji

W tym module przejdziesz od problemu i insightów do pierwszych pomysłów na rozwiązanie. Nauczysz się tworzyć warianty koncepcji i oceniać ich wartość z perspektywy użytkownika i biznesu.

## 7. Makiety Low-Fi i kierunki rozwiązań

W tym module zaczniesz przekładać pomysły na konkretne układy ekranów. Nauczysz się budować makiety low-fi, które pomagają szybko sprawdzić logikę i strukturę rozwiązania.

## 8. Projektowanie ekranów Hi-Fi z AI

W tym module przejdziesz do projektowania dopracowanych ekranów hi-fi. Nauczysz się budować kierunek wizualny i korzystać z AI jako wsparcia w pracy nad interfejsem.

## 9. Projektowanie doświadczeń AI-native

W tym module poznasz podstawy projektowania produktów i funkcji opartych o AI. Zrozumiesz, jak projektować doświadczenia, w których odpowiedzi systemu nie zawsze są przewidywalne.

## 10. Design System, komponenty i dostępność (A11y)

W tym module uporządkujesz projekt od strony systemowej i zadbasz o jego spójność. Poznasz też podstawy dostępności, które są niezbędne w nowoczesnym projektowaniu.

## 11. AI workflow projektanta: praktyka i narzędzia

W tym module spojrzysz na AI jako na element codziennej pracy projektanta. Nauczysz się dobierać narzędzia do konkretnych zadań i pracować z nimi świadomie.

## 12. Prototypowanie, testy i decyzje projektowe oparte na danych

W tym module połączysz projektowanie z walidacją. Nauczysz się budować prototyp, testować go i wyciągać wnioski z zachowań użytkowników.

## 13. Portfolio, case study i prezentacja projektu

W ostatnim module skupisz się na pokazaniu swojej pracy w profesjonalny sposób. Nauczysz się opisywać proces projektowy, przygotowywać case study i prezentować projekt.

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 39

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 39</b> Product Design w erze AI - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	21-07-2026	18:00	19:15	01:15
<b>2 z 39</b> -	Przerwa	-	21-07-2026	19:15	19:30	00:15
<b>3 z 39</b> Product Design w erze AI - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	21-07-2026	19:30	20:30	01:00
<b>4 z 39</b> Problem Framing i Product Brief - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	04-08-2026	18:00	19:15	01:15
<b>5 z 39</b> -	Przerwa	-	04-08-2026	19:15	19:30	00:15
<b>6 z 39</b> Problem Framing i Product Brief - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	04-08-2026	19:30	20:30	01:00
<b>7 z 39</b> Discovery z AI: research i analiza konkurencji - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	11-08-2026	18:00	19:15	01:15
<b>8 z 39</b> -	Przerwa	-	11-08-2026	19:15	19:30	00:15
<b>9 z 39</b> Discovery z AI: research i analiza konkurencji - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	11-08-2026	19:30	20:30	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>10 z 39</b> Badania jakościowe i synteza insightów - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	25-08-2026	18:00	19:15	01:15
<b>11 z 39</b> -	Przerwa	-	25-08-2026	19:15	19:30	00:15
<b>12 z 39</b> Badania jakościowe i synteza insightów - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	25-08-2026	19:30	20:30	01:00
<b>13 z 39</b> Persony, JTBD i architektura produktu - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	01-09-2026	18:00	19:15	01:15
<b>14 z 39</b> -	Przerwa	-	01-09-2026	19:15	19:30	00:15
<b>15 z 39</b> Persony, JTBD i architektura produktu - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	01-09-2026	19:30	20:30	01:00
<b>16 z 39</b> Ideation z AI: od insightu do koncepcji - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	15-09-2026	18:00	19:15	01:15
<b>17 z 39</b> -	Przerwa	-	15-09-2026	19:15	19:30	00:15
<b>18 z 39</b> Ideation z AI: od insightu do koncepcji - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	15-09-2026	19:30	20:30	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 39 Makiety Low-Fi i kierunki rozwiązań - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	22-09-2026	18:00	19:15	01:15
20 z 39 -	Przerwa	-	22-09-2026	19:15	19:30	00:15
21 z 39 Makiety Low-Fi i kierunki rozwiązań - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	22-09-2026	19:30	20:30	01:00
22 z 39 Projektowanie ekranów Hi-Fi z AI - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	29-09-2026	18:00	19:15	01:15
23 z 39 -	Przerwa	-	29-09-2026	19:15	19:30	00:15
24 z 39 Projektowanie ekranów Hi-Fi z AI - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	29-09-2026	19:30	20:30	01:00
25 z 39 Projektowanie doświadczeń AI-native - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	06-10-2026	18:00	19:15	01:15
26 z 39 -	Przerwa	-	06-10-2026	19:15	19:30	00:15
27 z 39 Projektowanie doświadczeń AI-native - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	06-10-2026	19:30	20:30	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>28 z 39</b> Design System, komponenty i dostępność (A11y) - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	20-10-2026	18:00	19:15	01:15
<b>29 z 39</b> -	Przerwa	-	20-10-2026	19:15	19:30	00:15
<b>30 z 39</b> Design System, komponenty i dostępność (A11y) - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	20-10-2026	19:30	20:30	01:00
<b>31 z 39</b> AI workflow projektanta: praktyka i narzędzia - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	27-10-2026	18:00	19:15	01:15
<b>32 z 39</b> -	Przerwa	-	27-10-2026	19:15	19:30	00:15
<b>33 z 39</b> AI workflow projektanta: praktyka i narzędzia - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	27-10-2026	19:30	20:30	01:00
<b>34 z 39</b> Prototypowanie, testy i decyzje projektowe oparte na danych - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	03-11-2026	18:00	19:45	01:45
<b>35 z 39</b> -	Przerwa	-	03-11-2026	19:45	20:00	00:15
<b>36 z 39</b> -	Walidacja	Maciej Błazucki	03-11-2026	20:00	21:00	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>37 z 39</b> Portfolio, case study i prezentacja projektu - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	17-11-2026	18:00	19:15	01:15
<b>38 z 39</b> -	Przerwa	-	17-11-2026	19:15	19:30	00:15
<b>39 z 39</b> Portfolio, case study i prezentacja projektu - rozmowa na żywo	Zajęcia	Maciej Błazucki	17-11-2026	19:30	20:30	01:00

## Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	33:00
w tym suma godzin zajęć	28:45
w tym suma godzin walidacji	01:00
w tym suma przerw	03:15
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	39:30

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
-------------	------

Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 790,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 268,29 PLN
Koszt osobogodziny brutto	84,55 PLN
Koszt osobogodziny netto	68,74 PLN

## Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	33:00

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Maciej Błazucki

UX Designer w Bonnier Business Polska - tworzy makiety, interfejsy, service design, współpracuje z zespołem developerów, pozyskuje informacje biznesowe, przygotowuje audyty; jest również wolontariuszem w Fundacji "Zakoduj pomoc", przedstawia możliwości technologiczne i dostarcza rozwiązania dla innych Fundacji. Trener infoShare Academy.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały przekazywane kursantom podczas zajęć są udostępniane w formie linków do źródeł, przed rozpoczęciem zajęć dostają materiały na dedykowanej platformie dydaktycznej. Przed pierwszymi zajęciami uczestnicy otrzymują materiały informacyjne jak przygotować środowisko do pracy podczas kursu.

Trenerzy udostępniają autorskie materiały w formie linków do źródeł.

Obecność uczestników potwierdzona będzie za pomocą rejestru logowań. Wymagana obecność to minimum 80% czasu zajęć.

W przypadku kiedy kurs zostanie opłacony środkami publicznymi przez operatora do Dostawcy Usługi i dofinansowanie wynosi co najmniej 70%, cena kursu może zostać zwolniona z podatku VAT, na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień.

### Warunki uczestnictwa

#### CZEGO OCZEKUJEMY OD CIEBIE?

- wysokiej motywacji
- otwartej głowy

- podstawowej znajomości języka angielskiego

### Wymagania techniczne i sprzętowe

Twój system operacyjny to:

- Ubuntu 20.04 lub wyższy
- macOS 11.7.10 Big Sur lub nowszy
- Windows 8.1 lub wyższy

**Masz dobre i stabilne łącze internetowe** – minimum 3Mb/ s download i 3 Mb/ s upload. Jeżeli nie masz pewności, sprawdź szybkość swojego łącza na [https:// www.speedtest.pl/](https://www.speedtest.pl/).

**Posiadasz słuchawki lub mikrofon**, który zbiera tylko głos mówiącego, bez dźwięków z głośników i kamerkę. Jeżeli nie masz słuchawek lub mikrofonu, podczas zajęć skorzystaj z opcji wyciszenia, jeśli w danym momencie nic nie mówisz.

Jeśli masz taką możliwość - przyda Ci się dodatkowy monitor (może też być telewizor podłączony do komputera). Tak będzie Ci łatwiej pracować z narzędziami oraz aktywnie uczestniczyć w zajęciach, bez konieczności przełączania widoków.

### Informacje dodatkowe

- Warsztaty prowadzone są przez doświadczonego trenera
- Niezbędne licencje na oprogramowanie w trakcie kursu
- Wsparcie techniczne
- Zajęcia będą realizowane przy użyciu platformy Zoom, komunikacja będzie odbywała się za pomocą Slack
- **uczestnik otrzyma link umożliwiający uczestnictwo podczas zajęć, który będzie ważny od godziny rozpoczęcia przez cały czas trwania danych zajęć**
- Po zakończeniu kursu wystawiamy **zaświadczenie o uczestnictwie w kursie**

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Toruniu na świadczenie usług rozwojowych w projekcie Kierunek - Rozwój.

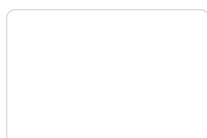
Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Krakowie na świadczenie usług rozwojowych w projekcie Małopolski pociąg do kariery.

## Warunki techniczne

### Wymagania sprzętowe:

- własny laptopa z systemem operacyjnym Windows 10 /11 lub/ MacOS 11.7.10 Big Sur /lub wyższy, Linux
- optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD
- konieczność posiadania kamerki, mikrofonu, słuchawek i internetu
- opcjonalnie dodatkowy monitor

## Kontakt



**ANNA MIKULSKA**



**E-mail** [anna.mikulska@infohareacademy.com](mailto:anna.mikulska@infohareacademy.com)

**Telefon** (+48) 730 822 802