



Projektowanie haftów komputerowych

Numer usługi 2026/05/27/11069/3590065

950,00 PLN brutto

950,00 PLN netto

59,38 PLN brutto/h

59,38 PLN netto/h

128,21 PLN cena rynkowa ⓘ

ULTRAMASZYNA
SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 4,9 / 5

6 ocen

- 📍 Warszawa
- 🏠 Usługa szkoleniowa
- 📄 stacjonarna
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 16:00 h
- 📅 03.07.2026 do 04.07.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Inne / Edukacja

Grupa docelowa usługi

Usługa skierowana jest do osób dorosłych chcących zdobyć lub rozwinąć kompetencje zawodowe w zakresie projektowania haftów komputerowych i obsługi oprogramowania hafciarskiego, w szczególności do pracowników branży odzieżowej, tekstylnej, reklamowej i kreatywnej, właścicieli pracowni krawieckich i hafciarni, osób planujących rozpoczęcie działalności gospodarczej oraz osób chcących rozszerzyć zakres świadczonych usług o haft komputerowy i personalizację produktów tekstylnych. Szkolenie przeznaczone jest zarówno dla osób początkujących, jak i chcących podnieść swoje kwalifikacje zawodowe w obszarze nowoczesnych technologii hafciarskich.

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

02-07-2026

Forma prowadzenia usługi

stacjonarna

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

art. 118 ust. 1, 1a i 2 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. - Prawo oświatowe (t. j. Dz. U. z 2025 r. poz. 1043)

Zakres uprawnień

Prowadzenie usług szkoleniowych z nauki szycia, konstrukcji i modelowania odzieży zarówno zawodowe (w ramach akredytacji), jak i komercyjne/hobbystyczne (poza nią).

Cel

Cel edukacyjny

Celem edukacyjnym usługi jest zdobycie praktycznych kompetencji w zakresie projektowania haftów komputerowych oraz przygotowywania wzorów do realizacji na maszynach hafciarskich. Uczestnik nauczy się obsługi oprogramowania do projektowania haftu, przygotowania grafiki, doboru ściegów oraz stabilizacji materiałów. Szkolenie umożliwia samodzielne tworzenie projektów haftów użytkowych i komercyjnych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik przygotowuje grafikę do projektu haftu komputerowego.	importuje grafikę do programu hafciarskiego,	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	dostosowuje wielkość i układ projektu,	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	przygotowuje projekt do dalszej obróbki hafciarskiej.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	tworzy podstawowy projekt haftu,	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Uczestnik obsługuje podstawowe funkcje programu do projektowania haftów komputerowych.	dobiera rodzaje ściegów,	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	zapisuje projekt w odpowiednim formacie hafciarskim.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	dobiera gęstość ściegu do materiału,	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Uczestnik dobiera parametry haftu do rodzaju materiału.	wskazuje odpowiedni rodzaj stabilizacji,	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	dobiera nici i igły do projektu.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Uczestnik projektuje napisy i elementy użytkowe w hafcie komputerowym.	przygotowuje projekt tekstowy,	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	dostosowuje wielkość i układ liter,	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	wykonuje projekt haftu na wybranym materiale.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Uczestnik wykonuje projekt haftu z zastosowaniem technik specjalnych.	przygotowuje projekt z wykorzystaniem aplikacji lub haftu 3D,	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	stosuje specjalistyczne nici,	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	wykonuje próbny haft i ocenia poprawność projektu.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Wprowadzenie do haftu komputerowego

- omówienie procesu projektowania haftu,
- przygotowanie grafiki do haftu,
- podstawowe funkcje programu hafciarskiego.

1. Obsługa programu do projektowania haftów

- tworzenie i edycja projektów,
- dobór ściegów i parametrów haftu,
- zapis i eksport plików hafciarskich.

1. Dostosowanie haftu do materiałów

- dobór gęstości ściegów,
- stabilizacja materiałów,
- dobór nici i igieł.

1. Projektowanie napisów i wzorów użytkowych

- liternictwo w hafcie,
- projektowanie haftów na odzież i tekstylia reklamowe,
- przygotowanie projektów na czapki, bluzy i polówki.

1. Techniki specjalne w hafcie komputerowym

- nici metalizowane i fluorescencyjne,
- aplikacje haftowane,
- haft przestrzenny 3D.

1. Realizacja projektu końcowego

- przygotowanie własnego projektu haftu,
- wykonanie próbnego haftu,
- analiza i korekta projektu.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 10

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 10 Wstęp do projektowania - Przygotowanie grafiki. Omówienie funkcji programu.	Zajęcia	Andrzej Śniadek	03-07-2026	09:00	10:00	01:00
2 z 10 Dostosowanie gęstości i rodzajów ściegów do różnych materiałów	Zajęcia	Andrzej Śniadek	03-07-2026	10:00	12:00	02:00
3 z 10 -	Przerwa	-	03-07-2026	12:00	13:00	01:00
4 z 10 Liternictwo w hafcie	Zajęcia	Andrzej Śniadek	03-07-2026	13:00	16:00	03:00
5 z 10 Projektowanie wzorów na tekstylia reklamowe	Zajęcia	Andrzej Śniadek	03-07-2026	16:00	17:00	01:00
6 z 10 Projektowanie wzorów na tekstylia reklamowe	Zajęcia	Andrzej Śniadek	04-07-2026	09:00	11:00	02:00
7 z 10 Zamówienia specjalne - jak je realizować? Specjalne nici, zamówienia mundurowe	Zajęcia	Andrzej Śniadek	04-07-2026	11:00	13:00	02:00
8 z 10 -	Przerwa	-	04-07-2026	13:00	14:00	01:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 10 Nić fluorescencyj na, haft 3d	Zajęcia	Andrzej Śniadek	04-07-2026	14:00	16:00	02:00
10 z 10 -	Walidacja	-	04-07-2026	16:00	17:00	01:00

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	16:00
w tym suma godzin zajęć	13:00
w tym suma godzin walidacji	01:00
w tym suma przerw	02:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	18:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	950,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	950,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	59,38 PLN
Koszt osobogodziny netto	59,38 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	16:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Andrzej Śniadek

Profesjonalny szkoleniowiec oraz projektant wzorów hafciarskich, jak również założyciel i właściciel EDS – Embroidery Design Studio.

Przekazuje Wam swoją wiedzę wynikającą z wielu lat doświadczenia we współpracy z firmami z całego świata. Doświadczenia z różnego rodzaju programami, maszynami i materiałami. Przede wszystkim uczy jak przerodzić pracę w pasję, poprzez zabawę i uplastycznianie nici hafciarskiej.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Usługa ma charakter praktyczny i warsztatowy. Uczestnicy pracują bezpośrednio na oprogramowaniu do projektowania haftów oraz wykonują ćwiczenia praktyczne związane z przygotowaniem i realizacją projektów haftu komputerowego. W ramach usługi nie są przekazywane materiały szkoleniowe ani skrypty.

Warunki uczestnictwa

ukończone 18 lat,

podstawowe kompetencje cyfrowe umożliwiające pracę z oprogramowaniem,

gotowość do uczestnictwa w zajęciach praktycznych z zakresu projektowania haftów komputerowych.

Informacje dodatkowe

Warunki zaliczenia usługi

Warunkiem zaliczenia usługi jest obecność na zajęciach oraz wykonanie ćwiczeń praktycznych obejmujących przygotowanie i realizację projektu haftu komputerowego z wykorzystaniem oprogramowania hafciarskiego.

Dodatkowo warto dodać jeszcze jedną rzecz, którą BUR bardzo lubi:

Sposób weryfikacji efektów uczenia się

Weryfikacja efektów uczenia się odbywa się poprzez obserwację pracy uczestnika podczas wykonywania ćwiczeń praktycznych oraz ocenę przygotowanego projektu haftu komputerowego.

Adres

ul. Puławska 12a/10b

02-566 Warszawa

woj. mazowieckie

Pracownia Ultramaszyna

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Emilia Lorek

E-mail emilia.lorek89+bur@gmail.com

Telefon (+48) 881 616 361